



Jeux de l'URCA



Parrain : **Nathan Simionato**, triathlète

- Champion de France par équipe (2023)
- Champion d'Europe des clubs de relais mixte Junior (2023)
- ESHN en L2 Droit URCA



Marraine : **Mélodie Clément**, judokate -48kg

- Championne d'Europe par équipe (2017)
- 5^{ème} des championnats du monde (2019)
- Diplômée de Licence Pluridisciplinaire scientifique URCA (2016)
- Diplômée de Master MEEF 1er degré URCA (2018)





Objectifs

- **Faire vivre à la communauté universitaire** un moment phare de la culture sociale populaire que représentent les jeux olympiques.
- **Vivre l'esprit olympique dans ses valeurs** les plus nobles de convivialité, fraternité, découverte de l'autre et fair play.
- **Mobiliser la communauté universitaire** sur un évènement commun fédérateur.

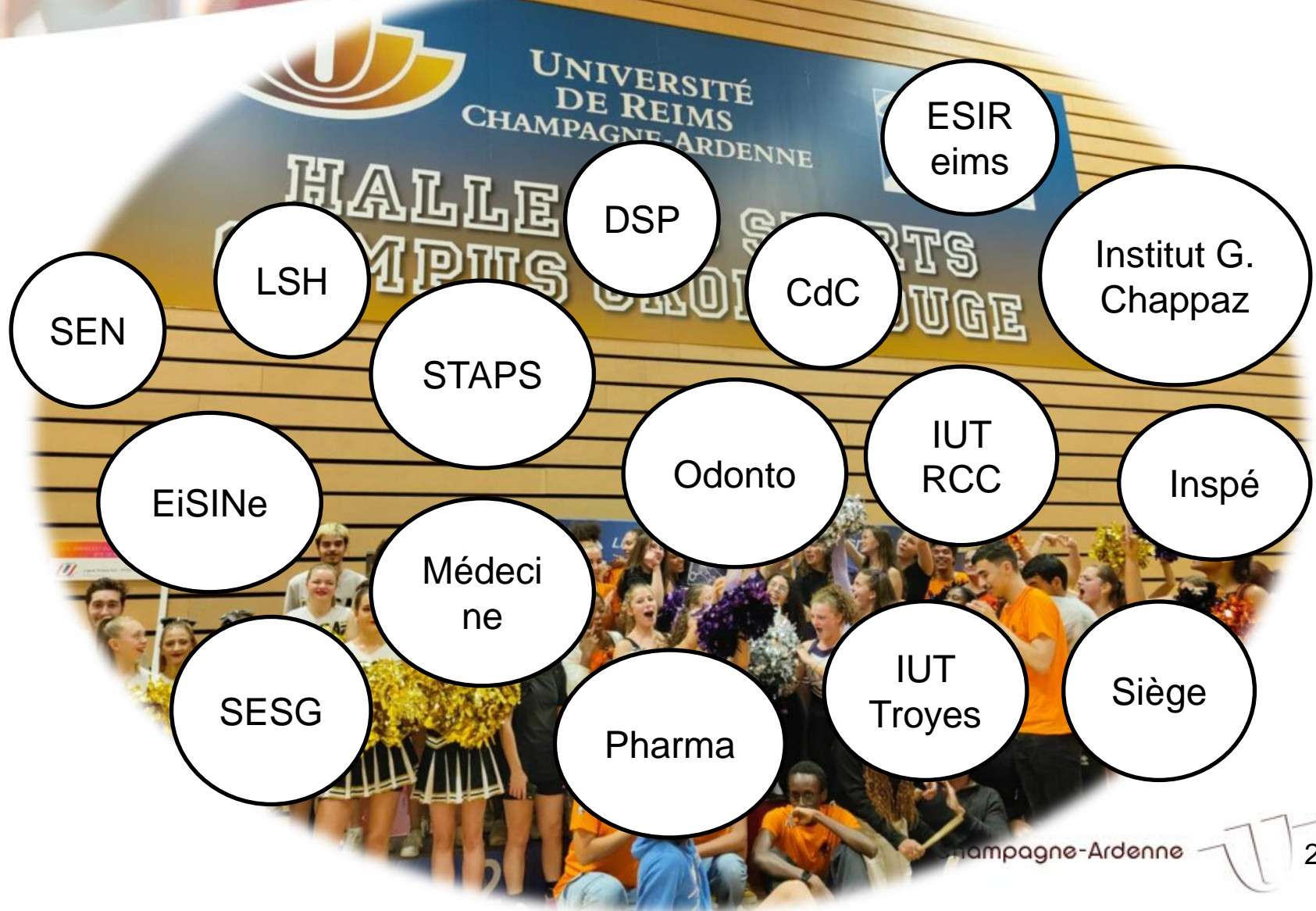
Pour les athlètes : le défilé lors des cérémonies face au public, la vie de village des jeux, la préparation de l'évènement (team building, com capsule vidéo, préparation sportive), l'expérience compétitive, vivre les problématiques des mixités et les faire cohabiter, l'appréhension et la gestion des notions d'échec/réussite.

