

Programação Orientada a Objetos

Instituto Federal do Ceará - Campus Maranguape

Curso Técnico em Informática - prof. Thomaz Maia

Aluno:

Lista de Exercícios 3 - IF

Instruções:

1. Fazer cada questão como uma função dentro de um *ÚNICO* .py
2. Nomear o arquivo da seguinte forma: “SeuNome_lista_X.py”
→ ex: ThomazMaia_lista_1.py
3. Enviar a atividade no Google Classroom
4. Data da entrega: verificar no mural do Google Classroom

1. Crie um programa que leia três valores e verifique se esses valores formam um triângulo.
2. Modifique o programa anterior para identificar o tipo de triângulo (se possível formar): equilátero (todos lados iguais), isósceles (dois lados iguais) ou escaleno (todos os lados diferentes). Crie uma função com retorno booleano para cada tipo de triângulo.
3. Modifique o programa da calculadora para ler uma opção do usuário, ler dois números e chamar uma função da operação correspondente. Crie as quatro funções recebendo dois valores e retornando o resultado. Caso o usuário escolha uma opção inexistente, escreva Opção Inválida.
4. Crie um programa para jogar PedraPapelTesoura contra o computador.

obs: from random import randint