Discover

Toen ik de briefing voor deze opdracht doornam kon ik maar aan 1 genre denken. Ik ben geen gamer en om eerlijk te zijn, mijn interesses liggen niet helemaal binnen de pure development.

Als er dan toch zaken zijn die mij wel enorm aanspreken binnen dit vakgebied, dan zijn het 'smart'-projecten. Ik koos om **Smart Curtains** te maken als eindopdracht.

Aangezien ik niet over het materiaal (en ook de kennis) niet beschik om dit effectief van scratch na te bouwen, zullen mijn gordijnen worden voorgesteld door de LED-lampjes op mijn **SenseHat**.

Define

Ik moet heel eerlijk zijn, maar naar analyse heb ik niet gekeken. Toen ik met de vraag kwam op welke manier ik eventueel mijn smart curtains zou kunnen inzetten in mijn eigen huis, werd mij verteld dat je deze curtains al kant en klaar kan aankopen.

De grote reden om dit project toch aan te vatten, is omdat ik mijn **eigen design** kan gaan gebruiken als interface, en uiteraard het interessante gedeelte van het **programmeren**. En hoewel React (en bijgevolg gewoon Mobile Development) en mezelf nooit dikke vrienden gaan worden, was ik wel bijzonder benieuwd hoe we Python en de Raspberry Pi zouden kunnen linken aan een React app.

Software

Voor het ontwerp heb ik gebruik gemaakt van Adobe XD en Adobe Illustrator.
De app zelf is gemaakt met behulp van React JS en Python. Dit dossier werd gemaakt in Adobe Indesign.

Define

Om inspiratie te vinden voor alles van webdesign, interfaces, zelfs voor logo's. In mijn ogen is het bekijken van andermans werk zeker van groot belang. Niet enkel om zelf nieuwe inzichten te creeëren, maar ook naar marketing toe.

Ik persoonlijk bekijk vaak **Pinterest**, **Dribble** en **Behance** om inspiratie op te doen. Wanneer ik voor klanten werk analyseer ik vaak ook de websites van de concurrenten.

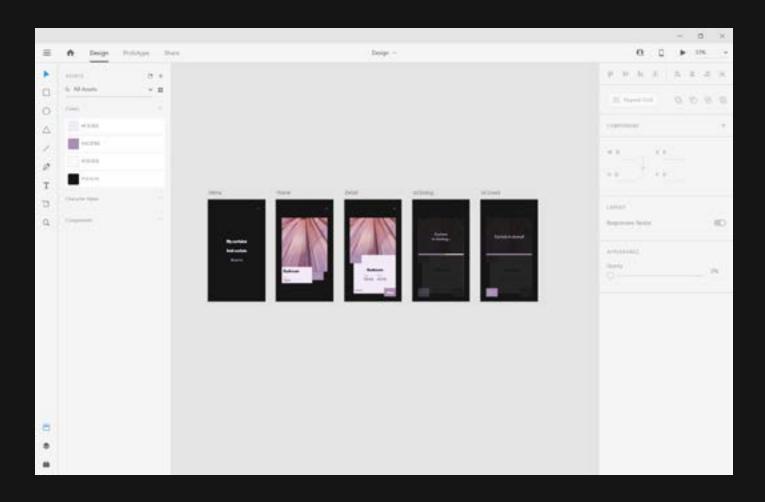
Ook **Youtube** videos omtrent UX design en upcoming trends hou ik in het oog.

Design

Ik koos voor het **Tenon** als lettertype, voor de simpele reden dat dit een lettertype is die geweldig bij mijn concept past. Het straalt ook iets gebruiksvriendelijk uit.

Ik koos voor een **zwarte achtergrond**, ervan uitgaan dat deze app voornamelijk gaat gebruikt worden als het donker is. Meerendeel opent de gordijnen wanneer ze wakker worden. Een witte achtergrond zou te fel overkomen. Ook heb ik met **rechthoekige vlakken** gewerkt om zo een iets scherper en 'luxueuzer' design te bekomen.

Bekijk het design in XD



Develop

```
🐡 main.py 🛛 🗙
      import flask
      app = flask.Flask("_main_")
      gapp.route("/")
      def my_index():
          return flask.render_template(
             "index.btml",
             token="React app running on Flask",
      app.run(debug=True)
                                     JS App.js
                                                  ×
                                              import React from 'react';
                                              import './assets/styles/index.scss';
                                              import { Image } from './components';
                                              function App() {
                                                return (
                                                  <div className="App">
                                                {p>{window.token}
                                                    <Image></Image>
                                                  c/div>
                                                );
                                             export default App;
```

Handleiding

- 1. Maak een map en maak daar een 2 child-folders aan. Ik noem mijn mappen 'flask-backend' en 'react-fronted'.
- 2. Ik ben gestart met de connectie tussen de flaskbackend en de react-frontend. De code is te vinden in de bijhorende files main.py en App.js.
- 3. Develop het design van het XD bestand. Voor de styling kan je gebruik maken van SASS. Die kan je gebruiken door het 'npm i --save-dev node-sass' in te geven in de terminal.
- 4. Zet je flask op en zorg ervoor dat je Python code werkt op de sensehat wanneer die reageert op een simpele druk op de knop.
 Bij mijn project zal je dus de lichtjes zien verspringen wanneer je op de knop gedrukt hebt.
- 5. Connecteer je click-event aan de button van de Pi. En je bent good-to-go:)

Timesheet

20/5	Samenstellen van moodboard - ideaboard
22/5	Design maken in Adobe XD 1/2
26/5	Design maken in Adobe XD 2/2
1/6	App opzetten
5/6	Dossier opstellen
7/6	Design programmeren
8/6	Functionaliteiten programmeren