# **Entwurf REST-API**

## Inhaltsverzeichnis

Einleitung	3
Ressourcen	3
Was muss der REST-Service potenziell bereitstellen können?	3
Interaktion mit Ressourcen	3
Fehlerbehandlung	4
Entwurf der URIs	6
Anforderungen:	7
/benutzer	7
POST	7
PUT:	8
/tag	9
GET	9
POST	9
/tag/{id}	
DELETE	
/freundschaft	
GET	
POST	
/freundschaft/{id}	
PUT	
DELETE	
/raum	
GET	
/raum/{id}	
GET	
PUT	
/veranstaltung	
GET	
POST	
/veranstaltung/{id}	16
GET	16
PUT	17
DELETE	18

/sitzung	19
GET	19
POST	20
/sitzung/{id}	21
PUT	21
DELETE	21
/konfiguration	22
GET	22
PUT	22
/karte	22
Notizen für Später / Nützliches	22

## Einleitung

Interaktion mit dem Webservice erfolgt nur per JSON!

Das bedeutet es müssen ACCEPT und CONTENT im HTTP-Header gesetzt sein, ansonsten werden entsprechende Fehlermeldungen erzeugt!

## Ressourcen

Der Webservice soll folgende Ressourcen repräsentieren.

Für den Bau der URI ist es wichtig, sich auf eine Bezeichnung der Ressource zu einigen (Singular / Plural). Abstimmung!

Eine einheitliche URI ist ein Maß für die Qualität des Rest-Services!

Singular	Plural
Freundschaft	Freundschaften
Benutzer	Benutzer
Sitzung	Sitzungen
Veranstaltung	Veranstaltungen
Raum	Räume
Tag	Tags
Konfiguration	Konfigurationen
Karte	Karten

Es wurde im Team abgestimmt, dass wir für die Beschreibung der Ressourcen einheitlich den Singular benutzen!

## Was muss der REST-Service potenziell bereitstellen können?

Der REST-Service muss potenziell alle Instanzen von Ressourcen und Listen dieser bereitstellen können

Verlinkte Objekte bzw. Aggregationen sollen als Integration bereitgestellt werden.

Interaktion mit Ressourcen

HTTP-Methode	CRUD-Operation	Beschreibung	Idempotent
POST	CREATE		(JA) nach Möglichkeit
GET	READ		JA
PUT	UPDATE		JA
DELETE	DELETE		JA

Das Einfügen von Ressourcen soll nach Möglichkeit Idempotent implementiert werden! (Insert or Update)

## Fehlerbehandlung

Einige Fehlercodes (u.A. 401, 404, 500) können bei jeder Ressource auftreten!

Statuscode	Fehlerbeschreibung
200	OK
201	CREATED
400	BAD REQUEST
401	UNAUTHORIZED
403	FORBIDDEN
404	NOT FOUND
500	INTERNAL SERVER ERROR
501	NOT IMPLEMENTED
900	NO ACTIVE SESSION
910	ROOM BLOCKED

## Status 200/201 OK/CREATED:

Wird bei korrekter Ausführung zurückgegeben

```
1. {
2.     //Objekt je nach verwendeter Methode
3. }
```

## Status 400 BAD REQUEST

Wird benutzt, wenn ungültige Daten gesendet werden (Beispielsweise ungültige ID)

```
1. {
2.     "error_code":400
3.     "description":"BAD REQUEST"
4.     "error_msg": "In Ihrer Anfrage liegt ein Fehler vor.",
5. }
```

## Status 401 UNAUTHORIZED

Wird benutzt, wenn der Token ungültig ist

```
6. {
7.     "error_code":401
8.     "description":"UNAUTHORIZED"
9.     "error_msg": "Token nicht gültig",
10. }
```

## Status 403 FORBIDDEN:

Wird zurückgegeben, wenn der Benutzer nicht genügend Rechte hat um die gewünschte Operation auszuführen.

```
1. {
2.     "error_code":403
3.     "description":"FORBIDDEN"
4.     "error_msg":"Dazu haben sie keine Berechtigung",
5. }
```

## Status 404 NOT FOUND:

Wird benutzt, wenn eine unbekannte Ressource angefordert wird.

