

Thomas Devlamminck

Mathieu Garzonio

Guillaume Dupont

Cahier des charges projet 2

Contexte :

Un client nous demande de réaliser un programme en python d'un questionnaire à choix multiple. Celui-ci doit utiliser notre propre PRNG pour afficher les questions et les réponses dans un ordre aléatoire sur l'écran. Le PRNG aura été testé à l'avance. Le quizz doit avoir 3 systèmes de cotation. De plus, on doit pouvoir visualiser les résultats de deux manières différentes.

Fonctionnalités attendues :

- Lire les fichiers .txt grâce à une librairie python et les afficher avec un format spécifique :
question séparée par une ligne blanche
Q | énoncée
A | réponse | V (correct)
A | réponse | X (faux) (| explication)
- Créer un PRNG qui créera de manière aléatoire un ordre de questions et de réponses. Le PRNG devra être un bon PRNG et aura été testé.
- Enregistrer les réponses de l'utilisateur
- Plusieurs systèmes de cotations :
 1. +1 par bonne réponse et 0 par mauvaise réponse
 2. +1 par bonne réponse et -1 par mauvaise réponse
 3. Coter de façon à ce que si on répond aléatoirement, la moyenne des résultats sera de 0
- Le logiciel pourra afficher les résultats des QCM de deux manières différentes(au choix):
 - Soit un affichage des résultats pour un seul système de cotation.
 - Soit un affichage des résultats pour tous les systèmes de cotation.

Échéances :

-Cahier des charges rédigé sur un traitement de texte (max 2 pages) et planning sur un tableur à rendre pour le 8 octobre avant 18 h.

-La tâche sur Ingenious sur le PRNG doit être rendue avant le 15 octobre 18 h.

-Avoir rendu le PowerPoint pour la présentation de groupe sur Moodle pour le 29 octobre 18 h.
Maximum 7 diapositives sans animation rendu en format PDF

-Le projet complet à rendre pour le 5 novembre 18 h. Code réalisé et commenté et le rapport réalisé sur Latex(maximum 4 pages, taille max 11, en PDF)