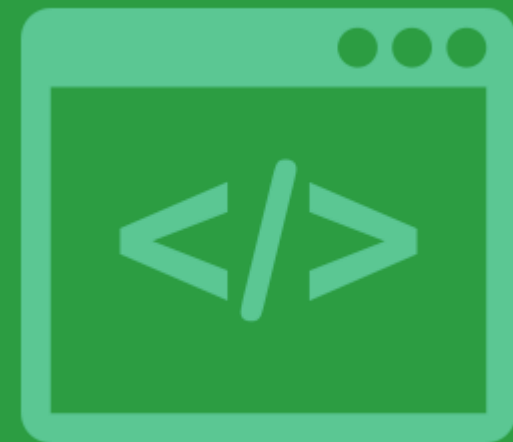


# Comando REPETIR ... ATÉ

## Lógica de Programação



Prof. Renato Corvello

[renato.corvello@poa.ifrs.edu.br](mailto:renato.corvello@poa.ifrs.edu.br)



**INSTITUTO FEDERAL**  
Rio Grande do Sul

Campus  
Porto Alegre



# Estrutura de Controle de Repetição

- Em muitos casos é necessário repetir um trecho de um programa diversas vezes.
- Nesse caso podemos usar um “loop” que efetue essa repetição de código quantas vezes forem necessárias.
- Os loops também são chamados de laços de repetição.



# Estrutura REPETIR ... ATÉ

- Trata-se de uma estrutura que efetua um teste lógico no fim do *looping*;
- Lembra a estrutura do ENQUANTO;
- Porém, executa o conjunto de instruções pelo menos uma vez antes de verificar a condição testada;
- O conjunto de instruções é executada enquanto a condição testada retornar FALSO

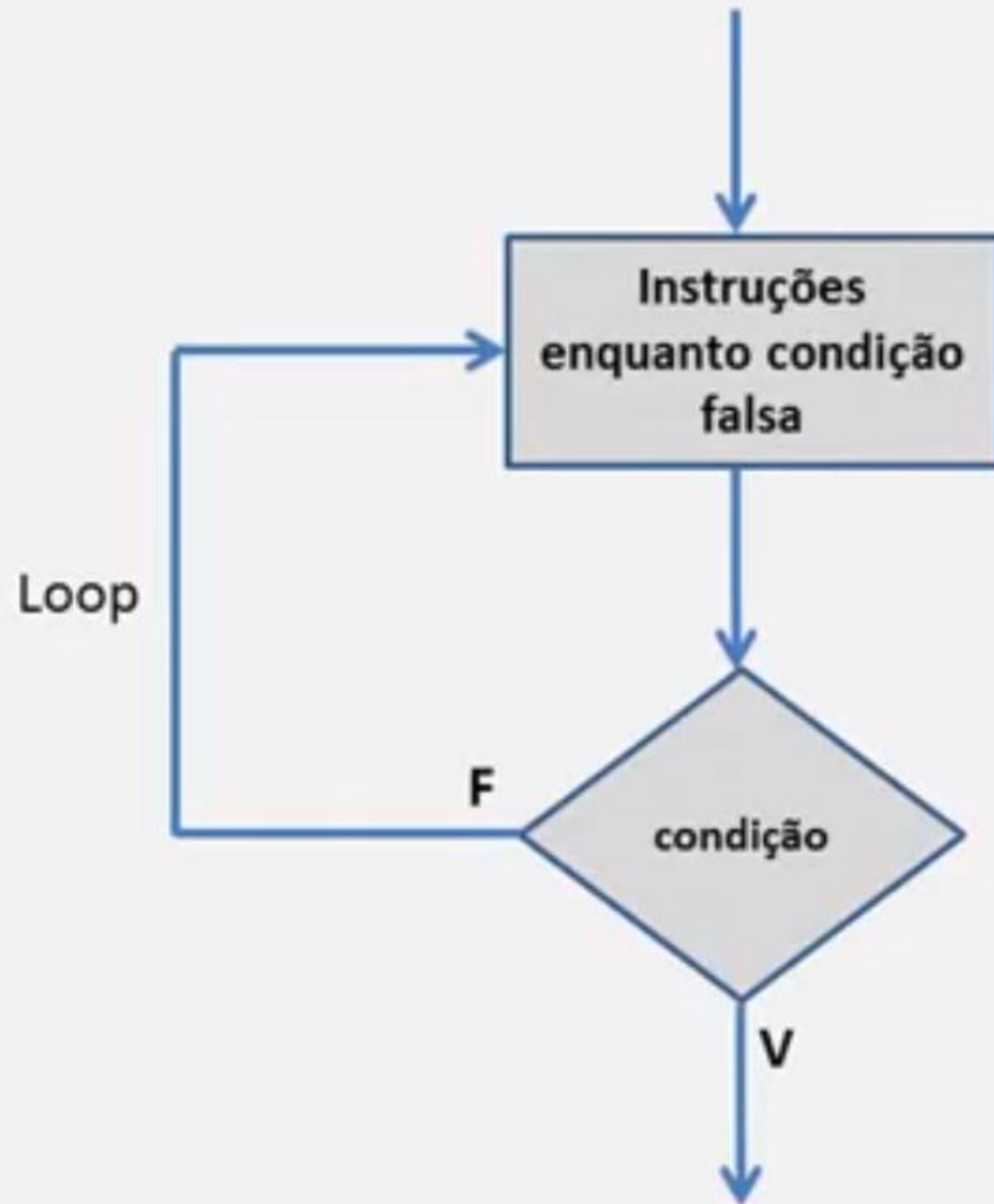


# Sintaxe REPITA ... ATÉ

**Repita**

**instruções executadas enquanto condição falsa**

**Até (condição)**





## Exemplo de repetição

- **Imprimir na tela os números de 1 a 10, usando a estrutura de repetição “repita ... até”.**



