

# NOSQL MIT COUCHBASE

**MODUL: WEB TECHNOLOGIES · PROF. KNEISEL**

**AUTOR: THOMAS REHM**

**DATUM: 13.03.15**

# ÜBERSICHT

**DBMS Revolution**

**NoSQL Basics**

**Warum NoSQL?**

**Couchbase Server & Couchbase Mobile**

**Couchbase Konzepte & Techniken**

**Ausblick Übung**

# **NOSQL REVOLUTION**

**Durch BigData, Big User & Cloud Computing neue Anforderung:**

- **Skalierbarkeit & Performance**
- **Flexible Datenmodelle**
- **RDBMS schnell aufwändig & komplex**

# NOSQL BASICS

- Bruch mit relationalem Ansatz
- schemaloses Datenmodel
- Andere Protokolle als SQL >> „Not only SQL“
- BASE (Basic Availability, Soft-State, Eventual Consistency) statt ACID (Atomic, Consistent, Isolated, Durable)

# NOSQL ARTEN

## Key-Value Datenbank

**{key : value}**

- Einfachste Form der Datenspeicherung
- Zugriff nur über Key, keine Indizierung, keine Suche
- Extrem schnell
- Bsp.: Konfigurations-Dateien etc.

(Riak, Dynamo...)

# NOSQL ARTEN

## Graph Datenbank

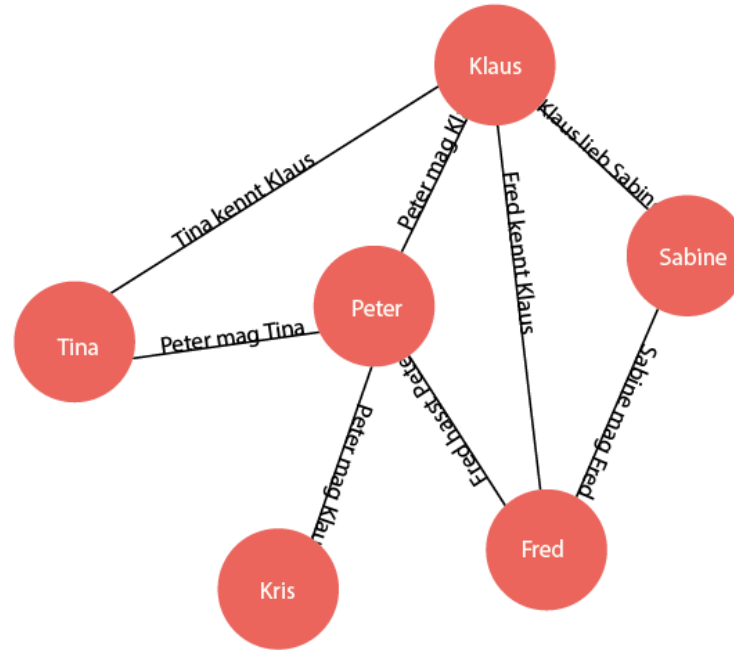
- Stark vernetzte Daten
- Graphen um Beziehungen darzustellen

Bsp.:

**Tina --kennt--> Klaus;**

**Peter --mag--> Tina;**

(Google Knowledge Graph  
& Google Cayley, Neo4J...)



# NOSQL ARTEN

## Dokumenten-basierte Datenbank

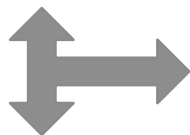
- **Erweitertes Key-Value-Model**
- **Strukturiertes Datenformat**
- **Speicherung der Daten in z.B. JSON**

(CouchDB, MongoDB, Couchbase...)

```
{  
  "strings" : "simple strings",  
  "numbers" : 43,  
  "values" : true,  
  "arrays" : ["one", "two", "three"],  
  "objects" : {  
    "objects" : "inside of objects",  
    "work" : "like a charm"  
  }  
}
```

# RELATIONAL TO JSON-DOC

ID	FIRST_NAME	LAST_NAME	EMAIL
10	Edward	Mason	edward@mason.com



ID	<u>CONTACT_ID</u>	STREET	ZIP	CITY
21	10	Wiesenhof 10	61169	Friedberg
22	10	Sonnenring 1	61118	Bad Vilbel

```
{
  "ID": 10,
  "FIRST_NAME": "Edward",
  "LAST_NAME": "Mason",
  "EMAIL": "edward@mason.com",
  "ADRESSES": [
    {
      "STREET": "Wiesenhof 10",
      "ZIP": 61169,
      "CITY": "Friedberg"
    },
    {
      "STREET": "Sonnenring 1",
      "ZIP": 61118,
      "CITY": "Bad Vilbel"
    }
  ]
}
```



