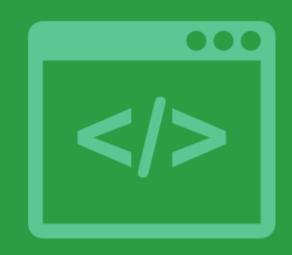
## Comando CASO

# Lógica de Programação



**Prof. Renato Corvello** 

renato.corvello@poa.ifrs.edu.br





#### Comando CASO (Switch / Case)

 O Comando caso é utilizado para que seja possível escolher uma opção dentre várias existentes, eliminando a necessidade de se usar diversos "SE .. ENTÃO" encadeados.

• Isso simplifica a codificação do algoritmo, e facilita sua depuração e atualização.

• Esse comando testa uma condição, e dependendo do resultado, executará os códigos associados.



### Exemplo de Algoritmo SE .. ENTÃO .. SENÃO

```
Algoritmo dia da semana
Variáveis:
         dia: inteiro
Inicio
         Digite um número de 1 a 7:
         Leia dia
         Se dia igual a 1 então escreve "Domingo"
                   Senão
                   Se dia igual a 2 então escreve "segunda"
                            Senão
                            se dia igual a 3 então escreve "terça"
                                      senão
                                      se dia iqual a 4 então escreve "quarta"
                                               senão
                                               se dia igual a 5 então escreve "quinta"
                                                         senão
                                                         se dia iqual a 6 então escreve "sexta"
                                                                   senão
                                                                   se dia iqual a 7 então escreve "sábado"
                                                                            senão escreve "dia inválido"
                                                                  fimse
                                                         fimse
                                               fimse
                                      fimse
                            fimse
```

3

fimse

fimse



#### Exemplo de Algoritmo CASO

```
Algoritmo dia da semana
Variáveis:
      dia: inteiro
Inicio
      Digite um número de 1 a 7:
      Leia dia
      Caso dia seja
            1 escreve "Domingo"
            2 escreve "segunda"
            3 escreve "terça"
            4 escreve "quarta"
            5 escreve "quinta"
            6 escreve "sexta"
            7 escreve "sábado"
            senão escreve "dia inválido"
      Fimcaso
fim
```



#### Exemplo de Algoritmo CASO

```
Para curiosidade - Algorítmo em VisualG
Algoritmo "DiaSemana"
Var
   dia: inteiro
Inicio
   escreval ("Digite um número de 1 a 7: ")
   leia (dia)
   escolha (dia)
          Caso 1
               escreva ("Domingo")
          Caso 2
               escreva ("Segunda")
          Caso 3
               escreva ("Terça")
          Caso 4
               escreva ("Quarta")
          Caso 5
               escreva ("Quinta")
          Caso 6
               escreva ("Sexta")
          Caso 7
               escreva ("Sábado")
           Outrocaso
               escreva ("Dia da semana inválido")
   fimescolha
Fimalgoritmo
```



• Retorne para o nosso encontro, e faça os exercícios de fixação propostos.

• Lembrando que somente a prática leva a perfeição.

• Dúvidas, procure o fórum de dúvidas ou mande mensagem

Até mais!!!

**Prof Renato Corvello**