



# Thomas Bach

## Ingénieur développeur full-stack

Ingénieur concepteur/développeur full-stack avec une forte appétence DevOps et Cloud. Mon objectif est de relever des défis techniques avec créativité et rigueur, grâce à ma polyvalence et mon goût pour l'apprentissage.

## Expériences

### Ingénieur concepteur/développeur full-stack - SQLI 09/2023 - présent

- Développement d'une application client dans le domaine de l'énergie (Spring Boot, Angular, PostgreSQL, ElasticSearch).
- Compréhension du contexte métier dense, développement de nouvelles fonctionnalités, résolution de bugs, tests.
- Gestion des différents environnement, déploiement des livrables.

### Stagiaire développeur full-stack & DevOps - SQLI 03/2023 - 09/2023

- Développement d'une application de suivi de carrière (Spring Boot, Angular, PostgreSQL) en équipe Agile. Développement de nouvelles fonctionnalités, résolution de bugs, tests. Mise en production avec Docker, GitLab CI, et Traefik.
- Amélioration de la CI/CD d'un projet client (coûts et temps d'exécution divisés par 3): autoscaling de runners GitLab sur AWS (EC2 + cache S3), optimisation des coûts cloud, parallélisation de build en Java natif de lambdas, écriture de scripts bash.

### Stagiaire développeur logiciel - GERAL 05/2022 - 07/2022

- Développement d'une interface pour la gestion des tests de cartes électroniques (Angular, NodeJS, ElectronJS, MySQL).
- Fonctionnalités: lancement de tests paramétrables, historique complet, analyses et statistiques avec graphiques. Ecriture de scripts Python pour réorganiser la base de données.
- Gestion des tickets, des réunions avec managers et utilisateurs pour améliorer l'application.

## Projets

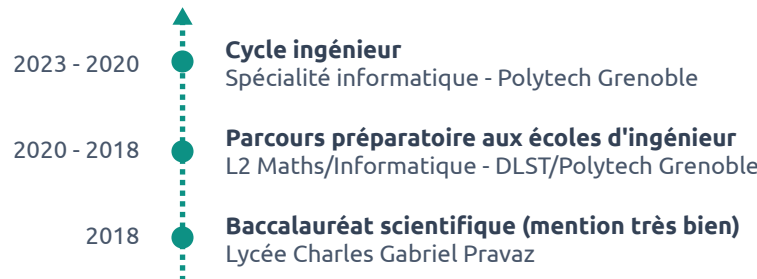
### thomasbach.fr 2022 - 2024

- Site web portfolio pour mes projets personnels (frontend en React & Tailwind).
- Infrastructure construite avec Terraform et hébergée sur AWS (CloudFront, S3, API Gateway, Lambdas NodeJS, DynamoDB, Route53).
- Automatisation du déploiement avec GitHub Actions.
- Optimisation des coûts de l'infrastructure, monitoring.

### Karl 2024

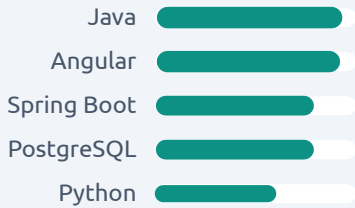
- Jeu vidéo 2D développé avec le moteur Unity.
- Développement de la physique du jeu avec le moteur, design des éléments visuels, gestion du comportement des entités.

## Formation

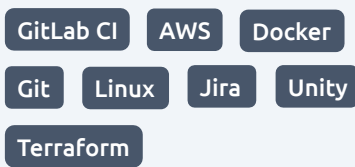


✉ thomasbach.contact@gmail.com  
📍 Lyon, France  
🌐 thomasbach.fr  
☎ 07 81 69 84 18

## Programmation



## Outils



## Certifications

AWS Cloud Practitioner  
Professional Scrum Developer

## Langues

**Anglais:** C1 (Linguaskill 180+)  
**Espagnol:** A2 (niveau lycée)

## Intérêts

**Sport** (Volley, Randonnée)  
**Code** (jeux, applications)  
**Jeux-vidéo**