Sollte Grizzly bereits automatisch machen, eventuell muss die Standardantwort von Grizzly geändert werden, um die unten beschrieben Antwort zu senden!

```
1. {
2.     "error_code":404
3.     "description":"NOT FOUND"
4.     "error_msg": "Die angeforderte Ressource wurde nicht gefunden",
5. }
```

## Status 500 – INTERNAL SERVER ERROR

Wird bei Fehlern in der Verarbeitung (Bsp. Datenbank-Fehler) zurückgegeben

```
1. {
2.     "error_code":500
3.     "description":"INTERNAL SERVER ERROR"
4.     "error_msg": "Interner Serverfehler",
5. }
```

## Status 501 - NOT IMPLEMENTED

Wird bei nicht implementierten Methoden geliefert!

```
1. {
2.     "error_code":501
3.     "description":"NOT IMPLEMENTED"
4.     "error_msg": "Bisher nicht implementiert",
5. }
```

## Status 900 - NO ACTIVE SESSION

Wird benutzt um zu zeigen, ob eine aktive Sitzung angezeigt werden soll, oder der Homescreen

```
1. {
2.     "error_code":900
3.     "description":"NO ACTIVE SESSION"
4.     "error_msg": "Keine aktive Sitzung",
5. }
```

## Status 910 - ROOM BLOCKED

Wird benutzt um zu zeigen, dass ein Raum zur gewählten Zeit bereits blockiert ist.

```
1. {
2.     "error_code":910
3.     "description":"ROOM BLOCKED"
4.     "error_msg": "Raum bereits blockiert",
5. }
```

## Entwurf der URIs

URI	HTTP- Methode	Ergebnis	Status
/benutzer	POST	Neuer Benutzer /	200,201
		Registrieren	
/benutzer	PUT	Masterpasswort senden	201,403
/+>σ	GET	Liste der Tags	200
/tag		-	
/tag	POST	Neuer Tag	201
/tag/{id}	DELETE	Tag löschen	200, 400
/freundschaft	GET	Freundschaften (alle Status)	200
/freundschaft	POST	Neue Freundschaftsanfrage	200
/freundschaft/{id}	PUT	Freundschafts-Status ändern	200, 400
/freundschaft/{id}	DELETE	Freundschaft löschen	200, 400
7 carraconary (ray			
/raum	GET	Liste der Räume	200
/raum/{id}	GET	Raumdetails	200, 400
/raum/{id}	PUT	TAG SETZEN	200, 403, 400
/veranstaltung	GET	Liste der Veranstaltungen	200, 403
/veranstaltung	POST	Neue Veranstaltung	201, 403, 910
/veranstaltung/{id}	GET	Veranstaltungsdetails	200, 403, 400
/veranstaltung/{id}	PUT	Veranstaltung ändern	200, 403, 400, 910
/veranstaltung/{id}	DELETE	Veranstaltung löschen	200, 403, 400
/sitzung	GET	Aktive Sitzung des Fragenden	200, 900
/sitzung	POST	Neue Sitzung	200, 300
/sitzung/{id}	PUT	Sitzung ändern / verlängern	200, 400,
/sitzung/{id}	DELETE	Sitzung löschen	200, 400, 403
/ Sitzulig/ [lu]	DLLLIL	Sitzung losenett	200, 400, 403
TODO:			
/konfiguration	GET	Anfordern der Konfiguration	
/konfiguration	PUT	Ändern der Konfiguration	
/karte	GET	Karte	
/karte?start=XX?ziel=YY	GET	Karte mit Weglinien	

## Anforderungen:

- JEDE Anfrage muss die Benutzer-Identifikation und ein Token enthalten, diese Angaben werden im Body der Anfrage übergeben und serverseitig geprüft.
   Bei falschem Token wird <u>Status 401 UNAUTHORIZED</u> zurückgegeben.
- 2. Der Client erhält den Token als Antwort auf seine Registrierung (POST: /benutzer)
- 3. Der Client erhält Daten nur nach seiner Benutzer-Identifikation gefiltert Beispiel: Benutzer A erhält nur seine Freunde in der Freundesliste!
- 4. Jede Anfrage an den Server liefert auch eine Antwort.
- 5. Jede Antwort vom Server beinhaltet einen passenden HTTP-Status-Code
- 6. Zeitstempel und Zeitangaben werden nur im <u>UNIX-Format</u> geliefert und gesendet!

