

LAB 3

MỤC TIÊU

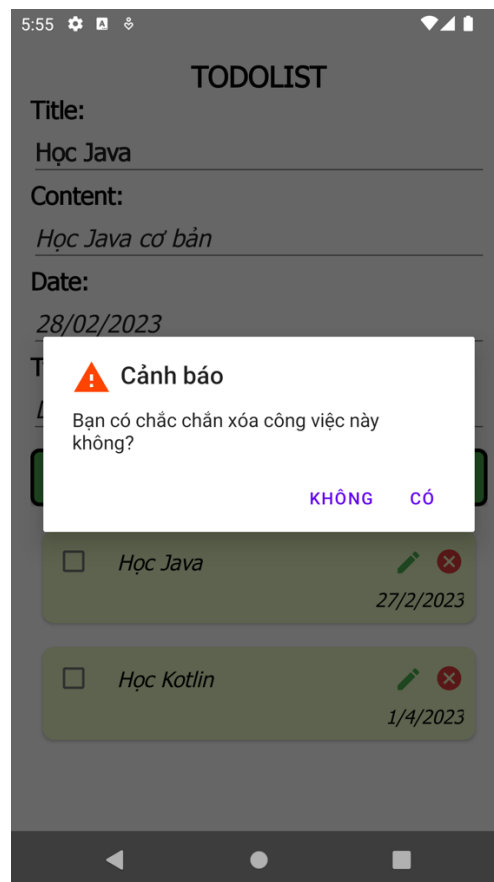
Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

- ✓ Biết sử dụng AlertDialog
- ✓ Biết custom AlertDialog

Lưu ý: Tiếp tục sử dụng Project ở Lab 2 để thực hiện Lab 3

NỘI DUNG

BÀI 1: Cải tiến chức năng xóa công việc. Khi người dùng ấn nút xóa sẽ hiển thị một thông báo (AlertDialog) xác nhận người dùng có muốn xóa công việc đó hay không?



Hướng dẫn :

```
holder.btn_xoa.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
        builder.setTitle("Cảnh báo");
        builder.setIcon(R.drawable.ic_warning);
        builder.setMessage("Bạn có chắc chắn xóa công việc này không?");

        builder.setPositiveButton( text: "Có", new DialogInterface.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                int id = list.get(holder.getAdapterPosition()).getId();
                boolean check = toDoDAO.removeToDo(id);
                if (check) {
                    Toast.makeText(context, text: "Xóa thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();

                    //sau khi xóa thành công, load lại danh sách
                    list.clear();
                    list = toDoDAO.getListToDo();
                    notifyItemRemoved(holder.getAdapterPosition());
                } else {
                    Toast.makeText(context, text: "Xóa thất bại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                }
            }
        });

        builder.setNegativeButton( text: "Không", new DialogInterface.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {

            }
        });

        AlertDialog alertDialog = builder.create();
        alertDialog.show();
    }
});
```

BÀI 2: Cải tiến ô nhập thông mức độ công việc bằng cách hiển thị Dialog cho người dùng chọn mức độ của công việc thay vì nhập trên EditText

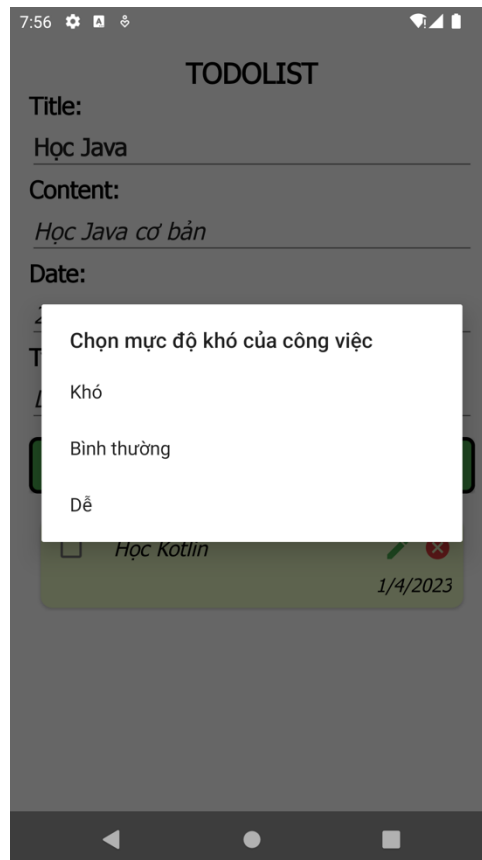
Bước 1: Thêm một số thuộc tính ở EditText type để ngăn việc người dùng nhập dữ liệu


```
<EditText
    android:id="@+id/edtType"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:clickable="false"
    android:cursorVisible="false"
    android:focusable="false"
    android:inputType="none"
    android:text="Dễ"
    android:textSize="20sp"
    android:textStyle="italic" />
```

