

VSCO

Webdevelopment 2
Academiejaar 2019-20
Thomas Delahaye

New Media Development
Bachelor of Graphical and Digital Media
Artevelde University College Ghent

Inhoudstabel

Discover	3
Define	4
Design	5
Develop	6
Deliver	8
Timesheet	9

Discover

De opdracht bestond eruit een webapplicatie te maken waarbij er een bestaande app uit de App- of Google Play Store wordt gepromoot.

Ik koos om de bekende app VSCO te promoten.

VSCO is een app die aan een enorme opmars bezig is binnen de communicatiesector. Het werkt een beetje als Instagram, als wordt Instagram tegenwoordig te vaak als marketing- en promotieplatform gebruikt, terwijl VSCO zich echt puur richt op het creeëren en bewerken van afbeeldingen.

De site bestaat uit een home-, about- en contactpage. Ook is er ruimte voorzien voor de privacy policy.

Ten slotte is er een newspage waar diverse afbeeldingen kunnen geüpload worden. Er zijn enkele administrators, en enkel zij kunnen posts toevoegen, bewerken en verwijderen (CRUD).

Er wordt geconnecteerd met een mySQL-database, deze wordt beschreven in de .env-file in de root van de site.

Ook kunnen de gebruikers van de site een membership aankopen. We bieden 3 verschillende memberships aan: een free, basic en een pro pakket. De aankoop ervan gebeurt met behulp van Mollie.

In de footer is er een inschrijvingsformulier voorzien, waar gebruikers zich kunnen inschrijven. Na inschrijving wordt er een bevestigingsmail verstuurd naar het ingevoerde emailadres, en dat emailadres wordt ook naar een mailchimp account verstuurd. Mailchimp zorgt ervoor dat we snel en efficiënt aan emailmarketing kunnen doen. We connecteren onze app via de mailchimp-API.

In de backoffice kunnen de admins ook zien hoeveel elke membership heeft opgebracht, alsook hoeveel elke aparte membership heeft opgeleverd.

De site is in 2 talen beschikbaar, een default Engels en Nederlands.

Define

Planning

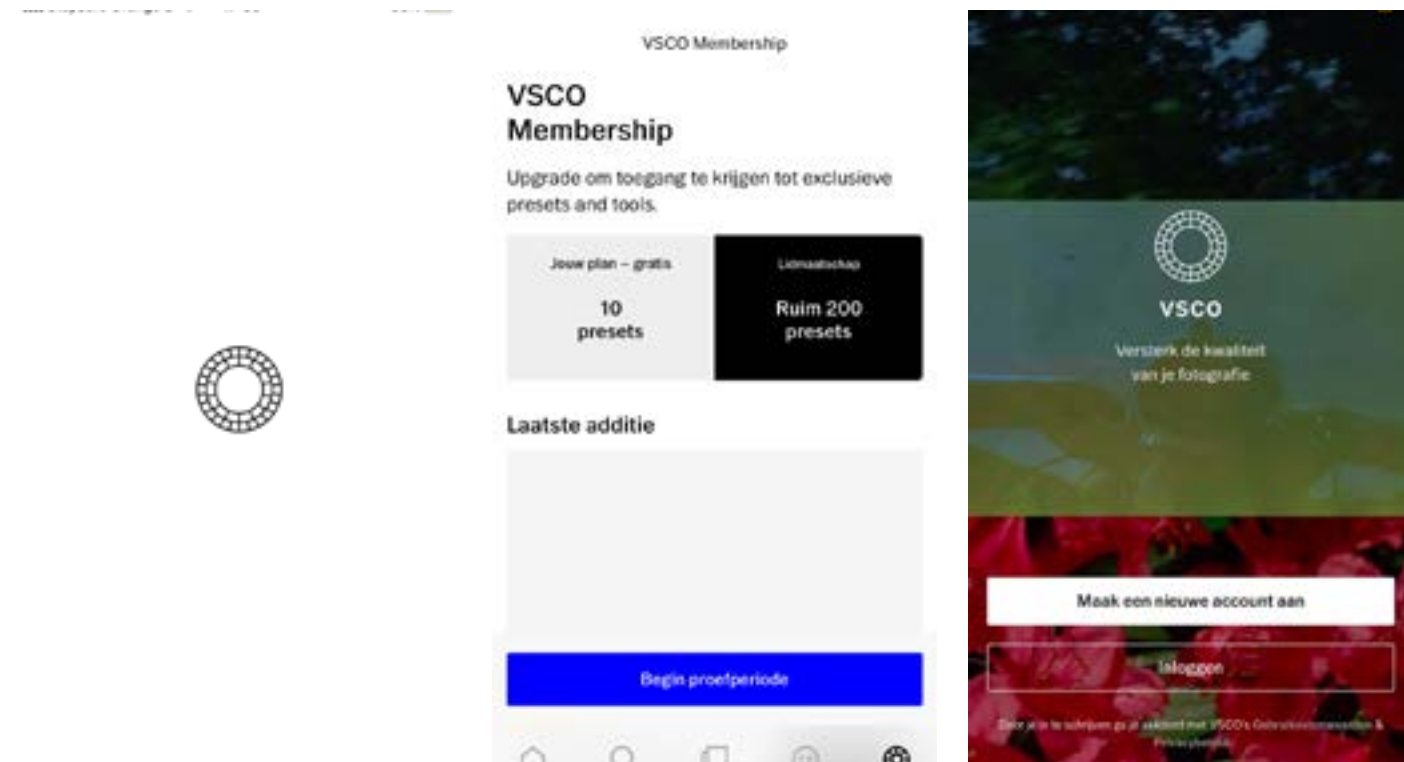
Wegens een aantal herexamens en werk, ben ik pas laat aan deze opdracht kunnen beginnen. Om eerlijk te zijn was het meer met de mentaliteit: “Ik doe voort, en denk niet teveel na om de zaken, focus!”.

