

Pflichtenheft

Bibliothek-Verwaltung

Bearbeiter: Thomas Larch

Datum: 08.12.2017

Inhaltsverzeichnis

1	Anforderungen und Ziele	2
1.1	Überblick	2
1.2	Details Muss-Anforderungen	2
1.2.1	Texte lesen können	2
1.2.2	Mehrere Unterseiten.....	2
1.3	Details Kann-Anforderungen	2
1.3.1	Kontakt anzeigen	2
1.3.2	Bilder auf Startseite wechseln.....	2
1.4	Zielgruppe und Anforderungen an die Benutzerführung.....	2
2	Use Cases.....	3
2.1	Akteure	3
2.1.1	Administrator	3
2.1.2	Kunde.....	3
2.2	Use Case Diagram.....	3
2.2.1	Bild öffnen	4
2.2.2	Seite wechseln.....	4
2.2.3	Texte anzeigen.....	4
2.2.4	Seite verwalten.....	5
3	Umsetzung-Details	6
4.1	Oberflächen Prototyp.....	6
4.2	Meilensteine.....	6

1 Anforderungen und Ziele

1.1 Überblick

Es soll eine Website über die Torlinientechnik im Fußball entwickelt werden. Kunden sollen die Möglichkeit erhalten allgemein etwas über das Thema zu erfahren. Ebenfalls sollen verschiedene Systeme der Torlinientechnik erklärt werden. Funktionen müssen durch das System abgedeckt werden:

- Texte lesen können
- Mehrere Unterseiten

Eine der folgenden Kann-Anforderungen muss erfüllt werden

- Kontakt anzeigen
- Bilder auf Startseite wechseln

1.2 Details Muss-Anforderungen

1.2.1 Texte lesen können

Die Kunden erhalten die Möglichkeit die Texte über die verschiedenen Systeme zu lesen. Sie können die verschiedenen Systeme und auch allgemein die Torlinientechnik kennenlernen. Diese Texte werden nicht auf einer Seite dargestellt.

1.2.2 Mehrere Unterseiten

Die Kunden haben die Möglichkeit zwischen den Texten zu wechseln. Jeder Text wird auf einer anderen Unterseite dargestellt. Man hat dadurch mehrere Unterseiten. Falls man in eine Unterseite gewechselt hat kann man durch einen Link wieder zur Startseite oder zu einer anderen Unterseite wechseln.

1.3 Details Kann-Anforderungen

1.3.1 Kontakt anzeigen

Beim hinunterscrollen der Startseite soll ganz unten der Kontakt der Firmen stehen, die die verschiedenen Systeme hergestellt haben.

1.3.2 Bilder auf Startseite wechseln

Verschiedene Bilder über die Themen die auf der Webseite angezeigt werden sollen in einer Slideshow angezeigt werden.

1.4 Zielgruppe und Anforderungen an die Benutzerführung

Benutzer der Bibliothekverwaltung-Systems sind zum einen die Bibliothekare und zum anderen die Kunden, welche die Bibliothek besuchen. Zum Verwenden der Software sind grundlegende Kenntnisse zur Verwendung eines Computers und eine fünf minütige Einführung zur Software notwendig.

Benutzer dieser Webseite sind vor allem Personen die sich für den Fußball und die dazugehörige Technik interessieren. Zur Verwendung der Webseite werden keine besonderen Fähigkeiten gebraucht.

2 Use Cases

2.1 Akteure

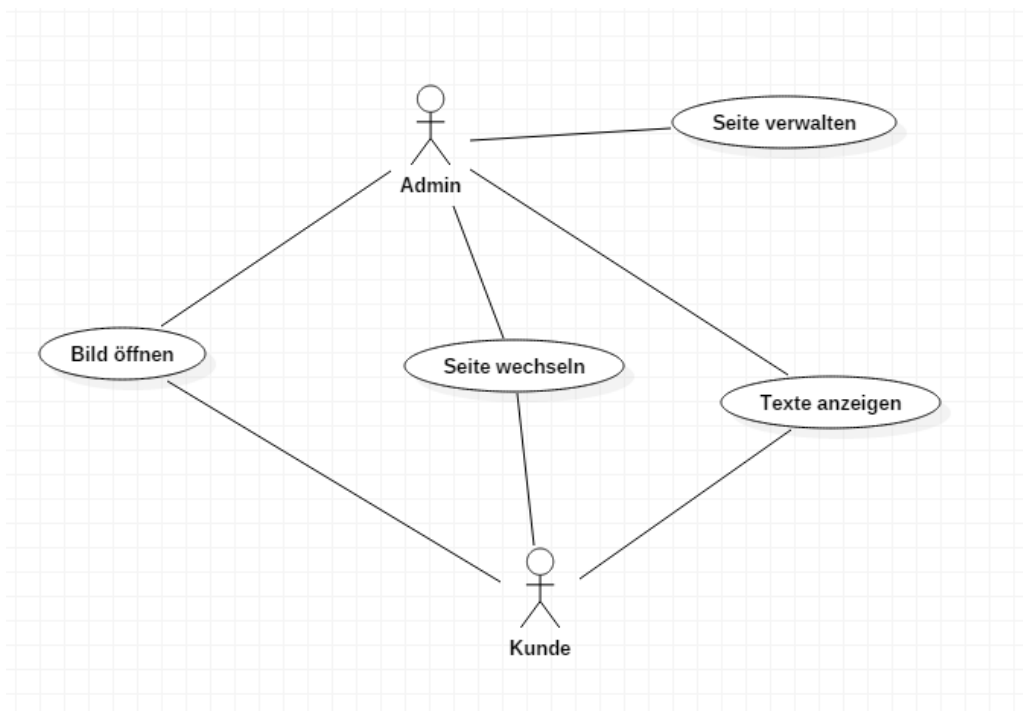
2.1.1 Administrator

Zu diesen Akteuren gehören Benutzer mit Besonderen Rechten. Dieser Personenkreis kann sämtliche Administrationsarbeiten erledigen

2.1.2 Kunde

Diese Benutzer haben nur die Lese-Rechte. Das heißt, sie können nur die Texte und Bilder anschauen und nicht bearbeiten.