## /benutzer

**POST** 

Client:

Antworten:

Status 200 OK

Wenn der Benutzer wiederkehrend ist

```
1. {
2. "benutzer":
3. {
           "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
4.
5.
          "email":"thomas.gorgels@googlemail.com",
          "name": "Gorgels",
6.
          "vorname": "Thomas",
7.
          "foto":"http:://google.com/profilbild",
8.
          "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
9.
10.
           "professor": "false"
11. }
12.}
```

#### Status 201 CREATED

Wenn der Benutzer neu ist

```
    1. {
    2. "benutzer":

     {
3.
             "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
4.
            "email":"thomas.gorgels@googlemail.com",
"name":"Gorgels",
"vorname":"Thomas",
5.
6.
7.
             "foto":"http:://google.com/profilbild",
8.
             "token": asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
9.
             "professor": "false"
10.
11. }
12.}
```

## PUT:

Die Ressource wird benutzt, wenn das Masterpasswort eingegeben wurde

Client:

```
1. {
2.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3.     "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
4.     "masterpasswort": "MatheIstToll"
5. }
```

Antworten:

Status 200 OK:

Masterpasswort korrekt

```
    1. {
    2. "benutzer":

3.
            "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
            "email":"thomas.gorgels@googlemail.com",
5.
            "name":"Gorgels",
"vorname":"thomas",
6.
7.
            "foto":"http:://google.com/profilbild",
8.
            "token": asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
9.
            "professor": "true"
10.
11.
            }
12.}
```

Status 403 FORBIDDEN

Masterpasswort falsch

## /tag

## **GET**

Die Ressource wird benutzt, um eine Liste von Tags zu erhalten

Client:

```
6. {
7. "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
8. "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e"
9. }
```

Antworten:

Status 200 OK

```
1. {
"tags:
3. [
4.
            {
                   "id": "4711",
5.
                   "name": "Präsentation"
6.
7.
8.
                   "id": "4712",
"name":"Ruhe"
9.
10.
11.
           }
12. ]
13. }
```

## POST

Die Ressource wird benutzt, um einen neuen Tag hinzuzufügen

Client:

Antworten:

Status 201 CREATED

```
1. {
2. "id": "4713",
3. "name": "Gruppenarbeit"
4. }
```

## /tag/{id}

## DELETE

Die Ressource wird benutzt, um einen Tag zu löschen

{id}= ID des zu löschenden Tags

Client:

Antworten:

Status 200 OK

Status 400 BAD REQUEST

## /freundschaft

## **GET**

Die Ressource wird benutzt um eine Liste von allen Freundschaften (d.h. Freunde und Freundschaftsanfragen) zu erhalten.

Client:

```
1. {
2. "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3. "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e "
4. }
```

Antworten:

```
1. {
2. "freundschaften":
3.
     [
      {
4.
5.
            "benutzer": {Benutzer-Objekt},
            "status":"freund" //Boolean
6.
            "raum":{Raumobjekt, wenn vorhanden}
7.
8.
      },
9.
            "benutzer":{Benutzer-Objekt},
"status":"anfrage" //Boolean
10.
11.
            "raum":{} //leer
12.
13.
      },
14.
15.}
```

#### **POST**

Die Ressource wird benutzt, um einen neuen Freund hinzuzufügen.

Client:

```
2.
           "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
           "token": asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e ",
3.
           "freundschaft":
4.
5.
                  "benutzer":
6.
7.
                  {
                          email: thomas.gorgels@googlemail.com
8.
9.
                  }
10.
11. }
```

#### Antworten:

#### Status 200 OK

- Der Server erstellt eine neue Freundschaft mit dem Status "anfrage"
- Besteht schon eine Freundschaft zwischen den Benutzern, wird trotzdem 200 OK ohne Änderungen am Datenbestand zurückgegeben
- Gibt es keinen Benutzer mit der angegebenen Email-Adresse, wird trotzdem 200 OK zurückgegeben.

