**Kravspesifikasjon**

Vi valgte oppgaven KULTURHUS fordi vi synes den virket mest interessant og så ut som en morsom oppgave.

Dette skal vi ha med:

* Registrering
  + Registrering av lokale
  + Registrering av kontaktperson
  + Registrering av arrangement
  + Registrering av billettsalg
* Billettinntekter
* Kalender
* Sletting
  + Skrive ut en fil i tillegg til lista på skjermen
* Lagring
  + Til og fra fil
* Søkemuligheter og informasjon
  + All data om et valgt arrangement, lokale og en gitt person
  + Alle som skal delta

Dette skal vi ha med hvis vi har tid:

* Promotering
* Søkemuligheter og informasjon
  + Alle arrangementer med: navn, type, sted og tidspunkt
  + Alle arrangementer innen en valgt type
  + Alle kontaktpersoner innen en valgt type
  + Alle arrangementer i en gitt tidsperiode
* Statistikk
  + Totalt antall arrangementer (tidligere og fremtidige) arrangert i hvert lokale
  + Liste over de 10 mest inntektsbringende arrangementene

**LokUkeplan**

Uke 16:

* Ferdig med kravspesifikasjon

Uke 18:

* Ferdig med metoder osv. sånn at programmet er kjørbart
* Begynner med design og GUI

Uke 20:

* Bli ferdig med prosjektet og begynner på dokumentasjonen

**Hva skal programmet utføre? Hva slags funksjonalitet skal det ha?(use-case):**

Vi skal lage et program for et kulturhus.

**Prioriteringsrekkefølge: Hva må kunne utføres, og hva kan gjøres hvis dere får tid?:**

Refererer til ukeplanen over.

**Skisse over brukergrensesnittet:**

(Kommer skisser her)

**Hvordan skal programmet bygges opp? Hvilke moduler kan det deles inn i?:**

* En hovedside(forside) som kundene bruker og ser
  + Et eget vindu for påmelding til arrangementer
  + Et eget vindu med info om et bestem arrangement
* En intern hovedside for ansatte
  + Et vindu for registrering av arrangement
  + Et vindu for registrering av lokaler
  + Et vindu for registrering av kontaktperson

**Hvilke klasser (egendefinerte) skal brukes/programmeres?:**

* En klasse for lokaler
* En abstrakt superklasse for arrangementer
  + Subklasse for kinoer
  + Subklasse for teater
  + Subklasse for barneforestillinger
  + Subklasse for foredrag
  + Subklasse for debattkvelder
  + Subklasse for politiske møter
  + Subklasse for konserter
* En klasse for kontaktpersoner
* En klasse for billetter
* En klasse for lokalregister
* En klasse for kontaktpersonregister
* Vindus-klasser for:
  + Hovedside(bruker)
  + Påmelding til arrangement
  + Info om et bestemt arrangement
  + Intern hovedside(ansatte)
  + Registrering av arrangement
  + Registrering av kontaktperson(?)
  + Registrering av lokaler(?)
* En klasse med main-metoden

**Hvordan er klassene relatert til hverandre? Super-/subklasser?:**

Arrangement er en abstrakt superklasse til subklassene: kino, teater og konsert. Disse klassene har igjen kontaktperson. Og så har lokalene en liste som inneholder alle arrangementer i det lokalet. Utenfor det igjen er det et lokalregister som inneholder en liste over alle lokalene. (tegner en tegning).

**Beskrivelse av klassehierarkiet ved hjelp av figurer:**

Slå sammen med den over

**Hva slags datastruktur er valgt?(NB! Dere skal bruke Collection-rammeverket):**

**Beskrivelse av datastrukturen hjelp av figurer:**

Sammen med forrige

**Hvilket utviklingsverktøy skal brukes?(TextPad, Eclipse, Netbeans?):**

Netbeans:

Vi har valgt å bruke Netbeans fordi vi syntes den var grei å bruke, ganske oversiktlig og et hjelpemiddel til prosjektet.

GitHub:

Vi har valgt å bruke GitHub fordi dette var den mest kjente git-tjenesten og begge har brukt det før og er kjent med det. Grunnen til at vi valgte å bruke en git-tjeneste er at det er mye mer oversiktlig en f.eks Dropbox. Med git har du en detaljert

Systemkrav til maskinen programmet skal kjøres på

Opplysninger om Java-versjon (NB må bruke java 1.8)

Fremdriftsplan med milepæler

Planlagt arbeidsfordeling. (NB! Programmeringsoppgavene skal fordeles tilnærmet likt mellom gruppens medlemmer.)