

# Programação Orientada a Objetos

Instituto Federal do Ceará - Campus Maranguape

Curso Técnico em Informática - prof. Thomaz Maia

Aluno:

---

## Exercícios - Relações entre classes

### Instruções:

1. Crie um arquivo `.py` para cada classe.
2. Crie um arquivo `.py` para cada questão importando as classes criadas e executando o programa de cada questão.
3. Deixe seu código o mais organizado possível.
4. Envie tudo em um único código `.zip`.

1. Crie um programa para representar funcionários em um sistema de gestão de pessoas. É necessário que nesta modelagem seja feito uso de, no mínimo, duas classes com uma associação entre estas e cada classe deve ter, no mínimo, dois atributos.

2. Implemente as classes descritas no diagrama a seguir:

- Um pedido é composto por um conjunto de itens pedidos.
- Um item pedido associa-se com um produto.
- O cálculo do valor total do pedido deverá ser feito mediante a soma do preço de cada produto incluído nos itens pedidos.

*OBS: Atenção para atributos e métodos públicos/privados.*

3. Modifique o programa da classe **Conta** criada nas aulas passadas de modo que existam dois tipos de contas (duas novas classes):

- **ContaCorrente**: deve ser exatamente igual a conta que você havia criado.
- **ContaPoupanca**: é muito semelhante ao que você havia criado, exceto que a conta poupança não deve ter cheque especial e o cliente não deve poder olhar seu extrato.

Além disso, crie uma classe **Banco** para gerenciar a abertura de novas contas e as transações envolvidas. As duas classes anteriores devem compor a classe **Banco** de modo que, caso o banco venha a falir (crie um método chamado **Falência**), as contas sejam apagadas.

Crie um programa principal com exemplo do uso das classes anteriores.

