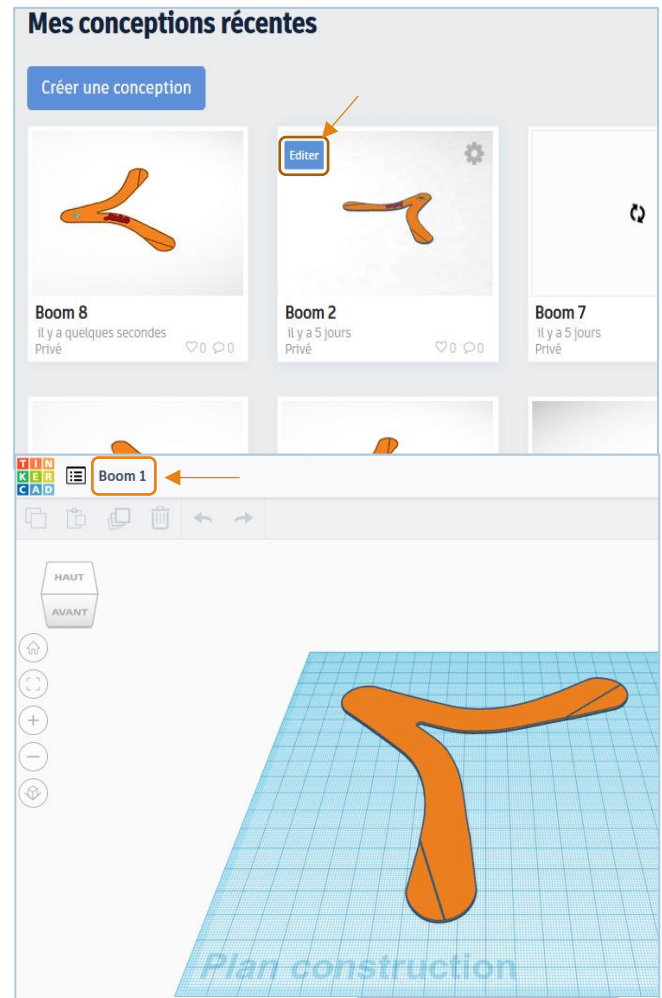
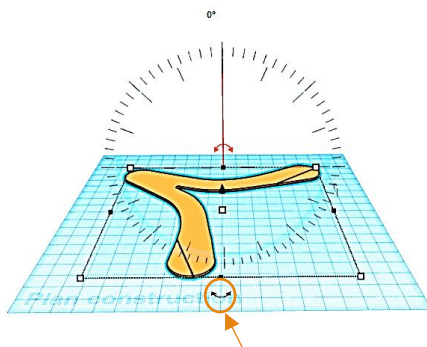
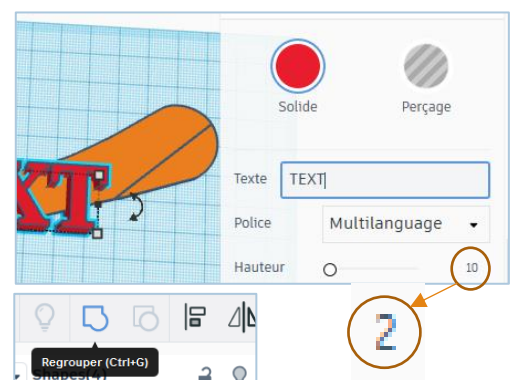
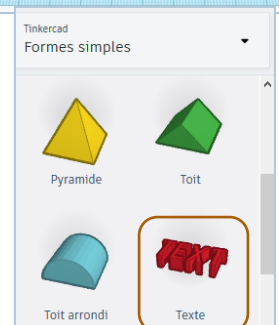


