

<b>Module/môn: Lập trình Android 2</b>	<b>Số hiệu assignment: 1/1</b>	<b>% điểm: 40%</b>
<b>Người điều phối của FPT Polytechnic:</b>		
<b>Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 24h làm để hoàn thành</b>		
<b>Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B,</b>		

**Gian lận** là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

**Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.**

**Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.**

### Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).

- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

### Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

=====

## Assignment

### LẬP TRÌNH ANDROID 2

<b>Mục tiêu cụ thể</b>	Sau bài assignment này, sinh viên sẽ biết cách: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hiểu và biết được cách sử dụng SQLite trong Android</li> <li>- Hiểu và biết được cách sử dụng RecyclerView trong Android</li> <li>- Hiểu và biết được cách sử dụng AlertDialog và Custom Dialog</li> <li>- Hiểu và biết được cách sử dụng Fragment trong Android</li> <li>- Giới thiệu và biết cách sử dụng DrawerNavigation, Bottom Tab Navigation trong Android</li> </ul>
<b>Các công cụ cần có</b>	Android Studio
<b>Tham khảo</b>	Slides, Labs, Assignment

### ĐẶT VẤN ĐỀ

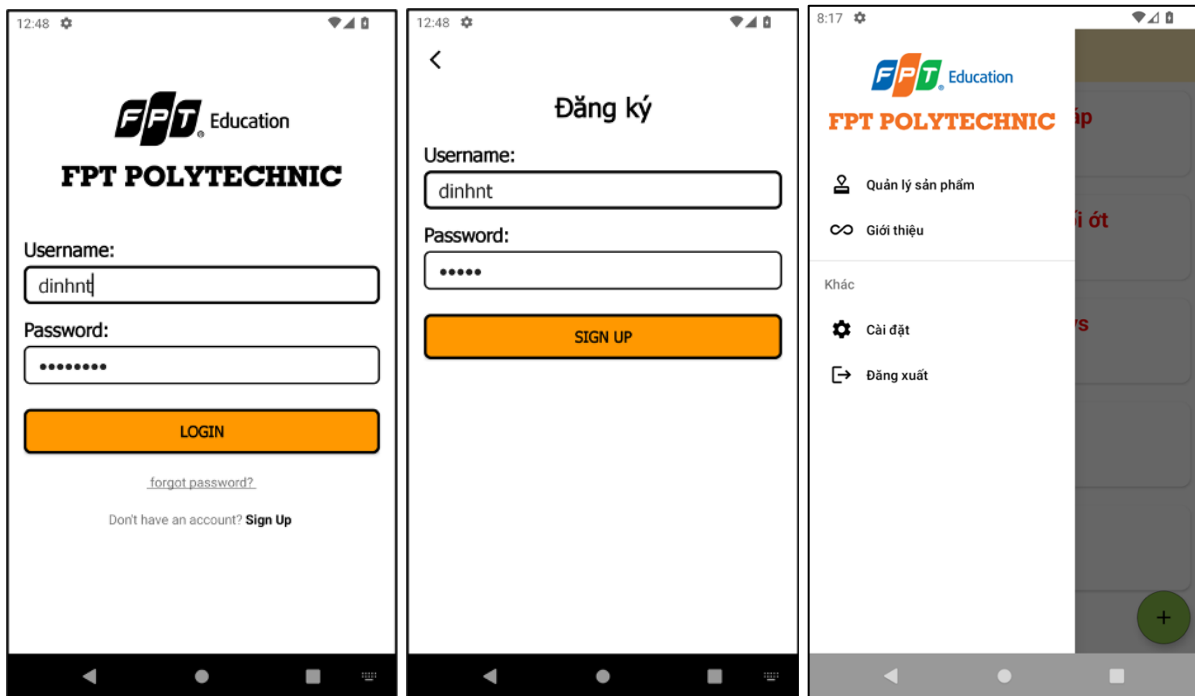
Viết chương trình quản lý nhân viên. Qua phần mềm, người dùng có thể thêm,

xóa, sửa sản phẩm.

## YÊU CẦU

Các yêu cầu và giao diện chỉ mang tính gợi ý, khuyến khích sự sáng tạo của sinh viên.

