

Glossário

- TCP-IP: Modelo de redes de computadores que organiza os protocolos em camadas.
- UDP: User Datagram Protocol. Protocolo da camada de Transporte do modelo TCP-IP responsável por transferir informações entre diferentes pontos de uma rede de forma leve e sem garantia de entrega dos dados.
- SDP: Session Description Protocol. Protocolo da camada de Aplicação do modelo TCP-IP responsável por descrever sessões multimídia.
- SIP: Session Initiation Protocol. Potocolo da camada de Aplicação do modelo TCP-IP responsável por iniciar, alterar e terminar sessões multimídia. SIP utiliza o SDP para comunicar e negociar parâmetros de mídia. Neste projeto SIP é baseado em UDP.
- RTP: Real Time Protocol. Protocolo da camada de Aplicação do modelo TCP-IP responsável por transportar mídias que necessitem de entrega de forma contínua e sincronizada. Neste projeto SIP é baseado em UDP.
- Softphone: Software com funcionalidades de um telefone. Neste projeto todo Softphone é um SipPhone, ou seja, um Softphone baseado em SIP.
- Sip Proxy: Software que redireciona sinalização SIP. Neste projeto todo Sip Proxy também é responsável pela autenticação dos usuários.
- Codec: Codificador/Decodificador. Algoritmo que compacta ou codifica uma mídia em formato cru (formato sem codificação).
- Chamador: Usuário que efetua uma ligação.
- Chamado: Usuário que recebe uma ligação.

Atores

- Usuário: Pessoa que utiliza o Softphone
- Sip Proxy: Servidor responsável pela autenticação do usuário e pelo redirecionamento da sinalização que partiu do Softphone utilizado por ele.

Casos de Uso

Login	Ator:	Usuário
	Descrição:	Usuário entra com seu login e senha e pressiona o botão de registrar.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado deslogado.
	Pós-condições:	Usuário estar em estado logado. Usuário poder ver sua lista de amigos cadastrados.
Logout	Ator:	Usuário
	Descrição:	Usuário pressiona o botão de sair para deslogar do sistema.

	Pré-condições:	Usuário estar em estado logado.
	Pós-condições:	Usuário estar em estado deslogado. Sistema mostrar a tela de login.
Adicionar Amigo	Ator:	Usuário
	Descrição:	Usuário adiciona um usuário à sua lista de amigos.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado logado. Usuário possuir identificador da conta de outro usuário.
	Pós-condições:	Lista de amigos do usuário possuir o outro usuário.
Remover Amigo	Ator:	Usuário
	Descrição:	Usuário remove um usuário de sua lista de amigos.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado logado. Usuário selecionar um dos usuários de sua lista de amigos.
	Pós-condições:	Usuário selecionado não estar mais na lista de amigos.
Enviar Mensagem	Ator:	Usuário
	Descrição:	Usuário envia mensagem instantânea para um amigo de sua lista.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado logado. Usuário seleciona um dos usuários de sua lista e lhe escreve uma mensagem.
	Pós-condições:	Se a mensagem não for entregue, um aviso deve ser dado.
Receber Mensagem	Ator:	SipProxy
	Descrição:	Usuário recebe uma mensagem de um amigo de sua lista.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado logado. SipProxy envia uma mensagem.
	Pós-condições:	Usuário é notificado de que uma mensagem chegou.
Iniciar Chamada	Ator:	Usuário
	Descrição:	Usuário tenta estabelecer uma ligação com um de seus amigos ou linha de telefone.

	Pré-condições:	Usuário estar em estado logado. Usuário selecionar um dos usuários de sua lista de amigos ou digitar um número de telefone.
	Pós-condições:	Usuário estar em estado de espera. Sinal visual e sonoro de chamando.
Receber Chamada	Ator:	SipProxy
	Descrição:	Usuário recebe notificação de que alguém deseja estabelecer uma ligação com ele.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado logado. SipProxy envia notificação de chamada para o usuário.
	Pós-condições:	Usuário estar em estado de espera. Sinal visual e sonoro de chamando.
Atender Chamada	Ator:	Usuário
	Descrição:	Usuário tem uma chamada a ser atendida e a aceita.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado de espera. Usuário aceitar a chamada em espera.
	Pós-condições:	Usuário estar em estado falando.
Cancelar Chamada	Ator:	Usuário
	Descrição:	Usuário tem uma chamada a ser atendida e a cancela.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado de espera. Usuário cancelar chamada em espera.
	Pós-condições:	Usuário estar em estado logado.
Confirmar Chamada	Ator:	SipProxy
	Descrição:	Usuário recebe a notificação de que a chamada que ele efetuou foi aceita.
	Pré-condições:	Usuário estar em estado de espera. SipProxy confirmar o atendimento da chamada.
	Pós-condições:	Usuário estar em estado falando.
Terminar Chamada	Ator:	Usuário ou SipProxy

Descrição:	Usuário termina ou SipProxy notifica o término de uma chamada.
Pré-condições:	Usuário estar em estado falando. Usuário ou SipProxy terminar a chamada.
Pós-condições:	Usuário estar em estado logado.