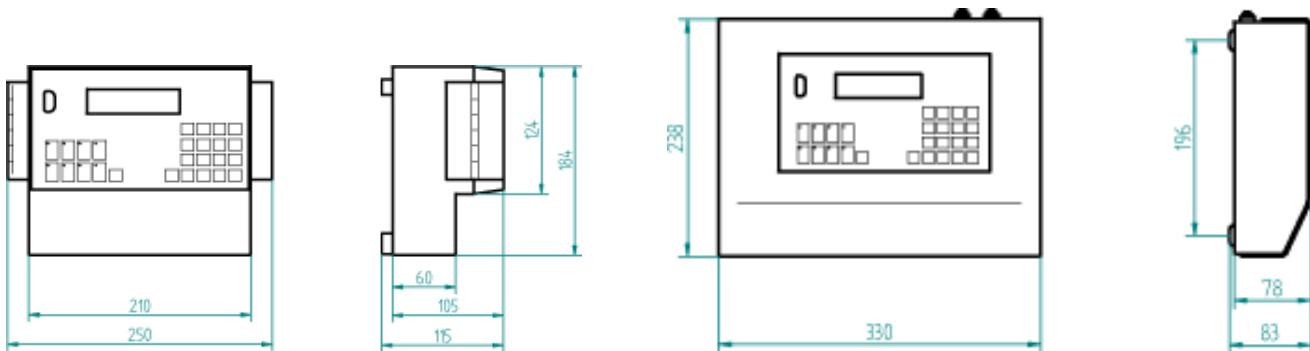


I	OROLOGIO PILOTA PUNTO 4 MANUALE UTENTE
GB US	MASTER CLOCK PUNTO 4 USER MANUAL
F	HORLOGE MÈRE PUNTO 4 MANUEL D'UTILISATION

PUN05/10/15



D **HANDBUCH FUER DEN ANWENDER**

BESCHREIBUNG TASTEN PUNKT 4 -----	2
NUETZLICHE BEFEHLE ZU PUNKT 4-----	2
WOECHENTLICHES GLOCKEN-PROGRAMM -----	3
WOECHENTLICHES MELODIEN PROGRAMM -----	5
STUNDENSCHLAGEN- PROGRAMMIEREN -----	6
WOECHENTLICHES DIENST PROGRAMM -----	7
PERIODISCHES GLOCKEN PROGRAMM -----	8
PERIODISCHES MELODIEN PROGRAMM -----	10
PERIODISCHES STUNDENSCHLAGEN PROG. -----	12
PERIODISCHES DIENST-PROGRAMM -----	13
GLOCKEN-SONDER PROGRAMM -----	15
MELODIEN-SONDER PROGRAMM -----	16
SONDER DIENST-PROGRAMM -----	17
ZYKLISCHES GLOCKEN PROGRAMM -----	18
ZYKLISCHES MELODIEN PROGRAMM -----	19
ZYKLISCHES DIENST PROGRAMM -----	21
GLOCKEN UNTERBINDUNGS PROGRAMM-----	23
MELODIEN UNTERBINDUNGS PROGRAMM-----	25
PROGRAMM FUER STUNDENSCHLAEGEN UNTERBINDUNGS-----	27
DIENST UNTERBINDUNGS PROGRAMM-----	28
SUCHE PROGRAMME -----	30
LOESCHE PROGRAMME -----	31
UHR – KORRIGIEREN-----	32
SEKUNDAERE KORRIGIEREN-----	33
TURMUHR KORRIGIEREN-----	34
AMTLICHE ZEIT/SOMMERZEIT KORRIG.-----	35
MELODIEN SPEICHERN-----	36
MELODIEN NAMEN -----	37
FUNKTIONS TASTEN-----	38
VERBINDUNGSKARTE PT40 FUER UHR PUNKT4 -----	39

BESCHREIBUNG TASTEN PUNKT 4

Die Tasten " 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 " dienen zur Dateneingabe fuer das Programmieren der Kanaele, der Stunde, des

Datums, des Tages u.s.w.

Die Taste  dient zum Loeschen der eingegebenen Daten.

Die Tasten " +/- " werden verwendet, um nacheinander die verschiedenen Bildschirminhalte anzuzeigen.

Die ""-Taste dient zum Bestaetigen der eingegebenen Daten.

Die " HELP "-Taste wird verwendet, um waehrend dem Programmieren Hilfe-Information zu erhalten.

Die " ESC "-Taste dient zum Verlassen der Programmieranzeigebilder.

Die " STOP "-Taste dient zum Unterbrechen des laufenden Programms.

Die  Tasten werden fuer den Kanalhandbefehl verwendet. Wenn man die Taste einmal drueckt, so geht man von der geloeschten LED = OFF/Stopp zur erleuchteten.

NUETZLICHE BEFEHLE ZU PUNKT 4

LED = ON/ ,Betrieb.

VOREINSTELLEN BETRIEB "ON" - VOREINSTELLEN STOPP "OFF" fuer die automatische und manuelle Programmausfuehrung.

Die  Taste der Dienstart druecken, mit der man arbeiten will.

UNTERBINDUNG VON AUTOMATISCHEN PROGRAMMEN

Durch gleichzeitiges Druecken der Tasten "SEC. FUNC." und der Tasten "F1 - F2 - F3 - F4" aktiviert man die Unterbindung des automatischen Programms fuer eine unbestimmte Zeit. Die Unterbindung wird von der entsprechenden Taste durch Blinken der LED angezeigt.

Um das automatische Programm zu reaktivieren, die Operation durch Druecken der Tasten "SEC. FUNC." und "F1 - F2 - F3 - F4" wiederholen; die blinkende LED loescht sich.

AUSFUEHRUNG DES ZWEITEN TEILS EINES AUTOMATISCHEN PROGRAMMS

(Beisp. Angelus + Glockenschlaege fuer Trauer)

Durch gleichzeitiges Druecken der Tasten "SEC. FUNC." und  des Programms wird der zweite Teil des Programms (z.B. Glockenschlaege fuer Trauer) aktiviert; die Aktivierung wird durch langsam blinkende LED auf der entsprechenden Taste angezeigt.

Um den zweiten Teil der Programmierung zu deaktivieren, die Operation durch Druecken der Tasten "SEC FUNC." und  wiederholen; die blinkende LED loescht sich.

MELODIENAUSFUEHRUNG MIT NUR MANUELLEM START

Durch gleichzeitiges Druecken der Tasten "SEC. FUNC." und "5 - 6 - 7 - 8" erhaelt man den manuellen Start der obengenannten Melodien. Das Programm endet automatisch.

WIEDERHERSTELLEN DER UHR

Gleichzeitig die 4 Tasten: "STOP, SEC.FUNC., -, 4" druecken.

Fuer den Zugriff zu den Porgrammierungen:

WOCHENTLICHES GLOCKEN-PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
1/5) WOCHENTLICH

EINGABE WOCHENTL.
1/4) GLOCKEN
Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 1 / 3 anstatt 1 / 4.

