

APIs Persona.

Class Persona		
	Persona(self)	# Crear una persona, con los atributos, de ID (Autocremental), _tiempo_llegada, _tiempo_servicio, _tiempo_espera_fila. Los atributos (variables de instancia) son números aleatorios en un rango definido.
str	__str__ (self)	# Sobreescritura del método print(), para dar un resumen de la instancia persona.
Int -> todos los métodos get son de tiempo.	Getters() y Setters(arg)	# Métodos para garantizar el principio de encapsulamiento.

APIs Agente.

Class Agente		
	Agente(self)	# Crear un Agente, con los atributos, de ID (Autocremental), tiempo_ocupado, ocupado. El atributo (variable de instancia) de tiempo_ocupado es un número aleatorio.
str	__str__ (self)	# Sobreescritura del método print(), para dar un resumen de la instancia Agente.
Int -> todos los métodos get son de tiempo. Bool -> el atributo "ocupado", retorna un booleano.	Getters() y Setters(arg)	# Métodos para garantizar el principio de encapsulamiento.

APIs Fila.

	Fila(self)	# Crear una fila (COLA -> FIFO) vacía, partiendo de las listas de Python.
List -> fila actualizada con la nueva persona. Str -> si el objeto persona pasado en los args no es una instancia de Persona	Enqueue(persona: Persona)	# Añade una nueva persona al final de la cola, dando prelación al orden de llegada, es decir, se ordena en de manera FIFO a partir de la hora_llegada de la persona.
persona: Persona	Dequeue(self)	# Obtener la primera persona de la fila (FI: firts in)
int	Size(self)	# Obtener el tamaño de la fila, es decir, cuántas personas hay en la fila.
bool	isEmpty(self)	# ¿Está vacía la lista?
str	__str__(self)	# Sobreescritura del método print(), para dar un resumen de la instancia Fila.