

# ETML

Semaine 2		Date: lundi 18 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Maquette UI (User Interface)	16	Dessin des interfaces avec Visio.	
Analyse des difficultés	8	- Apparitions des difficultés après dessin de l'interface. - Reflexion sur la base de données et l'implémentation/Sauvegarde des éléments dans les séquences. Que doit-on rendre obligatoire et que doit-on pouvoir laisser vide? - utilisation d'une partie du temps imparti à la documentation pour réaliser l'analyse correctement. Principalement pour la partie sur la base de données.	
Analyse des difficultés	4	Fin de la réflexion sur la base de données et son implémentation.	
Rédaction Rapport et	10	Fin de rédaction de la partie Analyse. Manque encore la partie sur les tests.	
Maquette UI (User Interface)	10	Création des interfaces perdues et fin de création des interfaces graphiques. Schéma des classes UML et MLD pour la base de données. Qui n'avaient pas été pris en compte lors de la planification.	
Maquette UI (User Interface)	9	- Retouches et création des boîtes des dialogues qui avaient été oubliées. - Utilisation de la zone tampon et d'une partie du temps mis a disposition pour la documentation suite à l'endommagement du fichier Visio	
Rédaction Rapport et Journal de travail	10	Rédaction de la partie fonctionnalité concernant les interfaces. Mise en page	
Design des interfaces dans AS (Androdi Studio)	10	Installation d'android studio et début de création des interfaces Utilisateurs à partir des schéma visio.	
Impl. des éléments de l'UI	3	Création des classes java correspondant aux interfaces déjà créées et initialisation/déclaration des éléments de l'UI. (voir réalisation)	
Design des interfaces dans AS (Androdi Studio)	10	Design de l'interface pour les éléments de l'entraînement (séquences)	
Rédaction Rapport et Journal de travail	5	Rédaction du journal de travail et de la partie Hiérarchie des activités/vues	
Impl. des éléments de l'UI	3	Création des classes java correspondant aux interfaces déjà créées et initialisation/déclaration des éléments de l'UI. (voir réalisation)	
Design des interfaces dans AS (Androdi Studio)	5	Suite au fichier visio corrompu une partie des interfaces n'a pas pu être terminée. 30 quart d'heures étaient prévus et 25 ont été réalisés	
Rédaction Rapport et Journal de travail	5	Rédaction de la parite base de données dans le rapport et début de rédaction de la partie réalisation.	
Total semaine	108	Max. 108	