《49\_案例实战：基于令牌的用户登录会话机制》

用户平时会访问我们的系统，在处理任何一个请求之前，必须检查一下，这个请求是否带上了一个令牌，如果带了一个令牌，那么此时就必须在redis里检查一下，这个令牌是否有在redis里合法的、有效的一个session会话

如果有这个session会话，此时就可以允许这个请求被处理，因为说明这个人之前已经登录过我们的系统了，登录过后才会在redis里放一个有效的session会话；如果说没有这个session的话，此时就会导致用户必须强制被迫登录

如果用户登录通过之后，就会返回给浏览器或者客户端一块令牌，同时在redis里初始化好一个session会话，后续客户端就会在指定时间范围内发送请求的时候带上一块令牌，每次令牌和服务器端的session校验通过就可以执行请求

过一段时间过后，服务端的redis里的session会话就会过期，过期了之后，又会导致你必须要重新登录，虽然你可能带上了令牌，但是一检查发现这块令牌对应的redis里的session已经过期了

hset把用户id和令牌存储一下，hset把用户id和过期令牌过期时间存储一下

每次访问系统都让用户带上令牌，如果令牌不存在就是没登录，hget获取存储的令牌和过期时间，如果令牌过期了也要强制登录，如果令牌校验通过，这次请求就可以通过

如果令牌要是过期了，就用hdel把存储的令牌和过期时间都删了