

# Projet INFO0303

Version 04/10/2023

Ce projet compte pour 30% pour la partie code et 20% pour la partie rapport. **Les deux évaluations seront réalisées en tenant compte l'une de l'autre.**

## I. Présentation du sujet

**Sujet : création d'un site pour les Jeux de l'URCA.**

L'URCA organise les Jeux de l'URCA du 12 au 22 février 2024. Les participants constituent des équipes de 6 membres, chaque équipe étant associée à une composante (l'UFR SEN est une des composantes de l'URCA). Des épreuves, constituées de plusieurs manches, dans différents sports sont organisées. À l'issue des épreuves, un classement par points est obtenu. Les trois premiers remportent une médaille (or / argent / bronze). À noter qu'une équipe ne peut participer qu'à une seule finale (pour éviter qu'une équipe trust tous les podiums !). Plusieurs classements sont calculés : pour les équipes, le classement par points et par médailles et pour les composantes, le classement par médailles.

Le but du projet est de développer une application web permettant aux participants d'accéder aux informations (les différentes manches de chaque épreuve, les résultats, les classements) et aux organisateurs de renseigner les informations (la constitution des équipes, le calendrier des épreuves, les résultats des différentes épreuves, etc.).

La partie publique de l'application permet d'afficher toutes les informations. Sur la page principale, des actualités sont affichées, ainsi que les classements actuels et les résultats des dernières épreuves. Il faut également prévoir une page pour chaque épreuve et pour chaque équipe.

Les participants ne peuvent pas s'inscrire sur la plateforme. C'est aux organisateurs de le faire. Il est prévu que chaque participant puisse se connecter pour renseigner les informations sur son équipe : la photo des membres, le logo et une présentation en quelques lignes.

La meilleure application de la promotion sera choisie comme application officielle par l'URCA. Il est prévu que les vainqueurs soit récompensés (déjà, par une très bonne note au projet !).

## II. Travail à réaliser

Le projet doit être réalisé avec *Laravel* (tout projet qui n'utilisera pas *Laravel* ne sera pas évalué) dans le respect du *framework*. Il doit être réalisé en binôme. L'application doit être déployée et fonctionnelle sur la VM fournie. Le code doit être déposé dans un projet sur le *gitlab* (<https://gitlab-mi.univ-reims.fr/>) : l'objectif n'est pas d'attendre le dernier moment et vous devez le faire dès que possible, ce qui permettra de suivre les modifications. Vous mettrez l'enseignant comme *maintainer* de votre projet. Le code récupéré doit pouvoir être installé sur une machine tierce : les migrations ainsi que les *seeders* doivent être fonctionnels. Votre projet devra également utiliser AJAX.

Le rapport doit contenir toutes les modélisations du projet (diagrammes, MLD, etc.). Il contiendra également les fonctionnalités développées et les choix d'implémentation. Il doit être rédigé et ne pas être une succession de schémas. Ce n'est pas un mode d'emploi : il est déconseillé de faire des captures d'écran de toutes vos pages, sauf nécessité et préférentiellement en annexes. Le rapport doit contenir une partie concise pour expliquer comment utiliser l'application mise en ligne sur la VM (identifiants de connexion, actions permettant de tester les fonctionnalités développées) et une partie indiquant toutes les commandes que vous avez utilisées pour la création du projet (*composer* et *artisan*).

### III. Notation

L'application doit être fonctionnelle. L'ensemble des attendus doit être présent : l'application déployée sur la VM, le code sur le *gitlab* et le code/rapport déposés sur *Moodle*. Le sujet tel que présenté dans la première section est le minimum attendu (15/20 si le code et le rapport sont parfaits). Plus vous implémenterez de fonctionnalités (dans la limite du raisonnable), meilleure sera votre note. Vous devez cependant respecter le cadre du sujet.

### IV. Date

Le projet (code + rapport) doit être rendu pour le 3 décembre 2023 – 23h00 dernier délai. Une zone de dépôt a été mise en place sur *Moodle*. Pour le code, téléchargez-le depuis le dépôt *gitlab* (sa taille sera minimale, sans le répertoire *vendor*, par exemple).