

Programação Orientada a Objetos

Instituto Federal do Ceará - Campus Maranguape

Curso Técnico em Informática - prof. Thomaz Maia

Aluno:

Lista de Exercícios 7 - Listas

Instruções:

1. Fazer cada questão como uma função dentro de um *ÚNICO* .py
2. Nomear o arquivo da seguinte forma: "SeuNome_lista_X.py"
→ ex: ThomazMaia_lista_1.py
3. Enviar a atividade no Google Classroom
4. Data da entrega: verificar no mural do Google Classroom

1. Faça um programa que leia 5 valores numéricos e guarde-os em uma lista. No final mostre qual foi o maior valor e o menor valor da lista bem como suas respectivas posições.
2. Crie um programa onde o usuário possa digitar vários valores numéricos e armazene-os em uma lista. Caso o número já exista na lista ele não deve ser adicionado. Ao final mostre todos os valores na ordem decrescente.
3. Crie um programa onde o usuário possa digitar 5 valores numéricos e armazene-os numa lista ordenada já na posição correta (ordem crescente). Não utilize a função sort(). Ao final mostre a lista.
4. Crie um programa que vai ler vários números do usuário e colocá-los numa lista. Depois disso, crie duas novas listas que vão conter apenas os valores pares digitados e a outra os valores ímpares digitados. Ao final mostre as três listas.
5. Crie um programa para verificar se uma expressão matemática é válida. Para isso, leia uma expressão que utilize parênteses e verifique se não tem nenhum parêntese a mais ou a menos.
6. Faça um programa que leia o nome e o peso de várias pessoas guardando tudo em uma lista. No final mostre:
 - (a) Quantas pessoas foram cadastradas
 - (b) Uma listagem com as pessoas mais pesadas
 - (c) Uma listagem com as pessoas mais leves
7. Crie um programa onde o usuário possa digitar vários valores numéricos e cadastre-os em uma lista única que mantenha separados os valores pares e ímpares. Ao final mostre a lista completa.
8. Crie um programa que represente uma matriz de dimensão 3x3 e preencha com valores lidos pelo teclado. Ao final mostre essa lista de valores com o formato de uma matriz.
9. Faça um programa para gerar jogos para a MEGA SENA. O programa vai perguntar quantos jogos o usuário deseja e vai sortear N jogos de 6 números aleatórios (entre 1 e 60) para cada jogo cadastrando tudo em uma lista composta ordenada.
10. Faça um programa para gerar um boletim da sua classe. O programa deve ler o nome e duas notas (N1 e N2) de cada aluno. Cadastre-os em uma lista composta e, ao final, mostre o nome, notas, média parcial e situação de cada aluno em formato boletim.