TP n°9 - AJaX et DataTables dans Laravel

Site: <u>Université de Reims Champagne-Ardenne</u> Imprimé par: CYRIL RABAT

Cours: INFO0303 - Technologies Web 2 Date: mercredi 15 novembre 2023, 14:17

Livre: TP n°9 - AJaX et DataTables dans Laravel

Table des matières

- 1. Pour commencer
- 2. Modification du template
- 3. Gestion des catégories
- 4. Utilisation d'AJaX
- 5. Utilisation de DataTables
- 6. AJaX et DataTables avec YajraBox

1. Pour commencer

Pour ce TP, nous réutilisons le code des actualités du TP précédent. Vous pouvez récupérer le projet qui correspond à l'état attendu à la fin du TP n°8 en utilisant Breeze :

https://gitlab-mi.univ-reims.fr/rabat01/tp8

Pour commencer, nous allons faire des modifications générales sur l'application du TP précédent : nous allons mettre à jour le *template* (pour ajouter du CSS et/ou du *JavaScript* dans certaines vues) et gérer correctement les catégories. Ensuite, nous allons exploiter *AJaX* et la bibliothèque *JavaScript I JQuery* nommée *DataTables*.

2. Modification du template

Actuellement, le template (resources/views/template.blade.php) ne contient que deux sections : title et content. Nous souhaitons pouvoir ajouter des liens vers des fichiers CSS et des scripts JavaScript dans des vues spécifiques, sans les ajouter dans toutes les pages du site.

1. Dans le template, ajoutez la section Blade head avant la balise </head> et la balise script à la fin du body contenant la section Blade script.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
...
    @yield('head')
    </head>
    <body>
...
    <script> @yield('script') </script>
    </body>
</html>
```

Pour illustrer l'utilisation de ces sections, nous allons modifier la vue <u>items.list</u> et demander la confirmation à l'utilisateur avant la suppression de l'article. Pour cela, nous utilisons les *modals Bootstrap* qui sont des boîtes de dialogue.

2. Commencez par ajouter le code suivant au début de la section Blade content :

Il s'agit d'une boîte de dialogue, cachée par défaut. Le bouton Confirmer appellera la fonction JavaScript confirmer.

3. Modifiez le bouton de suppression de l'article qui appelle maintenant la fonction supprimer et qui ouvre la boîte de dialogue (attributs databs-toggle et data-bs-target).

Il reste maintenant à lier la bibliothèque JavaScript de Bootstrap et à ajouter le code JavaScript.

4. À la fin de la vue (après la section content), ajoutez la section Blade head :

5. Récupérez le fichier <u>delete.js</u> et placez-le dans le répertoire <u>storage/app/public/js</u> (normalement, il a été lié lorsque vous avez saisi la commande <u>php artisan storage:link</u>).

Vous pouvez maintenant tester et vérifier que la suppression est fonctionnelle.

3. Gestion des catégories

L'association des catégories aux articles nécessite de modifier le contrôleur et différentes vues. Lors de l'ajout ou de la modification, nous proposons de sélectionner les catégories à l'aide d'une liste déroulante. Avec JavaScript (et jQuery), nous masquons les éléments de la liste des catégories déjà sélectionnés. Pour récupérer la liste des catégories sélectionnées dans le contrôleur, nous créons un tableau de nom categories.

Dans les vues items.create et items.edit, nous avons besoin d'ajouter un lien vers le code JavaScript et vers le CDN de jQuery. De même, nous aurons besoin d'exécuter du code JavaScript à la volée pour présélectionner les catégories.

1. Ajoutez le script <u>categories.js</u> dans le répertoire storage/app/public/js.

La fonction selection est appelée lorsque l'utilisateur clique sur une catégorie dans la liste déroulante. Elle cache la catégorie sélectionnée et crée un élément HTML div qui permet d'afficher la catégorie avec un bouton de suppression. Ce dernier appelle la fonction deleteCategory qui réaffiche la catégorie dans la liste et supprime l'élément div. Enfin, la fonction ajouter permet d'ajouter manuellement une catégorie : elle sera appelée au moment de l'édition pour masquer les catégories dans la liste tout en créant les éléments div.

- 2. Comme pour les fournisseurs, ajoutez les catégories (triées selon l'intitulé) comme paramètre à la vue dans la méthode create du contrôleur des articles.
- 3. Dans la vue items.create, après le champ "fournisseurs", ajoutez le champ "catégories". Le span va contenir les catégories sélectionnées ajoutées via JavaScript.

4. Après la section content, ajoutez les liens vers les scripts :

```
@section('head')
<script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.7.1.slim.min.js"
integrity="sha256-kmHvs0B+OpCW5GVHUNjv9rOmY0IvSIRcf7zGUDTDQM8="
crossorigin="anonymous"></script>
<script src="{{asset('storage/js/categories.js')}}"></script>
@endsection
```

5. Ajoutez également le script JavaScript permettant d'ajouter les catégories présélectionnées :

