

NMDAD I

Productiedossier

2MMP-XX
Thomas Samson, Liam De Kegel
2016-2017

Bachelor in de grafische & digitale media
Multimediaproductie proDEV
Arteveldehogeschool



Inhoud

1. Discover

- Briefing

2. Define

- Analyse
- Ideaboard
- Moodboard

3. Design

- Sitemap
- Wireframes
- Wireframes
- Style Tiles
- Styleguide
- Visual Designs

4. Development

- Content
- Database
- Testing
- Code snippets
- Screenshots

5. User & acceptance testing

6. Deployment guide

7. Manual

Briefing

1. Wat wil de opdrachtgever?

Het doel is om een mobiele applicatie tot stand te brengen die de gentse bevolking aan het sporten zet! Veel mensen willen wel sporten en aan lichaamsbeweging doen, maar het overgrote deel heeft geen idee hoe of waar hieraan te beginnen. Stap maar eens een sportschool binnen zonder enige voorkennis, met welk apparaat begin je? Stretch je best eerst? Of begin je toch maar op die bench daar in het hoekje met een paar deadlifts?

Deze drempel moet verkleind worden, een mobiele applicatie die de gebruiker ervan informeert waar er buurtsporten kunnen worden uitgeoefend, of waar er zich sportcentra bevinden. Buurtsporten zijn laagdrempelige sportactiviteiten die jongeren ertoe aanzetten om meer te bewegen. Deze activiteiten worden in verschillende wijken georganiseerd, dus de gebruiker kan kiezen om enkel de sportevenementen te zien die bij hem in de buurt plaatsvinden.

2. Wat is de boodschap?

"Gent houdt van sport!"

3. Wie behoort tot het doelpubliek?

Met deze applicatie richten we ons voornamelijk op de jeugd. In het tijdperk van het internet, gaat een gigantisch deel van de jongeren na school rechtstreeks naar huis om na een hele dag stil te zitten op de schoolbanken, de rest van de avond ook stil te zitten achter een computerscherm, of gameconsole. Dit laat maar weinig tijd over voor lichaamsbeweging, die je in deze lifestyle bitter weinig hebt.

De app is bruikbaar voor elke leeftijdscategorie, maar om bovenstaande reden bakenen we het hoofdpubliek af als 'Gentse studenten van het secundair onderwijs niet aangesloten bij een sportvereniging'

Analyse

1. Concurrentie

Wanneer we zoeken naar apps die zich enkel toeleggen op de sportgelegenheid in Gent, vinden we geen apps die zich toespitsen op onze criteria. Apps zoals 'Spotted by locals' en 'Foursquare' zullen het dichtste in de buurt komen bij ons doel. Deze apps focussen zich op een breder spectrum, wij willen enkel focussen op sportactiviteiten.

2. Wat doen we?

We kiezen voor een mobiele app. De app zal de gebruiker laten kiezen of hij naar een sportcentrum of een buurtsportevenement wilt gaan, vervolgens geeft de gebruiker aan waar hij zich bevindt, een locatie en eventueel een geprefereerde sport. Waarna de applicatie via datasets van de stad Gent alle plaatsen die voldoen aan zijn criteria selecteert.

Vervolgens geeft de applicatie alle plaatsen weer op een kaart, met informatie over het evenement.

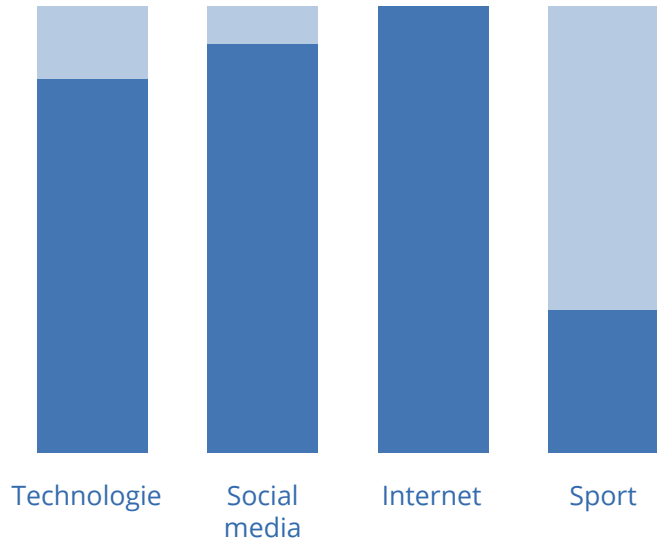
3. Functionele specificaties

- Verbinding leggen met de buurtsport dataset van Stad Gent
- Verbinding leggen met de sportcentra dataset van Stad Gent
- Door middel van de Google maps API een interactieve kaart weergeven
- Eventueel een verbinding met de parkings API om parking in de buurt weer te geven
- Gebruikersinstellingen opslaan in database

4. Extra

We proberen een breed doelpubliek te bereiken, dus de applicatie moet zeer simpel in gebruik zijn. Door een simpele, duidelijke UI te maken, vermijden we dat de gebruiker verward raakt en de applicatie simpelweg verwijdt.

