

## Projet numéro 6 :

**Etudiez la faisabilité d'un moteur de classification d'articles**



Thomas Zilliox

Mai 2025

# Présentation du Projet



## Contexte

- Sur cette place de marché anglophone, des vendeurs proposent des articles à des acheteurs en postant une photo et une description.
- **il devient nécessaire d'automatiser** l'attribution de la catégorie des articles, pour rendre l'expérience utilisateur des vendeurs plus fluide.



## Mission

- Étudier la faisabilité d'un **moteur de classification** des articles en différentes catégories, à partir du texte (en anglais) et de l'image.



# Sommaire

## Résumé des étapes du projet :

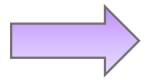
- 1) Prétraitement et faisabilité du projet : Partie Texte
- 2) Prétraitement et faisabilité du projet : Partie Image
- 3) Apprentissage supervisé
- 4) Test de l'API



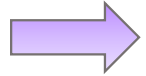
## Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

### Partie Texte :

#### Trois sous- parties :

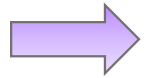


Prétraitement du texte (colonne *description*) pour 7 catégories



Faisabilité et résultats par les méthodes classiques :

- Bag-Of-Words
- Tf-idf



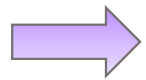
Faisabilité et résultats par les méthodes de Word-Embedding :

- Word2Vec
- BERT : Tenserflow Hub et Hugging Face Transformers
- USE



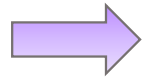
## Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

Partie Texte : Prétraitement du texte (colonne *description*)



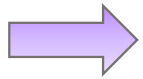
Nettoyage de base  
du texte

- Mise en minuscule
- Retrait de la ponctuation
- Suppression des chiffres si non pertinents



Tokenisation

- Diviser le texte en unités : **mots**, **tokens** ou **phrases**.
- Avec les modèles modernes comme **BERT**, on utilise des tokenizers spéciaux (bert-base-uncased par exemple)



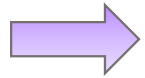
Stopwords et  
Lemmatisation

- Supprimer les mots fréquents sans valeur (ex : *le*, *et*, *de*)
- Réduire un mot à sa forme de base ("mangé" → "manger")



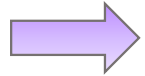
## Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

Partie Texte : Méthodes dites classiques



Bag of Words (BoW) :

- Représente un texte par un **compte brut de mots**.
- Chaque texte devient un vecteur où chaque dimension correspond à un mot du vocabulaire.



TF-IDF (Term Frequency-Inverse Document Frequency) :

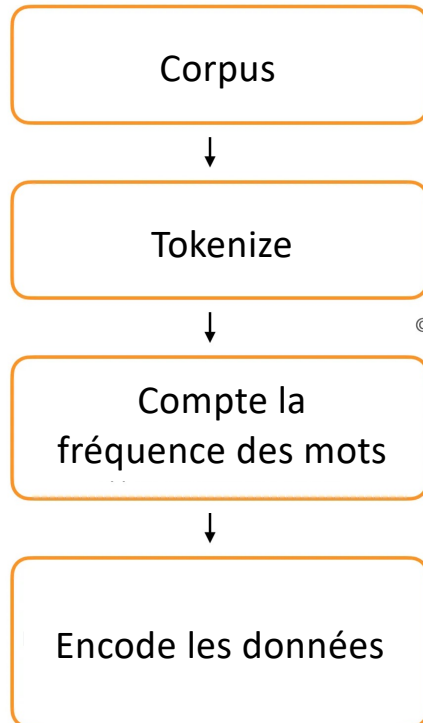
- Comme BoW, mais les mots sont **pondérés**.
- Mots fréquents dans un document mais rares dans la collection ont un poids plus fort.



# Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

## Bag of Words (BoW) :

### Bag of Words Model explanation



© AIML.com Research

### Example

Corpus:  
The dog is happy. The child makes the dog happy. The dog makes the child happy

#### Tokenization:

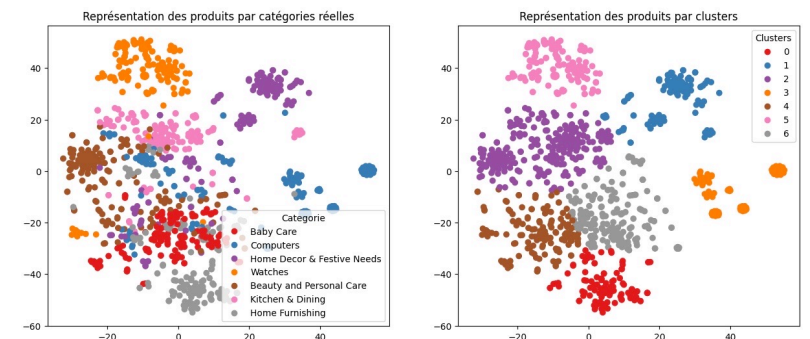
D1: [The] [dog] [is] [happy]  
D2: [The] [child] [makes] [the] [dog] [happy]  
D3: [The] [dog] [makes] [the] [child] [happy]

Documents	Counting word frequencies
D1	the: 1, dog: 1, is: 1, happy: 1
D2	the: 2, dog: 1, makes: 1, child: 1, happy: 1
D3	the: 2, child: 1, makes: 1, dog: 1, happy: 1

Encode	child	dog	happy	is	makes	the	BoW Vector representations
D1	0	1	1	1	0	1	[0,1,1,1,0,1]
D2	1	1	1	0	1	2	[1,1,1,0,1,2]
D3	1	1	1	0	1	2	[1,1,1,0,1,2]

ARI (Adjusted Rand Index)

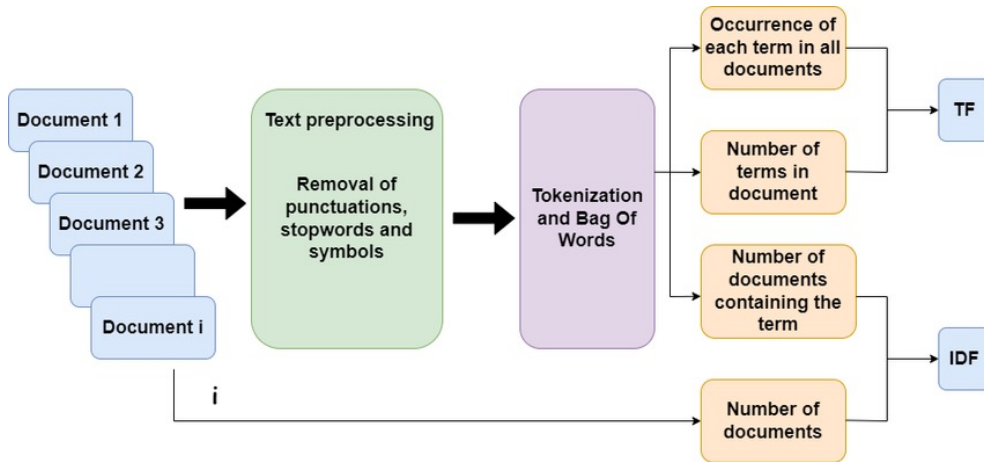
0,3675





# Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

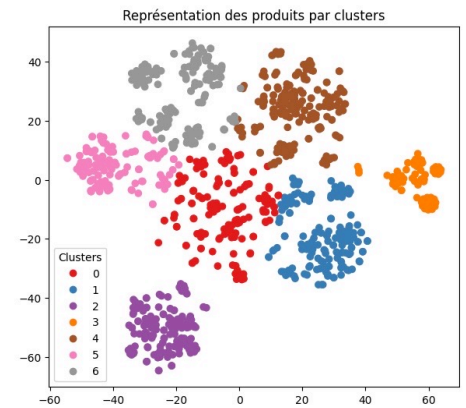
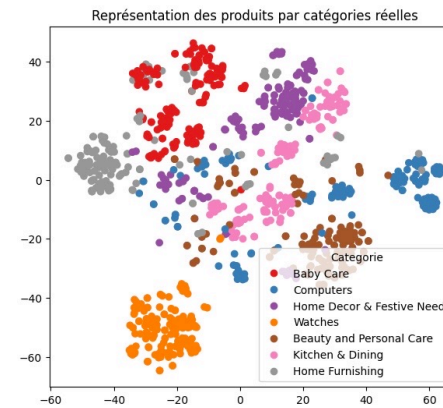
TF-IDF (Term Frequency-Inverse Document Frequency) :



ARI (Adjusted Rand Index)



0,4875

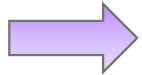






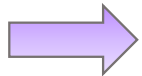
## Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

### Partie Texte : Méthodes de Word-Embedding



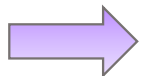
Word2Vec :

- Représente chaque **mot** par un **vecteur dense et continu**, appris via un **réseau de neurones**.
- Ces vecteurs capturent le **sens** des mots, leur **proximité sémantique** et les analogies.