# WARUM & WOFÜR?

- **Durch Skalierbarkeit rasant wachsenden Anforderungen gerecht werden**
- **Performance um Millionen von Anfragen zu handeln**
- **Durch flexiblere Datenmodelle eine einfachere Datenmodellierung erreichen**
- **Online-Offline-Sync**

## **Mögliche Einsatzbereiche:**

- **Logging**
- **Caching**
- **User Registration, Profile**
- **Apps mit z.B. Geodaten**
- **...**



# COUCHBASE!?

- **OpenSource Projekt supported by Couchbase Inc.**
- **Geht aus CouchDB & Project Membase hervor**
- **Dokumenten-basierte NoSQL Datenbank**
- **Community & Enterprise Editions**
- **Couchbase Server**
- **Couchbase Mobile**



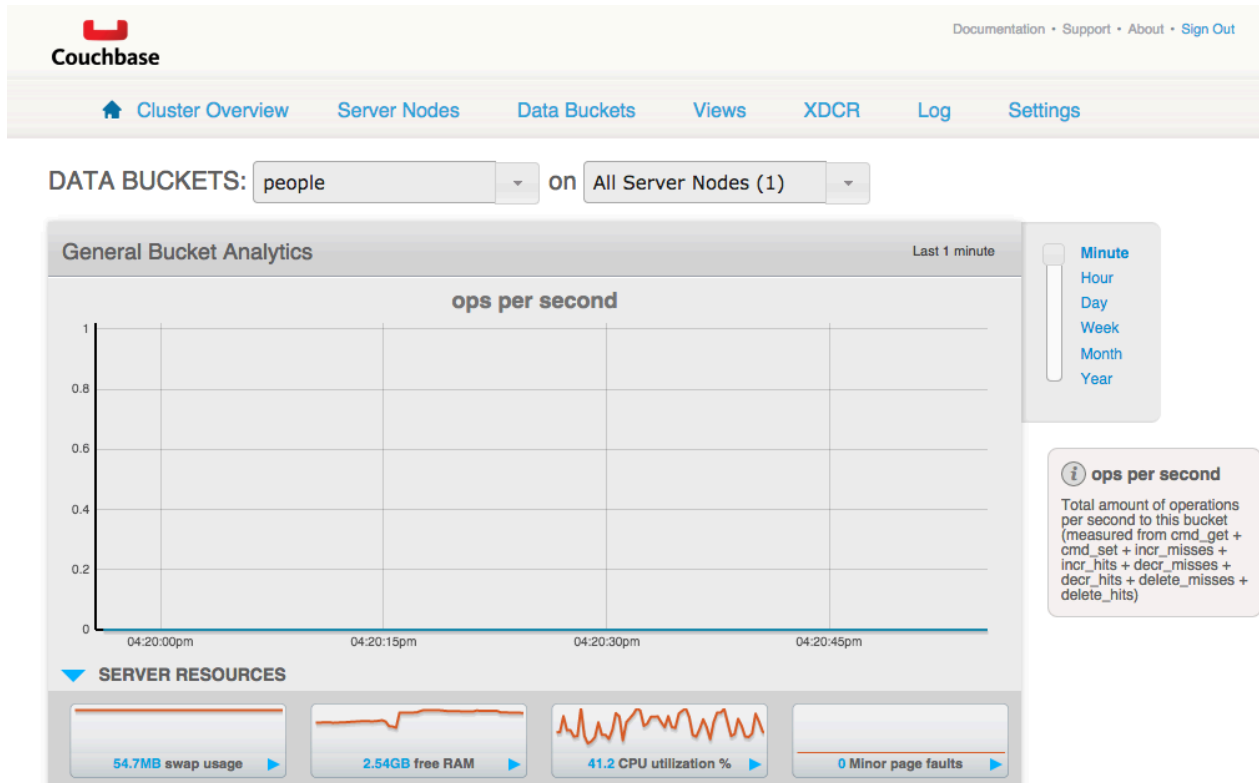
# Couchbase

# COUCHBASE SERVER

- **REST API oder Admin-Interface**
- **Nutzt HTTP als Kommunikations-Protokoll**
- **Mehrere CLI Tools für Managing und Monitoring des Clusters/Servers/Buckets**
- **Interface stellt vielfältige Statistiken bereit**
- **Am einfachsten erreichbar über Port 8091 (administrative Aufgaben) und Port 8092 (Views, Queries, etc.)**
- **SDKs für Java, PHP, C, Python, Ruby, .NET, Node.js, Go ...**
- **Integrierte Techniken für Node Failovers**