Bước 2: Tạo sự kiện click cho EditText type, trong sự kiện click này tạo một AlertDialog cho người dùng chọn mức độ công việc

```
edtType.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        String[] mucDoCongViec = {"Khó", "Bình thường", "Dễ"};  
  
        AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context: MainActivity.this);  
        builder.setTitle("Chọn mức độ khó của công việc");  
        builder.setItems(mucDoCongViec, new DialogInterface.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {  
                edtType.setText(mucDoCongViec[i]);  
            }  
        });  
        AlertDialog alertDialog = builder.create();  
        alertDialog.show();  
    }  
});
```

Ta được kết quả

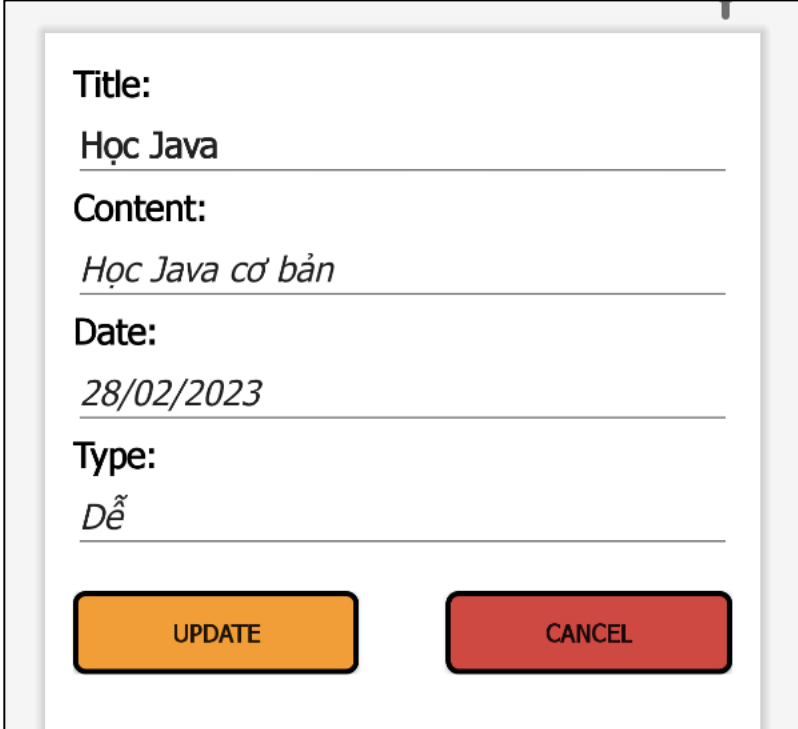


BÀI 3: Thực hiện chức năng thay đổi thông tin công việc. Khi người dùng nhấn vào icon  trên từng công việc sẽ hiển thị dialog cho người dùng thay đổi thông tin.

Bước 1: Trong ToDoDAO, tạo thêm một phương thức cập nhật thông tin công việc

```
public boolean updateToDo(ToDo toDo) {
    SQLiteDatabase database = sqLite.getWritableDatabase();
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put("TITLE", toDo.getTitle());
    values.put("CONTENT", toDo.getContent());
    values.put("DATE", toDo.getDate());
    values.put("TYPE", toDo.getType());
    int check = database.update( table: "TODO", values, whereClause: "id = ?", new String[]{String.valueOf(toDo.getId())});
    return check != -1;
}
```