BERT (Bidirectional Encoder Representations from Transformers) :

- Compréhension **fine du contexte** (grâce à la bidirectionnalité).
- Le modèle apprend à **prédire les mots masqués** à partir du contexte complet.



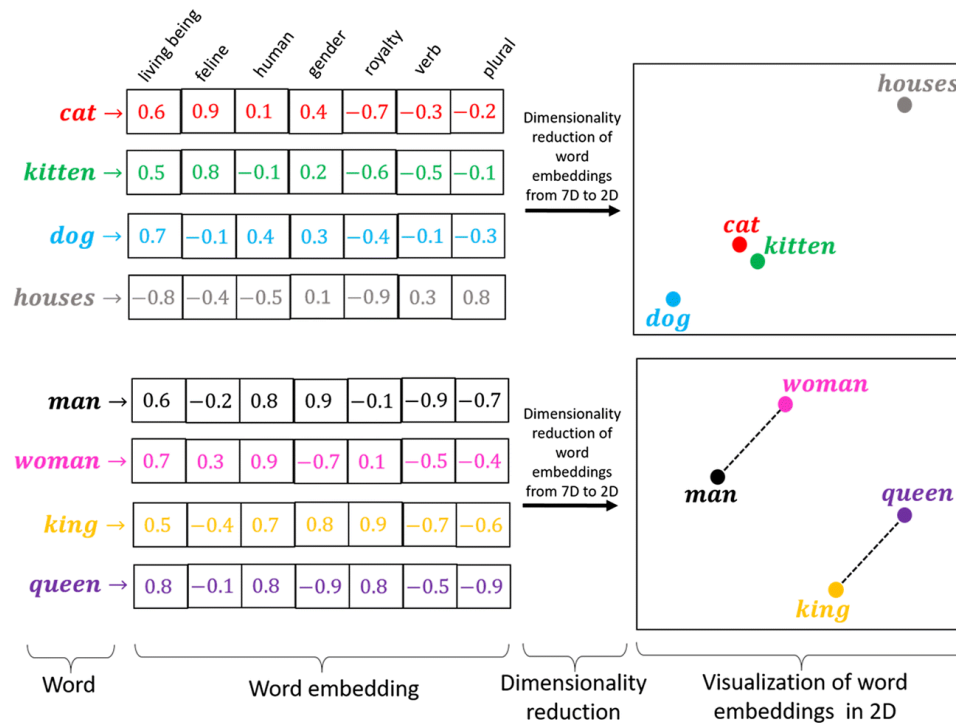
USE : Universal Sentence Encoder

- Transforme **des phrases entières** (et pas seulement des mots) en **vecteurs numériques** (aussi appelés **embeddings**).
- **Encode directement la signification de la phrase**.



# Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

## Word2Vec :



- Transformation des mots en vecteurs numériques.
- Obtenir une représentation vectorielle des mots
- But : Le modèle doit comprendre le langage brut.



Résultats non-concluants.



## Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

### BERT :

Deux choix utilisés :

1

BERT Tensorflow Hub

2

BERT Hugging Face Transformers



Configuration



Accès aux couches



Variété de modèles

#### TensorFlow Hub

Simple et directe

Limité

Faible (BERT principalement)

#### Hugging Face Transformers

Très flexible et fine-grainée

Complet

Énorme (des centaines de modèles)

