

Test plan

Unit testing

Når udviklingen af systemet påbegyndes skal der sættes tests op af selv de mindste units af programkoden. Unit skal have et positivt testresultat og komme med det forventede resultat.

Integration testing

Dele af koden der arbejder med samme data, skal testes samlet. Virker forskellige program dele som de skal, efter de er flettet sammen.

System testing

Systemet skal som helhed Usability tests, hvor en ekstern tester (en person der ikke har arbejdet med koden) sætter sig med programmet og prøver at få det til at crashe.

Det er også her man finder ud af om der måder på hvordan programmet kan optimeres ved Performance testing.

Det testes intern hos udviklingsholdet om system opfylder de krav af funktionaliteter som kunden har specificeret.

Det vurderes derfor også om hvorvidt systemet er klar til at blive fremvist for kunden.

Testes på forskellige browsere og forskellige styresystemer.

Acceptance testing

Når det menes at systemet er klar til at blive vist for kunden vil påbegyndes acceptance testing. Denne test er baseret på kundens feedback om systemet. Er kunden tilfreds med produktet, eller er der noget udviklingsholdet har overset.

Der fokuseres meget på at indføre kunden så meget som muligt i udviklingen af systemet, da det er godt at vide hvad kunden synes om hver implementering af funktionalitet. Dette er også for at sikre os om at vi hele tiden er på rette spor. Desuden ønsker kunden at overtage og vedligeholde systemet selv når det er færdigt. Så det er vigtigt at holde kunden opdateret og involveret.