W1 GLOCKEN: _
Wenn nur eine schwingende Glocke vorgesehen ist, erscheint dieser Posten nicht.

W1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE

W1 BEGINNSTUN.:__:
00:MM-FORMAT

W1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT
Wenn in Sekunden programmiert worden ist, so liegt diese Funktion nicht vor, und es erscheint sofort:

W1 ETAGE: _
1-MON...7-SON 0-ALLE
Es erscheint direkt W2.

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

MENUE PROGRAMMIERUNG
2/3) LESEN

SUCHE PROGRAMM.
1/5) WOCHENTLICH

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"WOECHENTLICHE" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"GLOCKEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Von 1 bis 2 waehlen, wenn 2 Glocken gespeichert sind oder von 1 bis 4, wenn 3 oder 4 Glocken programmiert sind; Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen
(wenn mehr Glocken gewaehlt werden sollen, nicht das Zeichen "+" zwischen die einzelnen Glocken setzen).

Die Dauer (bis zu 99 Sekunden) eingeben; wenn eine Dauer von mehr als 99 Sek. gewuenscht wird, "0" eintasten und die Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eintasten (Stunden und Minuten) und die Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde eingeben und die Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Tage (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) eingeben
- "0", wenn alle Tage eingesetzt werden sollen -
und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Es handelt sich hier um das PROGRAMMIERUNG Nr. 2; es koennen 99 Programmierungen vorgenommen werden;
fuer den Aussprung "ESC" "ESC" druecken.

"2" eintasten und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.



Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit der Taste "+" kann man, durch jeweils einen Tastendruck, zum naechsten Programm ueberspringen; und auf die gleiche Weise geht man mit der Taste "-" zum vorhergehenden Programm zurueck.

- Eingabetaste um die Endestunde abzulesen. -

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

WOCHENTLICHES MELODIEN PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
1/5) WOCHENTLICH

EINGABE WOCHENTL.
2/4) MELODIEN
Wenn keine Dienste im Typenmenue vorgesehen sind, erscheint 2 / 3 anstatt 2 / 4.

W1 MELODIE: __
WAEHLEN [2-3..4]

W1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE

W1 BEGINNSTUN.:__:
00:MM-FORMAT

W1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT
Wenn in Sekunden programmiert worden ist, so liegt diese Funktion nicht vor, und es erscheint sofort:

W1 ETAGE: __
1-MON...7-SON 0-ALLE

Es erscheint direkt W2.

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"WOCHENTLICHE" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Über die Tasten "+" und "-" "MELODIEN" waehlen und Eingabe **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Nummer der bereits gespeicherten Melodie waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.
Von 1 bis 4 haben wir die 4 Melodien, die mit den Funktionstasten (F1 bis F4) gekoppelt werden koennen.

Die Dauer (bis zu 99 Sekunden) eingeben; wenn eine Dauer von mehr als 99 Sek. gewuenscht wird, "0" eintasten und die Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eintasten (Stunden und Minuten) und die Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde eingeben und die Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Tage (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) eingeben
- "0", wenn alle Tage eingesetzt werden sollen -
und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Es handelt sich hier um das PROGRAMMIERUNG Nr. 2; es koennen 99 Programmierungen vorgenommen werden;
fuer den Aussprung "ESC" "ESC" druecken.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

(Fuer das Stundenlaeuten, die Nacht oder bestimmte Tagesstunden ausgeschlossen, die Wochenprogrammierung verwenden).

STUNDENSCHLAGEN- PROGRAMMIEREN

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
1/5) WOECHENTLICH

EINGABE WOECHENTL.
3/4) STUNDENSCHLAGEN
Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 3 / 3 anstatt 3 / 4.

W1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE

W1 BEGINNSTUN.:__:
00:MM-FORMAT

W1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT

W1 ETAGE: __
1-MON...7-SON 0-ALLE

Es erscheint direkt W2.

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"WOECHENTLICHE" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"STUNDENSCHLAGEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen, Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"0" eingeben und Eingabe druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde (Stunden und Minuten) eingeben
- wenn das STUNDENSCHLAGEN waehrend der Nacht nicht ausgeschlossen werden soll, 00 : 00 eingeben - und die Eingabe druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde eingeben
- wenn das STUNDENSCHLAGEN waehrend der Nacht nicht ausgeschlossen werden soll, 00 : 00 eingeben - und die Eingabe druecken, um zu bestaetigen.

Tage (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) eingeben
- "0", wenn alle Tage eingesetzt werden sollen -

und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.
Es handelt sich hier um das PROGRAMMIERUNG Nr. 2; es koennen 99 Programmierungen vorgenommen werden;
fuer den Aussprung "ESC" "ESC" druecken.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken,
um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.
(Dieses Programm kann nur verwendet werden, wenn mindestens ein Dienst aus dem Typenmenu programmiert wurde).

WOCHENTLICHES DIENST PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
1/5) WOCHENTLICH

EINGABE WOCHENTL.
4/4) DIENSTE

W1 DIENSTE: _
Wenn nur eine Dienste vorgesehen ist,
erscheint dieser Posten
nicht.

W1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE

W1 BEGINNSTUN:__:
00:MM-FORMAT

W1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT

Wenn in Sekunden programmiert worden
ist, so liegt diese Funktion nicht vor, und
es erscheint sofort:

W1 ETAGE: __
1-MON...7-SON 0-ALLE

Es erscheint direkt W2.

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"WOCHENTLICHE" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Ueber die Tasten "+" und "-" "DIENSTE" waehlen und die Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Von 1 bis 2 waehlen, wenn 2 Dienste programmiert sind,
und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Dauer (bis zu 99 Sekunden) eingeben; wenn eine Dauer von mehr als 99 Sek. gewuenscht wird, "0" eintasten und die Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eintasten (Stunden und Minuten) und die Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde eingeben und die Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Tage (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) eingeben
- "0", wenn alle Tage eingesetzt werden sollen -
und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Es handelt sich hier um das PROGRAMMIERUNG Nr. 2; es koennen 99 Programmierungen vorgenommen werden;
fuer den Aussprung "ESC" "ESC" druecken.
Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken,
um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

PERIODISCHES GLOCKEN PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
2/5) PERIODISCH

EINGABE PERIODISCH.
1/4) GLOCKEN

Wenn keine Dienste im Typenmenue vorgesehen sind, erscheint 1 / 3 anstatt 1 / 4.

P1 GLOCKEN: __

Wenn nur eine schwingende Glocke vorgesehen ist, erscheint dieser Posten nicht.

P1 DAUER: __ sek.

0 FUER ANFANG-ENDE

P1 BEGINNSTUN.:__:
00:MM-FORMAT

P1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT

Wenn in Sekunden programmiert worden ist, so liegt diese Funktion nicht vor, und es erscheint sofort:

P1 BEGINNDAT.:__
FORMAT TT-MM

P1 ENDEDATUM:__
FORMAT TT-MM

P1 ETAGE: __
1-MON...7-SON 0-ALLE

Es erscheint direkt P2.

