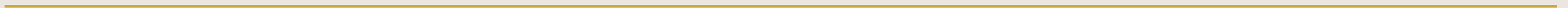


Apresentação

Projeto de POO

Aluno: Thomas Bruns

Profesora: Adriana Damasceno



Tema: protótipo de supermercado

Objetivos:

- Fazer um sistema com produtos, códigos e precificação
 - Inserir feature de estoque com compra e venda de produtos (futuro)
 - Adicionar usuários como funcionários e gerentes (futuro)
-

Implementação

Fiz o uso de apenas um arquivo, onde foi feita toda a programação do código inicial. Usei um menu simples no próprio terminal do editor de código para acessar as opções, e switch case para cada opção do menu. Por ser uma etapa simples do projeto também não utilizei função alguma com o intuito de deixar o código mais inteligível e limpo.

Erros

o identificador "nome" não está definido C/C++(20)

[View Problem](#) [Quick Fix... \(Ctrl+.\)](#)

Exemplo:

```
cout<< "Digite o nome do produto: ";  
cin >> produtos[contador][nome];
```

```
case 0:
```

```
    cout <<
```

expressão deve possuir tipo bool (ou ser conversível para bool) C/C++(711)

```
    produto produtos[20]
```

```
case 1:
```

[View Problem](#) [Quick Fix... \(Ctrl+.\)](#)

```
    while (produtos[contador].nome){
```

Implementações para a próxima etapa

- Remoção e adição de produtos de forma dinâmica
 - Implementação de classes para a loja, e para os funcionários
 - Acesso à arquivos para ter um banco de dados onde poderemos armazenar as informações
-

FIM

