

## TP n°5 - Ajax

Site: [Université de Reims Champagne-Ardenne](#)  
Cours: INFO0303 - Technologies Web 2  
Livre: TP n°5 - Ajax

Imprimé par: CYRIL RABAT  
Date: mercredi 4 octobre 2023, 06:31

# Table des matières

1. Retour sur les forums
2. Premiers pas en AjaX
3. Finalisation de l'application

## 1. Retour sur les forums

Dans le TP précédent, vous avez normalement développé une application qui permet d'afficher des forums de discussion. La page `index.php` n'est accessible que si l'utilisateur est connecté. Elle permet d'afficher la liste des forums.

Toutes les données sont créées directement dans la base de données. Pour le moment, il n'y a que les pages permettant d'afficher les données et permettant de se connecter.

1. Si ce n'est pas le cas, faites en sorte que l'application "minimale" présentée ici soit fonctionnelle (gestion de la connexion, affichage des forums puis des messages d'un forum).
2. Ajoutez la possibilité d'afficher la liste des messages d'un forum quand on clique sur un forum. Pour cela, créez un script `messages.php`. Si nécessaire, vous pouvez ajouter une méthode `getList` dans le modèle pour les messages.

## 2. Premiers pas en Ajax

Pour illustrer le fonctionnement d'*Ajax*, nous souhaitons faire défiler des messages aléatoires des forums sur la page principale.

1. Rappelez quels éléments doivent être mis en place pour utiliser *Ajax*.
2. Écrivez le script PHP permettant d'afficher un message aléatoire d'un forum en HTML (ne spécifiez pas la structure générale d'un document HTML car le code produit sera ajouté dynamiquement dans un `div`). Vous devez afficher le nom du forum sur lequel on peut cliquer pour voir les messages, ainsi que les informations sur le message (date, contenu, utilisateur).

Une solution simple en SQL pour sélectionner un enregistrement aléatoire est de spécifier un ordre aléatoire `ORDER BY RAND()` et de ne prendre qu'un enregistrement `LIMIT 1`.

3. Modifiez le script `index.php` :
  - Ajoutez un `div` qui contiendra l'actualité en lui spécifiant un identifiant;
  - Ajoutez le code *JavaScript* pour mettre à jour l'actualité (via *Ajax*).

### 3. Finalisation de l'application

Maintenant que tout est place, il ne reste plus qu'à permettre à l'utilisateur d'ajouter des messages dans les forums et de créer de nouveaux messages.

1. Ajoutez un bouton "Créer un forum" sur la page principale et créez la page correspondante. Par défaut, lorsque le forum est créé, l'utilisateur est redirigé vers la page permettant d'ajouter des messages.
2. Ajoutez un bouton "Ajouter un message" sur la page d'un forum.
3. Ajoutez un bouton "Modifier" sur un message dont le créateur est l'utilisateur actuel.