

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Curso: Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Compiladores I Professor: Mário Luiz Rodrigues Oliveira

Atividade: Trabalho Prático II Formiga, MG, 24 de novembro de 2023

## **INSTRUÇÕES:**

- 1. O trabalho deve, obrigatoriamente, ser realizado individualmente.
- 2. Caso você ache que falta algum detalhe nas especificações, você deverá fazer as suposições que julgar necessárias e escrevê-las junto à resolução do trabalho. Pode acontecer também que a descrição dessa atividade contenha dados e/ou especificações supérfluas para sua solução. Utilize sua capacidade de julgamento para separar o supérfluo do necessário.
- 3. O trabalho pode ser desenvolvido utilizando uma das seguintes linguagens de programação: C (padrão ANSI), C++, Java ou Python 3.
- 4. Cada arquivo-fonte deve ter um cabeçalho contendo as informações conforme modelo disponível no arquivo regras-conduta-trabalho-compiladores1 e divulgado conjuntamente com o enunciado deste trabalho.
- 5. Devem ser entregues arquivos contendo os códigos fontes e também o relatório gerado na resolução do trabalho. Compacte todos os arquivos gerados num único arquivo no formato RAR ou ZIP.
- 6. O trabalho deve ser entregue, obrigatoriamente, via página da disciplina no Google Classroom.
- 7. O prazo final para entrega desta atividade é até 23:59:00 do dia 13/12/2023.
- 8. O envio é de total responsabilidade do aluno. Não serão aceitos trabalhos enviados fora do prazo estabelecido.
- 9. Indique claramente as fontes consultadas na resolução deste trabalho.
- 10. Trabalhos plagiados serão desconsiderados, sendo atribuída nota 0 (zero) a todos os envolvidos.
- 11. O valor desta atividade é 20 pontos.



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Curso: Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Compiladores I Professor: Mário Luiz Rodrigues Oliveira

Atividade: Trabalho Prático II Formiga, MG, 24 de novembro de 2023

## 1. Objetivos e Descrição do Trabalho

O objetivo deste trabalho (TP) é o projeto e a implementação da tabela de símbolos e do tratamento de erros no analisador sintático para a linguagem de programação **Z** gerada pela gramática especificada no primeiro trabalho prático (TP1). Este trabalho deve, obrigatoriamente, ser resolvido individualmente e implementado em uma das seguintes linguagens de programação: C (padrão ANSI), C++, Java ou Python 3.

Este trabalho estende o TP1, na medida em que nesse TP serão implementadas a tabela de símbolos e o tratamento de erros usando a abordagem modo pânico. O programa implementado deverá, obrigatoriamente, receber o arquivo a ser analisado como parâmetro na linha de comando e disponibilizar uma opção que permita gravar a tabela de símbolos em um arquivo texto. Para gravar da tabela de símbolos o usuário deve passar, adicionalmente ao nome do arquivo a ser analisado, o parâmetro —t nomearquivo.txt na linha de comando. Ao ser executado com esse parâmetro o programa deverá realizar as análises léxica, sintática, tratamento de erros gravar a tabela de símbolos no arquivo indicado usando essa opção.

Se o usuário não informar o parâmetro **-t**, o programa deverá realizar as análises léxica, sintática, tratamento de erros e manter a tabela de símbolos na memória.

Após realizar as implementações e testes, produza um relatório contendo, obrigatoriamente:

- 1. decisões de implementação que foram importantes no desenvolvimento do trabalho;
- 2. o ambiente computacional utilizado e a descrição dos procedimentos de testes realizados;
- 3. o resultado dos testes realizados. Deixe claro o que está implementado e funcionando corretamente e também explicite os erros, se houver, e
- 4. a contribuição deste trabalho para o aprendizado do conteúdo da disciplina.

A seção 2 apresenta os critérios de correção desta atividade.

## 2. Critérios de Correção

Conforme descrito no plano de ensino, os critérios de avaliação do trabalho são:

1. somente serão corrigidos os trabalhos com códigos fontes portáveis e sem de erros de compilação;



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Curso: Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Compiladores I Professor: Mário Luiz Rodrigues Oliveira

Atividade: Trabalho Prático II Formiga, MG, 24 de novembro de 2023

- 2. análise código fonte: corretude, modularização, uso adequado de comentários, legibilidade e indentação do código; (10%)
- 3. execução correta numa bateria de testes práticos; (70%)
- 4. uso adequado de TAD e estruturas de dados; (10%), e
- 5. documentação (10%)

Cada discente deverá entregar um relatório de forma a documentar os resultados obtidos nos trabalhos práticos. A critério exclusivo do docente poderá ser agendada uma apresentação oral dos trabalhos. Neste caso, é obrigatória a apresentação oral do trabalho por parte do discente e a nota final em cada trabalho será computada da seguinte forma: nota-apresentação \* nota-pratica, ou seja, a nota final é ponderada pela nota da apresentação. A nota-pratica será computada conforme os critérios para correção dos trabalhos. Discentes ausentes na apresentação oral receberão nota zero nesta etapa da avaliação. Se não houver apresentação, a nota final em cada trabalho será igual a nota-pratica. É importante salientar que a nota final somente será válida na ausência de plágio. Sendo constatado plágio todos os envolvidos receberão nota zero nesta etapa da avaliação.

Na seção 3 indica-se a bibliografia consultada para a confecção deste documento.

## 4. Bibliografia

AHO, A. V. et al. Compiladores. 2 ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2008.