## /freundschaft/{id}

#### PUT

Die Ressource wird benutzt, um eine Freundschaftsanfrage zu bestätigen

#### Client:

{id} = Benutzeridentifikation des hinzuzufügenden Freundes

```
1. {
2.     "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e ",
3.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2"
4. }
```

#### Antworten:

#### **DELETE**

Die Ressource wird benutzt, um eine Freundschaft zu bestätigen

Client:

{id} = Benutzeridentifikation des zu löschenden Freundes

```
5. {
6.     "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e ",
7.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
8. }
```

Antworten:

Status 200 - OK

/raum

**GET** 

Die Ressource wird benutzt, um eine Liste aller Räume zu bekommen

Client:

```
1. {
2. "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3. "token": "asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e"
4. }
```

Antworten:

```
1. {
2. "raeume":
3.
     [
4.
            "id": "1234",
"raumnummer": "G101",
5.
6.
            "teilnehmer_max":"32",
"teilnehmer_aktuell": "15",
7.
8.
             "status": "rot/gelb/grün/grau" // enum??,
9.
             "foto": "http://<server>/raum/{id}/foto",
10.
            "tag":
11.
12.
             {
                     "id": "4711",
13.
                     "name": "Präsentation",
14.
15.
            }
16.
17.
             "id": "1235",
18.
19.
             "raumnummer": "G102",
            "teilnehmer_max":"32",
"teilnehmer_aktuell": "17",
20.
21.
             "status": "rot/gelb/grün",
22.
             "foto": "http://<server>/raum/{id}/foto",
23.
             "tag":
24.
25.
             {
                     "id": "4711",
26.
                     "name": "Präsentation",
27.
28.
            }
29. }
30.
31. }
```

## /raum/{id}

## **GET**

Die Ressource wird benutzt, um die Raumdetails für einen Raum zu erhalten

{id]: ID des Raums zu dem Details erwünscht sind

Client:

```
1. {
2. "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3. "token": "asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e"
4. }
```

Antwort:

```
1. {
2. "raum":
3. {
           "id": "1235",
"raumnummer": "G102",
4.
5.
            "teilnehmer_max":"32",
"teilnehmer_aktuell": "17",
7.
8.
            "status": "rot/gelb/grün",
            "foto": "http://<server>/raum/{id}/foto",
9.
            "tag":
10.
11.
12.
                    "id": "4711",
                    "name": "Präsentation",
13.
14.
15.
            "benutzer":
16.
17.
             {Benutzer-Objekt1},
             {Benutzer-Objekt2}
18.
            ] //nur nicht anonyme
19.
20. }
21.}
```

## PUT

Die Ressource wird benutzt, um einen Tag in einem Raum zu setzen

Client:

```
1. {
2.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3.     "token":"asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
4.     "raum":
5.     {
6.          "tag": "4712"
7.     }
8. }
```

Antworten:

Status 200 OK

```
1. {
"raum":
2. "r
3. {
            "raumnummer": "G101",
4.
          "teilnehmer_max":"32",
"teilnehmer_aktuell": "17",
5.
6.
            "status": "rot/gelb/grün",
7.
8.
            "foto": "http://<server>/raum/{id}/foto",
9.
            "tag":
10.
            {
                    "id": "4712",
"name":"Ruhe",
11.
12.
13.
            }
14. }
15.}
```

## Status 403 FORBIDDEN

Wenn schon ein Tag gesetzt wurde, bevor der Client den Tag gesetzt hat. Antwort enthält trotzdem Raumobjekt

## /veranstaltung

## **GET**

Die Ressource wird benutzt, um eine Liste aller von diesem Benutzer erstellten Veranstaltungen zu bekommen

Client:

```
1. {
2.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3.     "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e "
4. }
```

Antworten:

Status 200 OK

```
1. {
2. "verantaltungen":
3.    [
4.      {Veranstaltungs-Objekt},
5.      {Veranstaltungs-Objekt}
6.    ]
7. }
```

## Status 403 FORBIDDEN

#### POST

Die Ressource wird benutzt, um eine neue Veranstaltung zu erstellen.

Client:

Antworten:

Status 201 CREATED:

```
1. {
2. "veranstaltung":
2. "v
3. {
           "id": "1188",
4.
          "dozent":
5.
6.
           {
7.
                 //Professor
8.
9.
          "von": "11.11.2016 13:00",
         "bis": "11.11.2016 15:00",
10.
11.
12.
         "raum":
         {
13.
                 //Raum der Veranstaltung
14.
15. }
16.}
```

Status 403 FORBIDDEN

Status 910 ROOM BLOCKED

/veranstaltung/{id}

{id}=ID der Veranstaltung

**GET** 

Die Ressource wird benutzt, um ???

