

# Programação Orientada a Objetos

Instituto Federal do Ceará - Campus Maranguape

Curso Técnico em Informática - prof. Thomaz Maia

Aluno:

---

## Lista de Exercícios 6 - Tuplas

### Instruções:

1. Fazer cada questão como uma função dentro de um *ÚNICO .py*
2. Nomear o arquivo da seguinte forma: *"SeuNome\_lista\_X.py"*  
→ ex: *ThomazMaia\_lista\_1.py*
3. Enviar a atividade no *Google Classroom*
4. Data da entrega: verificar no mural do *Google Classroom*

1. Crie um programa que tenha uma tupla totalmente preenchida com uma contagem por extenso de 0 a 20. Seu programa deverá ler um número (entre 0 e 20) e mostrá-lo por extenso. Caso o número não esteja no intervalo, o programa deve ler outro.
2. Crie um programa para gerar 5 números aleatórios, coloque-os dentro de uma tupla e encontre o maior e o menor valor da sequência.
3. Crie uma tupla preenchida com os países top10 no quadro de medalhas das olimpíadas de Tóquio 2020 (que aconteceram em 2021). Depois faça funções que receba essa tupla e retorne:
  - Apenas os 5 primeiros colocados.
  - Os últimos 5 colocados.
  - Uma lista com os nomes em ordem alfabética.
  - Em que posição está a China?
4. Desenvolva um programa que leia 5 números e guarde-os em uma tupla. Ao final mostre:
  - Quantas vezes o número 1 apareceu.
  - Em que posição foi digitado o primeiro 0.
  - Quais foram os números ímpares
5. Crie um tupla única contendo o nome dos 10 primeiros países no quadro de medalhas das olimpíadas de Tóquio 2020 e o total de medalhas obtidos por cada país na sequência. No final mostre-os de forma tabular.
6. Crie um programa que tenha uma tupla com várias palavras e em seguida diga quais as vogais de cada palavra.