Iafrate Thomas B1 Informatique

**Journal De Dev**

Lundi 6 Mars 2023 :

L’objectif de la journée était de comprendre ce qu’était une API et comment s’en servir mais surtout de sélectionner une API qui me conviendrait. J’ai trouvé l’API qui me convient, qui est celle de disney. J’ai eut du mal à comprendre comment fonctionnait une API mais je peux dire que ma compréhension a évolué mais qu’il faut encore que je me penche dessus. J’ai suite à cela commencé à un peu coder les bases.

Mardi 7 Mars 2023 :

C’était en distanciel donc ça m’a permis d’essayer des choses avec l’API pour encore mieux la comprendre. Ça m’a apporté quelques connaissances en plus mais il va encore falloir que je me penche dessus.

Mercredi 8 Mars 2023 :

J’ai commencé à coder ma page index, donc ma page d’accueil. J’ai fait le HTML et le CSS de la barre de navigation, j’ai essayé de recrée le site de « Disney+ », je trouvais que ça pourrait faire sympa. J’ai ensuite crée un caroussel avec trois images, cet étape était difficile mais tout est bien allé.

Jeudi 9 Mars 2023 :

J’ai essayé de mettre des icônes à côtés des Noms de ma barre de navigation, j’ai utilisé font-awesome et j’ai vite compris via des forums qu’il fallait que j’importe le lien du site. Suite à cela j’ai modifié ma barre de navigation pour qu’elle s’adapte à ma page et qu’elle ressemble plus à celle du site de Disney +.

Vendredi 10 Mars 2023 :

J’ai décidé de faire mon footer, donc je cherchais quelque chose de simple avec les infos principales. Donc j’ai fait la base, j’ai mis mon logo, avec ma phrase sur les droits en dessous et 3 icones de réseaux-sociaux.

Samedi 11 Mars 2023 :

J’ai commencé mon main.go, je voulais faire une fonction qui quand on cherchait un personnage dans une barre de recherche, ça nous affiche une carte des personnages.

Donc j’ai commencé à créer l’input, j’ai réussis à le lier avec la méthode POST. J’ai commencé mon code go mais je ne l’ai pas terminé aujourd’hui.

Lundi 13 Mars 2023 :

Bon, c’est catastrophique, j’ai commencé les requêtes ou du moins j’ai commencé à faire des tests mais finalement, le golang est pas fait pour moi j’en peux plus. Yoan, Tom m’ont aidé a comprendre un peu mieux. Donc j’ai fait ma page personnages en html/css et j’ai commencé mes structs en dans mon main.

Mardi 14 Mars 2023 :

J’ai beaucoup mieux compris comment marche mon API mais elle a un problème concernant les Alliées et les Ennemis des personnages, je vais me renseigner. Donc j’ai presque finalisé ma fonction pour avoir un personnage par un ID.

Mercredi 15 Mars 2023 :

Enzo Rossi m’a énormément apporter en terme de conseil, ça y est j’ai enfin créé ma fonction mais cette fois ci je peux rechercher des personnages avec leur nom. C’était compliqué mais j’ai enfin compris comment faire. J’ai ensuite fais mon code pour faire apparaitre ma carte du personnage sur ma page. J’ai ensuite créé ma fonction qui me permet d’afficher 50 personnages sur ma page de personnages.

Jeudi 16 Mars 2023 :

J’ai essayé de mettre mon site un minimum en responsive mais il s’avère que c’est plus dur que prévu, je galère avec Media Query.

Vendredi 17 Mars 2023 :

J’ai fini le responsive de mon site, ça y est ma barre de navigation quand je la réduit, laisse place qu’aux icones et plus aux titres, mon footer est responsive.

Samedi 18 Mars 2023 :

J’ai essayé de créer une page de Documentation pour donner les noms de 200 personnages en Anglais, parce que l’API ne comprend que les noms Anglais des personnages. J’ai créé des fonctions pour mettre ces noms dans l’ordre croissant, décroissant et au hasard.

Dimanche 19 Mars 2023 :

J’essaye que quand je marque localhost dans ma barre de navigation, ça me mène directement sur ma page d’accueil mais je n’y arrivais pas, j’ai donc recrée une page d’accueil.html pour régler mon problème mais je suis encore sur ma page personnages quand je lance mon site.