EINGABE PERIODISCH.
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "PERIODISCH" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Uber die Tasten "+" und "-" "GLOCKEN" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Von 1 bis 2 waehlen, wenn 2 Glocken gespeichert sind oder von 1 bis 4, wenn 3 oder 4 Glocken programmiert sind; Eingabetaste **J** druecken", um zu bestaetigen (wenn mehr Glocken gewaehlt werden sollen, zwischen die einzelnen Glocken nicht das Zeichen "+" setzen).

Die Dauer (bis zu 99 Sekunden) eingeben. Wenn eine Dauer von mehr als 99 Sek. gewuenscht wird, "0" eintasten und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eingeben (Stunden und Minuten) und Eingabe }~ druecken, um zu bestaetigen.

Fuer eine laengere Dauer die Endestunde eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Das Anfangsdatum (Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Das Endedatum eingeben (Tag und Monat) und Eingabetaste }~ druecken, um zu bestaetigen.

Die Tage (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) eingeben - "0" wenn alle Tage eingegeben werden sollen - und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Dies ist die Programmierung Nr. 2; es koennen 99 Programmierungen mit der/denselben am Anfang gewaehlten

Glocke/n erfolgen.

Wenn die anfangs gewaehlten Glocken fuer das naechste Programm gewechselt werden sollen, "ESC" druecken; auf diese Weise kehrt man zurueck zu:

Die Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen und das PROGRAMMIERUNG neu zu beginnen.



Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

PERIODISCHES MELODIEN PROGRAMM

HAUPTMENUE

1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG

1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.

2/5) PERIODISCH

EINGABE PERIODISCH.

2/4) MELODIEN

Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 2 / 3 anstatt 2 / 4.

P1 MELODIE : _
WAEHLEN [2-3..4]

P1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE

P1 BEGINNSTUN.:__:_
00:MM-FORMAT

P1 ENDESTUNDE:__:_
00:MM-FORMAT

Wenn in Sekunden programmiert worden ist, so liegt diese Funktion nicht vor, und es erscheint sofort:

P1 BEGINNDAT.:__:_
FORMAT TT-MM

P1 ENDEDATUM:__:_
FORMAT TT-MM

P1 ETAGE: _
1-MON...7-SON 0-ALLE

Es erscheint direkt P2.

EINGABE PERIODISCH.
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "PERIODISCH" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "MELODIEN" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Nummer der vorher gespeicherten Melodie waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Dauer (bis zu 99 Sekunden) eingeben. Wenn eine Dauer von mehr als 99 Sek. gewuenscht wird, "0" eintasten und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eingeben (Stunden und Minuten) und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Fuer eine laengere Dauer die Endestunde eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Das Anfangsdatum (Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Das Endedatum eingeben (Tag und Monat) und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Tage (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) eingeben - "0" wenn alle Tage eingegeben werden sollen - und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Dies ist die Programmierung Nr. 2; es koennen 99

Programmierungen mit der/denselben am Anfang gewaehlten Glocke/n erfolgen.

Wenn die anfangs gewaehlte Melodie fuer das naechste Programm gewechselt werden soll, "ESC" druecken; auf diese Weise kehrt man zurueck zu:



"2" eintasten und Eingabe druecken, um zu bestaetigen und das PROGRAMMIERUNG neu zu beginnen, so wie oben angegeben.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

PERIODISCHES STUNDENSCHLAGEN PROG.

<p>HAUPTMENUE 1/7) PROGRAMMIERUNG</p> <p>MENUE PROGRAMMIERUNG 1/3) EINGEBEN</p> <p>EINGABE PROGRAMM. 2/5) PERIODISCH</p> <p>EINGABE PERIODISCH. 3/4) STUNDENSCHLAGEN Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 3 / 3 anstatt 3 / 4.</p> <p>P1 DAUER: __ sek. 0 FUER ANFANG-ENDE</p> <p>P1 BEGINNSTUN.:__: 00:MM-FORMAT</p> <p>P1 ENDESTUNDE:__: 00:MM-FORMAT</p> <p>P1 ETAGE: __ 1-MON...7-SON 0-ALLE</p> <p>Es erscheint direkt P2.</p>	<p>N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.</p> <p>Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.</p> <p>"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.</p> <p>"PERIODISCHES" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.</p> <p>"STUNDENSCHLAGEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen, Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.</p> <p>"0" eingeben und Eingabe J druecken, um zu bestaetigen.</p> <p>Die Anfangsstunde (Stunden und Minuten) eingeben - wenn das STUNDENSCHLAGEN waehrend der Nacht nicht ausgeschlossen werden soll, 00 : 00 eingeben - und die Eingabe J druecken, um zu bestaetigen.</p> <p>Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde eingeben - wenn das STUNDENSCHLAGEN waehrend der Nacht nicht ausgeschlossen werden soll, 00 : 00 eingeben - und die Eingabe J druecken, um zu bestaetigen.</p> <p>Tage (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) eingeben - "0", wenn alle Tage eingesetzt werden sollen - und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.</p> <p>Es handelt sich hier um das PROGRAMMIERUNG Nr. 2; es koennen 99 Programmierungen vorgenommen werden; fuer den Aussprung "ESC" "ESC" druecken.</p> <p>Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC"druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.</p> <p>(Dieses Programm kann nur verwendet werden, wenn mindestens ein Dienst aus dem Typenmenu programmiert wurde).</p>
---	--

PERIODISCHES DIENST-PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
2/5) PERIODISCH

EINGABE PERIODISCH.

4/4) DIENSTE

Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 1 / 3 anstatt 1 / 4.

P1 DIENSTE : _

Wenn nur eine Dienste vorgesehen ist, erscheint dieser Posten nicht.

P1 DAUER: __ sek.

0 FUER ANFANG-ENDE

P1 BEGINNSTUN.:__:_
00:MM-FORMAT

P1 ENDESTUNDE:__:_
00:MM-FORMAT

P1 BEGINNDAT.:__:_
FORMAT TT-MM

P1 ENDEDATUM:__:_
FORMAT TT-MM

P1 ETAGE: _
1-MON...7-SON 0-ALLE

es erscheint:

P2 DAUER : __ sek.

sie kehren zurueck zu:

EINGABE PERIODISCH

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"PERIODISCHES" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Ueber die Tasten "+" und "-" "DIENSTE" waehlen und die Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Von 1 bis 2 waehlen, wenn 2 Dienste programmiert sind, und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"0" eintasten und Eingabe druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde (Stunden und Minuten) eingeben und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten) eingeben und Eingabe druecken, um zu bestaetigen.

Das Anfangsdatum eingeben (Tag und Monat) und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn ein spaeteres als das vorhergehende Datum gewaehlt wird, das Endedatum eingeben (Tag und Monat) und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Die Tage (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) eingeben - "0" wenn alle Tage eingegeben werden sollen - und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Dauer fuer die naechste, denselben Dienst betreffende Programmierung zurueck.