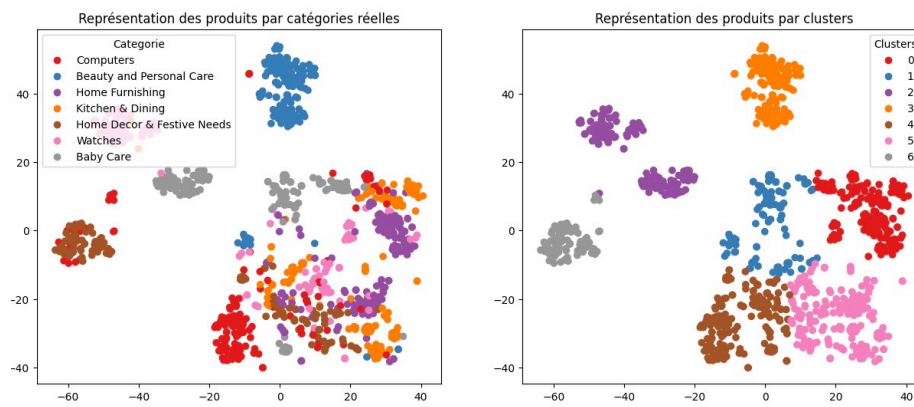


# Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

Résultats :

1 BERT Tensorflow Hub

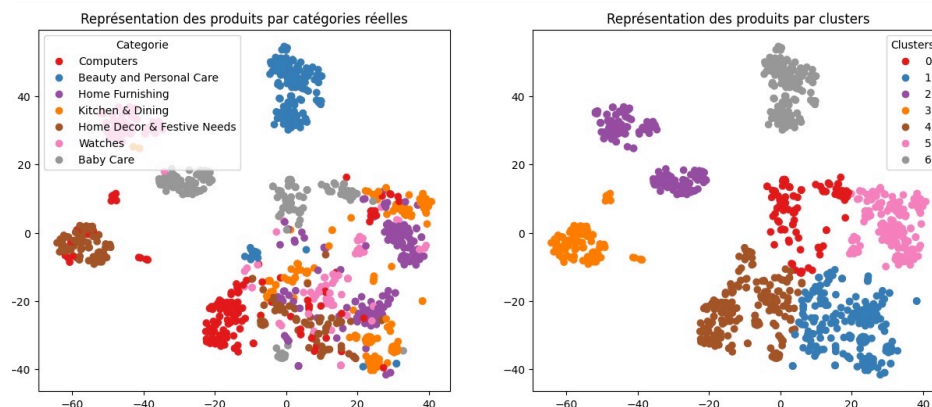
BERT :



ARI

0,323

2 BERT Hugging Face Transformers

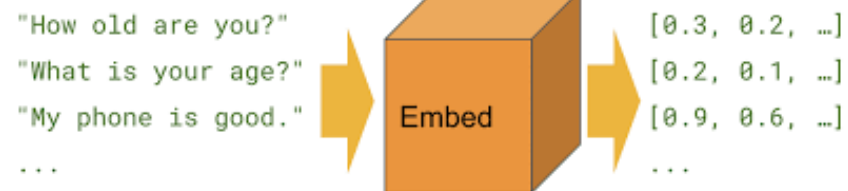


0,3154



## Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

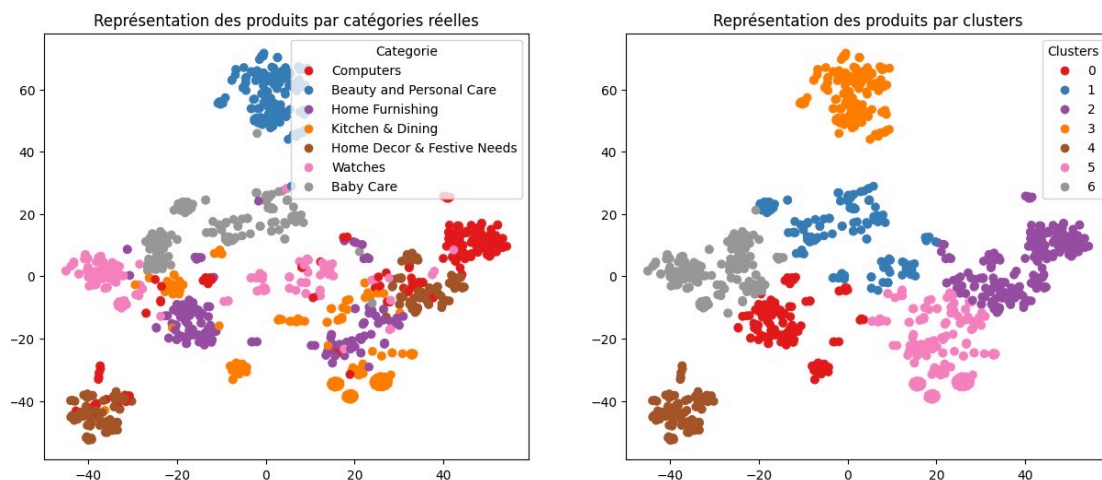
USE :



ARI

0,4723

Modèle le plus performant.





