Tâches - objectifs	Nb 1/4 heure								S	Semai	ne 1																Se	emaine	2							
Absence - Imprévus	72																																		工	
Absence Imprevus	74						$\perp$																			$\perp$			$\perp$		$\perp$	$\perp$				╄
nification Initiale	12 12						++				++																			+					+	+
nification Détaillée	12 12																																		$\mp$	F
alyse des difficultés	10																																		_	Ħ
lyse des besoins matériels	6																																		士	〓
ulyse des besoins utilisateurs	3 5																																		士	士
cumentation -	3 21																		+											+					+	+
Surrientation	12																			$\perp$																L
quette UI (User Interface)	20 35			+			++					+							+											+					$\pm$	£
sign des interfaces dans AS (Androdi Studio)	30 25			+								-						+			+														$\overline{}$	
l. des éléments de l'UI	6			#																															#	F
	6 12			+		+	+	+++		++			+				+	+	+	+										+		-			╇	+
I. de la base de données	2							$\perp$				$\perp$																							丰	丰
l. des méthodes d'ajout, suppression, modificatio-	13 22			+		++		++		++								+	+	+	+											+			+	+
I. des timers pour l'entraînement	15																																		工	I
	45 10			+		+		++		+										+	+									+		+			+-	+
ol. Des contrôles d'insértion (dans BDD)	10																																			t
ol. Méthodes gestion Fréquence Cardiaque	10 2		$\vdash$	+				++										+			+									+					+	H
mportement de l'app (affichée vs cachée)	5 0																													$\Box$					#	F
st ajout, modification suppresion d'entraînement	5																																		士	t
st ajout, mounication suppression d'entrainement	2					+		+		++	$\perp$							$\perp$		+															+	╀
st gestion d'entraînment (pause, reprise)	10 0			+		++	++	++		++	++	+	+				+	++	+	+	+									+		++			+	+
st méthodes de gestion des fréquences cardiaque	10 0			+			+					$\Box$							+	$\Box$										$\dashv$					#	F
st général de l'application	10		$\Box$																																士	丰
3	4		++	+	++	++	++	++	+	++	+	$\dashv$	+		$\vdash$	+	++	++	+	+	+	$\perp$		$\vdash$	$\vdash$	$\vdash$			+	$\dashv$	+	++		+	—	+
bbuging des fonctions en rapport avec la DB	10 2		+	+	++	++	++	++	++	++	++	+	+			++	++	++	++	++	+					+			++	++		++		++	+	+
bbuging des fonctions de gestion d'entraînement	10																																		工	1
	0 10		+	+	++	++	++	++	++	++	++	+	+			++	++	++	++	++	+	-	_						++	++		+		+	+	+
buging du fonctionnement général de l'applicatio	20		$\pm \dagger$			$\pm \pm$		$\pm +$										$\pm +$	$\perp$																$\pm$	T
daction Rapport et Journal de travail	96 126										$\Box$	$\Box$	$\blacksquare$					$\Box$	$\Box$	$\Box$	$\Box$															
	20	$\vdash$	+	+	++	++	++				++	+	+	$\vdash$	++	+	++	++	+	+	+	+	+			++-						++	++		+	+
alisation Projet - Rappot	24																																		工	I
ne Tampon	16 0		+	-		++	++	++		++	++	+	+				++	+	++	+	+	+							++	+		+			+	+
Total planifié	456																																			
Total réalisé	456																																			

Tâches - objectifs	Nb 1/4 heure						Se	main	e 3													Sem	aine 4	l						S	Semain	ne !
bsence - Imprévus	72 74																	$\mp$											$\blacksquare$			Ŧ
ication Initiale	12 12											$\blacksquare$															$\blacksquare$	$\blacksquare$		$\blacksquare$	$\blacksquare$	Ŧ
fication Détaillée	12 12																										1	#				Ŧ
/se des difficultés	10																										#	#				#
se des besoins matériels	6 3																										#	#				#
se des besoins utilisateurs	5				H							$\Box$						+									#	#	$\dagger \dagger$			#
umentation	21		世															#									$\Rightarrow$	#			二	#
uette UI (User Interface)	20		世																								$\pm$	#			井	#
gn des interfaces dans AS (Androdi Studio)	35 30		廿		$\vdash$	+	$\exists$		+	+	+	+			+		$\forall$	$\pm$						+			$\pm$	#	$\pm \pm$		廿	士
des éléments de l'UI	25 6		世		H							$\pm$						$\pm$									$\pm$	<del>                                      </del>			世	士
de la base de données	6 12																										$\pm$	$\pm \pm$			世	士
des méthodes d'ajout, suppression, modificatio-	2 13											+															$\pm$	$\pm$		$\pm \pm $		土
des timers pour l'entraînement	22 15		$\vdash$			++	+		+	+	+	+	+		+		Н						+	++	$\vdash$		++	++	++	++-	++	+
. Des contrôles d'insértion (dans BDD)	45 10				H													+					$\vdash$	++				++			-	+
	10 10											$\blacksquare$					H										$\overline{+}$	$\overline{+}$		+	$\overline{+}$	Ŧ
Méthodes gestion Fréquence Cardiaque	2 5		$\blacksquare$		H							$\blacksquare$															$\overline{+}$	$\overline{+}$		+		Ŧ
portement de l'app (affichée vs cachée)	0 5											$\Box$																#			<del>                                      </del>	‡
ajout, modification suppresion d'entraînement	2		H									$\Box$															#	#			#	#
gestion d'entraînment (pause, reprise)	0		二																								#	#		#	井	#
méthodes de gestion des fréquences cardiaque	0																	$\perp$														$\pm$
général de l'application	10 4		世									$\pm$						$\pm$									$\pm \pm$	$\pm \pm$	$\pm \pm$	$\pm \pm$	廿	士
ouging des fonctions en rapport avec la DB	10 2				$\coprod$							$\perp$						$\pm$									<u> </u>	<u> </u>	$\coprod$			士
ouging des fonctions de gestion d'entraînement	10 0																											$\perp$				$\pm$
uging du fonctionnement général de l'applicatic	10 20																											$\pm \pm$	$\coprod$			$\pm$
nction Rapport et Journal de travail	96 126	-															$\sqcap$															Ŧ
isation Projet - Rappot	20 24		$\blacksquare$		H	$\Box$						$\Box$						$\top$			H							$\overline{+}$				
Tampon	16											$\Box$					$\Box$	$\perp$									$\Rightarrow$	#				
Total planifié Total réalisé	456 456																1 1															