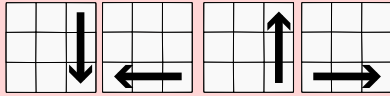


# Rubik's Cube Anfänger Lösung in 7 Schritten

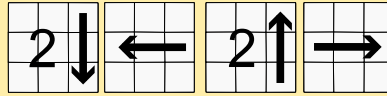
## <Ecken-Move>

Vertauscht Ecken wenn einmal ausgeführt. Dreht sie wenn zweimal ausgeführt.



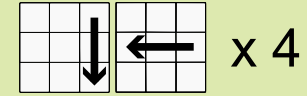
## <Kanten-Move>

Verschiebt drei Kanten der mittleren Ebene.

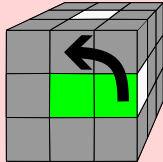


## <Kanten-Flip>

Dreht Kanten. Besteht aus zwei Bewegungen, die viermal wiederholt werden.



1



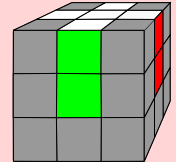
Das Ziel ist ein weisses Kreuz, wobei die Seitenfarbe der Kanten gleich ist wie die Farbe darunter. Die weisse Kanten hochdrehen. Wenn nötig Kante drehen mit <Kanten-Flip>.



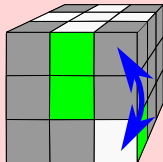
Kante hochdrehen



<Kanten-Flip>



2



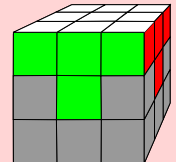
Weisse Ecken nach oben per <Ecken-Move>. Farben der Seiten beachten (falsche Ecken nach unten). Drehen einer Ecke mit 2 oder 4 <Ecken-Move>.



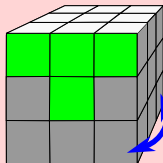
<Ecken-Move>



2 x / 4 x  
<Ecken-Move>

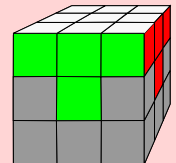
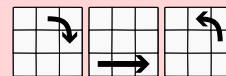


3

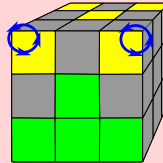


Die unteren Ecken platzieren. Auf die Farben der oberen Ecken achten. Meist sind zwei vertauscht (manchmal keine, oder vier).

<Ecken-Move>, dann



4



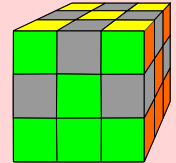
Die gelben Ecken drehen, wo nötig. **Wichtig:** nach jeder Ecke nur die obere (gelbe) Seite drehen. Am Ende ist die weisse Seite wieder ganz.



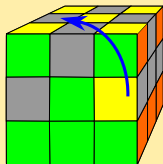
<Ecken-Move>  
x 2 / x 4



nach jeder  
Ecke



5



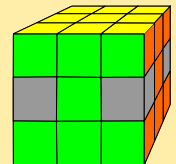
Die Kanten einpassen, und wenn nötig flippen. Bis die gelbe Seite fertig ist.



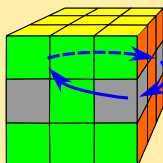
<Kanten-Move>



<Kanten-Flip>

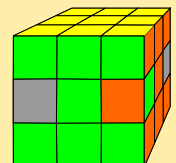


6

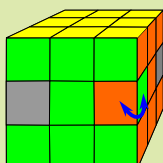


Die mittleren Kanten an die richtige Position bringen. Die Ecke vorne links bleibt beim Kanten-Move.

<Kanten-Move>



7



Meist müssen zwei mittlere Kanten geflippt werden.

<Kanten-Flip>



<Kanten-Flip>

