

# Especificação de Casos de Uso

Grupo 3

27 de maio de 2010

## 1 Entrar

- Atores:
  1. Usuário
  2. Proxy
- Descrição: Usuário é autenticado pelo aplicativo e registrado no Proxy.
- Pré-condições:
  1. O usuário estar deslogado.
- Pós-condições:
  1. Usuário estar logado.
  2. Usuário pode realizar chamadas.
- Curso normal de eventos:
  1. Usuário digita seu identificador e senha na página de login.
  2. O aplicativo verifica se os dados são válidos.
  3. O aplicativo envia um REGISTER SIP para o proxy com timeout maior que zero.
  4. O proxy responde um 200 OK SIP para o aplicativo.
  5. O aplicativo troca a página de autenticação pela página principal.

## 2 Sair

- Atores:
  1. Usuário
  2. Proxy
- Descrição: Usuário deixa de estar registrado no proxy.
- Pré-condições:
  1. O usuário estar logado.
- Pós-condições:
  1. O usuário estar deslogado.
  2. O usuário não pode realizar chamadas.
- Curso normal de eventos:
  1. O usuário indica que deseja sair.
  2. O aplicativo envia um REGISTER SIP com timeout igual a zero para o proxy.
  3. O proxy responde um 200 OK SIP para o aplicativo.
  4. O aplicativo troca a página principal pela página de login.

## 3 Terminar Chamada

- Atores:
  1. Usuário
  2. Proxy
- Descrição: Usuário termina uma chamada.
- Pré-condições:
  1. Existe uma chamada estabelecida.
- Pós-condições:
  1. A chamada estabelecida não existe mais.

- Curso normal de eventos:
  1. O usuário indica que deseja terminar a chamada.
  2. O aplicativo envia um BYE SIP para o proxy.
  3. O proxy responde um ACK SIP para o aplicativo.
  4. O aplicativo modifica o popup indicando que a chamada foi terminada.
  5. O aplicativo fecha o popup.

## 4 Realizar Chamada

- Atores:
  1. Usuário
  2. Proxy
- Descrição: Usuário se comunica iniciando uma chamada.
- Inclui:
  1. Terminar Chamada.
- Pré-condições:
  1. Usuário está logado.
- Pós-condições:
  1. Nenhuma.
- Curso normal de eventos:
  1. O usuário digita um identificador do chamado.
  2. O aplicativo envia um INVITE SIP para o proxy.
  3. O aplicativo abre um popup indicando que uma chamada está em espera.
  4. O proxy responde um 200 OK SIP para o aplicativo.
  5. O aplicativo envia um ACK SIP para o proxy.
  6. O aplicativo modifica o popup indicando que a chamada foi estabelecida.
  7. O usuário troca áudio com o chamado.
  8. O caso de uso Terminar Chamada é executado.

## 5 Atender Chamada

- Atores:
  1. Usuário
  2. Proxy
- Descrição: Usuário se comunica atendendo uma chamada.
- Inclui:
  1. Terminar Chamada.
- Pré-condições:
  1. Nenhuma.
- Pós-condições:
  1. Nenhuma.
- Curso normal de eventos:
  1. O proxy envia um INVITE SIP para o proxy.
  2. O aplicativo abre um popup indicando que uma chamada está em espera.
  3. O chamado indica que deseja atender a chamada.
  4. O aplicativo responde um 200 OK SIP para o proxy.
  5. O proxy envia um ACK SIP para o aplicativo.
  6. O aplicativo modifica o popup indicando que a chamada foi estabelecida.
  7. O chamado troca áudio com o chamador.
  8. O Caso de uso Terminar Chamada é executado.