

## Demo 1 – Hello Flutter / CLI

---

### Installation prüfen

---

```
flutter doctor -v
flutter --version
flutter channel
```

### Neues App erstellen und ausführen

---

Vorgängig zwei Geräten bereit machen: 1x Android (reales Gerät) und 1x iOS (Simulator).

```
flutter create hellomug
cd hellomug
flutter devices
flutter run -d all
```

### Visual Studio Code

---

- Öffnen von **hellomug** in VS Code
- Installierte Extensions zeigen: Flutter + Dart
- Datei zeigen: **.gitignore** und **README.md**
- Datei zeigen: **pubspec.yaml**
- Datei zeigen: **lib / main.dart**
- Datei zeigen: **test / widget\_test.dart**
- Via Bottom-Toolbar das Gerät wählen (iPhone Simulator)
- Via Menu Debug > Start Debugging die App ausführen
- Hot Reload demonstrieren: **Colors.blue** nach **Colors.yellow** ändern
- Break Point in **setState()** setzen und (+)-Button tapen
- Erneut Farbe (oder Icon / String / ...) wechseln: Der Zustand des Zählers bleibt erhalten!

### Weitere Befehle in der CLI

---

```
flutter format lib/main.dart      # Unchanged → Zeilenumbrüche einfügen
flutter format lib/main.dart      # Formatted
flutter analyze                    # No issues found! → Unverwendete Variable einfügen
flutter analyze                    # 1 issue found.
flutter test test/widget_test.dart # All tests passed!
```