#### Basi di dati attive

- Trigger: regole che specificano azioni attivate automaticamente dal DBMS al verificarsi di determinati eventi
- Fanno parte dello standard a partire da SLQ-99
  - Prima, ogni DBMS li implementava seguendo una propria sintassi
- Negli esempi che vedremo faremo riferimento alla sintassi seguita in Oracle, molto vicina alla sintassi SQL-99

#### Basi di dati attive

• La specifica di una regola è generalmente effettuata attraverso il modello **ECA**:

-Event-Condition-Action

#### Modello EventConditionAction

- L'evento può corrispondere
  - ad una operazione di aggiornamento del DB
  - ad un evento sistematico (ogni giorno alle 21.30)
  - ad un evento esterno (un utente che si collega al DBMS)
- Al verificarsi dell'evento viene attivata la regola

#### Modello EventConditionAction

#### Condizione

- Definisce una condizione da verificarsi prima di procedere effettivamente all'esecuzione della regola
- La condizione è facoltativa:
  - Se non viene specificata, la regola viene eseguita ogni volta che si verifica l'evento
  - Se è specificata, la regola viene eseguita solo se la condizione è TRUE

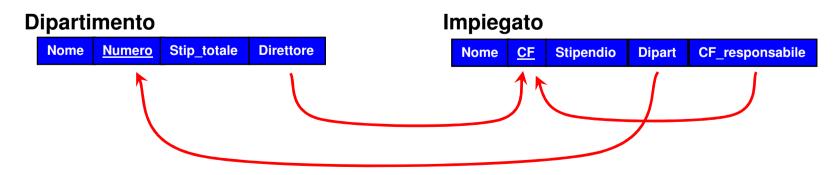
#### Modello EventConditionAction

#### Azione

- Di solito è una sequenza di comandi SQL (o
   PL/SQL), ma può essere anche una transazione sul DB o un programma esterno
- In PostgreSQL l'azione è specificata all'interno di una funzione (che viene chiamata dal trigger)

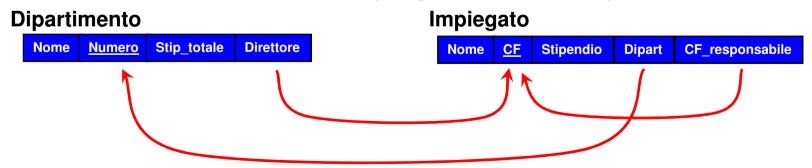
- Per illustrare la definizione ed il funzionamento dei trigger consideriamo il seguente DB Impiegato-Dipartimento
  - CF responsabile è una chiave esterna ricorsiva
  - Dipart può essere NULL per quegli impiegati non ancora affiliati ad alcun dipartimento
  - Stip\_totale è un attributo derivato che deve riflettere la somma degli stipendi degli impiegati affiliati

#### Come calcolare il valore dell'attributo derivato?



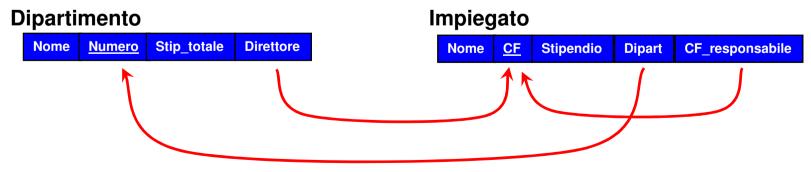
- Per illustrare la definizione ed il funzionamento dei trigger consideriamo il seguente DB Impiegato-Dipartimento
  - CF\_responsabile è una chiave esterna ricorsiva
  - Dipart può essere NULL per quegli impiegati non ancora affiliati ad alcun dipartimento
  - Stip\_totale è un attributo derivato che deve riflettere la somma degli stipendi degli impiegati affiliati

UPDATE Dipartimento **d** SET Stip\_totale = (SELECT sum(stipendio) FROM impiegato WHERE dipart = **d**.numero);