```
@section('script')
@if(old('categories') != null)
    $(document).ready(function() {
        @foreach(old('categories') as $category)
            ajouter({{$category}});
            @endforeach
        });
        @endif
@endsection
```

6. Dans la méthode store du contrôleur des articles, après la sauvegarde de l'article, ajoutez l'association des catégories grâce à la méthode attach:

```
$item->categories()->attach($request->categories);
```

- 7. Ajoutez un article avec des catégories et vérifiez qu'elles sont bien attachées.
- 8. Comme pour la méthode store, ajoutez les catégories de la base de données comme paramètre de la vue items.edit.
- 9. Dans la méthode update du contrôleur, après l'appel à la méthode update, ajoutez l'instruction suivante pour mettre à jour les catégories :

```
$item->categories()->sync($request->categories);
```

10. Dans la vue items.edit, ajoutez le champ "catégories" et les liens vers les scripts JavaScript. La section script est un peu différente :

```
@section('script')
$(document).ready(function() {
    @foreach($item->categories as $category)
        ajouter({{$category->id}});
    @endforeach
    });
@endsection
```

11. Pour finir, il faut supprimer les catégories d'un article lors de sa suppression. Ajoutez le code suivant dans la méthode destroy du contrôleur (avant l'appel à la méthode delete):

```
$item->categories()->detach();
```

Une autre solution consiste à spécifier le mode "cascade" sur la clé étrangère. En supprimant l'article, le SGBD supprime automatiquement tous les mots-clés associés.

4. Utilisation d'AJaX

Pour illustrer le fonctionnement d'*AJaX*, nous allons simplement afficher un article sur la page d'accueil, au-dessus de la liste. Il est récupéré dynamiquement, choisi aléatoirement et est modifié toutes les trois secondes.

1. Au début de la section Blade content dans la vue items.list, ajoutez le code HTML suivant :

Nous allons ajouter une fonction recherche qui fera l'appel AJaX. Elle sera appelée dès le chargement de la page.

2. Dans la section *Blade* javaScript, ajoutez le code *JavaScript* suivant :

```
function recherche() {
   let requete = $.ajax({
       "type" : "GET",
       "url" : "{{ url('/item/random') }}",
       "dataType": "json"
   requete.fail(function (jqXHR, textStatus, errorThrown){
           console.log(jqXHR);
   requete.done(function (response, textStatus, jqXHR) {
       $('#price').text("(" + response['price'] + "€)");
       $('#title').text(response['title']);
       let description = $('#description');
       description.text(response['description']);
       let wordArray = description.html().split(' ');
       while(description.prop("scrollHeight") > description.prop("offsetHeight")) {
         wordArray.pop();
         description.html(wordArray.join(' ') + '...');
       $('#supplier').text(response['supplier']['name']);
       $('#categories').text("");
       response['categories'].forEach(element => $('#categories').append(element['title']+" ") );
       setTimeout(recherche, 3000);
```

3. Puis celui-ci pour appeler la fonction recherche lors du chargement de la page :

```
$(document).ready(function (){
   recherche();
});
```

Il nous reste maintenant à gérer le côté serveur pour répondre à la requête AJaX.

4. Ajoutez la fonction suivante dans le contrôleur des articles (notez les méthodes utilisées) :

```
/**
 * Get a random item.
 */
public function random() {
   return Item::inRandomOrder()->with(['supplier', 'categories'])->first();
}
```

5. Pour que l'URL soit accessible, il faut également ajouter la route dans le fichier web.php (avant l'instruction Route:resource(...)):

```
Route::get('item/random', [ItemController::class, 'random']);
```

Vous pouvez tester le bon fonctionnement de la route et de la méthode en saisissant l'URL /item/random.	

5. Utilisation de DataTables

La bibliothèque *DataTables* permet de mettre en forme des données d'un tableau HTML en ajoutant la pagination, la recherche, le tri, *etc.* Elle est constituée d'une partie *JavaScript* qui est basée sur *JQuery*.

1. Dans la vue items.list, ajoutez les instructions suivantes dans la section head:

```
<link href="https://cdn.datatables.net/v/bs5/dt-1.13.6/datatables.min.css" rel="stylesheet">
<script src="https://cdn.datatables.net/v/bs5/dt-1.13.6/datatables.min.js"></script></script></script>
```

- 2. À la place de l'élément ul, nous utilisons maintenant l'élément table. Récupérer le code <u>list extrait.blade.php</u> et remplacez le code dans la vue.
- 3. Pour "activer" DataTables sur le tableau, ajoutez le code suivant dans la section Blade javascript:

- 4. Modifiez le *seeder* des articles : au lieu d'en créer 10, indiquez 100 (voire plus si vous êtes aventureux). N'oubliez pas de relancer le peuplement.
- 5. Modifiez la méthode index du contrôleur pour récupérer tous les articles (au lieu de 10) :

