

Thomas Depraz-Depland

Étudiant en Game Design

+33679530068

t.deprazdepland@rubika-edu.com

thomasdepraz.github.io

Formation

Aujourd'hui
Sept. 2018

Bachelor Game Design
Rubika Supinfogame, Valenciennes

Juin. 2018
Sept. 2015

Baccalauréat S spécialité SPC
Option LV3 Italien et Arts-Plastiques
Mention Très Bien
Lycée Camille Vernet, Valence

Expérience / Projets

2020 ● Jeu vidéo : K.A.T.A.N.A (Vertical Slice d'un roguelike)
HOOK (Jeu d'action-aventure)

2019 ● Stage en Escape Game (Game Mastering + création
d'objets ludiques)
Escape Game: Le secret de Morideth (Projet étudiant)
Jeu de plateau: Habemus Papam

2018 ● Projet Étudiants/Personnels
Game Jam: Turkey's Magical Night
Menuiserie (Job d'été)

2017 ● Développement d'un site internet

Compétences

Game Design
Mécaniques de jeu
Puzzles

Travail d'équipe

Logiciels
Suite Adobe
Pack Office
Unity
Git

Programmation
HTML/CSS
C#

Langues
Anglais (courant)
Allemand (bases)

Loisirs

Lecture : *Alain Damasio*
Philip K. Dick
Label 619

Sport : *Cyclisme*
Escalade
Course à pied

Musique : *Pianiste débutant*
J.S Bach
Parcels