Pour le staff : l'investissement bénévole au service du dynamisme de la vie culturelle et sociale, prise de responsabilité, travail en équipe, avoir une importance, sa place dans le bon déroulement d'une organisation massive.

Pour les spectateurs : vivre les cérémonies diverses en live, la vie de village olympique, le spectacle sportif et l'engagement supporter avisé.

Pour l'URCA : la visibilité, une communication positive dans la presse locale et avec les partenaires de la « société civile »

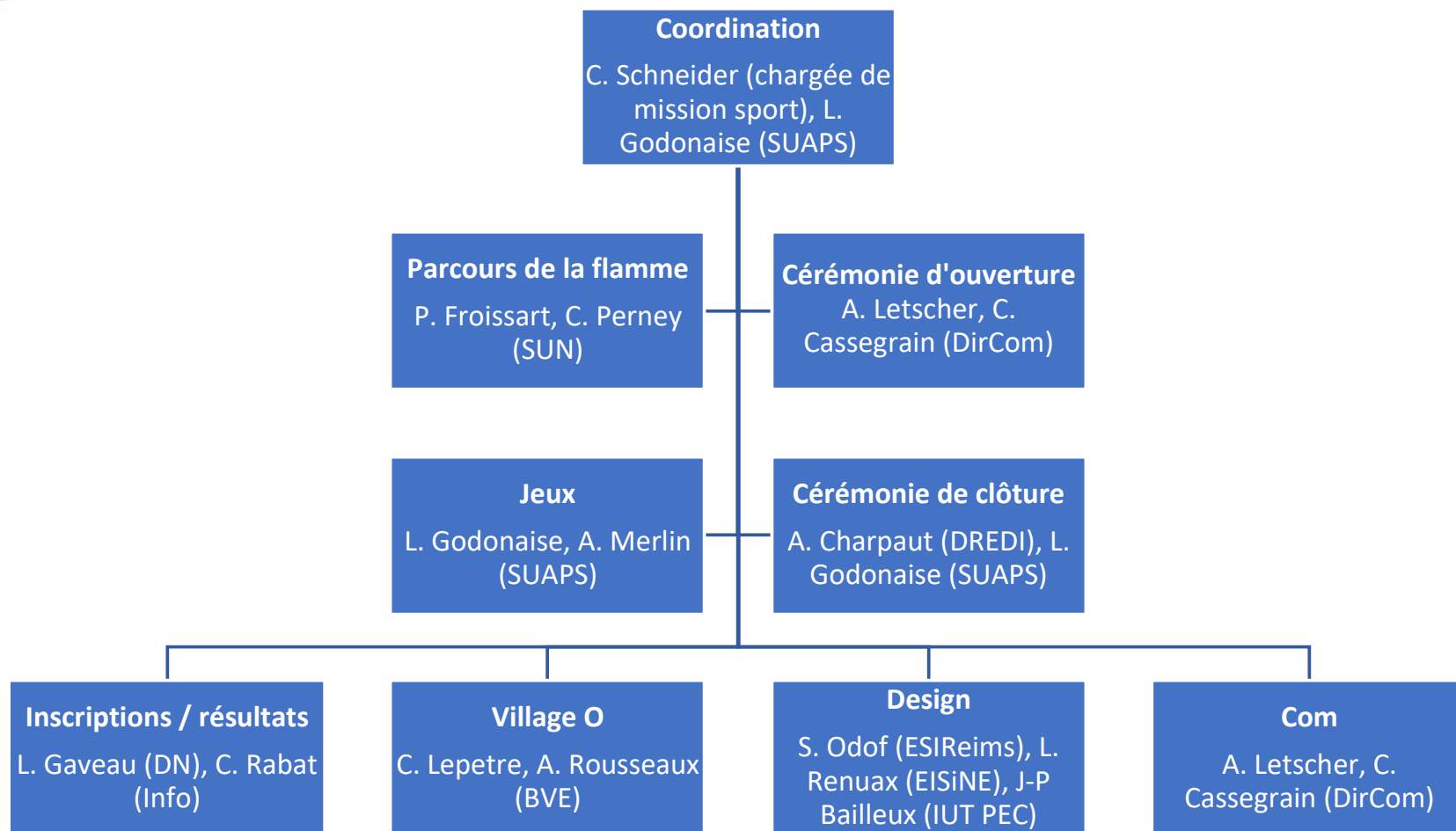
Olympiades inter-composantes





Évènements prévus

- **Parcours de la flamme olympique** : réalisation d'une vidéo type « parcours de la flamme » avec départ de la Présidence, passage à travers les différents campus (Reims, Châlons, Charleville, Troyes, Chaumont). Projection du film lors de la cérémonie d'ouverture et arrivée de la flamme en vrai pour lancer les jeux.
- **Cérémonie d'ouverture** : défilé et présentation des équipes, arrivée de la flamme + animations. Lieu : Halle Croix-Rouge
- **Cérémonie de clôture** : remise des récompenses, défilé de bénévoles + « Cultures en Fête » organisé par la DREDI
- **Village olympique** : rassemblement des associations, animations, campus MdH en semaine 1 et CR en semaine 2
- **Cycle de conférences** autour du sport (un jeudi par mois)





