

# Atividade Prática 03

## 1- Área da circunferência

A fórmula para calcular a área de uma circunferência é:  $\text{área} = \pi \times \text{raio}^2$ . Considerando para este problema que  $\pi = 3.14159265$ :

- Efetue o cálculo da área, elevando o valor de raio ao quadrado e multiplicando por  $\pi$ .

**Entrada:** A entrada contém um valor de ponto flutuante (dupla precisão), no caso, a variável raio.

**Saída:** Apresente a mensagem "A=" seguido pelo valor da variável area, conforme exemplo abaixo, com 4 casas após o ponto decimal. Utilize variáveis de dupla precisão (double). Como em todos os problemas, não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá "Presentation Error".

## 2- Classificador de Idade

Crie um programa que solicite a idade do usuário e classifique-o em uma das seguintes categorias:

Criança (0-12 anos),

Adolescente (13-17 anos),

Adulto (18-59 anos)

Idoso (60 anos ou mais).

## 3- Calculadora de IMC

Desenvolva um programa que calcule o Índice de Massa Corporal (IMC) de uma pessoa. O programa deve solicitar o peso (em kg) e a altura (em metros) do usuário, calcular o IMC e fornecer a classificação de acordo com a tabela padrão de IMC.

< 18.5: classificacao = "Abaixo do peso"

< 25: classificacao = "Peso normal"

< 30: classificacao = "Sobrepeso"

Para os demais cenários: classificacao = "Obeso"



#### 4- Conversor de Temperatura

Crie um programa que converta temperaturas entre Celsius, Fahrenheit e Kelvin. O usuário deve informar a temperatura, a unidade de origem e a unidade para qual deseja converter.

#### 5- Verificador de Ano Bissexto

Faça um programa que determine se um ano inserido pelo usuário é bissexto ou não. Um ano é bissexto se for divisível por 4, exceto anos centenários (divisíveis por 100) que não são divisíveis por 400.

#### 6- Calculadora de Comissão

Faça um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão

sobre suas vendas efetuadas, informar o total a receber no final do mês, com duas casas decimais.

Entrada: O arquivo de entrada contém um texto (primeiro nome do vendedor) e 2 valores de

dupla precisão (double) com duas casas decimais, representando o salário fixo do vendedor e

montante total das vendas efetuadas por este vendedor, respectivamente.

Saída: Imprima o total que o funcionário deverá receber, conforme exemplo fornecido.

#### 7- Calculadora da Média

Faça um programa que leia quatro números (N1, N2, N3, N4), cada um deles com uma casa decimal, correspondente às quatro notas de um aluno. Calcule a média com pesos 2, 3, 4 e 1, respectivamente, para cada uma destas notas e mostre esta média acompanhada pela mensagem "Media: ". Se esta média for maior ou igual a 7.0, imprima a mensagem "Aluno aprovado.". Se a média calculada for inferior a 5.0, imprima a mensagem "Aluno reprovado.". Se a média calculada for um valor entre 5.0 e 6.9, inclusive estas, o programa deve imprimir a mensagem "Aluno em exame.". No caso do aluno estar em exame, leia um valor correspondente à nota do exame obtida pelo aluno. Imprima então a mensagem "Nota do exame: " acompanhada pela nota digitada. Recalcule a média (some a pontuação do exame com a média anteriormente calculada e divida por 2). e imprima a mensagem "Aluno aprovado." (caso a média final seja 5.0 ou mais) ou "Aluno reprovado.", (caso a média tenha ficado 4.9 ou menos). Para estes dois casos (aprovado ou reprovado após ter pego exame) apresente na última linha uma mensagem



"Media  
final: " seguido da média final para esse aluno.

Entrada: A entrada contém quatro números de ponto flutuante correspondentes às notas dos alunos.

Saída: Todas as respostas devem ser apresentadas com uma casa decimal. As mensagens devem ser impressas conforme a descrição do problema. Não esqueça de imprimir o enter após o final de cada linha, caso contrário obterá "Presentation Error".

thomazfranca@gmail.com [Mudar de conta](#)



\* Indica uma pergunta obrigatória

Enviar por e-mail \*



Registrar **thomazfranca@gmail.com** como o e-mail a ser incluído na minha resposta

Insira o link do repositório com a atividade de entrega ou cole o código \* 100 pontos de cada atividade abaixo

Sua resposta

Enviar

[Limpar formulário](#)

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Associação Escola da Nuvem.  
Este formulário parece suspeito? [Relatório](#)

Google Formulários



