Tarefas:

a. Gerar um conjunto de casos de teste para o método “ocupaLugar” utilizando a técnica de particionamento.

-Testar se o usuário colocar uma fileira maior que 60.

[F80A18]

-Testar se o usuário colocar um assento maior que 20.

[F10A25]

-Testar se o usuário não colocar o "F" no primeiro caractere.

[G05A12]

-Testar se o usuário não colocar o "A" no quarto caractere.

[F17B08]

-Testar se o usuário não colocar 6 caracteres no input.

[F01A6]

-Testar se o usuário não colocar um número nos índices 2, 3, 5 e 6 da string (partindo do 1).

[Fa5A16]

[F1sA04]

[F03Af9]

[F09A1a]

-Testar se o usuário colocar um assento que ja esta ocupado.

[F01A18]

[F01A18]

-Testar se nos 100 primeiros passageiros adicionamos fora do intervalo onde a fileira vai de 1 a 20 e retorna 2.

[F50A10]

-Testar se, depois de acionar 100 usuários corretamente, adicionamos um fora do intervalo de fileiras 40 a 60 e retorna 2.

Input: F[0-20]A[0-20] + F30A01

-Testar se o 101º usuário é adicionado dentro do intervalo F[40-60] retorna 3.

Input: F[0-20]A[0-20] + F50A01

-Testa se o primeiro usuário adiciona dentro do intervalo F[1-20], retorna 3.

Input : F15A15

b. Usando o JUnit, implementar um driver de teste que exercite a classe “ocupaLugar” com os casos de teste definidos na letra “a”.

Classe com implementação dos testes em anexo.

c. Solicitar para o professor a implementação da classe “Barca”, aplicar o driver de teste sobre a mesma e relatar os defeitos encontrados (se houverem).