Bước 2: Xây dựng giao diện cho dialog cập nhật thông tin công việc



Title:
Học Java

Content:
Học Java cơ bản

Date:
28/02/2023

Type:
Dễ

UPDATE CANCEL

Bước 3: Tạo hàm hiển thị dialog cập nhật thông tin

```
public void DialogUpdateToDo(ToDo toDoUpdate) {
    AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
    LayoutInflater inflater = ((Activity) context).getLayoutInflater();
    View view = inflater.inflate(R.layout.dialog_capnhat, root: null);
    builder.setView(view);
    AlertDialog dialog = builder.create();

    //Ánh xạ các widget
    EditText edtTitle = view.findViewById(R.id.edit_title);
    EditText edtContent = view.findViewById(R.id.edit_content);
    EditText edtDate = view.findViewById(R.id.edit_date);
    EditText edtType = view.findViewById(R.id.edit_type);
    Button btnUpdate = view.findViewById(R.id.btn_update);
    Button btnCancel = view.findViewById(R.id.btn_cancel);

    //Set dữ liệu lên các edit để lấy giá trị cũ của Todo cần cập nhật
    edtTitle.setText(toDoUpdate.getTitle());
    edtContent.setText(toDoUpdate.getContent());
    edtDate.setText(toDoUpdate.getDate());
    edtType.setText(toDoUpdate.getType());

    edtType.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            //hiển thị dialog chọn mức độ công việc
            //sinh viên tự thực hiện, tương tự như bài 02
        }
    });

    //Viết sự kiện cho btn_update
    btnUpdate.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {...});
    btnCancel.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {...});

    //Show dialog khi được gọi
    dialog.show();
}
```

Bước 4: Xử lý sự kiện khi nhấn vào nút update và nút cancel ở dialog

```
//Viết sự kiện cho btn_update
btnUpdate.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        //Lấy dữ liệu từ các ô nhập trong dialog
        String title = edtTitle.getText().toString();
        String content = edtContent.getText().toString();
        String date = edtDate.getText().toString();
        String type = edtType.getText().toString();

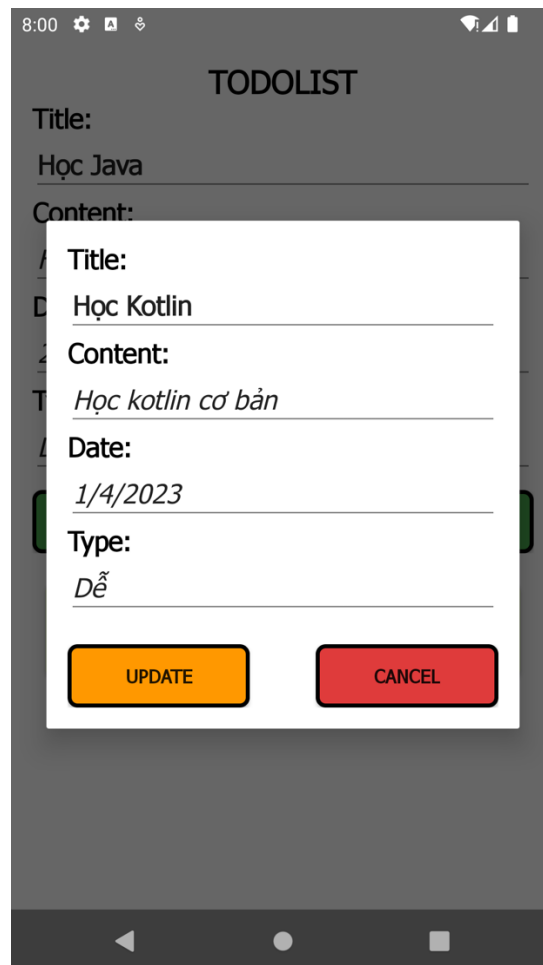
        ToDo todo = new ToDo(todoUpdate.getId(), title, content, date, type, todoUpdate.getStatus());
        boolean check = todoDAO.updateToDo(todo);
        if (check) {
            Toast.makeText(context, text: "Đã update thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            //Load lại dữ liệu
            list.clear();
            list = todoDAO.getListToDo();
            notifyDataSetChanged();
            //Đóng dialog đi
            dialog.dismiss();
        } else {
            Toast.makeText(context, text: "Update Thất bại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }
});
```

```
btnCancel.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        //Nếu người dùng hủy ta đóng dialog
        dialog.dismiss();
    }
});
```

Bước 5: Trong hàm onBindViewHolder tạo tiếp sự kiện nhấn vào icon thay đổi thông tin

```
holder.btn_update.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        ToDo toDo = list.get(holder.getAdapterPosition());  
        DiagLogUpdateToDo(toDo);  
    }  
});
```

Kết quả ta được:



BÀI 4: GV CHO THÊM

***** YÊU CẦU NỘP BÀI:**

Sv nén file bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp lms đúng thời gian quy định của giảng viên. Không nộp bài coi như không có điểm.

--- Hết ---