## Première étape : Prétraitement et faisabilité du projet

Partie Texte :

Conclusions

Méthodes classiques : Simples mais pas les plus efficaces

Méthodes d'Embeddings : USE semble être le plus efficace

Possibilités d'amélioration :

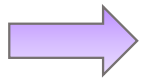
- Essayer d'autres modèles de classification
- Améliorer le fine tuning
- Améliorer le prétraitement des textes



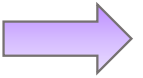
## Deuxième étape : Prétraitement et faisabilité du projet

### Partie Image :

#### Deux sous- parties :



Prétraitement des images : Couleurs, égalisation, descripteurs et standardisation



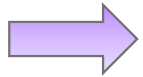
Faisabilité et résultats par les images des produits :

- Générateur de descripteurs (SIFT)
- Réseaux de neurones (CNN TransferLearning)



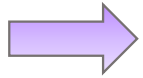
## Deuxième étape : Prétraitement et faisabilité du projet

### Partie Image : Prétraitement des images



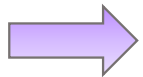
Transformation des couleurs en noir et blanc

- Réduction de la complexité
- Moins de bruit visuel
- Gain en temps d'entraînement



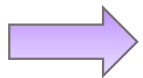
Égalisation de l'histogramme de l'image

- Meilleure visibilité des détails
- Amélioration des performances des modèles
- Préparation standardisée des images



Génération de descripteurs

- Extraire les éléments pertinents d'une image en forme
- Réduit la complexité
- Facilite la comparaison d'images



Standardisation de la résolution

- Assure une cohérence en taille entre toutes les entrées du modèle
- Accélère l'entraînement en réduisant la consommation de mémoire



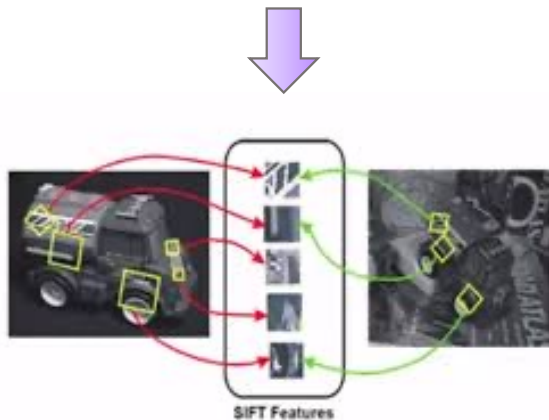


## Deuxième étape : Prétraitement et faisabilité du projet

Partie Image : Méthode **SIFT** (Scale-Invariant Feature Transform)

➡ Détecte et décrit les points d'intérêt (keypoints) au sein des images, efficace pour détecter des points caractéristiques robustes et distinctifs au sein des images.

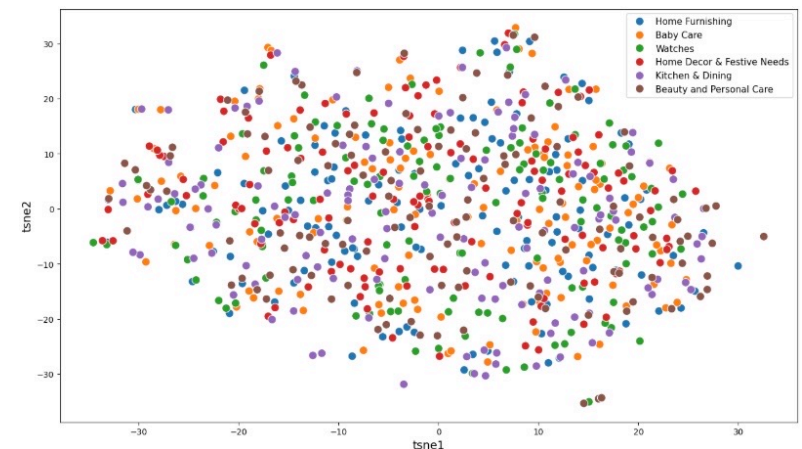
Trouve les keypoints



ARI ( Adjusted Rand Index )