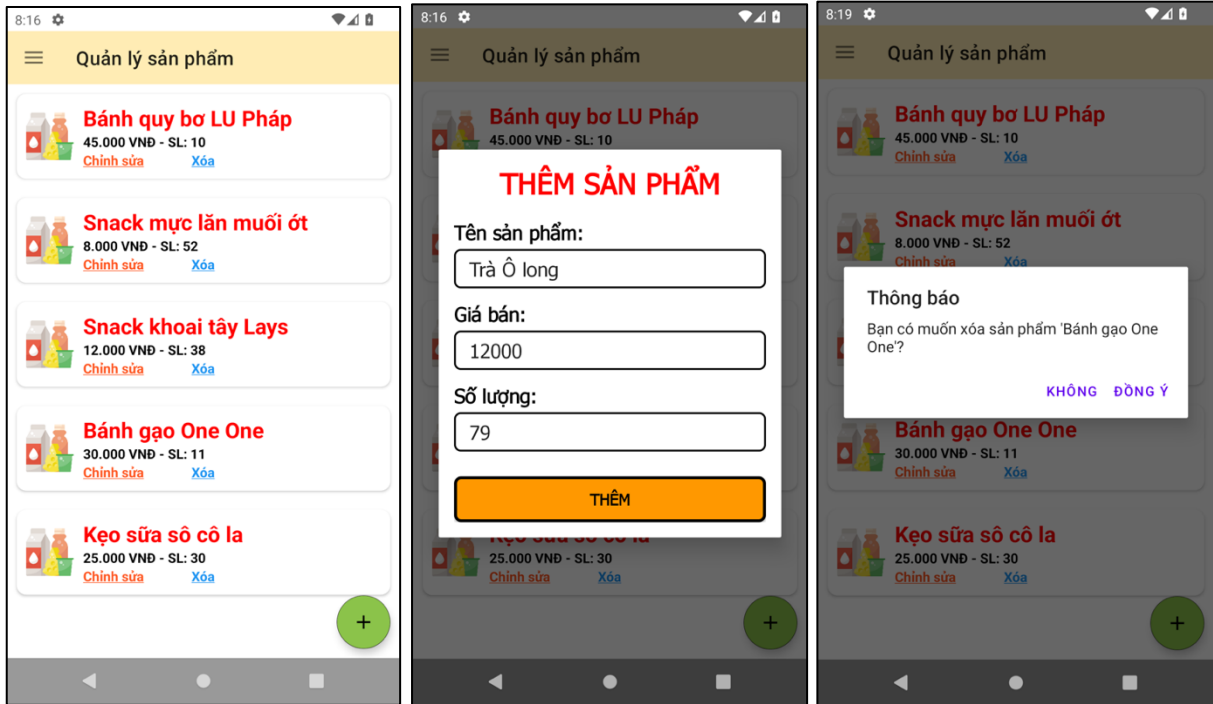
**Y1. Thiết kế chương trình có giao diện sau:**



Giao diện màn hình đăng nhập

Giao diện màn hình đăng ký

Giao diện màn hình chính



Giao diện màn hình quản lý sản phẩm

Giao diện thêm/chỉnh sửa sản phẩm

Giao diện quản lý nhân viên

## Y2. Xây dựng cơ sở dữ liệu SQLite

Xây dựng cơ sở dữ liệu SQLite cho ứng dụng. Trong database có 2 table:

- **NguoIDung**(tendangnhap, matkhu, hoten)
- **SanPham**(masp, tensp, giaban, soluong)

## Y3. Xây dựng chức năng đăng nhập, đăng ký

Thực hiện chức năng đăng ký, thông tin user đã đăng ký được lưu trữ vào bảng **NguoIDung**

Thực hiện chức năng đăng nhập bằng cách kiểm tra thông tin người dùng có trong cơ sở dữ liệu, nếu trùng khớp chuyển màn hình qua trang chủ, nếu sai hiển thị thông báo cho người dùng nhập lại.

## Y4. Xây dựng chức năng quản lý sản phẩm ( sử dụng SQLite để quản lý)

Hiển thị được danh sách sản phẩm (dữ liệu được lấy từ bảng SanPham)

Thêm một sản phẩm mới

Chỉnh sửa thông tin một sản phẩm

Xoá một sản phẩm

### **Y5. Xây dựng chức năng Giới thiệu**

Sinh viên tự xây dựng một màn hình giới thiệu trong đó có: MSSV, họ tên sinh viên, lớp, môn học, hình ảnh,....

### **Y6. Xây dựng chức năng thoát ứng dụng**

## **MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP**

**Sản phẩm phải nộp bao gồm các hạng mục sau:**

**GIÁI ĐOẠN 1:** Phân tích, thiết kế và thực hiện giao diện:

- Phác thảo giao diện cho các chức năng
- Thiết kế giao diện của Assignment

**GIÁI ĐOẠN 2:** Thực hiện xử lý các chức năng:

- Xử lý toàn bộ các chức năng có trong Assignment
- Hoàn thiện các chức năng

**GIÁI ĐOẠN FINAL:** Hoàn thiện và kiểm lỗi

Đóng gói tất cả theo định dạng **<MSV>\_Mã môn\_Assignment.zip** (ví dụ: **PS012345\_AND102\_Assignment.zip**).

Nộp bài lên LMS theo yêu cầu của giảng viên

### THANG ĐÁNH GIÁ

<b>A: 70%-100%</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y5</li> <li>- Sinh viên tham gia bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên</li> </ul>
<b>B: 60%-69%</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y4</li> <li>- Sinh viên tham gia bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên</li> </ul>
<b>C: 50%-59%</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y3</li> <li>- Sinh viên tham gia bảo vệ trả lời tương đối các câu hỏi của giảng viên</li> </ul>
<b>D: 40%-49%</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hoàn thành dưới 3 yêu cầu</li> <li>- Sinh viên tham gia bảo vệ không trả lời được các câu hỏi của giảng viên</li> </ul>
<b>D: &lt; 40%</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Thiếu tối đa 2 sản phẩm N(x) (ví dụ N1 không hoàn thiện và thiếu N2). Sản phẩm không hoàn thiện được hiểu là không đáp ứng được toàn bộ yêu cầu Y(x).</li> <li>- HOẶC không đặt tên, đóng gói không theo chuẩn yêu cầu.</li> </ul>