Wenn ein anderer Dienst programmiert werden soll,
"ESC" druecken.

"DIENSTE" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG,
wie oben beschrieben, fortfahren.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

GLOCKEN-SONDER PROGRAMM

HAUPTMENUE 1/7) PROGRAMMIERUNG	Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren. N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.
MENUE PROGRAMMIERUNG 1/3) EINGEBEN	Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.
EINGABE PROGRAMM. 3/5) BESONDRE	"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.
EINGABE BESONDRE 1/4) GLOCKEN Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 1 / 3 anstatt 1 / 4.	Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "BESONDRE" waehlen und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.
B1 GLOCKEN :_ Wenn nur eine schwingende Glocke vorgesehen ist, erscheint dieser Posten nicht.	Mit den Tasten "+" und "-" "GLOCKEN" waehlen und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.
B1 DAUER: __ sek. 0 FUER ANFANG-ENDE	Von 1 bis 2 waehlen, wenn 2 Glocken programmiert oder von 1 bis 4 waehlen, wenn 3 oder 4 Glocken programmiert sind; Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen. (Wenn mehr Glocken gewaehlt werden sollen, zwischen die einzelnen Glocke nicht das Zeichen "+" einsetzen).
B1 BEGINNSTUN:__: 00:MM-FORMAT	"0" eintasten und Eingabe J druecken, um zu bestaetigen.
B1 ENDESTUNDE:__: 00:MM-FORMAT	Die Anfangsstunde eingeben (Stunden und Minuten) und Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen.
B1 BEGINNDAT:__- FORMAT TT-MM	Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten eingeben; Eingabetaste J druecken, um zu bestaetigen).
es erscheint: B2 DAUER : __ sek.	Das Datum in das Format: Tag, Monat eingeben und die beiden letzten Ziffern des Jahres (z.B.: 94 fuer 1994 - 96 fuer 1996).
sie kehren zuruek zu: EINGABE BESONDRE 1/4) GLOCKEN	Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Dauer fuer das naechste, dieselbe Glocke betreffende PROGRAMMIERUNG zurueck.
druecken.	Wenn eine andere Glocke programmiert werden soll, "ESC"

"GLOCKEN" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG fortfahren, so wie weiter oben beschrieben. Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

MELODIEN-SONDER PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
3/5) BESONDRE

EINGABE BESONDRE
2/4) MELODIEN

Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 2 / 3 anstatt 2 / 4.

B1 MELODIE :
WAEHLEN [2-3..4]

B1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE

B1 BEGINNSTUN.:__:
00:MM-FORMAT

B1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT

B1 BDATUM: __-__
FORMAT TT-MM-JJ

es erscheint:
B2 DAUER : __ sek.

sie kehren zuruek zu:
EINGABE BESONDRE
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "BESONDRE" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Ueber die Tasten "+" und "-" "MELODIEN" waehlen und Eingabe **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Nummer die frueher aufgenommenen Melodie waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"0" eintasten und Eingabe **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eingeben (Stunden und Minuten) und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten eingeben; Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Das Datum in das Format: Tag, Monat eingeben und die beiden letzten Ziffern des Jahres (z.B.: 94 fuer 1994 - 96 fuer 1996).

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Dauer fuer das naechste, dieselbe Melodie betreffende PROGRAMMIERUNG zurueck.
Wenn eine andere Melodie programmiert werden soll, "ESC" druecken.

"MELODIEN" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG, wie oben erwahnt, fortfahren.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

(Dieses Programm kann nur verwendet werden, wenn mindestens ein Dienst aus dem Typenmenu programmiert wurde).

SONDER DIENST-PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
3/5) BESONDRE

EINGABE BESONDRE
4/4) DIENSTE

B1 DIENSTE :_
Wenn nur eine Dienste vorgesehen ist,
erscheint dieser Posten nicht.

B1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE
B1 BEGINNSTUN.:__:
00:MM-FORMAT

B1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT

B1 BDATUM: __-__
FORMAT TT-MM-JJ

es erscheint:
B2 DAUER : __ sek.

sie kehren zuruek zu:
EINGABE BESONDRE
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "BESONDRE" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "DIENSTE" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

1 bis 2 Dienste waehlen, wenn 2 Dienste programmiert sind und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"0" eintasten und Eingabe druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eingeben (Stunden und Minuten) und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten eingeben; Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Das Datum in das Format: Tag, Monat eingeben und die beiden letzten Ziffern des Jahres (z.B.: 94 fuer 1994 - 96 fuer 1996).

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Dauer fuer das naechste, immer denselben Dienst betreffende PROGRAMMIERUNG zurueck.

Wenn ein anderer Dienst programmiert werden soll, "ESC" druecken.

"DIENSTE" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG, wie oben erwaeahnt, fortfahren. Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

ZYKLISCHES GLOCKEN PROGRAMM

HAUPTMENUE 1/7) PROGRAMMIERUNG	N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.
MENUE PROGRAMMIERUNG 1/3) EINGEBEN	Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
EINGABE PROGRAMM. 4/5) ZYKLISCH	"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
EINGABE ZYKLISCH 1/4) GLOCKEN Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 1 / 3 anstatt 1 / 4.	Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "ZYKLISCHES" waehlen und Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
Z1 GLOCKEN :_ Wenn nur eine schwingende Glocke vorgesehen ist, erscheint dieser Posten nicht.	Mit den Tasten "+" und "-" "GLOCKEN" waehlen und Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
Z1 DAUER: __ sek. 0 FUER ANFANG-ENDE	Von 1 bis 2 waehlen, wenn 2 Glocken programmiert sind oder von 1 bis 4, wenn 3 oder 4 Glocken gespeichert sind, und Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen. (Wenn mehr Glocken gewaehlt werden sollen, nicht das Zeichen "+" zwischen die einzelnen Glocken setzen.)
Z1 BEGINNSTUN:__:_ 00:MM-FORMAT	"0" eintasten und Eingabe <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
Z1 ENDESTUNDE:__:_ 00:MM-FORMAT	Die Anfangsstunde eingeben (Stunden und Minuten) und Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
Z1 BEZEICHENABST. : __-__-_ FORMAT TT-MM-JJ	Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten eingeben; Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
Z1 BEZEICHENABST.: __ IN TAGEN [2..99]	Das Datum in das Format: Tag, Monat eingeben und die beiden letzten Ziffern des Jahres (z.B.: 94 fuer 1994 - 96 fuer 1996).
es erscheint: Z2 DAUER: __ sek.	Die Schrittdauer in Tagen (von mindestens 2 bis maximal 99 Tagen) eingeben und Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
sie kehren zurueck zu: EINGABE BESONDERE 1/4) GLOCKEN	Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Dauer fuer das naechste, dieselbe Glocke betreffende PROGRAMMIERUNG zurueck. Wenn eine andere Glocke programmiert werden soll, "ESC" druecken. "GLOCKEN" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG fortfahren, so wie weiter oben beschrieben.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

ZYKLISCHES MELODIEN PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
4/5) ZYKLISCH

EINGABE ZYKLISCH
2/4) MELODIEN

Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 2 / 3 anstatt 2 / 4.