1. Ouvrir INTERNET
2. Entrer l'adresse web suivante dans la barre de recherche : [www.tinkercad.com](http://www.tinkercad.com)
3. Cliquer sur **Connexion** en haut à droite
4. Entrer le nom d'utilisateur et le mot de passe que l'on vous donnera pendant l'atelier
5. Une fois sur la page « Mes conceptions récentes », repérer son boomerang (**Attention à ne pas se tromper et bien choisir le boomerang qui correspond à votre numéro attribué**)
6. Passer la souris sur le boomerang et cliquer sur **Editer**.
7. Sur l'interface de modélisation 3D, familiarise-toi avec les manipulations de la souris :
  - a. **Déplacement** : Maintenir la molette enfoncée et bouger la souris.
  - b. **Zoom** : Faire rouler la molette.
  - c. **Rotation** : Maintenir clic droit et bouger la souris.
8. Modifier le nom du modèle en cliquant sur « Boom X » et en modifiant le texte en écrivant ton nom et prénom
9. **SI TU ES GAUCHER** : Retourner le boomerang en cliquant sur le modèle et en sélectionnant **les doubles flèches noires** pour tourner de **180°**. (Voir ci-dessous)

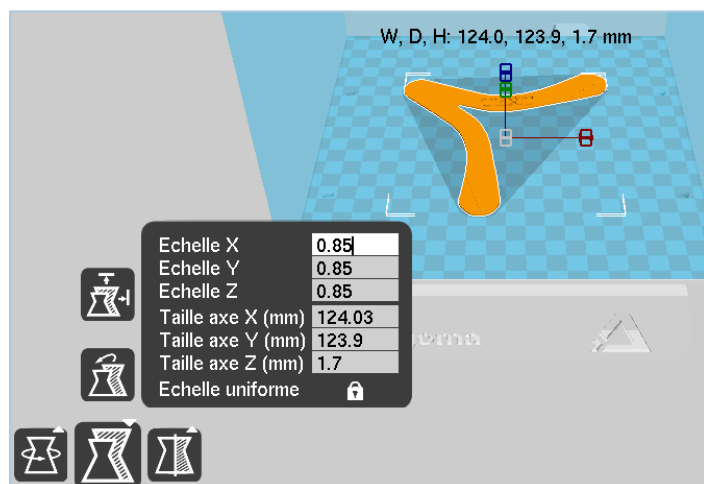


10. Sélectionner l'outil **TEXTE** dans la liste en bas à droite de l'écran.
11. Effectuer un **clic gauche** à l'endroit où vous souhaitez le placer.
12. **Modifier le texte** en entrant le vôtre dans la barre de texte qui s'affiche à droite du modèle.
13. **Choisir la police** du texte (4 choix).
14. **Fixer la hauteur** du texte à 2 mm.
15. **Placer le texte et modifier sa taille et son orientation** en sélectionnant les carrés blancs aux quatre coins de la sélection et en utilisant les doubles flèches pour la rotation.
16. Une fois satisfait de votre boomerang final, sélectionner l'ensemble boomerang+texte et cliquer sur **REGROUPE**
17. Finalement, cliquer sur **Exporter** et choisir le format **STL**.



1. Ouvrir le logiciel **Cura by Dagoma**
2. Sélectionner le filament en haut à droite suivant celui présent sur les imprimantes 3D
3. Vérifier que les paramètres d'impression sont les suivants →
4. Ouvrir le fichier STL en cliquant sur l'icône en haut à gauche.
5. Redimensionner le modèle en cliquant sur l'icône

**REDIMENSIONNER** en bas à gauche de l'écran. Définir une échelle de **0.85** (permet de réduire le temps d'impression)



Remplissage de la pièce :

☐ Creux (coque)

☒ Rempli (17%)

☐ Renforcé (33%)

Qualité (épaisseur de couche) :

☐ Rapide (0.20 mm)

☒ Standard (0.15 mm)

☐ Fin (0.10 mm)

☐ Filaments flexibles

☐ Filaments bois

Version de la tête :

☒ Tête standard (v2)

☐ Nouvelle tête (v3)

Supports pour impression :

☒ Aucun

☐ Parties touchant le plateau

☐ Partout (intérieur pièce inclus)

☐ Utilisation du palpeur

☐ Amélioration de la surface d'adhésion

Préparer l'impression

6. Le modèle est prêt, il faut maintenant l'enregistrer en cliquant sur **Préparer l'impression**. **Attention : si un carte SD ou clé USB est insérée dans l'ordinateur, le logiciel enregistrera automatiquement le modèle dessus au nom « DAGOMA0 ».**
7. Si aucune carte n'est insérée, enregistrer le fichier avec votre nom et prénom sur l'ordinateur.
8. Récupérer le fichier sur une carte SD et passez aux imprimantes 3D !

