

Thomas Guillet

Nantes-Paris | thomasguillet444@gmail.com | 06 75 74 12 27 | github.com/thomasguillet44

Introduction

Ingénieur généraliste de formation, je me suis passioné pour le développement informatique et je suis désormais à la recherche d'un poste de **développeur web** ou logiciel dans une structure à finalité **sociale ou écologique**.

Education

- Télécom SudParis**, Master en analyse d'image et machine learning Sept 2018 – Août 2021
- **Sujet:** Mathématiques, Réseaux et télécommunications, Machine learning, Analyse d'image
 - **Projets :** Reconnaissance d'émotion par apprentissage par ordinateur, diagnostic de la maladie d'Alzheimer par analyse d'extrait de voix, tout deux avec **Python**.

Experiences

- Développeur et ingénieur data**, Mitsio Motu – Lomé, Togo Dec 2024 – Dec 2025
- Définition d'un pipeline de données d'actualisation, de la collecte à la mise en production
 - Développement d'une application web de validation des données collectées (**Vue.js**, **Node.js**, **HTML**, **CSS**, **Postgre**).
 - Déploiement de l'application (**Docker**, **GitHub Actions**).
- Développeur web fullstack**, Bibliothèque nationale de France – Paris Sept 2022 – Juillet 2024
- Mise en place du nouvel outil web de catalogage (**Java**, **Spring**, **javascript**, **HTML**, **CSS**).
 - Outil de recherche d'entité via des fichiers **g4** et l'utilisation de **Solr**.
 - Mise en place d'un batch de modification de masse d'entité par import de fichier.
- Développeur logiciel**, Setics – Cologne, Allemagne Fev 2021 – Août 2021
- Mise en place d'un nouveau plug-in de requête de données géographiques dans le logiciel Setics STTAR. (**C#**, **Windev**)
 - Travail avec les requêtes OpenStreetMap pour recueillir les données pertinentes à la mise en place de fibre optique. (**OpenStreetMap**, **OverPassTurbo**)

Projets personnels

Cours de mathématiques

- Cours particulier et aide aux devoirs collectifs dans un centre social à Evry-Courcouronnes.

Application web pour rechercher des terrains de sport aux alentours

/OSM-Sport-Request

- Application où l'utilisateur est géolocalisé sur une carte OpenStreetMap. Il peut ensuite sélectionner des sports qui l'intéressent puis effectuer la recherche pour afficher les terrains disponibles dans les alentours. Possibilité d'ajouter des favoris ainsi que d'afficher l'itinéraire pour s'y rendre.
- Outils et langages: **Eclipse**, **Maven**, **Tomcat**, **Java 21**, **Spring**, **Hibernate**, **H2**, **HTML**, **CSS**, **Javascript**, **OpenStreetMap**, **Leaflet**

Application web de gestion de menus

/appMenuVue

- Application web pour créer ses menus, avec un rendu téléchargeable à la fin.
- Outils et langages: **VisualStudio**, **Vue.js**, **CSS**, **HTML**

Compétences

Languages informatiques: Java, javascript, Vue.js, Node.js, HTML, CSS, C#, Python

Langues: Anglais C1, Espagnol/Portugais/Italien A2-B1