Operações Aritméticas

Adição e multiplicação.

Soma Binária

Semelhante à soma decimal

$$0+0=0$$
 $0+1=1$
 $1+0=1$
 $1+1=0$ e vai 1 na casa seguinte

Soma Binária (exemplo):

Soma Binária (exemplo):

```
1111 1 <= vai 1

111101001 = 489

+ 110101010 = 426

1110010011 =
```

Soma Binária (exemplo):

```
1111 1 <= vai 1

111101001 = 489

+ 110101010 = 426

1110010011 = 915
```

```
1011 = 11
x 101 = 5
```

$$1011 = 11$$
 $\times 101 = 5$

 ■ ■ ■ Pegar o primeiro dígito do número de baixo e multiplicar por todos os dígitos do número de cima.

1011 <= Colocando o resultado aqui

$$1011 = 11$$

$$x 101 = 5$$

1011

0000

Pegar o segundo dígito do número de baixo e multiplicar por todos os dígitos do número de cima.

<= Colocando o resultado aqui, deslocando uma casa para a esquerda.

$$1011 = 11$$

$$x (101 = 5)$$

1011

0000

1011

Pegar o terceiro dígito do número de baixo e multiplicar por todos os dígitos do número de cima.

<= Colocando o resultado aqui, deslocando uma casa para a esquerda.

```
1011 = 11
 x 101 = 5
 11011 << vai 1
 0000
1011
110111 <= Somar as três parcelas.
```

```
1011 = 11
 x 101 = 5
 11011 << vai 1
 0000
1011
110111 = 55
```

Multiplicação e Divisão pela própria base

- Para multiplicar um número pela própria base basta deslocar o número um dígito para a esquerda e preencher com um zero à direta
 - 235 x 10 = 2350
- Para fazer uma divisão inteira de um número pela própria base basta deslocar o número um dígito para a direita e ignorar o dígito que estava à direita
 - 235 / 10 = 23 (divisão inteira)

Multiplicação pela própria base

Exemplos de multiplicação em base 2:

 $9 \times 2 = 18$

```
1001_2 = 9
1001_2 << deslocar um bit para a esquerda
1001\underline{\mathbf{0}}_2 = 18

6 \times 2 = 12
110_2 = 6
110_2 << deslocar um bit para a esquerda
110\underline{\mathbf{0}}_2 = 12
```

Divisão pela própria base

Exemplos de divisão em base 2:

```
8 / 2 = 4
 1000_2 = 8
 100\underline{\mathbf{o}}_2 >> \text{deslocar} um bit para a direita
  100_2 = 4
13 / 2 = 6 (divisão inteira)
 1101_2 = 13
 110\underline{\mathbf{1}}_{2} >> deslocar um bit para a direita
  110_2 = 6
```