



Thomas Fumey

40 ans

7 rue des Feuillantines,
45650 St Jean le Blanc
FRANCE

Tel : 06 20 57 82 38

thomas.fumey@laposte.net

Formation

2000 : DRT Vision
industrielle et synthèse
d'images

1997 : Maîtrise IUP en
Génie des systèmes
Industriels

1995 : DUT de Génie
Électrique et Informatique
Industrielle

1993 : Bac scientifique

Langues

Anglais: courant: Toeic
930

Espagnol: intermédiaire
Italien : notions

Loisirs

Natation

Architecte Logiciel / Chef de projects

Compétences

Gestion de projets

Participation aux réponses d'appel d'offres et à l'établissement de devis
Analyse, négociation et rédaction des cahiers des charges avec les clients
Définition et réalisation de faisabilité
Spécification, conception architecturale et détaillée
Planification des tâches
Sélection des sous-traitants
Coordination et encadrement technique d'équipes locales et distantes.
Définition des différents niveaux de test (unitaire, intégration et validation)
Négociation et rédaction des cahiers de recettes avec les clients et les fournisseurs
Installation sur site client formation et support à l'international
Gestion documentaire
Reporting
Veille technologique et dépôt de brevets
15 ans au service de groupes internationaux pour des clients internationaux

Réalisation des projets

Langage : C, C++ sous Windows, Linux, et VxWorks, C#, Visual Basic, Java,
Assembleur, HTML, Javascript, PHP, XML, Json, SQL, Drivers Windows, MFC
Databases: MySQL, SqlServer
Plateformes: PC, microcontrôleur, DSP, coldfire, powerPC, téléphone mobile
Méthodologie : UML, design patterns, cycle en V, Scrum, Agile
Protocoles et bus de terrain: Ethernet, Interbus, Profibus
Environnement : Visual Studio, Eclipse, TFS, sourcesafe, svn, Git
Productivité : Leankit, Slack, Trello

Parcours Professionnel

2016-: Metso, Engineering Manager & Software Product Manager

Gestion de plusieurs projets logiciels internationaux.

Rationalisation des coûts et standardisation des outils.

2014-2015: Metso, Architecte Logiciel & Chef de Projet

Projet VPS: recueil des spécifications, définition de l'architecture logicielle, gestion des équipes de développement (locale et sous-traitance) pour la réalisation d'un logiciel de simulation d'usine.

2013-2014: Newport, Chef de Projet

Développement d'une nouvelle gamme de produits (1000K\$) dans l'industrie des semi-conducteurs pour le nano-positionnement de galettes silicium.

2009-2012: Datacard, Architecte Informatique

Développement et gestion de l'architecture logicielle de machines de production de cartes à puce (300 à 800K€). Extension et amélioration de l'interface de communication client. Élargissement de la compatibilité à plusieurs fournisseurs de cartes électroniques. Pilotage technique de l'équipe de développement.

2001-2009: Datacard, Ingénieur Informatique

Reprise et amélioration du logiciel de pilotage d'une machine de production de carte à puce (Windows system, C++), Réalisation d'une machine de comptage de carte (embedded, C, DSP) Pilotage d'un module de fraisage haute vitesse basé sur des moteurs linéaires.

1998-2001: SECAD, Ingénieur Vision Industrielle

Responsabilité et réalisation de nombreux projets de machines spéciales de Vision (15 à 200K€) dans les domaines de l'automobile, de la plasturgie et du traitement des métaux. (C, C++, Windows and embedded systems)