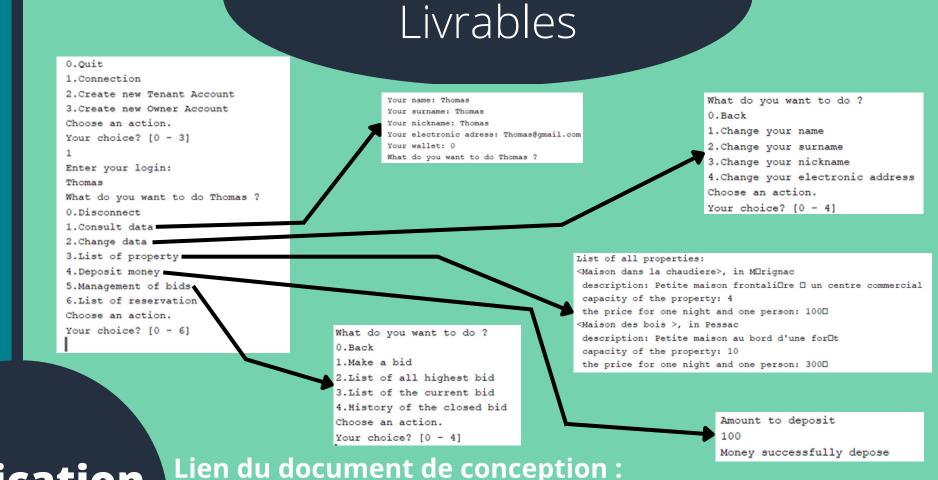
## Cahier des charges

Ce projet consistait à développer un prototype d'une application de gestion d'enchères. Cette application devait permettre à des locataires d'enchérir sur des propriétés pour acquérir une réservation. Pour chaque propriété, le locataire ayant réalisé la plus haute enchère avant la clôture remporte la réservation.



Application Airbnb

Google Docs



Apache
NetBeans IDE



Ce projet m'a appris à réaliser et à concevoir une application en partant de rien. J'ai dû apprendre à concilier certains choix de conception afin de pouvoir être en accord avec mes camarades.

nttps://docs.google.com/document/d/1LXrllJdEPNJlx5r-\_0WGCOceu84wbs3nhdVAuFlfTV8/edit?usp=sharing

Logiciel/langage utilisés

Compétances acquises