

Sécurité des Applications

Septembre 2020 | **Serie 1**

Stéphane Küng

1 Administratif

Ce travail **individuel** doit être rendu avant la date indiquée sur le ScoreBoard au format **PDF** sur CyberLearn.

2 Exercices 1 - HardCoded Passwords

2.1 CrackMe 1

Il n'est jamais bon de coder en dur des secrets dans une application. Pour cet exercice, il vous faut trouver le mot de passe caché.

- Usage: `./crackme password`
- Info: ELF 64-bit
- Doc: <https://medium.com/@Asm0d3us/part-2-crackmes-one-beginner-friendly-reversing-challenges-5e58a8a42e26>

2.2 CrackMe 2

Trouver le mot de passe caché. Attention le mot de passe est dynamiquement modifié lors de l'exécution.

- Usage: `./crackme password`
- Info: ELF 64-bit
- Doc: https://medium.com/@rickharris_dev/reverse-engineering-using-linux-gdb-a99611ab2d32

2.3 CrackMe 3

Trouver le mot de passe caché. Attention le mot de passe est généré lors de l'exécution.

- Usage: `./crackme password`
- Info: ELF 64-bit