

ETML

Semaine 1		Date: lundi 11 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Planification Initiale	12	Lancement TPI + planification Initiale	Utilisation du fichier pour la planification fourni par l'ETML
Planification Détaillée	12	Planification détaillée: - Création d'un nouveau planing - Segmentation des tâches de la planification initiale en sous tâche - Assignation d'un nombre de 1/4 d'heures pour chaque sous tâche. - Création du diagramme	Utilisation du fichier pour la planification fourni par l'ETML
Documentation	12	Recherche d'information sur: - Les bases de données android - Les interfaces android - Les émulateurs - Les logiciels de développement	
Analyse des besoins matériels	3	Analyse des besoins matériels: - Quels logiciels utiliser - Pourquoi faire ces choix	
Rédaction Rapport et Journal de travail	15	Rédaction Rapport et Journal de travail: - rédaction du journal de travail après chaque jour - rédaction d'une partie de l'analyse (analyse des besoins matériels et choix)	
Analyse des difficultés	3	Annalyse des difficultés: - Quelles difficultés pourraient apparaître - Les difficultés sont apparues lors de l'analyse des besoins utilisateurs	
Analyse des besoins utilisateurs	3	Analyse des besoins utilisateurs: - en colaboration avec le mandataire analyse des fonctionnalités souhaitées - mise en avant des potentiels problèmes ou freins pouvant être rencontré lors de l'implémentation des interfaces et de la base de données selon les envies du mandataire (mise en avant d'une partie des difficultés).	
Absence - Imprévus	48	Ascension	
Total semaine	108	Max. 108	

ETML

Semaine 2		Date: lundi 18 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Maquette UI (User Interface)	16	Dessin des interfaces avec Visio.	
Analyse des difficultés	8	- Apparitions des difficultés après dessin de l'interface. - Reflexion sur la base de données et l'implémentation/Sauvegarde des éléments dans les séquences. Que doit-on rendre obligatoire et que doit-on pouvoir laisser vide? - utilisation d'une partie du temps imparti à la documentation pour réaliser l'analyse correctement. Principalement pour la partie sur la base de données.	
Analyse des difficultés	4	Fin de la réflexion sur la base de données et son implémentation.	
Rédaction Rapport et Journal de travail	10	Fin de rédaction de la partie Analyse, Manque encore la partie sur les tests.	
Maquette UI (User Interface)	10	Création des interfaces perdues et fin de création des interfaces graphiques. Schéma des classes UML et MLD pour la base de données. Qui n'avaient pas été pris en compte lors de la planification.	
Maquette UI (User Interface)	9	- Retouches et création des boîtes des dialogues qui avaient été oubliées. - Utilisation de la zone tampon et d'une partie du temps mis a disposition pour la documentation suite à l'endommagement du fichier Visio	
Rédaction Rapport et Journal de travail	10	Rédaction de la partie fonctionnalité concernant les interfaces. Mise en page	
Design des interfaces dans AS (Androdi Studio)	10	Installation d'android studio et début de création des interfaces Utilisateurs à partir des schéma visio.	
Impl. des éléments de l'UI	3	Création des classes java correspondant aux interfaces déjà créées et initialisation/déclaration des éléments de l'UI. (voir réalisation)	
Design des interfaces dans AS (Androdi Studio)	10	Design de l'interface pour les éléments de l'entraînement (séquences)	
Rédaction Rapport et Journal de travail	5	Rédaction du journal de travail et de la partie Hiérarchie des activités/vues	
Impl. des éléments de l'UI	3	Création des classes java correspondant aux interfaces déjà créées et initialisation/déclaration des éléments de l'UI. (voir réalisation)	
Design des interfaces dans AS (Androdi Studio)	5	Suite au fichier visio corrompu une partie des interfaces n'a pas pu être terminée. 30 quart d'heures étaient prévus et 25 ont été réalisés	
Rédaction Rapport et Journal de travail	5	Rédaction de la partie base de données dans le rapport et début de rédaction de la partie réalisation.	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine 3		Date: lundi 25 mai 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Absence - Imprévu	24	Lundi de Pentecôte	
Impl. de la base de données	2	Très peu de temps nécessaire pour l'implémentation de la base de données 3 classes à créer -> rapide	
Impl. des méthodes d'ajout, suppression, modification	10	Implémentation des méthodes d'ajout et de la méthode pour supprimer les entraînements.	
Impl. Des contrôles d'insertion (dans BDD)	10	Création de textWatcher et de classes privées pour contrôler les données entrées dans les boîtes des dialogues	
Rédaction Rapport et Journal de travail	8	Rédaction du rapport de travail. Partie réalisation et annexe	
Absence - Imprévu	2	Visite de l'expert pour mon TPI	
Rédaction Rapport et Journal de travail	8	Rédaction de la partie Réalisation sur l'implémentation des classes et méthodes pour la Base de Données	
Impl. des timers pour l'entraînement	33	Connaissant la difficulté d'implémentation des timers, j'ai décidé de prendre du temps pour terminer cette partie de peur de ne pas pouvoir terminer à temps cette fonctionnalité. Bonne décision, car beaucoup de problèmes ont été rencontrés et après deux jours de travail toujours pas de timer capable de se mettre en pause et de reprendre.	
Rédaction Rapport et Journal de travail	11	Rédaction de la partie Réalisation sur les problèmes rencontrés pour le moment lors de l'implémentation des Timers	
Total semaine	108	Max. 108	

ETML

Semaine 4		Date: lundi 1 juin 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Impl. des timers pour l'entraînement	12	Après les précédent échecs. Les Timers fonctionnent grâce à l'utilisation d'un Handler et d'un Runnable qui tourne en boucle.	
Impl. des méthodes d'ajout, suppression, modification	12	Fin de l'implémentation des méthodes de suppression des séquences. La méthode pour l'enregistrement des modifications d'une séquence n'était pas encore développée. Quelques problèmes avec l'écriture de la requête.	
Test ajout, modification suppression d'entraînement	2	Problème avec la modification de l'indice de de récupération de l'entraînement, car la requête de récupération renvoyait null au lieu de renvoyer un entraînement.	
Debbuging des fonctions en rapport avec la DB	2	Résolution du problème en rapport avec l'indice de récupération	
Test général de l'application	4	Le chef de projet est venu tester l'application. Mise sur papier des remarques faites par le chef de projet au sujet du fonctionnement de l'application.	
Debbuging du fonctionnement général de l'application	10	Correction de l'application par rapport aux remarques reçues.	
Impl. Méthodes gestion Fréquence Cardiaque	2	Création de deux méthodes dans la classe RealmDB, une pour la Sauvegarde et une pour la récupération.	
Rédaction Rapport et Journal de travail	3	Rédaction des modifications effectuées après la phase de debbuging par le chef de projet.	
Debbuging du fonctionnement général de l'application	10	En écrivant le rapport sur les méthodes de contrôles et en relisant mon algorithme je me suis rendu compte qu'il était possible d'entrer des valeurs aberrantes comme fréquences cardiaques. J'ai donc changé les tests effectués dans les classes privées gérant le contrôle ajoutant des limites aux valeurs acceptables.	
Rédaction Rapport et Journal de travail	51	Finalisation des parties: Réalisation. Conclusion Bilan(s) Annexes Lexique	
Total semaine	108	Max. 108	

Semaine	5	Date: lundi 8 juin 2015	
Tâche	Durée [1/4 h.]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...
Finalisation Projet - Rapport	24	Vérification sommaire effectuée par un collègue. Retouche des erreurs de mise en page. Impression Reliage des dossiers Création des CD et documents pour les experts	
Total semaine	24	Max. 108	