Z2 MELODIE: _
WAEHLEN [2-3..4]

Z1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE

Z1 BEGINNSTUN.:__:_
00:MM-FORMAT

Z1 ENDESTUNDE:__:_
00:MM-FORMAT

Z1 BEZEICHENABST. : __-__-__
FORMAT TT-MM-JJ

Z1 BEZEICHENABST.: __
IN TAGEN [2..99]

es erscheint:
Z2 DAUER: __ sek.

sie kehren zurueck zu:
EINGABE BESONDERE
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "ZYKLISCHES" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "MELODIEN" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Die Nr. der Melodie, die bereits frueher aufgenommen wurde, waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"0" eintasten und Eingabe druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eingeben (Stunden und Minuten) und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten eingeben; Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Das Datum in das Format: Tag, Monat eingeben und die beiden letzten Ziffern des Jahres (z.B.: 94 fuer 1994 - 96 fuer 1996).

Die Schrittdauer in Tagen (von mindestens 2 bis maximal 99 Tagen) eingeben und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Dauer fuer das naechste, dieselbe Melodie betreffende PROGRAMMIERUNG zurueck.

Wenn eine andere Melodie programmiert werden soll, "ESC" druecken.

"MELODIEN" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG, wie oben erwahnt, fortfahren.



Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

(Dieses Programm kann nur verwendet werden, wenn mindestens ein Dienst aus dem Typenmenue programmiert ist.

ZYKLISCHES DIENST PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
4/5) ZYKLISCH

EINGABE ZYKLISCH
4/4) DIENSTE

Z1 DIENSTE :
Wenn nur eine Dienste vorgesehen ist, erscheint dieser Posten nicht.

Z1 DAUER: __ sek.
0 FUER ANFANG-ENDE

Z1 BEGINNSTUN.:__:
00:MM-FORMAT

Z1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT

Z1 BEG.DAT. : __-__-
FORMAT TT-MM-JJ

Z1 BEZEICHENABST.: __
IN TAGEN [2..99]

es erscheint:
Z2 DAUER: __ sek.

sie kehren zurueck zu:
EINGABE BESONDRE
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "ZYKLISCHES" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "DIENSTE" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Von 1 bis 2 waehlen, wenn 2 Dienste programmiert oder von 1 bis 4, wenn 3 oder 4 Dienste programmiert sind, und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"0" eintasten und Eingabe **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde eingeben (Stunden und Minuten) und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten eingeben; Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Das Datum in das Format: Tag, Monat eingeben und die beiden letzten Ziffern des Jahres (z.B.: 94 fuer 1994 - 96 fuer 1996).

Die Schrittdauer in Tagen (von mindestens 2 bis maximal 99 Tagen) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Dauer fuer das naechste, immer denselben Dienst betreffende PROGRAMMIERUNG zurueck.
Wenn ein anderer Dienst programmiert werden soll, "ESC" druecken.

"DIENSTE" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG, wie oben erwaeht, fortfahren.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue



zurueckzukehren.

Wenn ein anderer Dienst programmiert werden soll, "ESC" druecken.

GLOCKEN UNTERBINDUNGS PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
5/5) UNTERDRUECKEN

EINGABE UNTERDR.
1/4) GLOCKEN
Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 1 / 3 anstatt 1 / 4.

U1 GLOCKEN :
Wenn nur eine schwingende Glocke vorgesehen ist, erscheint dieser Posten nicht.

U1 BEGINNSTUN.:__:_
00:MM-FORMAT

U1 ENDESTUNDE:__:_
00:MM-FORMAT

U1 BEGINNDAT. : __-__-_
FORMAT TT-MM

U1 ENDEDATUM: __-__-_
FORMAT TT-MM

U1 TAGE:
1-MON...7-SON 0-ALLE

es erscheint:
U2 BEGINNSTUN.: __:_

sie kehren zurueck zu:
EINGABE UNTERDR.
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "UNTERDRUECKEN" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "GLOCKEN" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Die Glocke(n) waehlen, die unterbunden werden soll(en): von 1 bis 2, wenn 2 Glocken gespeichert, oder von 1 bis 4, wenn 3 oder 4 Glocken programmiert sind;

Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

(Wenn mehr Glocken gewaehlt werden sollen, nicht das Zeichen "+" zwischen die einzelnen Glocken setzen).

Die Anfangsstunde (Stunden und Minuten) eingeben und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten) eingeben und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

IDas Anfangsdatum (Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn ein spaeteres Datum gewaehlt wird, das Endedatum (Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Die Tage eingeben (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) - "0", wenn alle Tage eingegeben werden sollen - und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Anfangsstunde fuer die naechste, immer dieselbe Glocke betreffende Programmierung zurueck.

Wenn eine andere Glocke programmiert werden soll, "ESC" druecken.



"GLOCKEN" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG, wie oben erwaeht, fortfahren.
Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

MELODIEN UNTERBINDUNGS PROGRAMM

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
5/5) UNTERDRUECKEN

EINGABE UNTERDR.
2/4) MELODIEN
Wenn keine Dienste im Typenmenue vorgesehen sind, erscheint 2 / 3 anstatt 2 / 4.

U1 MELODIE :
WAEHLEN [2-3..4]

U1 BEGINNSTUN.:__:
00:MM-FORMAT

U1 ENDESTUNDE:__:
00:MM-FORMAT

U1 BEGINNDAT. : __-__-__
FORMAT TT-MM

U1 ENDEDATUM: __-__
FORMAT TT-MM

U1 TAGE:
1-MON...7-SON 0-ALLE

es erscheint:
U2 BEGINNSTUN.: __:__

sie kehren zurueck zu:
EINGABE UNTERDR.
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "UNTERDRUECKEN" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "MELODIEN" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Melodie(n) waehlen, die aus der frueher getaetigten Programmierung unterbunden werden soll(en), und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde (Stunden und Minuten) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Das Anfangsdatum (Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wenn ein spaeteres Datum gewaehlt wird, das Endedatum (Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Tage eingeben (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) - "0", wenn alle Tage eingegeben werden sollen - und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Anfangsstunde fuer das naechste, immer dieselbe Melodie betreffende PROGRAMMIERUNG zurueck.

Wenn eine andere Glocke programmiert werden soll, "ESC"



druecken.

"MELODIEN" waehlen und mit dem PROGRAMMIERUNG, wie oben beschrieben, fortfahren.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

PROGRAMM FUER STUNDENSCHLAEGEN UNTERBINDUNGS

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
5/5) UNTERDRUECKEN

EINGABE UNTERDR.
3/4) STUNDENSCHLAGEN

Wenn keine Dienste im Typenmenu vorgesehen sind, erscheint 3 / 3 anstatt 3 / 4.