# Exemplo - Português

Início

numero = 1

repita

    escreva numero

    numero = numero + 1

até numero > a 10

fim



# Exemplo VisualG

Algoritmo "repita"

Var

    numero: inteiro

Inicio

    numero <- 1

    repita

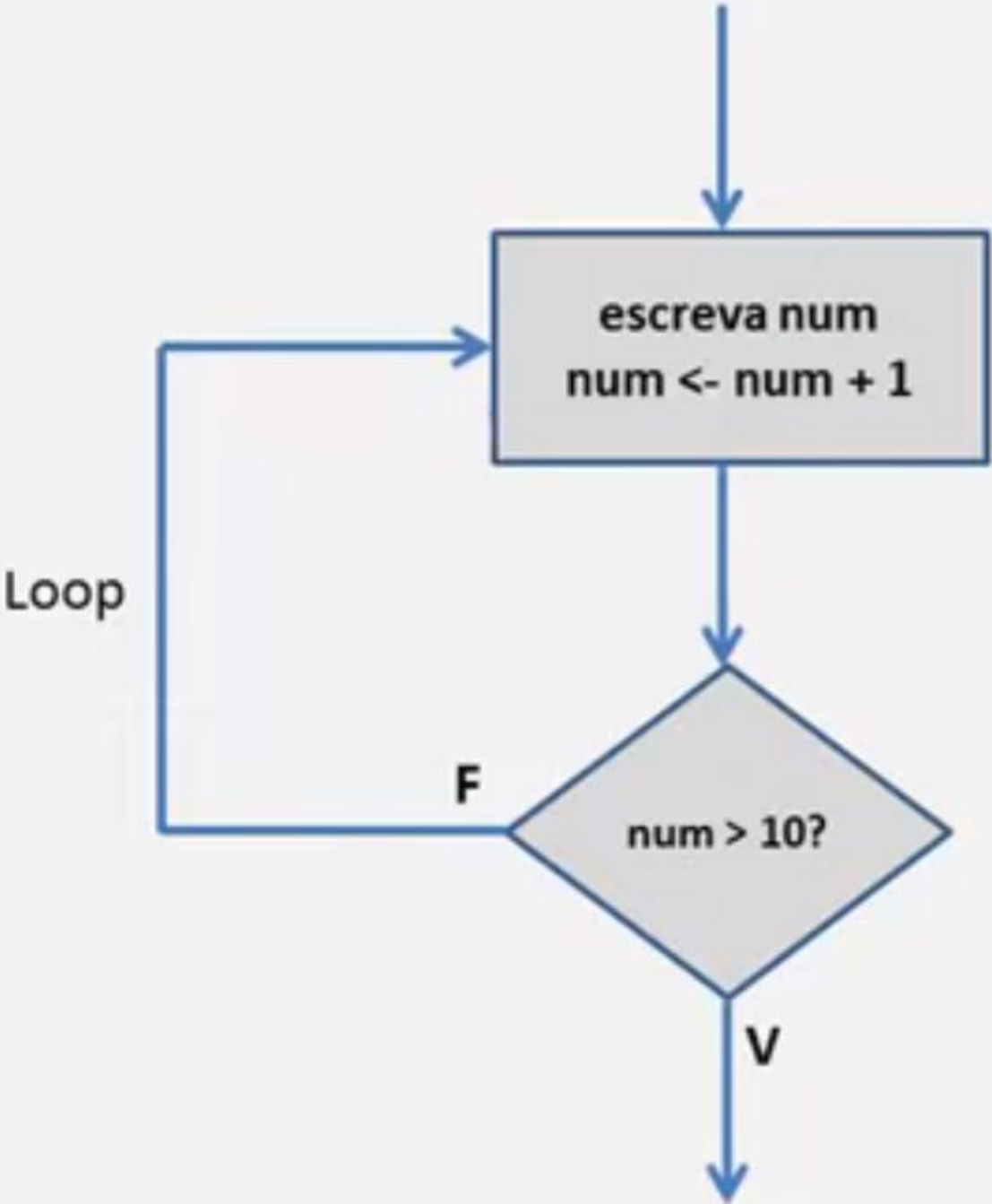
        escreval (numero)

        numero <- numero+1

    ate numero > 10

Fimalgoritmo







- Retorne para o nosso encontro, e faça os exercícios de fixação propostos.
- Lembrando que somente a prática leva a perfeição.
- Dúvidas, procure o fórum de dúvidas ou mande mensagem

Até mais!!!

Prof Renato Corvello