# SERVER INTERFACE



# **COUCHBASE SERVER DATA STORAGE**

- **Read/Write Operationen laufen im RAM**
- **Hohe Geschwindigkeit & Performance durch halten der Daten im RAM**
- **Persistieren der Daten auf die Platte**
- **Working Set im RAM für Daten, die oft genutzt werden**
- **Documents werden im JSON-Format gespeichert**
- **Zahlen, Strings, Booleans, Arrays & Objekte werden unterstützt**

# COUCHBASE SERVER BUCKETS

- Data Management mittels *Buckets* (vgl. Datenbank)
- Buckets sind virtuelle Container
- 2 Arten: memcached (eingeschränkter) & Couchbase Buckets
- Couchbase Buckets unterstützen
  - Caching der Daten im RAM
  - Asynchrone Persistenz auf Platte
  - Replikation der Buckets auf mehrere Nodes
  - Rebalancing (dynamische Last-Verteilung)
- Authentifizierung mittels SASL (Name & Passwort) möglich

# COUCHBASE SERVER DOCUMENTS & METADATA

- Metadata-Objekt zu jedem Document
- Löschung durch Delete-Flag & Tombstones

The screenshot displays the Couchbase Server web interface for a document named 'person\_9'. At the top, there is a header bar with a blue triangle icon, the document key 'person\_9', and two buttons: 'Preview a Random Document' and 'Edit Document'. Below the header, the document is shown in two panels. The left panel displays the document's data as a JSON object: 

```
{  "id": 1,  "first_name": "Janet",  "last_name": "Jackson",  "data": {    "language": "Kurdish",    "country": "China",    "age": 10  }}
```

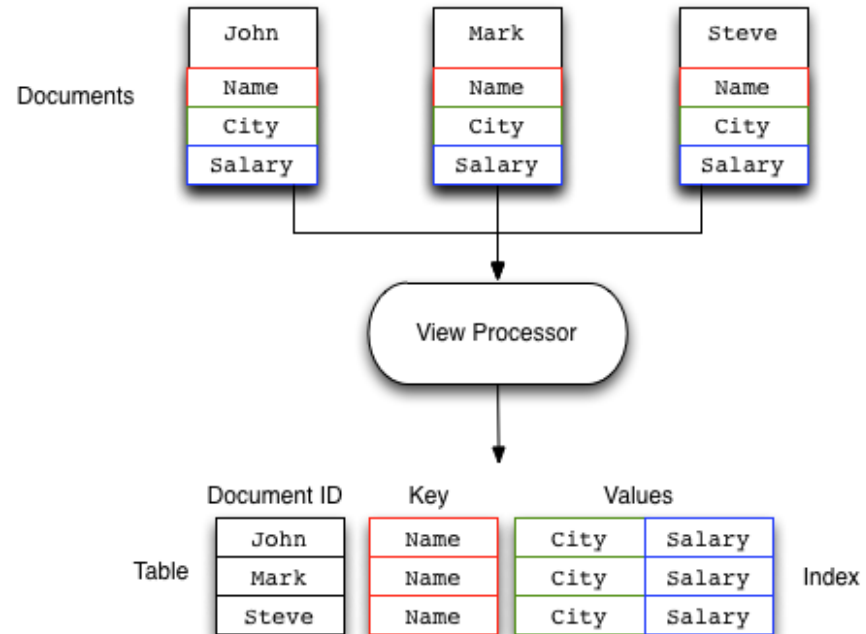
. The right panel displays the document's metadata as a JSON object: 

```
{  "id": "person_9",  "rev": "1-000012d8912c77910000000000000000",  "expiration": 0,  "flags": 0}
```

. A blue arrow originates from the 'person\_9' label in the header and points to the 'id' field in the metadata JSON on the right.

