

1º. Una empresa guarda la información de sus empleados en la base de datos Personal, que está formada por dos tablas Empleados y Departamentos, que se creará al ejecutar el script Personal.sql. Dicha empresa pretende primar la antigüedad de sus empleados con una gratificación obtenida de la siguiente forma:

- A los empleados que lleven al menos dos años, se les gratificará con 25 € por cada 3 meses.
- Si llevan más de 10 años, la gratificación se incrementará un 3% por cada año.

Utilizando **sentencias preparadas**, realizar lo siguiente:

- a) Incrementar el salario con la gratificación. La antigüedad se calculará mediante el año de alta.
- b) Dar de baja aquellos empleados que lleven menos de 2 años.
- c) Modificar el presupuesto de cada departamento añadiéndole la cantidad total de dinero que se necesita para las gratificaciones.
- c) Mostrar los datos de un empleado.
- d) Mostrar todos los empleados de un departamento en concreto.

2º.- Sea la base de datos Futbol, compuesta de tres tablas Equipos, Partidos y Estadísticas la cual se generará ejecutando el script futbol.sql

Hacer un programa en java usando **HIBERNATE** que rellene la tabla Estadísticas, que ya se encuentra creada pero sin datos y cuya estructura es la siguiente:

CodEquipo, PGanados, PPerdidos , PEmpatados, GolFav, GolCont, Puntos

Los datos a insertar, se sacan de la tabla Partidos, excepto el atributo Puntos que será:  
 $3 * PGanados + PEmpatados$ .

Posteriormente, se actualizará la tabla Estadísticas con los datos que se recogen en fichero binario futbol.bin. La estructura que tiene dicho fichero es:

Operación(String), CodEquipo(String), Ganados(int), Perdidos(int) , Empatados(int)

El campo Operación tendrá una "A", una "B" o una "M",

- Si es una "A" y el CodEquipo ya existe se informará de que no es posible realizar la operación pues ya existe, en caso contrario se dará de alta, tanto en Estadísticas como en Equipos, cuyos datos se pedirán por teclado.
- Si es una "M" y el CodEquipo no existe se informará de que no es posible realizar la operación pues no existe el equipo, en caso contrario se actualizarán los 3 campos que vienen, así como el campo puntos.
- Si es una "B" y el CodEquipo no existe se informará de que no es posible realizar la operación pues no existe el equipo, en caso contrario se borrará de la tabla Equipos Y Estadísticas.

Finalmente, sacar por pantalla un listado con la siguiente información:

Nombre Equipo, Goles a Favor, Goles en Contra y Puntos.