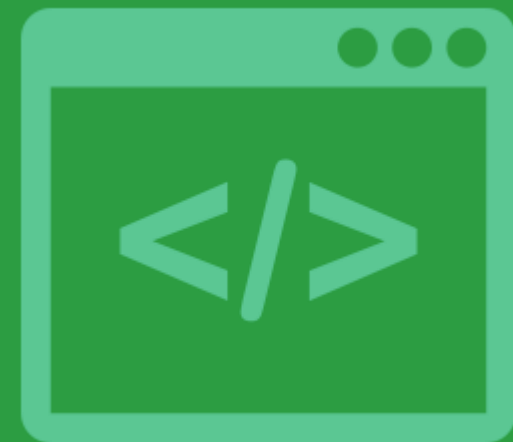


Entrada e Saída

Lógica de Programação



Prof. Renato Corvello

renato.corvello@poa.ifrs.edu.br



INSTITUTO FEDERAL
Rio Grande do Sul

Campus
Porto Alegre



Entrada e Saída

- Cada linguagem de programação possui uma forma específica pra **ler** e **escrever** valores.
- Comando de **leitura**:
- **leia** (coloque aqui o nome de uma variável criada).
- faz com que o programa aguarde o usuário digitar algo. O que foi digitado será colocado na variável informada. Por isso, tomar cuidado para digitar valores que são do tipo correto da variável.

- **Ex.:**

```
Var
    nota : inteiro
Início
    leia(nota) // Neste ponto o programa vai aguardar o usuário digitar algo
```



Entrada e Saída

- Cada linguagem de programação possui uma forma específica pra **ler** e **escrever** valores.
- Comando de **escrita**:
- **escreva** (coloque aqui o nome de uma variável criada).
- Faz com que o programa escreva na tela o valor da variável colocada entre parênteses.
- **Ex.:**

```
Var
  nota : inteiro
Início
  leia(nota)//Neste passo o programa vai aguardar o usuário digitar algo
  escreva(nota) //Neste passo o programa vai imprimir o valor de nota na tela
  escreva("O valor de nota é: ", nota)
```

OBS.: o escreva também suporta imprimir algum texto informativo. Para isso, deve se usar o texto dentro de aspas, e separar a variável do texto usando vírgula.





Finalizando...

- Lógica de programação é constante estudo, atenção e testes.
- Dúvidas, entre em contato com o professor:

renato.corvello@poa.ifrs.edu.br

