

Enseignant(s)

Email(s)

HAVE Pascaltraining@haveneer.com**Sauve qui peut - AL2****1** Matières, formations et groupes

Matière liée au projet :

Formations : -

Nombre d'étudiant
par groupe :**3 à 4**Règles de constitution des groupes: **Libre**Charge de travail
estimée par étudiant :**20,00 h****2** Sujet(s) du projetType de sujet : **Imposé****Sauve qui peut**https://github.com/haveneer-training/sauve_qui_peut**3** Détails du projet**Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)**

Réaliser le client d'un jeu d'évasion de labyrinthe par équipe (i.e. multi-agents coopératifs)

Descriptif détaillé**Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)****Outils informatiques à installer**

Rust

4 Livrables et étapes de suivi**1****Rendu final****lundi
03/03/2025
12h00**

Durée de présentation
par groupe :

20 min

Audience : **A huis clos**

Type de présentation :

Présentation / PowerPoint - Démonstration - Autre

Précisions :

Modification du code sur demande de l'examineur