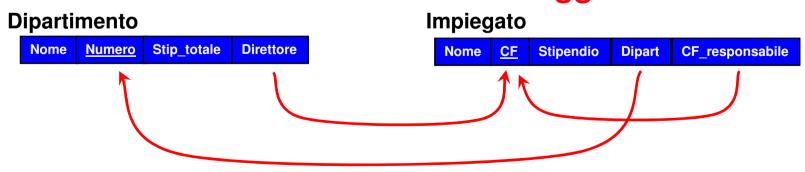
- Questa istruzione di UPDATE è necessaria per inizializzare il valore di Stip\_totale
- Tuttavia mantenere aggiornato il valore di Stip\_totale attraverso tale istruzione può essere inefficiente
  - Per esempio, perché ricalcolare il valore degli stipendi ti tutti i dipartimenti se a cambiare è stato lo stipendio di un solo impiegato?

UPDATE Dipartimento **d** SET Stip\_totale = (SELECT sum(stipendio) FROM impiegato WHERE dipart = **d**.numero);

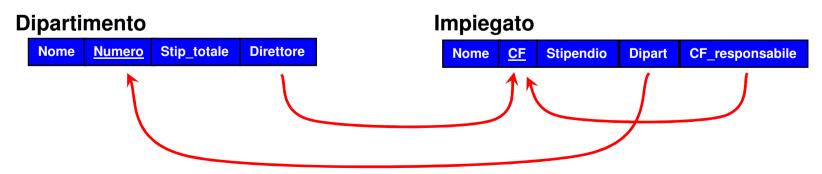


- Questa istruzione di UPDATE è necessaria per inizializzare il valore di Stip\_totale
- Tuttavia mantenere aggiornato il valore di Stip\_totale attraverso tale istruzione può essere inefficiente
  - Per esempio, perché ricalcolare il valore degli stipendi ti tutti i dipartimenti se a cambiare è stato lo stipendio di un solo impiegato?

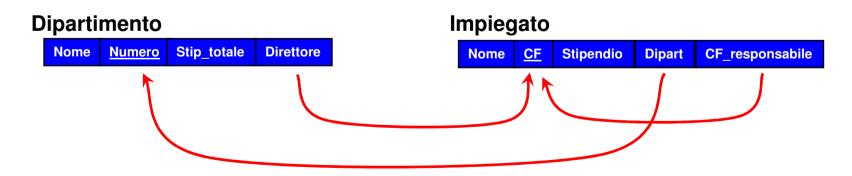
## Il valore corretto dell'attributo derivato può essere mantenuto attraverso un trigger



- Quali eventi possono causare un cambiamento dell'attributo derivato Stip\_totale ?
  - Inserimento di (una o più) tuple di nuovi impiegati
  - Cambiamento di stipendio di (uno o più) impiegati esistenti
  - Cambiamento di affiliazione di impiegati da un dipartimento all'altro
  - Eliminazione di (una o più) tuple di impiegati



- Inserimento di (una o più) tuple di nuovi impiegati
  - Se i nuovi impiegati hanno campo Dipart=NULL non bisogna far nulla
  - Altrimenti bisogna aggiornare il valore Stip\_totale per i dipartimenti interessati
  - In questo caso, esiste una condizione che, se verificata, inibisce l'esecuzione della regola



• Inserimento di (una o più) tuple di nuovi impiegati

```
CREATE TRIGGER STIPTOTALE1

AFTER INSERT ON Impiegato

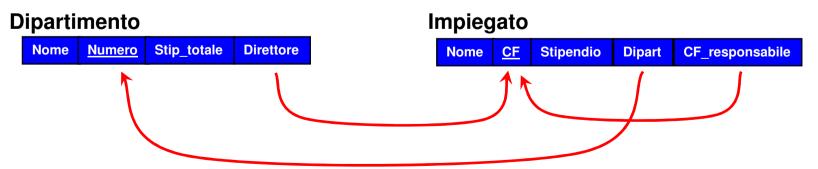
FOR EACH ROW

WHEN (NEW.Dipart IS NOT NULL)

UPDATE Dipartimento

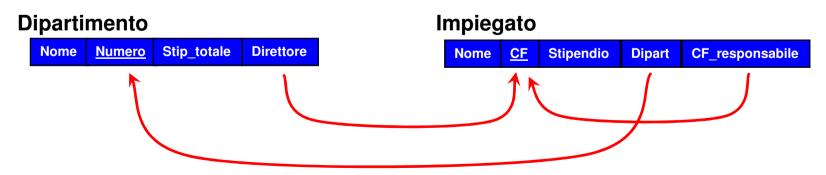
SET Stip_totale = Stip_totale + :NEW.Stipendio

WHERE Numero = :NEW.Dipart;
```



