

Thomas Kleiven

Vi kan se ut i fra bildet nedenfor at om man velger gain importance så får man mye mer nøyaktig, og stabilt resultat. Den random importance er avhengig av hvilket random valg den starter på. Man ser at gain importance velger attributter ut i fra der man får høyest gain. Altså, den velger ut i fra entropi slik som beskrevet i boken.

Etter flere kjøring med random importance ser man at man ikke kan forvente samme resultat hver gang. Dette er nettopp fordi at randomness ligger til grunn, så dette er forventet.

Som forventet får man samme tre om man kjører med gain importance hver gang, dette fordi entropien vil være den samme hver gang man kjører, så det er som forventet at man vil få samme resultat. Om jeg kjører gain importance så får jeg full score hver gang, mens om jeg kjører random importance så ser man at resultatet varierer. Under kan man se bilde av et random importance tre, og et gain importance tre. Henholdsvis til ventre, og høyre.