U1 BEGINNSTUN.: __:__
00:MM-FORMAT

U1 ENDESTUNDE: __:__
00:MM-FORMAT

U1 BEGINNDAT. : __-__-__
FORMAT TT-MM

U1 ENDEDATUM: __-__
FORMAT TT-MM

U1 TAGE:
1-MON...7-SON 0-ALLE

es erscheint:
U2 BEGINNSTUN.: __:__

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "UNTERDRUECKEN" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "STUNDENSCHLAGEN" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde (Stunden und Minuten) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde (Stunden und Minuten) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

IDas Anfangsdatum (Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wenn ein spaeteres Datum gewaehlt wird, das Endedatum (Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die Tage eingeben (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.) - "0", wenn alle Tage eingegeben werden sollen - und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Anfangsstunde fuer das naechste PROGRAMMIERUNG zurueck.

Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC" druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

Dieses Programm kann nur verwendet werden, wenn mindestens ein Dienst aus dem Typenmenu programmiert wurde).

DIENST UNTERBINDUNGS PROGRAMM

HAUPTMENUE

1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG

1/3) EINGEBEN

EINGABE PROGRAMM.
5/5) UNTERDRUECKEN

EINGABE UNTERDR.
4/4) DIENSTE

U1 DIENSTE :_
Wenn nur eine Dienste
vorgesehen ist, erscheint dieser Posten
nicht.

U1 BEGINNSTUN.:__:_
00:MM-FORMAT

U1 ENDESTUNDE:__:_
00:MM-FORMAT

U1 BEGINNDAT. : __-__-_
FORMAT TT-MM

U1 ENDEDATUM: __-__-_
FORMAT TT-MM

U1 TAGE:
1-MON...7-SON 0-ALLE

es erscheint:
U2 BEGINNSTUN.: __:_

sie kehren zuruek zu:
EINGABE UNTERDR.
1/4) GLOCKEN

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den
Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und
Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

"EINGEBEN" ueber die Tasten "+" und "-" waehlen und
Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "UNTERDRUECKEN" waehlen und
Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" "DIENSTE" waehlen und
Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Den/die Dienste waehlen, die aus der frueher getaetigten
Programmierung unterbunden werden soll(en), und Eingabetaste
 druecken, um zu bestaetigen.

Die Anfangsstunde (Stunden und Minuten) eingeben und
Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn eine laengere Dauer gewaehlt wird, die Endestunde
(Stunden und Minuten) eingeben und Eingabetaste druecken,
um zu bestaetigen.

IDas Anfangsdatum (Tag und Monat) eingeben und
Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wenn ein spaeteres Datum gewaehlt wird, das Endedatum
(Tag und Monat) eingeben und Eingabetaste druecken, um zu
bestaetigen.

Die Tage eingeben (1=Montag, 7=Sonntag u.s.w.)
- "0", wenn alle Tage eingegeben werden sollen -
und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Wir kehren direkt zur Aufforderung nach der Anfangsstunde
fuer das naechste, immer denselben Dienst betreffende
PROGRAMMIERUNG zurueck.

Wenn ein anderer Dienst programmiert werden soll, "ESC"
druecken.

"DIENSTE" waehlen und mit dem wie oben beschriebenen
PROGRAMMIERUNG fortfahren.



Am Schluss des Programmierens mehrere Male "ESC druecken, um auszuspringen und zum Hauptmenue zurueckzukehren.

SUCHE PROGRAMME

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
2/3) LESEN

SUCHE PROGRAMM.
1/5) WOECHENTLICH

Z. Beisp:
W1 GLOC 1 12:15
TAGE: 1

W1 GLOC 1 12:15
ENDESTUNDE: 12:20

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "LESEN" waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" das abzusuchende Programm (woechentlich, periodisch, besondere, zyklisch) waehlen und Eingabetaste **J** druecken, um zu bestaetigen.

Die erste vorliegende Programmierung erscheint.

Mit der Taste **J** kann das gewaehlte Programm abgesucht werden.
Z.Beisp.: das erste woechentliche Programm (S1)
beginnt um 12.15 Uhr am Montag.

Beim Druecken von Eingabetaste **J** erscheint die Endestunde:
die Glocke endet mit dem Laeuten um 12.20 Uhr.
Je nachdem, ob die Taste "+" oder "-" gedrueckt wird,
erscheint die naechste oder vorhergehende Programmierung.

Mehrere Male "ESC" druecken, um zum Hauptmenue zurueckzukehren.

LOESCHE PROGRAMME

HAUPTMENUE
1/7) PROGRAMMIERUNG

MENUE PROGRAMMIERUNG
3/3) LOSCHEN

LOESCHE PROGRAMM.
1/5) WOECHENTLICH

Z. Beisp:
W1 GLOC 1 12:15
TAGE: 1

W1 GLOC 1 12:15
DAUER: 20

W1 GLCO 1 12:15
LOESCHE ? [1=JA]: _

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue "PROGRAMMIERUNG" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" "LOESCHE" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" die zu loeschende Programmart (woechentlich, periodisch, besondere, zyklisch) waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Es erscheint die erste Programmierung der gewaehlten Programmart.

Mit den Tasten "+" und "-" die zu loeschende Programmierung waehlen.

Mit der Eingabetaste die Programmierdaten kontrollieren bis hin zur von der Uhr gestellten Frage:

LOESCHEN ? (1 = JA).

Bei der Frage:

- "1" (JA) eintasten, um zu loeschen
oder

- die Eingabetaste druecken, um nicht zu loeschen und zur Sichtanzeige der Programmierdaten zurueckzukehren.

Die obenbeschriebenen Punkte wiederholen, um weitere Programme zu loeschen.

Am Ende der Loescharbeiten mehrere Male "ESC" druecken, um zum Hauptmenue zurueckzukehren.

UHR – KORRIGIEREN

HAUPTMENUE
2/7) UHR KORRIGIEREN

UHR-BERICHTIGUNG
21-09-94 21:00

UHR-BERICHTIGUNG
01-12-94 21:00

UHR-BERICHTIGUNG
01-12-94 24:00

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Mit den Tasten "+" und "-" aus dem Hauptmenue "UHR-KORRIGIEREN" waehlen und Eingabetaste

druecken, um zu bestaetigen.

Es erscheint:

die erste Nummer des Datums (Tag) blinkt.

INach Eingabe der ersten Nummer geht man direkt zur naechsten ueber u.s.w.

Es sind nacheinander einzugeben:

TAG MONAT JAHR

-- -- --

(das Jahr mit den letzten beiden Ziffern eintasten:
z.B. 94 fuer 1994);

die Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Man gelangt automatisch zur Stunde

STUNDE MINUTEN

-- --

(wenn bei den Minuten "00" eingegeben wird, beginnt die Uhr genau zur Stunde);

die Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

HINWEIS:

Es sind immer je zwei Ziffern einzugeben fuer die Daten bezueglich

Tag - Monat - Jahr - Stunde - Minuten

z.B.: fuer 6.50 Uhr, 06 fuer die Stunden eintasten;

fuer das Datum 1.

Januar 1994 - 01-01- 94

eintasten u.s.w.