• Cambiamento di stipendio di (uno o più) impiegati esistenti

Aggiornare il valore Stip\_totale per i dipartimenti interessati



• Cambiamento di stipendio di (uno o più) impiegati esistenti

```
CREATE TRIGGER STIPTOTALE2

AFTER UPDATE OF Stipendio ON Impiegato

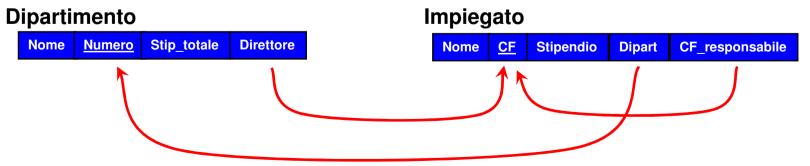
FOR EACH ROW

WHEN (NEW.Dipart IS NOT NULL)

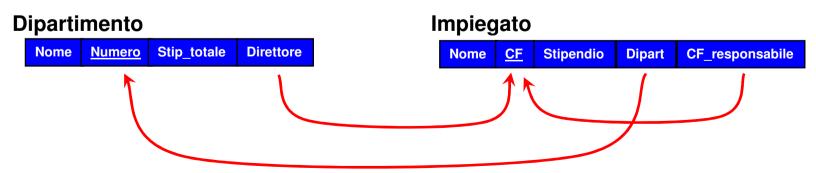
UPDATE Dipartimento

SET Stip_totale = Stip_totale - :OLD.Stipendio + :NEW.Stipendio

WHERE Numero = :NEW.Dipart;
```



- Cambiamento di affiliazione di impiegati da un dipartimento all'altro
  - Aggiornare il valore Stip\_totale per i dipartimenti interessati

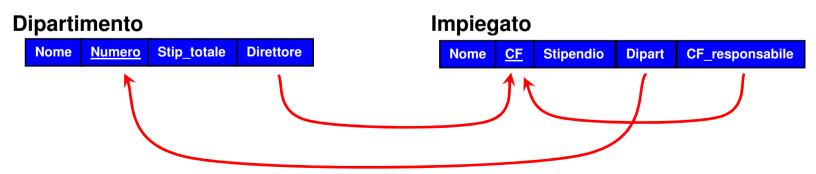


Cambiamento di affiliazione di impiegati da un dipartimento all'altro

```
CREATE TRIGGER STIPTOTALE3
  AFTER UPDATE OF Dipart ON Impiegato
  FOR EACH ROW
  BEGIN
                 UPDATE Dipartimento
                 SET Stip totale = Stip totale + :OLD.Stipendio
                 WHERE Numero = :NEW.Dipart;
                 UPDATE Dipartimento
                 SET Stip totale = Stip totale - :OLD.Stipendio
                 WHERE Numero = :OLD.Dipart;
  END
  Dipartimento
                                                Impiegato
          Numero
                 Stip totale
    Nome
                           Direttore
                                                       CF
                                                            Stipendio
                                                  Nome
                                                                     Dipart
                                                                           CF responsabile
                                                                                         76
```