# COUCHBASE SERVER VIEWS

- Indexierung & Abfragen der Daten
- Auswahl spezifischer Felder und bilden eines Index der Daten
- Mehrere unterschiedliche Views möglich
- Daten mit Ablaufdatum werden automatisch entfernt
- Map/reduce-





# COUCHBASE SERVER VIEWS

- `map()`-Funktion in JavaScript
- Parameter der `map()`-Funktion:  
`doc` (Document, Pflicht) & `meta` (Metadata, Optional)
- `emit()`-Funktion erzeugt das Ergebnis
- `emit()` akzeptiert zwei Parameter/  
Arrays für Key und Value
- Key wird genutzt um Output zu  
spezifizieren
- Felder die nicht existieren  
werden einfach als null  
ausgegeben

```
function (doc, meta){  
    emit(meta.id, doc);  
}
```

# COUCHBASE SERVER VIEWS & QUERYING

Das Ergebnis eines Views kann per HTTP GET nach folgendem Schema ausgelesen werden:

`http://[localhost]:8092/[bucket-name]/_design/[ddoc-name]/_view/[view-name]`

Ergebnis einschränken durch anhängen von Parametern:

`.../_view/[view-name]?key="..."&limit=00&...`

# COUCHBASE SERVER VIEW SAMPLE

## Map-Function:

```
function (doc, meta) {  
    emit(meta.id, ["Last name: " + doc.last_name, "First name: " + doc.first_name]);  
}
```

## Query:

```
http://127.0.0.1:8092/people/_design/dev_people/_view/allpeople?limit=3
```

## Result:

```
{"total_rows":20,"rows": [  
  {"id":"person_1","key":"person_1","value":["Last name: Carter","First name: Frank"]},  
  {"id":"person_10","key":"person_10","value":["Last name: Walker","First name: Joan"]},  
  {"id":"person_11","key":"person_11","value":["Last name: Reid","First name: Virginia"]}  
]
```

# COUCHBASE MOBILE

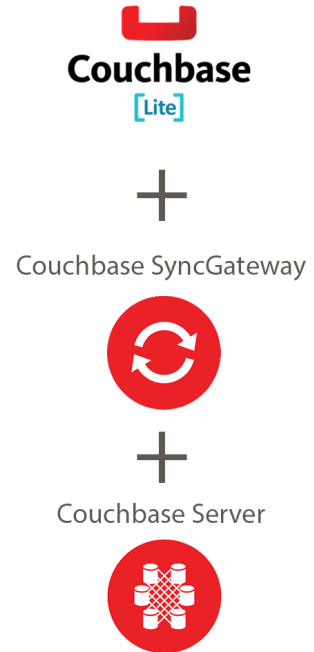
## Couchbase Lite

- Embedded JSON Datenbank
- Standalone und/oder lokaler Server „Außenpunkt“
- REST API
- Native APIs für iOS & Android

## Couchbase SyncGateway

- Sync Server zum replizieren der lokalen Datenbank auf einen Couchbase Server

## Couchbase Server zur Speicherung der Daten



# COUCHBASE LITE

- **Lokale JSON-Datenbank**
- **Persistence Layer mit SQLite**
- **Ähnliche Konzepte wie Couchbase Server**
  - Buckets bzw. Database
  - Views & Queries
  - Lokaler Manager wird benötigt
  - Datenbank ist immer an Manager gebunden
  - Views sind an Datenbank gebunden
  - Attachements möglich (z.B. Bilder)