Semaine 1 Campus MdH

<i>Lundi 12 février</i>	<i>Mardi 13 février</i>	<i>Mercredi 14 février</i>	<i>Jeudi 15 février</i>
18h à 22h	18h à 22h	18h à 22h	
Handball 6/6 dans le GU (plateau C) pas de tribunes 8 équipes	Touch Rugby 4/4 8 équipes	Futsal en 5C5 8 équipes	13h 18h Finales GU et salle de Crossfit
Sumo en salle de cross fit ou salle principale equipes de 6 6 equipes	Laser run en extérieur ou salle principale 3 à 6 6 equipes	Palets bretons de 3 à 6 6 équipes	18h à 20h événement fin de semaine campus MdH géré par com et BVE

Lundi 19 février	Mardi 20 février	Mercredi 21 février	Jeudi 22 février
18h à 22h	18h à 22h	18h à 22h	13h à 18h tournois
Badminton par équipe 6 a l'italienne 3X2 36 equipes	Volley en 6/6 18 equipes	Basket 3/3 plateaux HCR 1/2 salle 12 equipes de 6	Finales
Relais Crossfit Equipes de 6 6 equipes	Relais Marathon par équipe de 4 à 6 HCR 6 equipes	Escalade de Vitesse Relais traversées 3 à 6 6 equipes	Sur 1/2 terrain avec une partie moquettée pour la cérémonie de cloture 18h 21h
	Tournois e-sport CREPS 10 équipes de 6		CEREMONIE CLOTURE Cultures en fête



CAHIER DES CHARGES LOGICIELS/SITES D'INSCRIPTIONS

Les participants doivent pouvoir accéder à la plateforme d'inscription via le site URCA.

Ils s'inscriront dans l'encart/onglet de leur composante de rattachement par équipe de 6 déjà constituées ou en individuel : électrons libres pour intégrer des équipes non complètes.

Sur chaque inscription, les qualités, homme / femme / personnel/ handicap devront être répertoriées pour la valorisation (bonification) de la mixité lors des tournois. Une phrase d'information devra accompagner ce choix : critère équipe 4 /3 /2 /1 suivant le niveau de mixité.

Les personnels ou autres non rattachés choisiront leur composante de rattachement.

Une équipe mixte (avec indiv de plusieurs composantes d'origines) choisira sa composante de rattachement.

Une même équipe pourra s'inscrire sur plusieurs activités avec un ordre de préférence sur ces activités.

Selon le numérus clausus d'équipes par activités, elles pourront être ou non retenues suivant les activités.

Arbitrage des critères de sélection :

- Sur choix numéro 1 : les premières équipes inscrites sont retenues.
- Sur choix suivants, priorité aux équipes n'ayant pas encore d'inscription retenue.
- Sur choix d'activités supplémentaires, équipes ayant le moins d'activités retenues prioritaires.

Ex : Équipe n°4 déjà retenue sur 3 activités, équipe n°2 n'a que 2 activités, la 2 est prioritaire sur une demande commune aux deux équipes.



Une fois la période d'inscription terminée, chaque équipe se verra confirmer les activités pour lesquelles elle a été retenue.

A l'ouverture de la période de choix de nom d'équipe, de logo et de couleur sur la base de proposition en ligne, chaque équipe pourra revenir sur son dossier d'inscription pour valider ses choix sus indiqués.

Pour le logiciel, l'onglet de choix des noms et couleurs (en coordo avec les visuels produits par l'ESI).

Les équipes devront avoir trois catégories de choix à effectuer : le nom / visuel / couleur de l'équipe selon une base de propositions fournies par l'EISiNE.

Une fois ces choix faits, il faudra être en mesure d'extraire un fichier répertoriant ces choix à transmettre à l'EISiNE afin de mettre en production les « Goodies ».

Pour les phases finales, chaque équipe retenue ne pourra participer qu'à une finale par semaine et devra choisir son activité en cas de qualification multiple.

Ce choix devra être validé en ligne sur le compte d'inscription de l'équipe.

Une équipe pourra participer à plusieurs épreuves mais ne pourra participer qu'à une finale par semaine.

Semaine 1 : futsal/touch rugby/handball

Semaine 2 : bad/volley/basket



UNE PLATEFORME DE TRAITEMENT ET TRANSMISSION DES RESULTATS

En corrélation avec le site d'inscription, les équipes retenues doivent apparaître dans le tableau des résultats et les classements par activité et par composantes seront effectués par activités.

A l'issue de chaque activité, un classement par composante sera remis à jour selon le système du nombre de médailles par ordre d'importance : nombre d'or puis d'argent puis de bronze.