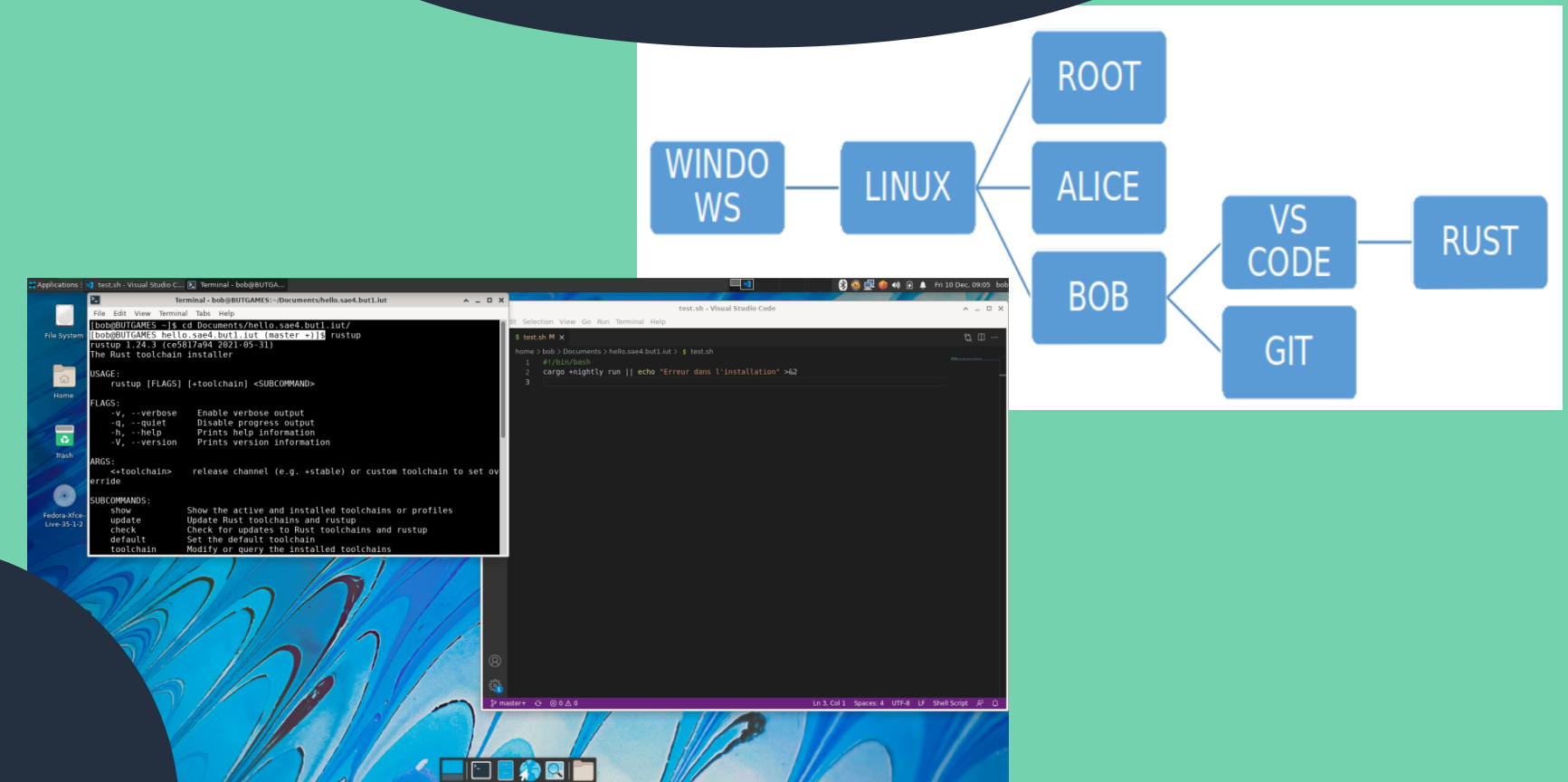


## Cahier des charges

Le but de ce projet était de créer une machine virtuelle pour l'entreprise fictive BUTGames. Cette entreprise voulait la création et la configuration d'une machine virtuelle pour ensuite la déployer dans leur entreprise. De nombreuses contraintes étaient imposées, comme le système d'exploitation Linux, l'installation de VSCode, git et rust, et la configuration des droits des différents profils.

## Livrables



**BUTGames**



fedora



git

Logiciel/langage utilisés

Durant ce projet, j'ai appris à utiliser le logiciel VMWare. J'ai également pu apprendre à installer des logiciels depuis un terminal, configurer des droits selon les profils et configurer une machine (nombre de CPU, quantité de RAM, ...). Nous avons également eu le temps d'apprendre à configurer le prompt du terminal.

Compétances acquises