

Revue de projet : Revue n°2 (BTS SN-IR)

Revue de projet

Après le lancement du projet (à + 20 heures), à mi-projet (entre + 50 et + 60 heures), et durant la phase finale du projet (à + 100 heures), un bilan doit mettre en évidence :

- Ce qui a été réalisé ;
- Ce qui reste à réaliser ;
- Les ajustements éventuels, techniques ou relatifs au planning.

Les revues de projet permettent de constater le niveau d'implication et l'avancement du projet :

- La première revue de projet a pour objectif de vérifier la compréhension du travail demandé et la mise en œuvre du travail par les différents membres de l'équipe. Elle permet d'envisager quelques pistes de solutions. Elle se déroule de manière informelle avec le professeur référent.
- **La deuxième revue de projet permet de vérifier les solutions retenues ainsi que les essais qui permettent d'atteindre progressivement le fonctionnement désiré de la réalisation. Cette revue fait l'objet d'une présentation orale individuelle (avec support multimédia) et se déroule en présence d'un professeur de spécialité et d'un professeur de SPC.**
- La troisième revue de projet permet d'évaluer le niveau d'avancement du projet, d'élaborer une procédure de recette globale de la réalisation et l'intégration de sa partie dans ce qui sera présenté, lors de l'épreuve, devant la commission d'interrogation. Cette revue fait l'objet d'une présentation orale individuelle (avec support multimédia) et se déroule en présence d'un professeur de spécialité associé à un autre professeur de spécialité ou un professeur de SPC, en fonction de la spécificité du projet.

Revue n°2

La deuxième revue de projet permet de vérifier les solutions retenues ainsi que les essais qui permettent d'atteindre progressivement le fonctionnement désiré de la réalisation. Cette revue fait l'objet d'une présentation orale individuelle (avec support multimédia).

L'équipe pédagogique évaluera :

- La compréhension et la présentation du cahier des charges
- La recherche d'informations complémentaires au cahier des charges
- La mise en œuvre des outils et des ressources disponibles
- La conduite de projet (gestion de la planification, respect des délais)
- La rédaction du dossier technique (un seul dossier par équipe)
- La communication (lors de l'exposé)
- La gestion des relations de travail en équipe et l'autonomie Par rapport à la gestion du projet :
- La prise en compte des tâches attribuées
- La mise en place d'un échéancier (planification des tâches)
- La rédaction des premiers documents quant au choix et aux tests déjà réalisés
- L'identification des ressources et moyens communs
- L'organisation des communications et du suivi des documents Le dossier technique doit contenir les productions suivantes
 - o L'identification du travail à réaliser
 - o L'étude préliminaire
 - o Le prototypage et maquette de l'IHM (diagrammes d'activités si nécessaire)
 - o La spécification de la base de données et des protocoles de communication
 - o Les plans de test de validation (recette du produit fini)
 - o Le diagramme des cas d'utilisation (commenté)
 - o Les contraintes fonctionnelles et techniques – pour chaque cas d'utilisation, les scénarios
 - o Pour chaque scénario, diagrammes de séquence et de classes du scénario (commentés)
 - o Le diagramme de classe d'analyse de l'application (le rôle de chaque classe est présenté)
 - o Les tests unitaires et le code associé (itération 1)

Revue n°2 : 30 minutes

Déroulement	Critères	Durée
Présentation orale en utilisant un diaporama	Qualité de la présentation, précision, rigueur, clarté	10 min
Démonstration du fonctionnement d'un sous-ensemble logiciel et/ou matériel	État et qualité de la démonstration Degré d'autonomie	10 min
Entretien avec l'équipe pédagogique sur la justification des choix et des éléments à corriger	Écoute et dialogue Pertinence, précision et exactitude Recherche et exploitation d'une documentation Argumentation et réaction aux objections	10 min

Plan du diaporama

S'appuyer sur un diaporama pour la présentation orale de la soutenance de projet.

Dire Bonjour et se présenter.

Présentation générale (5-8 minutes)

Objectif : Exposer clairement le fonctionnement général du système

Expression du besoin

Objectif : Pourquoi fait-on ce projet ?

Présentation du projet

Objectif : Présenter les objectifs principaux

Synoptique du système

Objectif : Illustrer concrètement avec un schéma le contexte du problème et de sa solution

Exigences

Objectif : Identifier les fonctionnalités et les contraintes devant être satisfaites en utilisant par exemple le diagramme SysML des exigences

Cahier des charges

Objectif : Traduire les besoins du client sous forme de fonctions

Répartition des tâches

Objectif : Traduire les fonctions du cahier des charges en tâches à réaliser

Planification

Objectif : Visualiser dans le temps (avec un diagramme de Gantt simplifié par exemple) les diverses tâches à réaliser afin d'évaluer le retard et l'avancement du projet

Architecture du système

Objectif : Présenter les ressources matérielles et logicielles avec un diagramme SysML de définition des blocs (EC) et/ou avec un diagramme de déploiement (IR)

Les ressources de développement

Objectif : Identifier les outils mis en œuvre pour le développement du projet

Organisation

Objectif : Montrer l'organisation collective et les règles qualité mises en place

Analyse

Objectif : Assurer la transition entre la présentation générale et sa réalisation personnelle en présentant le diagramme UML des cas d'utilisations afin de se situer dans le projet.

Présentation personnelle (12-15 minutes)

Objectif : Détailler votre réalisation personnelle au sein du projet

Les fonctionnalités

Objectif : Rappeler les fonctionnalités dont vous êtes responsable

IHM (facultatif)

Objectif : Présenter l'Interface Homme-Machine

Architecture interne

Objectif : Présenter avec un diagramme SysML interne d'un bloc et/ou un diagramme de composants les connexions entre les différents éléments dont vous êtes responsable

Spécifications techniques

Objectif : Détailler les caractéristiques techniques intervenant dans la mise en œuvre de votre solution

Architecture logicielle

Objectif : (En partant de chaque cas d'utilisation,) Présenter les principales classes (rôles et relations) avec le diagramme UML de classes

Modélisation de la base de données (facultatif)

Objectif : Présenter le diagramme relationnel

Scénario(s)

Objectif : En partant d'un cas d'utilisation (on peut remonter l'IHM si besoin), présenter le(s) diagramme (s) UML de séquence. On peut montrer un diagramme de classes partiel (avec seulement les classes concernées). On peut ensuite présenter une méthode intéressante au niveau technique. Il est possible de présenter une courte séquence de code.

Tests unitaires (facultatif)

Objectif : Chaque module du logiciel est testé séparément par rapport à ses spécifications.

Tests de validation (recette finale)

Objectif : Présenter les tests (sous forme de tableau le plus souvent) qui permettent de vérifier que le produit réalisé est le bon au niveau des fonctionnalités demandées dans le cahier des charges

Conclusion

Objectif : Décrire l'état d'avancement de la réalisation (ce qui a été réellement fait, ce qui reste à faire et l'intégration dans le projet), Proposer éventuellement des améliorations possibles et Faire un bilan général (ce que m'a apporté le projet en évitant les banalités)

Signaler la fin de l'exposé "J'ai terminé mon exposé. Je vous remercie de votre attention."