• Eliminazione di (una o più) tuple di impiegati

• Aggiornare il valore Stip\_totale per i dipartimenti interessati



• Eliminazione di (una o più) tuple di impiegati

```
CREATE TRIGGER STIPTOTALE4

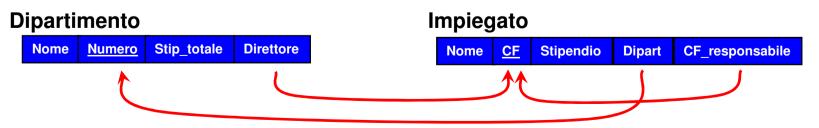
AFTER DELETE ON Impiegato

FOR EACH ROW

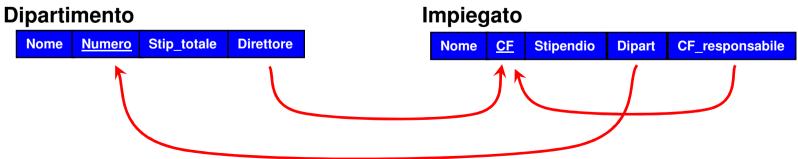
UPDATE Dipartimento

SET Stip_totale = Stip_totale - :OLD.Stipendio

WHERE Numero = :OLD.Dipart;
```



- La clausola (facoltativa) FOR EACH ROW provoca l'applicazione della regola ad ogni riga, separatamente
  - Si parla di trigger a livello di riga (row-level): Le variabili NEW ed OLD consentono di accedere selettivamente al valore di ogni singola riga cambiata
- Se la clausola viene omessa la regola viene applicata una volta per ogni istruzione
  - Si parla di trigger a livello di istruzione (statement-level): L'uso delle variabili NFW ed OLD non è consentito



Trigger a livello di statement

```
AFTER UPDATE OF Stipendio ON Impiegato

UPDATE Dipartimento d

SET Stip_totale = (SELECT sum(stipendio)

FROM impiegato

WHERE dipart=d.numero);
```

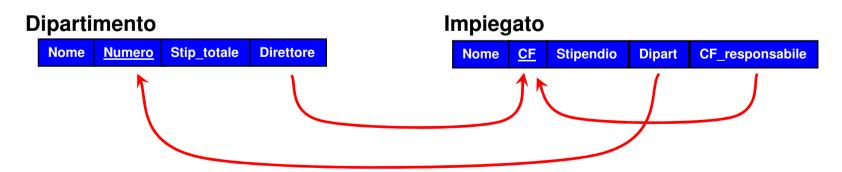
 Abbiamo un'operazione di aggiornamento che aumenta del 10% lo stipendio degli impiegati del dipartimento 5

```
UPDATE Impiegato

SET Stipendio = Stipendio*1.10

WHERE Dipart=5;
```

 Questa istruzione potrebbe eseguire l'aggiornamento simultaneo di tutti i valori di Stipendio delle tuple interessate...

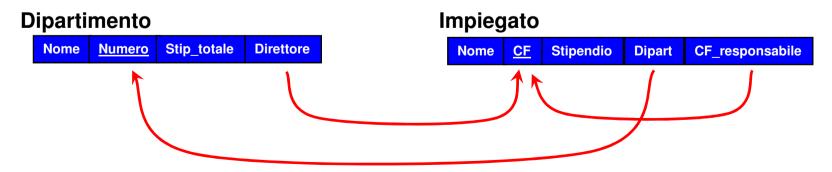


```
UPDATE Impiegato

SET Stipendio = Stipendio*1.10

WHERE Dipart=5;
```

 ...tuttavia, attivando il trigger STIPTOTALE2 che è di tipo FOR EACH ROW, l'aggiornamento causerà l'attivazione del trigger per tante volte quanti sono gli impiegati del dipartimento 5



- Trigger a livello di istruzione
  - Velocità d'esecuzione
  - Non si possono usare i costrutti OLD e NEW
- Trigger a livello di riga
  - Riducono la velocità d'esecuzione dei comandi di aggiornamento (ma sono più veloci se l'aggiornamento riguarda poche tuple)
  - Attraverso i costrutti OLD e NEW si può fare riferimento ai valori di ciascuna singola tupla modificata

 La differenza tra trigger after e before è che quest'ultimo è eseguito prima che i nuovi valori (variabile NEW) siano memorizzati nel database.

#### Criterio guida:

- Se una riga inserita o modificata (NEW) può essere cambiata all'interno dell'azione allora è necessario un trigger before
- Se invece una riga inserita o modificata non può essere cambiata all'interno dell'azione allora è sufficiente un trigger after