```
$itemList = Item::orderBy('title', 'desc')->get();
```

- 5. Vérifiez que tout est fonctionnel : testez le tri en cliquant sur l'en-tête d'une colonne, faites une recherche, changez de page.
- 6. Pour mettre en français les contrôles de DataTables, récupérez le fichier french.json et placez-le dans le répertoire storage/app/public.js.
- 7. Dans le JSON utilisé pour l'initialisation de DataTables, ajoutez le champ suivant :

```
"language": { "url": "{{ asset('storage/js/french.json') }}" },
```

6. AJaX et DataTables avec YajraBox

Comme vous l'avez sans doute constaté, le temps de chargement de la page peut être long car tous les articles sont mis en mémoire, même s'ils ne sont pas tous affichés. Nous allons donc utiliser *DataTables* avec *AJaX*. Il est possible de le faire manuellement ou bien d'utiliser la bibliothèque <u>YajraBox</u>.

1. Dans le répertoire de votre application, tapez la commande suivante :

```
composer require yajra/laravel-datatables-oracle:"^10.3.1"
```

2. Dans la vue items.list, supprimez le contenu entre les balises et (il sera maintenant récupéré via A/aX).

Nous allons maintenant modifier la méthode index du contrôleur. Il est possible de savoir s'il s'agit d'une requête AJaX grâce au paramètre \$request (de type Request) : la méthode ajax retourne true.

3. Remplacez le code présent par celui-ci :

```
if($request->ajax()) {
    $model = Item::query()->with('supplier')->with('categories');
    return Datatables::of($model)
        ->addColumn('actions', function($row) {
            return "";
            })
        ->make(true);
}

return view('items.list');
```

On récupère l'ensemble des articles puis on fait appel à la méthode of de la classe Datatables. La méthode addColumn permet d'ajouter une colonne qui correspond ici aux boutons (pour le moment, nous retournons une chaîne vide).

4. Ajoutez l'instruction use pour utiliser la classe Datatables :

```
use Yajra\DataTables\Facades\DataTables;
```

5. Dans la vue, remplacez le code JavaScript concernant DataTables par celui-ci :

Plusieurs changements sont à noter : l'attribut column indique les colonnes présentes avec leur nom, l'attribut ajax indique l'URL à appeler et l'attribut serverside indique que DataTables utilise A/aX.

6. Rechargez la page et vérifiez que tout est fonctionnel.

Par défaut, seul l'intitulé des articles est affiché, mais il manque la description, son fournisseur et ses catégories.

7. Ajoutez le code suivant sur la méthode of :

La colonne contient du code HTML qui n'est pas interprété par défaut. Il faut donc ajouter l'appel à la méthode rawColumns et lui passer en paramètre un tableau contenant les colonnes à interpréter.

8. Ajoutez le code ci-dessous sur la méthode of et vérifiez que les données s'affichent maintenant correctement.

```
->rawColumns(['title'])
```

Si vous cliquez sur la colonne Article sur la page web, vous pouvez remarquer que le tri ne fonctionne plus. Il faut donc ajouter une nouvelle méthode : orderColumn.

9. Ajoutez le code ci-dessous sur la méthode of et vérifiez que le tri fonctionne.

```
->orderColumn('title', function($query, $order) {
    $query->orderBy('title', $order);
})
```

10. Modifiez le code pour que le prix soit affiché avec le symbole € (indication : vous devez utiliser à la fois addColumn et orderColumn).

Pour finir, nous allons ajouter les boutons.

11. Modifiez l'ajout de la colonne actions par le code suivant (n'oubliez pas d'ajouter la colonne dans le tableau passé en paramètre de la méthode rawColumns):

Nous allons ajouter les deux autres boutons, à condition que l'utilisateur soit logué.

12. Ajoutez l'instruction use pour utiliser la classe Auth :

```
use Illuminate\Support\Facades\Auth;
```

13. Puis modifiez le code qui permet de créer les boutons en ajoutant les instructions suivantes :

Il reste un dernier élément à prendre en compte : la recherche. Si vous saisissez un texte, vous pouvez voir que cela n'a pas d'effet. Il faut ajouter encore un appel à une méthode : filter. Pour simplifier, nous allons faire la recherche uniquement sur l'intitulé de l'article et sur sa description.

14. Ajoutez le code ci-dessous et vérifiez que la recherche est fonctionnelle. Notez l'utilisation de 1ike et des symboles % qui permettent de chercher une chaîne dans un champ en SQL. L'attribut search contenu dans la requête est envoyé par DataTables (il s'agit de la chaîne saisie par l'utilisateur).

Normalement, tout est maintenant fonctionnel. Il faut savoir que <i>DataTables</i> et la bibliothèque <i>YajraBox</i> permettent de faire bien plus. Mais pour le projet, c'est amplement suffisant	