Ik ben begonnen programmeren op zaterdagochtend 22/08/2020. Ik heb de voorbije weken en maanden regelmatig met Laravel gewerkt, dus zag ik het misschien wel haalbaar om deze opdracht op 2 dagen af te werken.

Analyse

Als analyse heb ik mij gebaseerd op de bestaande website en app. Ik ben zelf geen gebruiker van de app, maar zie wel een megapotentieel in het idee een niet-commercieel platform te maken.

Ook vind ik het een simpel, maar veelzijdig design. Je kan er vanalles mee doen, diverse kleuren integreren en plakt ook heel mooi op zowel je desktop als mobiel device.

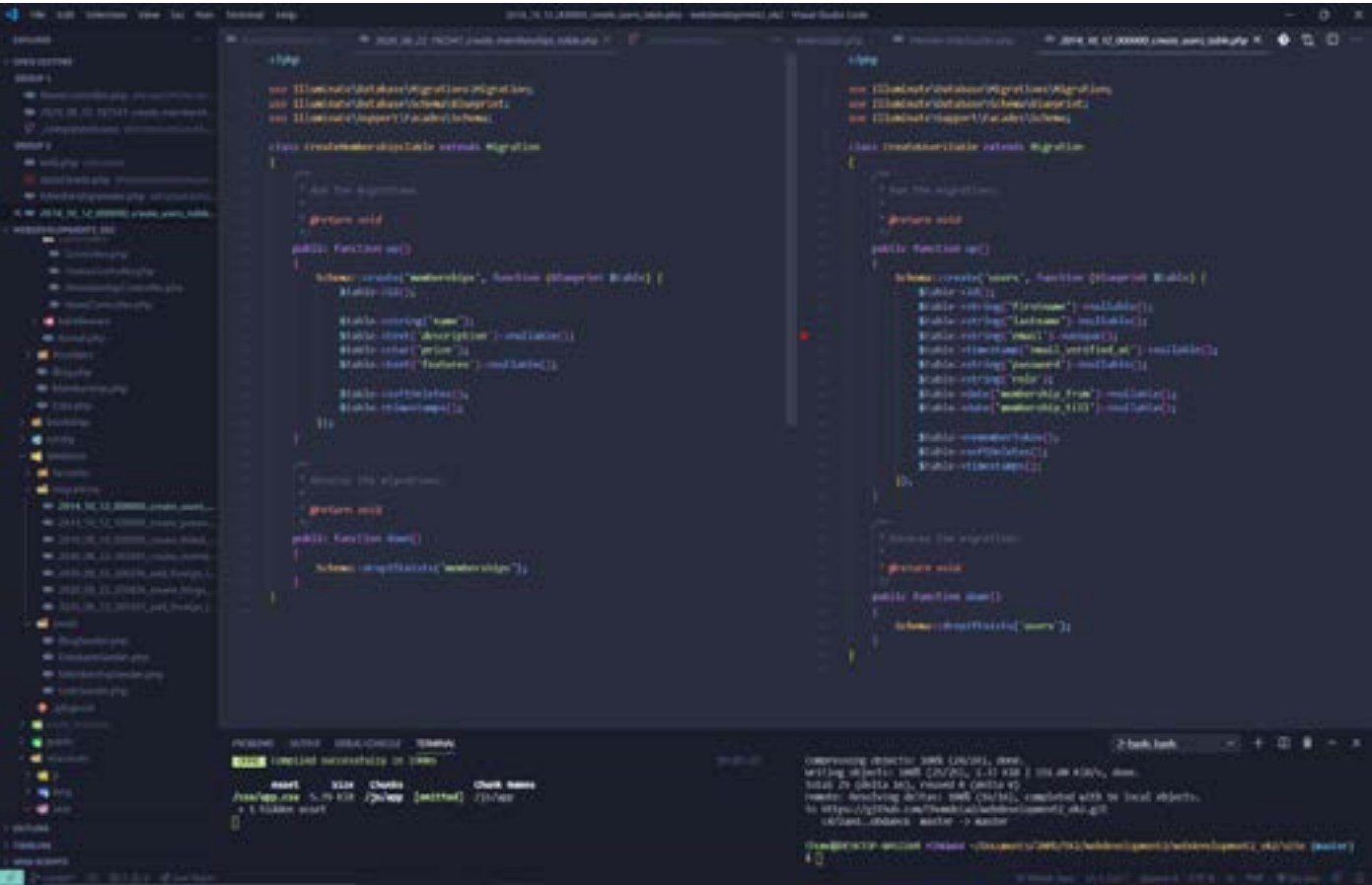
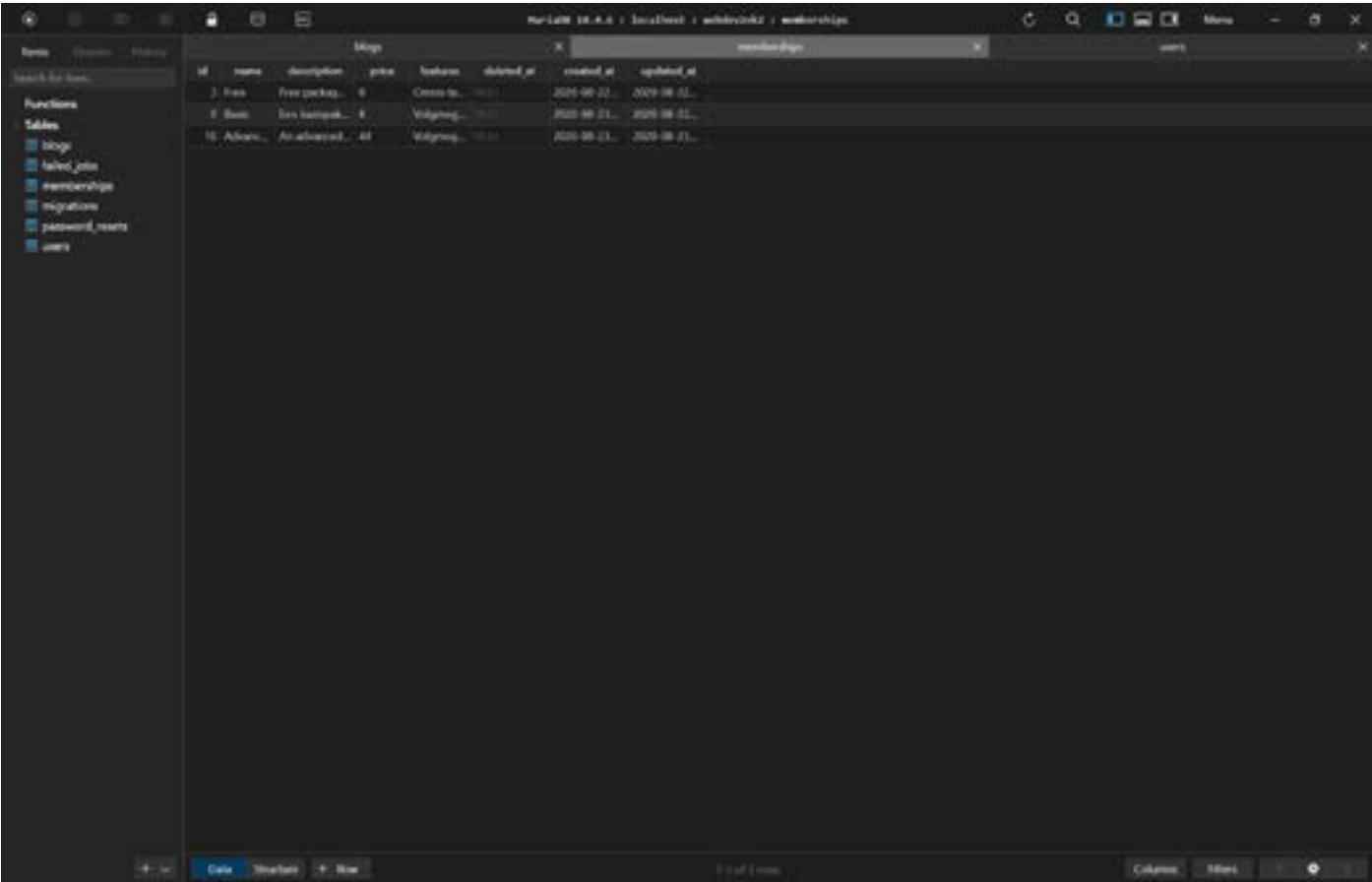
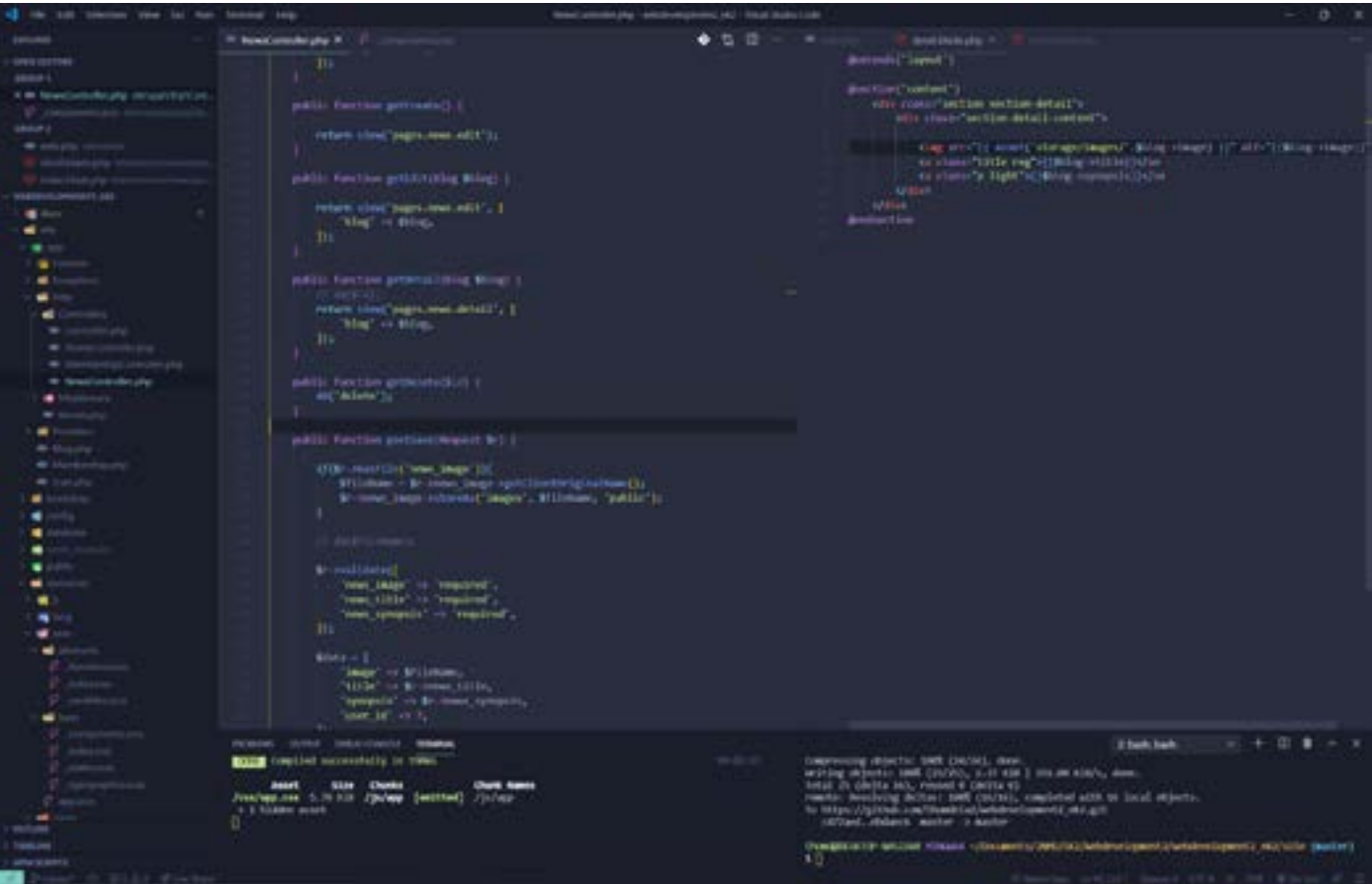