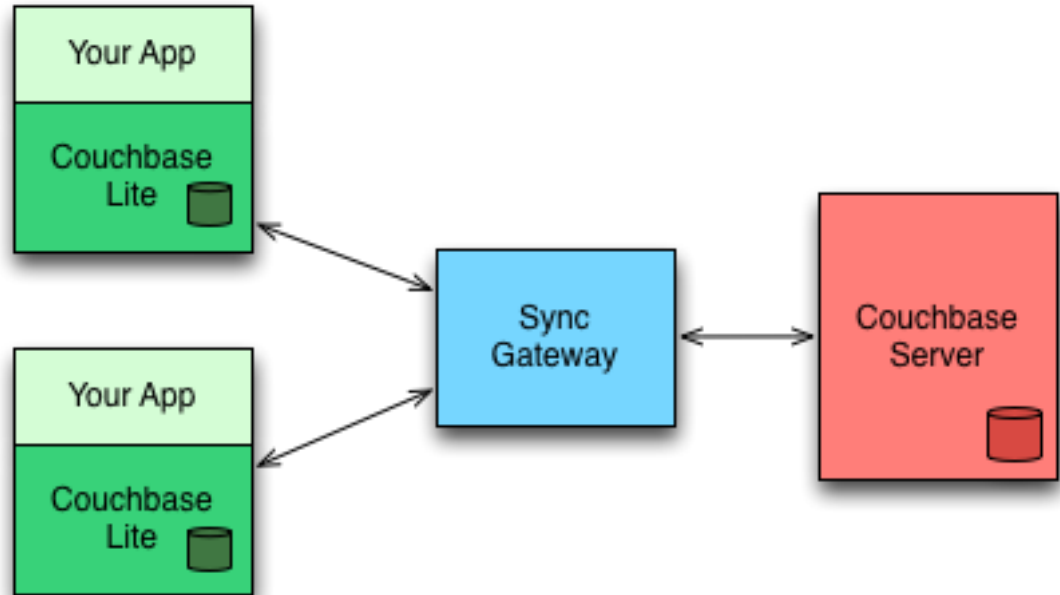
# COUCHBASE LITE

## Replicator

- **Push/Pull Replication ist vorbereitet**
- **Asynchrone Replication in einem Background Thread**
- **Replicator muss nur die URL des Server kennen und kümmert sich dann um den Sync**
- **Replicator synchronisiert bei vorhandener Verbindung kontinuierlich**
- **Filtered Replication & Authentication möglich**
- **Peer-to-peer Replication möglich (anderes Gerät mit Couchbase Lite + HTTP)**

# COUCHBASE SYNCGATEWAY

- SyncGateway stellt Verbindung zum Server her
- Zwischenschicht zwischen App und Server



# COUCHBASE SYNCGATEWAY

- **sync\_gateway Binary mit Config-Datei ausführen**
- **Admin REST API  
(Accounts, Roles | Port 4985)**
- **Sync REST API  
(Client Replication | Port 4984)**

```
{  "interface": ":4984",
    "adminInterface": ":4985",
    "log": ["CRUD", "HTTP+", "REST"],
    "databases": {
        "bucketname": {
            "server": "http://127.0.0.1:8091",
            "username": "bucketname",
            "password": "bucketpassword",
            "sync":
                `function(doc){
                    channel(doc.channels);
                }`,
            "users": {
                "testuser": {
                    "name": "testuser",
                    "password": "1234"
                },
                "GUEST": {
                    "disabled": false
                }
            }
        }
    }
}
```



# **COUCHBASE SYNCGATEWAY**

**Weitere Möglichkeiten des SyncGateway:**

- **Authentication-Methods (Facebook, Persona, ...)**
- **Sync-Function zur Validierung der Documents und des Users, Zuweisung zu Channels**
- **Steuerung der Zugriffe für User mittels Channels und Roles**

# AUSBLICK ÜBUNG

**Teil 1:**

**Couchbase Server ausprobieren**

**Teil 2:**

**Kleine Quick'n'Dirty-Android-App mit AndroidStudio,  
Couchbase Lite & Couchbase SyncGateway**

**Link zum GithubRepo inkl. Übung & Folien:**

**[github.com/thomasrehm/CouchbaseSample](https://github.com/thomasrehm/CouchbaseSample)**

**THAT'S IT.**

**FRAGEN?**

**VIELEN DANK FÜR DIE AUFMERKSAMKEIT &  
VIEL SPASS IN DER ÜBUNG!**

**ENDE**

# QUELLEN

**Couchbase, Couchbase Mobile.**

Available at: <http://www.couchbase.com/nosql-databases/couchbase-mobile> [Accessed February 26, 2015a].

**Couchbase, Couchbase Open Source.**

Available at: <http://www.couchbase.com/open-source> [Accessed February 26, 2015b].

**Dj Walker-Morgan, 2010. NoSQL im Überblick. heise Open Source.**

Available at: <http://www.heise.de/open/artikel/NoSQL-im-Ueberblick-1012483.html> [Accessed February 22, 2015].

**Hoff, T., 2011. 35+ Use Cases for Choosing Your Next NoSQL Database - High Scalability -. Available at: <http://highscalability.com/blog/2011/6/20/35-use-cases-for-choosing-your-next-nosql-database.html> [Accessed February 26, 2015].**

**Hoff, T., 2010. What the heck are you actually using NoSQL for? - High Scalability -. Available at: <http://highscalability.com/blog/2010/12/6/what-the-heck-are-you-actually-using-nosql-for.html> [Accessed February 26, 2015].**

**Marcus, A., The Architecture of Open Source Applications: The NoSQL Ecosystem. Available at: <http://www.aosabook.org/en/nosql.html> [Accessed February 26, 2015].**

**Couchbase, Why NoSQL?**

Available at: <http://www.couchbase.com/de/why-nosql/nosql-database>

# QUELLEN

**PDF:**

**Couchbase, Couchbase Mobile**

**Couchbase, Couchbase Server 3.0 Documentation**

**Couchbase, The NoSQL Technical Comparison Report**

**MongoDB, 2015. Top 5 Considerations When Evaluating  
NoSQL Databases**