

# ETML

Semaine 1			
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Planification Initiale	12	Lancement TPI + Planification initiale	
Planification Détaillée	12	Ajout de toutes les sous-tâches à la planification détaillée à partir de la planification initiale	
Analyse des besoins matériels	6	Analyse de tous les besoins matériels ainsi que des besoins logiciels pour la réalisation du projet.	
Documentation	12	Documentation sur les principaux problèmes rencontrés sous android et recherche de solutions pour les points problématiques soulevés à l'analyse.	
Rédaction Rapport et Journal de travail	12	Rédaction du rapport, Cahier des charges et début d'analyse + journal de travail de la semaine. Envoi des informations aux personnes concernées	
Analyse des difficultés	3	Analyse des difficultés qui vont apparaître lors de l'analyse des besoins de l'utilisateurs, ainsi que par rapport au cahier des charges	
Analyse des besoins utilisateurs	3	Analyse des difficultés qui vont apparaître lors de l'analyse des besoins de l'utilisateur, ainsi que par rapport au cahier des charges	
Absence - Imprévus	48	Ascension + pont	
Total semaine	108	<b>Max. 108</b>	

Semaine 2			
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Documentation	9	Partie de documentation sur la discipline du vélo. Recherche d'applications déjà existantes tests, prise d'idée pour les fonctionnalités ou le design	
Analyse des difficultés	7	Réflexion sur les problèmes possibles lors de l'implémentation du projet. Problèmes logiciels, matériels, de compatibilité et problèmes pouvant survenir des fonctionnalités demandées par le mandataire.	
Analyse des besoins utilisateurs	2	Analyse des besoins de/des utilisateurs concernant l'application. Prise en compte des demandes issues du cahier des charges et des possibilités/capacités du téléphone et explication des fonctionnalités après création de la maquette	
Maquette UI (User Interface)	20	Réalisation de la maquette de l'interface utilisateur. En accord avec le mandataire et le cahier des charges. Dessinée ou créé grâce à Visio.	
Design des interfaces dans AS (Android Studio)	30	Partie Programmation: dans Android Studio, création, grâce au module design intégré dans le logiciel, des interfaces utilisateur selon la maquette prédéfinie.	
Impl. des éléments de l'UI	6	L'implémentation des éléments de l'UI consiste à initialiser et rendre utilisables tous les éléments de l'UI dans le code.	
Rédaction Rapport et Journal de travail	30	Rédaction hebdomadaire du rapport de travail. Dans les 30 1/4 heure sont comptés les temps quotidiens passés à la rédaction du journal de travail.	
Zone Tampon	4	Période tampon utilisable en cas de retard dans un des domaines nécessitant plus de temps	
Total semaine	108	<b>Max. 108</b>	

Semaine 3			
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Absence - Imprévus	24	Congé - Lundi de Pentecôte	
Impl. de la base de données	12	Ajout de la librairie Realm au projet et création des classes (objets) pour la base de données. Prendre l'uml créé durant l'analyse.	<a href="http://realm.io/news/realm-for-android/">http://realm.io/news/realm-for-android/</a>
Impl. des méthodes d'ajout, suppression, modification	13	Implémentation des méthodes pour la gestion de la base de données. Ajout, Suppression et modification sont nécessaires. D'autres méthodes comme la récupération ou la recherche d'un entraînement peuvent aussi s'intégrer à cette partie de programmation, par exemple pour afficher l'entraînement que l'utilisateur a choisi.	
Impl. Des contrôles d'insertion (dans BDD)	10	Implémentation des méthodes de contrôle lors de l'insertion. Ici seront implémentées toutes les méthodes gérant les erreurs. Par exemple, si l'utilisateur n'entre pas de durée d'entraînement ou pas de nom, s'il tape un texte dans une zone numérique ou ce genre de problème qui peuvent subvenir lors d'oublis ou d'erreur de frappe.	
Impl. Méthodes gestion Fréquence Cardiaque	10	Le mandataire souhaite pouvoir calculer un indice de récupération et avoir accès à un historique des précédents indices. Il faudra pouvoir demander après l'entraînement à l'utilisateur d'entrer sa fréquence cardiaque en cours afin de pouvoir calculer un ratio entre sa fréquence cardiaque max et celle entrée après l'entraînement.	
Rédaction Rapport et Journal de travail	30	Rédaction du rapport et du journal de travail	
Test ajout, modification suppression d'entraînement	5	Comme la première fonctionnalité à implémenter est la base de données, les tests seront effectués sur cette partie de l'application. À savoir, est-ce que l'application ajoute, sauvegarde, restaure et supprime correctement les entraînements.	
Zone Tampon	4	Période tampon utilisable en cas de retard dans un des domaines nécessitant plus de temps	
Total semaine	108	<b>Max. 108</b>	