0,0671

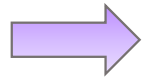
T-SNE par classes





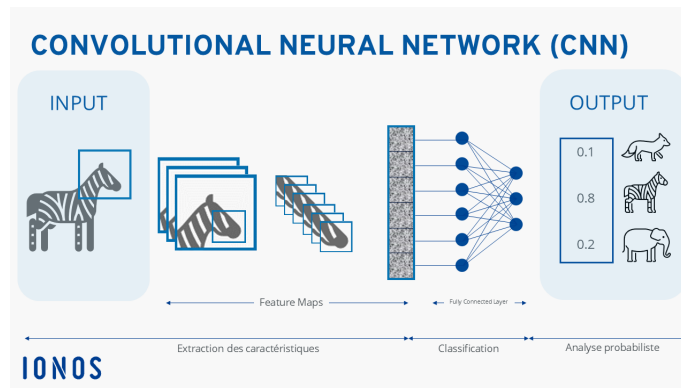
## Deuxième étape : Prétraitement et faisabilité du projet

Partie Image : CNN (Conventional Neural Network)



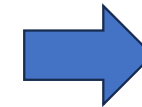
Type de réseau neuronal artificiel utilisé principalement pour la reconnaissance et le traitement d'images, grâce à sa capacité à identifier des motifs

Identifie les motifs à l'aide de plusieurs couches



Apprentissage Non  
- Supervisée

ARI (Ajusted  
Rand Index )



0,4894





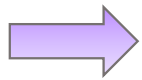
## Deuxième étape : Prétraitement et faisabilité du projet

Partie Image :

CNN (Conventional Neural Network)



Apprentissage Supervisée



4 modèles testés :

Modèle	Description	Validation Accuracy	Test Accuracy
VGG16 Classification supervisée simplifiée	16 couches, simple, adapté classification image.	0.84	0.82
VGG16 : Image generator avec augmentation des données	VGG16 avec génération d'images augmentées automatiquement.	0.8136	0.8213
VGG19 avec augmentation intégrée	19 couches, plus puissant avec données augmentées intégrées.	0.8475	0.8390
RESNET 50 avec augmentation intégrée	50 couches, résout surapprentissage via connexions résiduelles	0.8644	0.8517

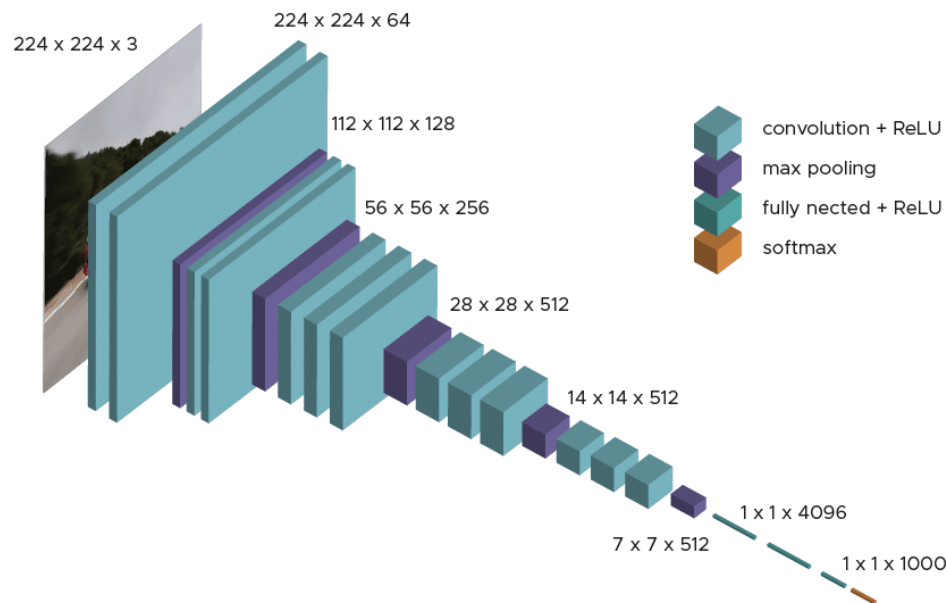


## Deuxième étape : Prétraitement et faisabilité du projet

Partie Image : CNN (Conventional Neural Network)



Exemple du VGG16



**1. Convolution + ReLU :** extrait des motifs visuels (bords, textures) dans l'image + garde les valeurs positives pour activer les neurones importants.

