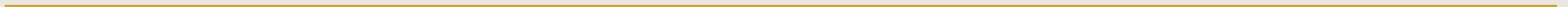


Apresentação

Projeto de POO - Etapa 2

Aluno: Thomas Bruns

Profesora: Adriana Damasceno



Tema: protótipo de supermercado - Etapa 2

Objetivos:

- Adicionar uma base de produtos
 - Adicionar uma base de funcionários para diferentes funções dentro do mercado
 - Fazer a base funcionar de forma dinâmica
 - Adicionar estoque de produtos (futuro)
-

Implementação

Diferente da primeira etapa, optei por usar arquivos de cabeçalho para as classes e os respectivos arquivos com as suas funções. O ambiente de desenvolvimento foi alterado de Windows 10 para Ubuntu 20.04 (linux). Usei o Makefile para a compilação dos arquivos.

Erros

```
Nome do funcionario: jose Funcao: Vendedor
Nome do funcionario: barbara Funcao: Gerente
Nome do funcionario: carlos Funcao: Vendedor
Nome do funcionario: thomas Funcao: Gerente
Nome do funcionario: thomas Funcao:
```

```
funcionario.cpp:344:1: warning: no return statement in function returning non-void [-Wreturn-type]
344 | }
    | ^
```

```
/usr/include/c++/9/iomanip:363:5: note: template argument deduction/substitution failed:
funcionario.cpp:342:30: note: 'std::ifstream' {aka 'std::basic_ifstream<char>'} is not derived from 'std::basic_ostream<_CharT, _Traits>'
342 |         base_funcionarios << "Vendedor," << nome_do_funcionario << "," << senha_do_funcionario << endl;
    |                               ^~~~~~
```

Implementações para a próxima etapa

- Adicionar um estoque dos produtos
 - Adicionar um log das atividades dos funcionários
 - Tornar o I/O mais amigável
-

FIM