# ETML

Semaine 4			
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Impl. des timers pour l'entraînement	15	La création des timers pour l'entraînement comprend plusieurs parties. Une partie concernant la gestion du temps de l'entraînement complet et une partie gérant les sous-sections à l'intérieur d'un entraînement	
Comportement de l'app (affichée vs cachée)	5	Une partie des méthodes gèrent le comportement de l'application lorsqu'elle est au premier plan sur le téléphone, mais il faut aussi prendre le temps de gérer le comportement de l'application lorsqu'elle est au second plan. Selon les préférences du mandataire, les modifications seront apportées ici.	
Test gestion d'entraînement (pause, reprise)	10	La phase de test est séparée de la phase de débbuging, mais elles sont dans la pratique indissociable l'une de l'autre. Un test sera effectué pour voir si l'entraînement se déroule correctement, si on peut le stoper et le reprendre. En cas d'erreur nous passerons dans le bloc débbuging correspondant, faisant des allers-retours entre tests et débbuging	
Test méthodes de gestion des fréquences cardiaques	10	La phase de test de gestion des fréquences cardiaques se fera par l'insertion après la fin de différents entraînements. Si tout son passe correctement, les fréquences cardiaques devraient pouvoir être affichées selon la date du jour durant lequel l'entraînement a été effectué.	
Test général de l'application	10	Tests du bon fonctionnement général de l'application	
Debbuging des fonctions en rapport avec la DB	10	Cette partie est en rapport avec la partie test général de l'application. En cas d'erreur lors du test, il faudra débbuger les heures de débbuging seront alors utilisées. Si le programme fonctionne correctement alors ce temps sera à disposition 1) comme une zone tampon 2) en cas de problème plus long lors d'autre débbuging 3) pour l'implémentation de fonctionnalités supplémentaires	
Debbuging des fonctions de gestion d'entraînement	10	Cette partie est en rapport avec la partie test gestion d'entraînement. En cas d'erreur lors du test, il faudra débbuger les heures de débbuging seront alors utilisées. Si le programme fonctionne correctement alors ce temps sera à disposition 1) comme une zone tampon 2) en cas de problème plus long lors d'autre débbuging 3) pour l'implémentation de fonctionnalités supplémentaires	
Debbuging du fonctionnement général de l'application	10	Cette partie est en rapport avec la partie test gestion d'entraînement. En cas d'erreur lors du test, il faudra débbuger les heures de débbuging seront alors utilisées. Si le programme fonctionne correctement alors ce temps sera à disposition 1) comme une zone tampon 2) en cas de problème plus long lors d'autre débbuging 3) pour l'implémentation de fonctionnalités supplémentaires	
Rédaction Rapport et Journal de travail	24	Rédaction du rapport et du journal de travail	
Zone Tampon	4	Période tampon utilisable en cas de retard dans un des domaines nécessitant plus de temps	
Total semaine	108	<b>Max. 108</b>	

Semaine 5			
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Finalisation Projet - Rappot	20	Retouches, finalisation du rapport	
Zone Tampon	4	En cas d'imprévu période de sécurité	
Total semaine	24	Max. 108	