

Thomas HULIN

28 ans

75 rue Bourges

33400 TALENCE

0683312546

thomashulin.pro@gmail.com

<http://thomashulin.github.io/>



Conscientieux

Autonomie

Adaptabilité

Travail d'équipe

Divers

- Permis B
- Bureautique :
 - Pack Microsoft Office
 - Open Office
- Langue Vivante :
 - Anglais niveau C1

Hobbies

- Lecture
- Peinture
- Sport
- Cinéma
- Développement 3D

Expériences Professionnelles

2012 - 2014

Ingénieur de recherche et développement de niveau 1, équipe de recherche [Potioc](#), INRIA Bordeaux Sud-Ouest (33).

Mise au point de techniques d'interaction pour favoriser la navigation en environnement virtuel 3D urbain.

Projet National : [Ville Transparente](#)

Collaborateurs : Mappy/Solocal Group, Vectuel, Inria.

Mots clés : Interaction 3D, Position et Trajectoire, Rendu 3D.

2009

Stagiaire Développeur Web (durée 4 mois)

Espace Mobil', Guise (02)

Création d'un site E-commerce.

Diplômes et Formations

2009 - 2012

Master Informatique Spécialité Image 3D - Mention

Université Bordeaux 1 (33)

2007 - 2009

Deust TSIC - Techniques des Systèmes d'Information et Communication (Bac + 2)

Université de Picardie Jules Verne, St-Quentin (02)

Compétences

Conduite de la recherche

Préparation d'un état de l'art, livraison de prototype, design et conduite d'expériences utilisateurs, positionnement des initiatives de recherche.

Publication d'un [article](#) au *9th International IEEE Symposium on 3D User Interfaces (3DUI'14)*, Minneapolis, USA, 2014.

Ingénierie Logicielle

Connaissance modérée de l'UML

Langages de Programmation

C/C++ - Qt, Multithread

C#/Java

WWW : HTML, CSS, JavaScript, WebGL/Three.js

Programmation, Moteurs et Modeleurs 3D

OpenGL 3.0 et +, GLSL, CUDA

Unity 3D (PC, Android), Irrlicht

Audodesk Maya, Blender.