Client:

```
8. {
9. "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
10. "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e "
11. }
```

Antworten:

```
17. {
18. "veranstaltung":
19. {
20.
             "id": "1188",
             "dozent":
21.
22.
23.
                    //Professor
            },
"von": "11.11.2016 13:00",
11.2016 15:00",
24.
25.
             "bis": "11.11.2016 15:00",
26.
27.
            "raum":
28.
             {
29.
                     //Raum der Veranstaltung
30.
31. }
32. }
            }
```

## PUT

Client

Die Ressource wird benutzt, um eine Veranstaltung zu bearbeiten

```
2.
         "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
        "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
3.
        4.
5.
6.
7.
               "raum":
8.
               {
9.
                    //Raum der Veranstaltung
10.
               }
11.
        }
12.}
```

Antwort

Status 200 OK

```
1. {
2. "veranstaltung":
3. {
4.
             "id": "1188",
             "benutzer":
5.
6.
             {
7.
             //Professor
             },
"von": "11.11.2016 13:00",
"bis": "11.11.2016 15:00",
"raum":
8.
9.
10.
11.
12.
13.
             // Raum der Veranstaltung
14.
15. }
16. }
```

Status 403 FORBIDDEN

Status 910 ROOM BLOCKED

## DELETE

Diese Ressource wird benutzt, um eine Veranstaltung zu löschen

Client

```
1. {
2.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3.     "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
4. }
```

Antworten:

Status 200 OK

Status 403 FORBIDDEN

Status 400 BAD REQUEST

## /sitzung

## GET

Diese Ressource wird benutzt, um an Infos für den Homescreen zu gelangen. Es werden entweder Infos zur aktuellen Sitzung, oder die notwendigen Infos zur allgemeinen Homescreenanzeige angezeigt.

Client

```
1. {
2.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3.     "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
4. }
```

Antworten:

Status 200 OK

Status 900 NO ACTIVE SESSION

## POST

Diese Ressource wird benutzt, wenn eine Sitzung gestartet wird.

Client:

Antworten:

## Status 201 CREATED

Besteht bereits eine aktive Sitzung des Benutzers, wird diese überschrieben und trotzdem 201 zurückgegeben! Hier greift also nicht "insert und update"

```
1. {
2. "sitzung":
3. {
             "id": "4711",
4.
5.
             "raum":
6.
             {
                     Raum-Objekt
7.
            },
"myTag": "true/false",
"endzeit": "2016-11-21 13:44" //Unix timestamp
8.
9.
10.
11. }
12.}
```

## /sitzung/{id}

{id}=Sitzungs-ID

## PUT

Diese Ressource wird benutzt, um eine Sitzung zu verlängern

Client:

```
1. {
2.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3.     "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
4. }
```

Antworten

Status 200 OK

Server setzt Endzeit auf aktuellen Zeitpunkt + SITZUNGSINTERVALL

```
1. {
    "sitzung":
3. {
4.
             "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
5.
            "raum":
6.
             {
                     Raum-Objekt
 7.
8.
            "myTag": "true/false",
"endzeit": "2016-11-21 13:44" //Unix timestamp
9.
10.
11. }
12. }
```

## **400 BAD REQUEST**

#### **DELETE**

Client

```
1. {
2.     "id": "32423423jok4n23oasibf23ri2b3ufb2",
3.     "token":" asdjkbaws923enadnh9q3qdn398z23e",
4. }
```

Antwort

Status 200 OK

Status 400 BAD REQUEST

Status 403 FORBIDDEN

## /konfiguration

GET

PUT

## /karte

TODO: Konzeptionelle arbeit leisten!

## Notizen für Später / Nützliches

- Für das Sortieren der Informationen / Listen kann URI-Parameter **sort** genutzt werden, dem eine kommaseparierte Liste von Attributen der Ressource mit jeweils führendem + (aufsteigende Sortierung), oder – (absteigende Sortierung) zugewiesen wird