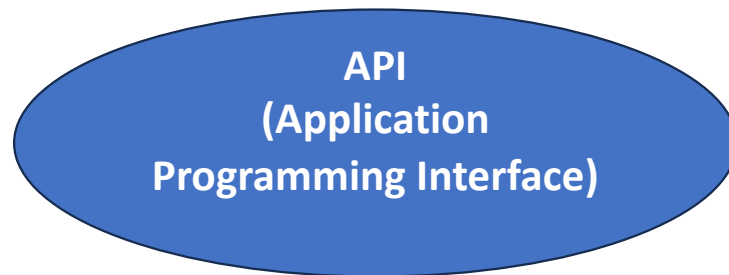
**2. Max Pooling :** réduit la taille des images en gardant les informations les plus fortes, ce qui simplifie les calculs et évite le surapprentissage.

**3. Fully Connected + ReLU :** connectent tous les neurones entre eux pour combiner les informations extraites et prendre des décisions.

**4. Softmax :** transforme les scores finaux en probabilités pour chaque classe, afin de choisir la prédiction finale.



## Troisième étape : Mise en place de l'API



Programme permettant à deux applications distinctes de communiquer entre elles.

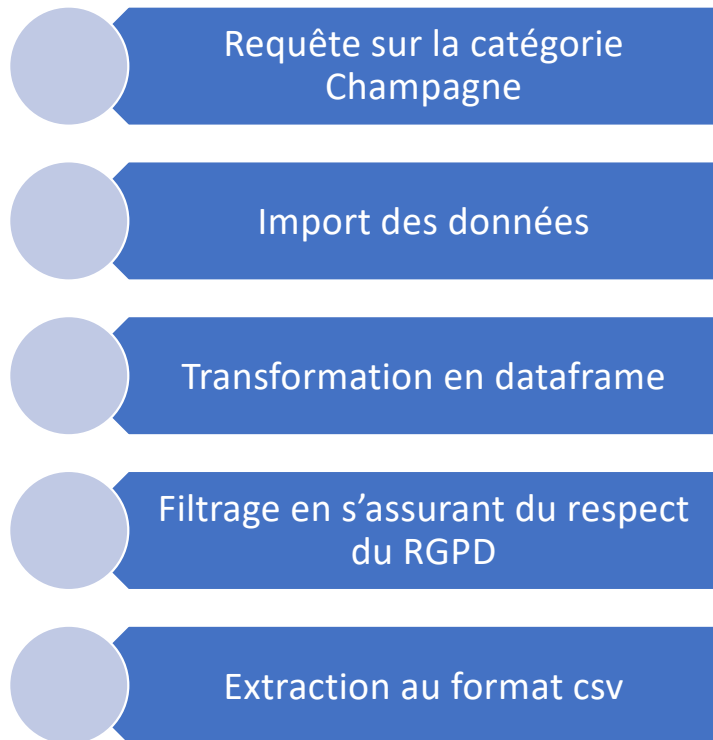
### HOW AN API WORKS





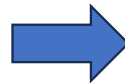
## Troisième étape : Mise en place de l'API

### Démarche :



### API Edamam :

Interface de programmation d'application qui permet aux développeurs d'accéder aux données nutritionnelles, des recettes et des informations alimentaires des produits disponibles sur le site [edamam.com](https://www.edamam.com)



### RGPD :

Utiliser les données nécessaires exclusivement à notre projet.



## Conclusion



La classification des produits à l'aide de leurs descriptions ainsi que de leurs images est donc possible. Les deux modèles à privilégier sont :

- Le modèle BERT pour la classification textuelle
- Le modèle ResNet50 pour la classification d'image



La méthode optimale afin d'obtenir le modèle le plus efficace serait de fusionner les deux algorithmes en un seul algorithme, ce que l'on appelle un algorithme d'apprentissage multimodal.



La mise en place d'une API afin de se connecter directement à OpenFoodfact est également possible, afin d'y recueillir les différentes données.



Merci pour votre attention.

