

# 基于turtle绘制的颜色渐变的多边形动画

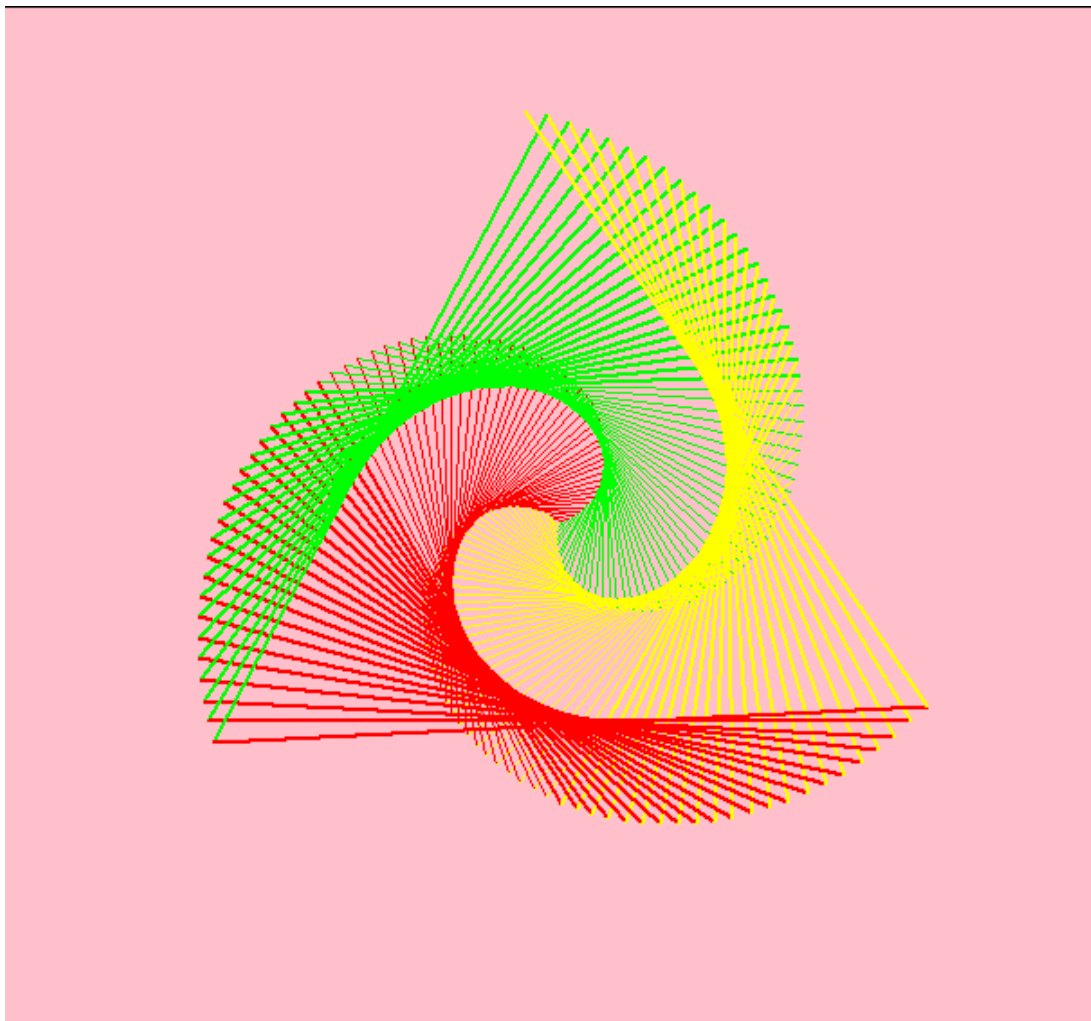
## 设计目标：

- 利用turtle绘制动画来掌握python的函数定义方法、语句结构以及注释方法
- 完成一个可以动的的多边形，欣赏几何美感

## 设计思路：

1. 利用for循环不断画出多边形的边，在每次开始绘画前调整角度与线的颜色，此时完成一个多变形绘制
2. 在main函数中不断调用1中函数，完成不同多变形绘制，并在每次初始阶段赋予不同的启示角度以达到旋转的视觉效果

## 运行结果：



## 使用方法：

1. `git clone https://github.com/thomastieyi/turtlePaints.git`
2. `cd turtlePaints`
3. `python init.py`