

Nombre: .....DAM

1º. Se tiene creado el fichero binario “ventas.dat”, compuesto por los siguientes campos:  
Nvendedor(String), Codprod (int) y Unidades(int)  
y la base de datos Comercio, compuesta de las tablas Productos y Ventas, que se creara al ejecutar script Comercio.sql.  
Se pide actualizar la tabla Ventas, mediante el fichero, teniendo en cuenta las siguientes premisas:

- Si el vendedor no existe se le dará de alta con los datos leídos del fichero y el campo Ganancias se tendrá que calcular.
- Si el vendedor existe se tendrá que actualizar la cantidad vendida, sumándole las unidades que vienen en el fichero, y las ganancias.

Finalmente se sacar por pantalla la tabla Ventas actualizada.

Las operaciones de bases de datos se deben hacer utilizando **SENTENCIAS PREPARADAS**.

2º.- Sea la base de datos juego, que se crea al ejecutar el script juego.sql y que está formada por las tablas Personaje, Arma y Escudo.  
Se pide, mediante **Hibernate**, y utilizando el fichero de texto jugadas.txt actualizar la tabla Personaje, atendiendo a las siguientes condiciones:

- . Cada línea del fichero de texto está compuesta por:  
Cod\_Personaje, cod\_Arma, Cod\_Personaje, cod\_Escudo
- . El personaje que va en primer lugar es el que ataca con el arma que va a continuación y el segundo personaje es el que se defiende con el escudo que va a continuación.  
Cada arma y cada escudo tienen asociados un valor que se encuentran en su tabla correspondiente.
  - Si el valor del arma >valor del escudo, a las vidas del personaje defensor se le restará la diferencia entre los dos valores.
  - Si el valor del arma <valor del escudo, a las vidas del personaje atacante se restará la diferencia entre los dos valores.

Si alguno de los personajes del fichero, o arma o escudo, no están en la tabla correspondiente se informará al usuario mediante un mensaje.

Tras actualizar, el valor de las vidas se eliminarán todos aquellos personajes que se queden con menos del 50% de su vida inicial.

Finalmente, mostrar como queda la tabla Personaje.