2.2 Use Case Diagram



2.2.1 Bild öffnen

Kurzbeschreibung

Ein Kunde will ein Bild das auf der Webseite angezeigt ist öffnen.

Auslöser

Der Kunde interessiert sich für das Bild.

Akteur(e)

Kunde

Vorbedingung(en)

System ist bereit

Basisablauf

1. Neuer Kunde öffnet Webseite, indem er sich zuvor an einem Computer anmeldet.
2. Kunde gibt Webseiten-Adresse an.
3. Kunde klickt auf ein Bild.
4. Bild und dazugehöriger Text wird angezeigt.

2.2.2 Seite wechseln

Kurzbeschreibung

Kunde kann zwischen mehreren Seiten wechseln.

Auslöser

Kunde will Texte auf Unterseiten lesen.

Akteur(e)

Kunde

Vorbedingung(en)

System ist bereit und Kunde auf Webseite.

Basisablauf

1. Neuer Kunde öffnet Webseite, indem er sich zuvor an einem Computer anmeldet.
2. Kunde gibt Webseiten-Adresse an.
3. Kunde klickt auf ein Bild oder Link.
4. Neue Seite wird angezeigt.

2.2.3 Texte anzeigen

Kurzbeschreibung

Wenn Kunde Bild oder Link anklickt, dann soll ein Text erscheinen.

Auslöser

Kunde will Texte anzeigen lassen und durchlesen.

Akteur(e)

Kunde

Vorbedingung(en)

System ist bereit und Kunde auf Webseite.

Basisablauf

1. Neuer Kunde öffnet Webseite, indem er sich zuvor an einem Computer anmeldet.
2. Kunde gibt Webseiten-Adresse an.
3. Kunde klickt auf ein Bild oder Link.
4. Text wird angezeigt.

2.2.4 Seite verwalten

Kurzbeschreibung

Administrator möchte Webseite ändern.

Auslöser

Administrator hat Bedürfnisse die Webseite zu verbessern.

Akteur(e)

Administrator

Vorbedingung(en)

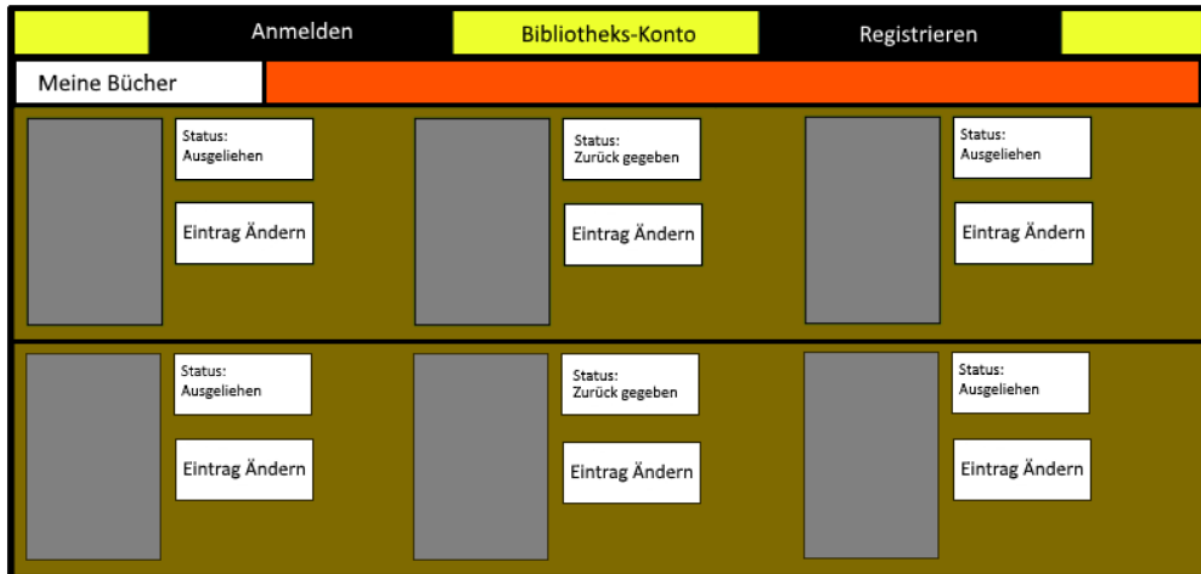
System ist bereit.

Basisablauf

1. Administrator programmiert neue Veränderungen der Webseite.

3 Umsetzung-Details

4.1 Oberflächen Prototyp



4.2 Meilensteine

- Beim ersten Zusammentreffen mit dem Kunden in genau einem Monat wird dem Kunden der Oberflächenprototyp gezeigt.
- Beim zweiten Zusammentreffen wiederum einen Monat nach dem ersten Zusammentreffen werden ihm die ersten funktionalen Möglichkeiten wie Anmelden, Registrieren und Bücher im Konto sich anzeigen lassen präsentiert.
- Beim dritten Zusammentreffen werden dann noch die restlichen Funktionen wie die automatische Strafberechnung oder die Änderung der Einträge eines Kontos dazu gefügt.
- Ist der Kunde zufrieden werden die Funktionen optimiert und auf Fehler überprüft, nach diesem Schritt wird dem Kunden das Endprodukt präsentiert.