Mehrere Male "ESC" druecken, um zum Hauptmenue zurueckzukehren.



SEKUNDAERE KORRIGIEREN

HAUPTMENUE
3/7) SEK. KORRIGIEREN

ZEIT...EINGEBEN
SEKUNDAERE: __:__

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Mit den Tasten "+" und "-" aus dem Hauptmenue "SEKUNDAERE KORRIGIEREN" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Die von den Sekundaeren angezeigte Stunde eingeben
STUNDE : MINUTEN, ohne die oeffentliche Zeit zu beruecksichtigen
und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

HINWEIS:

Es sind immer je zwei Ziffern fuer die Daten bezueglich
Stunde - Minuten einzusetzen;
z.B.: fuer 6.50 Uhr

06 fuer die Stunden und
50 fuer die Minuten eintasten.

Mehrere Male "ESC" druecken, um zum Hauptmenue zurueckzukehren.



TURMUHR KORRIGIEREN

HAUPTMENUE
4/7) TURMUHR KORRIG.

ZEITEINGABE VOM
TURMUHR: __:__

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Aus dem Hauptmenue mit den Tasten "+" und "-" "GLOCKENTURM KORRIGIEREN" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

IDie von den Zeigern der Turmuhr angezeigte Zeit eingeben STUNDE : MINUTEN, ohne die oeffentliche

Zeit zu beruecksichtigenund Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

HINWEIS:

Es sind immer je zwei Ziffern fuer die Daten bezueglich Stunde - Minuten einzusetzen;

z.B.: fuer 6.50 Uhr

06 fuer die Stunden und

50 fuer die Minuten eintasten.

"ESC" druecken, um zum Menue zurueckzukehren, wo die Eingabe des Code angefordert wird.

AMTLICHE ZEIT/SOMMERZEIT KORRIG.

HAUPTMENUE 5/7) SOMMERZEIT	
MENUE SOMMERZEIT 1/4) NICHT VORHANDEN	NICHT VORHANDEN
MENUE SOMMERZEIT 2/4) UEBER RADIO	UEBER RADIO (die amtliche Zeit wird ueber Radio synchronisiert).
MENUE SOMMERZEIT 3/4) NORMAL	NORMAL (wenn kein Radioempfaenger vorhanden ist)
MENUE SOMMERZEIT 4/4) FESTES DATUM	FESTES DATUM - hier sind folgende Daten einzugeben: Winter / Sommer-Wechsel: DATUM : MONAT Sommer / Winter-Wechsel: DATUM : MONAT und die Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen.
W/S-WECHSEL: 00-00 S/W-WECHSEL: 00-00	Nachdem die gewuenschte Option gewaehlt worden ist, Eingabetaste <input type="button" value="J"/> druecken, um zu bestaetigen. Mehrere Male "ESC" druecken, um zum Hauptmenue zurueckzukehren.

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Mit den Tasten "+" und "-" aus dem Hauptmenue "AMTLICHE ZEIT" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.
Selezionare l'ora legale desiderata usando i tasti "+" e "-".
Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" die gewuenschte amtliche Zeit waehlen.
Die vorliegenden Moeglichkeiten sind:

NICHT VORHANDEN

UEBER RADIO (die amtliche Zeit wird ueber Radio synchronisiert).

NORMAL (wenn kein Radioempfaenger vorhanden ist)

FESTES DATUM - hier sind folgende Daten einzugeben:
Winter / Sommer-Wechsel: DATUM : MONAT

Sommer / Winter-Wechsel: DATUM : MONAT
und die Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Nachdem die gewuenschte Option gewaehlt worden ist,
Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mehrere Male "ESC" druecken, um zum Hauptmenue zurueckzukehren.

MELODIEN SPEICHERN

HAUPTMENU
6/7) MELOD. SPEICHERN

SPEICHERE
DIE MELODIE NR.: _

FREI 508 0:01
ENTER UM ZU BEENDEN

SPEICHERN [1=JA]
DIE MELODIE NR.: 1

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Mit den Tasten "+" und "-" aus dem Hauptmenue "MELODIEN SPEICHERN" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Die Melodiennummer (von 1 bis 8), die man zu speichern wuenscht, eingeben und ueber Eingabetaste bestaetigen.

HINWEIS: nur die ersten 4 Melodien koennen automatisch gestartet werden.

508 FREI: zeigt die Anzahl der Schlaege pro Melodie an; diese Anzahl nimmt bei jedem Schlag ab.

Rechts ist ein Zaehler sichtbar, der sich in Betrieb setzt, sobald man sich im Programm befindet und zeigt die Dauer der Melodie in Minuten und Sekunden an.

Fuer die Aufnahme ist die Melodie mit den Tasten ..I zu spielen, und am Ende der Melodie muss Eingabetaste gedrueckt werden, um zu bestaetigen. Wenn die gespielte Melodie gespeichert werden soll, "1" eintasten und Eingabetaste druecken.

Man kehrt zurueck zu:

Wenn eine weitere Melodie aufgenommen werden soll, die obenerwahnten Angaben beachten.

Am Ende des Speicherns mehrere Male "ESC" druecken, um zum Hauptmenue zurueckzukehren.

HINWEIS:

Wenn man die Melodie in zwei Abschnitte unterteilt speichern will (z.B. Angelus + Trauer), wie folgt vorgehen: den ersten Teil (Angelus) spielen, die Taste "SEC. FUNC." druecken.

Mit dieser Operation ist der STOP-Befehl am Ende des ersten Melodie-Spielens aufgenommen.



MELODIEN NAMEN

HAUPTMENUE
7/7) NAME DER MELODI.

1 - Mell_____
+ - ESC ENTER=fortz

1 - Mell_____
+ - ESC BS ENTER 1..9

N.B.: Den Code eingeben, bevor mit der Arbeit an den Programmen begonnen wird.

Mit Hilfe der Tasten "+" und "-" aus dem Hauptmenue "MELODIENNAMEN" waehlen und Eingabetaste druecken, um zu bestaetigen.

Mit den Tasten "+" und "-" die Nummer der Melodie (von 1 bis 8) waehlen, der ein Name (hoechstens 10 Zeichen) egeben werden soll und die Eingabetaste druecken.

Der Cursor stellt sich auf den ersten Buchstaben des Namens:

um sich nach rechts zu bewegen: Eingabetaste ;

um sich nach links zu bewegen: Ruecktaste "ç".

Die einzelnen Buchstaben koennen ueber die Tasten "+" und "-" geaendert werden, die es gestatten, sich jeweils innerhalb der Buchstaben des Alphabets, ab dem Buchstaben der eventuell im Namen schon vorliegt, vorwaerts oder rueckwaerts zu bewegen (wenn der Raum frei ist, so wird als erster Buchstabe vorgeschlagen).

Nach dem letzten Buchstaben des Alphabets erscheinen die Zahlen von 1 bis 9 und danach die Zeichen "-" und "_".

Die Zahlen koennen auch direkt ueber die Zifferntastatur eingetastet werden.