Persona sheet



Leeftijd: 25
Beroep: Programmeur
Status: Ongehuwd
Adres: Twitch lane Drive,
Gent

Doelen

- Het wordt tijd voor een partner
- Werken aan conditie
- Sociale relaties uitbouwen

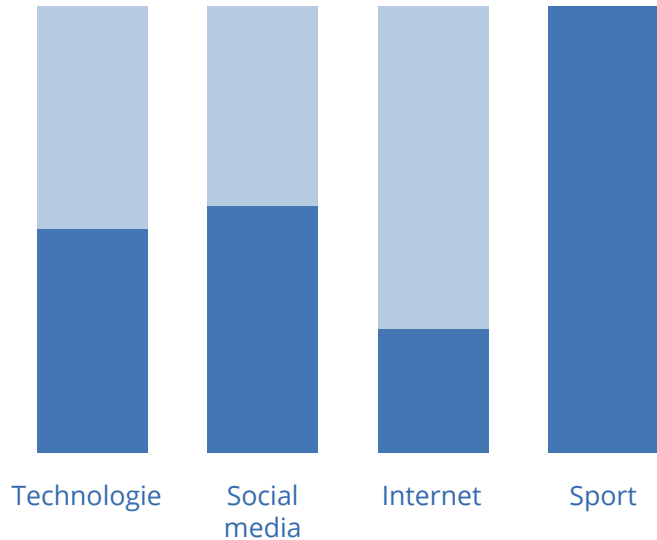
Wie is Josh?

Josh is al jaar en dag programmeur bij Twitch Company. Hij ademt bijna in co-detaal. Josh houdt zich constant bezig met de evoluties op het net. Vaak zal je hem op messageboards en sociale media tegenkomen. Men kan het een kleine verslaving noemen. Door constant achter zijn computer te zitten, is Josh zijn conditie er natuurlijk niet op vooruit gegaan, dit speelt hem parten in zijn dagelijks leven.

Josh zit veel op sociale media, maar wil vaker onder de mensen komen, op het internet is hij een zeer sociaal wezen, maar in het echte leven is hij meer teruggetrokken. Hij hoopt dat hij ooit iemand zal ontmoeten om het leven mee te delen.

Liever vroeg dan laat.

Persona sheet



Leeftijd: 20
Beroep: Professioneel skater
Status: Relatie
Adres: Skateway drive
Gent

Doelen

- Conditie op peil houden
- Werk en sociaal leven onderhouden
- Skatekampioenschap winnen

Wie is Aaron?

Aaron Kyro is geen onbekend gezicht in zijn wijk. Iedereen kent hem als 'die goeie skater'. Dat is meer dan een understatement. Aaron kan skaten als de beste, en hoort bij de top van ons land. Maar skaten alleen is niet genoeg om z'n fit lichaam te onderhouden. Kyro heeft nood aan meer sportmogelijkheden om zijn topconditie te onderhouden.

Aaron heeft een stabiele relatie met grote toekomstplannen. Kinderen zijn niet uitgesloten. Wanneer dit effectief zou gebeuren, zal Kyro zich meer bezig houden met zijn gezin, en de topsport achter zich laten. Maar dat betekent natuurlijk niet dat Aaron zou stoppen met sporten, en daar kan onze applicatie hem bij helpen.

Persona sheet



Palmyra van Renterghem

Leeftijd: 18
Beroep: Student
Status: Het is ingewikkeld
Adres: Zaffelare



Technologie



Social media



Internet



Sport

Doelen

- Studies afmaken
- Volgers op sociale media winnen
- Sociale relaties onderhouden

Wie is Palmyra?

Palmyra is een bloggende tiener die ervan droomt om ooit een bekend persoon te worden op het internet. Technologisch is ze niet supersterk, maar ze weet wel hoe ze filmpjes maakt en die op haar pagina's moet plaatsen. Palmyra houdt van de aandacht die ze krijgt van de mensen die haar volgen.

Palmyra studeert Sociaal Technische wetenschappen en wil graag een hogeschool opleiding Sociaal werk doen hierna.

Als Palmyra zou gebruikmaken van onze applicatie zou ze ongetwijfeld gratis reclame maken in haar blogs.

Ideaboard

Het ideeënbord is een verzameling van vanalle grafische of tekstuele elementen waaruit men inspiratie kan opdoen voor het uiteindelijke ontwerp op te maken.

Het bord van onze applicatie is een pinterest board dat u kan vinden op <http://pin.it/BY173KH>

Moodboard

Het moodboard vloeit verder uit de ideaboards, er wordt een keuze gemaakt welke kleuren en vormen er aanwezig zullen zijn en wat de algemene look en feel van de applicatie zal zijn. Het moodboard van onze website kan u bekijken op de Github repository van onze applicatie <https://github.com/thomsams/1617.nmdad1.gitnotes>