

Programmierrichtlinien

Vorwort:

Diese Richtlinien gelten für den Anteil des in Java implementierten Quellcodes während des Projekts „FreeSpace“. Es soll den Entwicklern ein leichteres Verständnis gegenüber dem Code anderer Teammitglieder ermöglichen um damit der Qualitätssicherung entgegenzukommen.

Der Inhalt wird sich an den vom OOS Praktikum bekannten orientieren. Das Dokument wird nach und nach vervollständigt.