Nach dem Eintasten des Namens ist bis zur letzten Stelle des Namens zu druecken (auch wenn nicht alle verfuegbaren Stellen ausgefuellt worden sind), und dann mit Eingabetaste bestaetigen,

An diesem Punkt ist es moeglich:

- noch den Namen der Melodie zu aendern, indem man drueckt und sich erneut auf den Namen positioniert;
- den Namen einer nachfolgenden oder vorangehenden Melodie mit Hilfe der Tasten "+" und "-" zu waehlen;
- die Verwendung des Programms ueber die "ESC"-Taste zu beenden.

Am Ende des Speicherns mehrere Male "ESC" druecken, um zum Hauptmenue zurueckzukehren.



FUNKTIONS TASTEN

Es sind 4 "I"-Tasten vorhanden, manuelle Befehle.

Die Tasten befinden sich - von links ab betrachtet - in der Anordnung des Uhr-Typenmenues.

Beispiel:	Menue 3 / 10	D D M M
	1. Taste links	D1
	2. Taste links	D2
	3. Taste links	M1
	4. Taste links	M2

Es sind 4 TASTEN vorhanden: F1 F2 F3 F4, manuelle Befehle der ersten 4 Melodien.

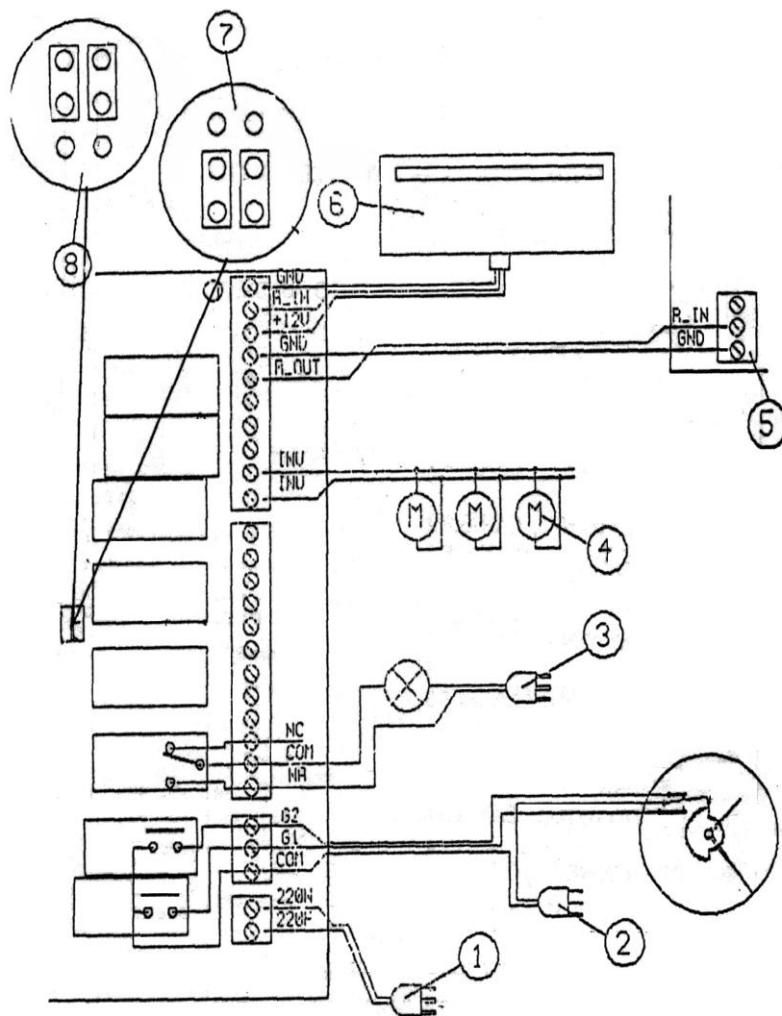
HINWEIS: nur die ersten 4 Melodien von F1 bis F4 koennen automatisch gestartet werden.

F1	MELODIE NR. 1	F2	MELODIE NR. 2
F3	MELODIE NR. 3	F4	MELODIE NR. 4

Um die Melodien 5 -6 - 7 - 8 manuell zu starten, die Taste "SEC. FUNC." druecken und, indem die Taste gedrueckt gehalten wird, die Taste 5 oder 6 oder 7 oder 8 druecken.

Beispiel: MELODIE NR. 7
die Taste "SEC. FUNC." gedrueckt halten und die Taste 7 eintasten.

VERBINDUNGSKARTE PT40 FUER UHR PUNKT4



- 1 - STROMZUFUHR UHR 220 VOLT
- 2 - STROMZUFUHR EMPFAENGER 220 VOLT GLOCKENTURM
- 3 - STROMZUFUHR DIENSTE ODER GLOCKEN ODER HAMMER
- 4 - SEKUNDAERE MIT POLARITAETSINVERSION - MAXIMAL 20 SEKUNDAERE
- 5 - UEBER SIGNALAUSGANG DCF77 SYNCHRONISIERTES GERAET
- 6 - EINGANG RADIOEMPFAENGER DCF77
- 7 - JUMPER-POSITION FUER SEKUNDAERE 24 V CC
- 8 - JUMPER-POSITION FUER SEKUNDAERE 12 V CC

**DIRETTIVA RoHS2002/95/CE**

Il D. Lgs. n. 151 del 25 luglio 2005, pubblicato sulla G.U. n. 175 del 29 luglio 2005 attua le direttive 2002/95/Ce, 2002/96/Ce e 2003/108/Ce, relative alla riduzione dell'uso di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche, nonché allo smaltimento dei rifiuti.
La Direttiva RoHS 2002/95/CE La RoHS (Restriction of certain Hazardous Substances in electrical and electronic equipment - Restrizioni nell'impiego di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche) è una Direttiva UE che limita l'impiego di sei sostanze pericolose (Piombo, Mercurio, Cadmio, Cromo esavalente, PBB e PBDE ritardanti di fiamma) nella produzione di vari tipi di apparecchiature elettriche ed elettroniche. La Direttiva si applica legalmente solo in Europa comunque, per la natura globale del mercato dell'elettronica, è diventata ormai uno standard riconosciuto a livello mondiale. La ECAT OROLOGI è costantemente impegnata nella individuazione di prodotti conformi alla normativa ROHS. Le dichiarazioni di conformità fornite si basano sulla indicazione che ci pervengono dai nostri fornitori. Al fine di informare in modo tempestivo la nostra Clientela, abbiamo ritenuto utile contraddistinguere nel modo seguente lo stato di conformità dei prodotti da noi trattati: **CONFORME/COMPLIANCE:** Sono contraddistinti con questo simbolo tutti quei prodotti dei quali il fornitore ci ha garantito la conformità alla Direttiva RoHS e di cui abbiamo una garanzia totale.

**Revision: 04**

Date: 01/02/2012

Description: Revised

Editor: PRD

This manual is subject to change without notice due to functional enhancement