

画境

目录

- 画境
 - 目录
 - 简介
 - 背景设计
 - 玩法设计
 - 系统
 - 剧情
 - 序章 真实之梦
 - 第一节 逃离真实
 - 主线任务：到达地图出口
 - 隐藏支线：审判之笔
 - 第二节 门
 - 主线任务：找到正确的门离开地图
 - 隐藏支线：噩梦之门
 - 第一章 仙境森林
 - 第一节 兔子小姐

简介

背景设计

世界就是一张纸上的梦。有儿童画风格一样的童话，有简笔画风格的学生故事，有素描风格的西方神话，有水墨风格的中国神话，有抽象风格的黑暗童话，有工图风格的机械朋克。主角是梦的主人在梦里的化身。在探索梦境的过程中逐渐了解主角的丰富心理世界。

玩法设计

2d平台跳跃 + 银河城 + ARPG

武器系统——多样武器可供选择：

- 匕首系武器，快速连击
- 长剑系武器，劈砍突刺
- 长枪系武器，灵动如风
- 巨剑系武器，一击制敌
- 枪械系武器，千里狙击
- 投掷系武器，远程消耗
- 盾牌系武器，格挡冲撞

自由加点——体质、敏捷、智力三系能力自由搭配

- 体质：提高物攻、血量上限、护盾上限
- 敏捷：提高暴击、爆伤、移动速度、攻击速度

- 智力：提高法强、法力上限、冷却缩减

墨迹系统——升级、购物、学习技能全靠墨迹

- 打怪掉落
- 死亡时损失50%

符文系统——搭配技能，各系绝招随心搭配

- 移动类技能：二段跳、冲刺， ...
- 辅助类技能：净化、霸体、回血、回法、叠盾、强化， ...
- 特殊类技能：开锁、吸墨、传送、隐身、橡皮， ...
- 被动类技能：免疫致命伤、增加伤害、吸血， ...
- 招式类技能：突刺、回旋斩， ...

系统

剧情

序章 真实之梦

新手装备：

铅笔剑（长剑，攻击：10；加成：无；特技：无）

第一节 逃离真实

主线任务：到达地图出口

地图：真实之境1

敌人：

- 书本怪（血：20，挥舞教鞭）
- 好学生（血：40，跳跃踩人）

奖励：墨迹*50

隐藏支线：审判之笔

地图：真实之境2

敌人：

- 书本怪（血：20，挥舞教鞭）
- 粉笔侠（血：20，投掷粉笔）

奖励：

金钢笔（巨剑，攻击：30，加成：力量+2，智力+1；特技：无）

第二节 门

主线任务：找到正确的门离开地图

地图：真实之境3

敌人：

- 书本怪（血：20，挥舞教鞭）
- 好学生（血：40，跳跃踩人）
- 足球怪（血：40，翻滚撞击）
- 篮球怪（血：40，弹跳撞击）

奖励：墨迹*50

隐藏支线：噩梦之门

地图：黑暗之梦1

敌人：

- 小丑A（血：50，扔骰子）
- 小丑B（血：50，撬棍劈砍）

奖励：

全押（符文，耗蓝：100；冷却：10s；重量：0；效果：80%概率死亡并失去所有墨迹，20%概率射出一张可以秒杀第一个敌人的扑克牌）

地图：黑暗之梦2

敌人：

- 扑克K（血：70，散发烟雾）
- 扑克Q（血：60，攻击涂毒）
- 扑克J（血：80，二连挥砍）
- BOSS：扑克骑士王（血：200，举盾，二连挥砍，散发毒雾）

奖励：

理想（符文，耗蓝：0；冷却：30s；重量：50；效果：3秒内无敌且霸体）

第一章 仙境森林

第一节 兔子小姐