Design

Eerlijk toegegeven: door de tijdsdruk waarin ik mijzelf gewerkt heb, is het design zo goed als pure improvisatie. Ik heb wel een aantal bewust beslissingen gemaakt die ik in deze sectie zal uitleggen, om toch iets van verdediging te hebben bij de beslissingen die ik designgewijs heb gemaakt.

VSCO is een app die werkt met afbeeldingen, en die wou ik zeker op het homescherm prominent naar voor laten komen. Ik koos bewijs voor zwart & wit zodat de kleuren van de afbeeldingen zeer sterk naar buiten komen.

Normaalgezien gebruik ik nooit puur wit (#FFF) en puur zwart (#000), maar ik heb gekozen om kleuren uit de app te halen met de color-picker van Adobe Color om een zo gelijkaardig mogelijke huisstijl te creëren. Enkel de blauwe kleur die ook terug te vinden is in de button op de vorige bladzijde is nog gebruikt om de belangrijke zaken aan te duiden (bv. de buy-buttons).



Deliver

Wanneer je naar de het adres ‘/login’ gaat zal je kunnen inloggen. Enkel de mensen van team VSCO zullen kunnen inloggen, dit is niet bedoeld voor omstaanders.

Van daaruit zul je een backoffice te zien krijgen vanwaar je alles zult kunnen beheren en regelen.

Ook zul je kunnen nieuwe personen registreren.

Timesheet

3.07 - Oplijsting van TODO's

21.08 - Idee schetsen

22.08 - Start programmeren

22.08 - Routings toevoegen & afwerken

22.08 - Migrations & Seeders toevoegen & afwerken

23.08 - Models & Formulieren toevoegen & afwerken

23.08 - CRUD toepassen & afwerken

23.08 - Productiedossier maken

23.08 - Pagination news.index

23.08 - Laravel email's & Mailchimp API

23.08 - User authentication

24.08 -Mollie connecteren

24.08 - Backoffice afwerken

24.08 - Meertaligheid toepassen & afwerken

27.08 - Presentatie project

Ik had mij verkeken op de datum van indienen, had enkel naar de briefing gekeken op canvas waar stond: 'indienen tegen', zonder rekening te houden met het examenrooster. Vandaar deze strakke planning. Desalniettemin zal ik nog alles geven om u ervan te overtuigen dat ik over voldoende kennis beschik over Laravel.

Ik bedank u alvast voor alle moeite & tijd, zowel voor schoolse als privé-programmeerprobleempjes.

VSCO

Webdevelopment 2
Academiejaar 2019-20
Thomas Delahaye

New Media Development
Bachelor of Graphical and Digital Media
Artevelde University College Ghent