

#### **LAB 7**

# **M**ụC TIÊU

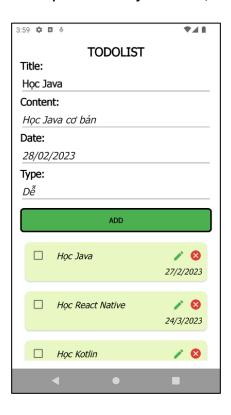
Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

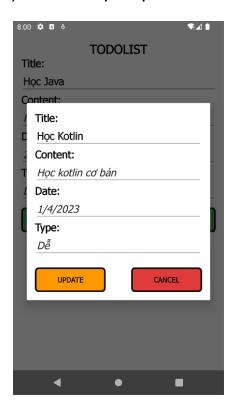
- ✓ Biết cách setup một project Firebase Clound Firestore
- ✓ CRUD của Firebase Clound Firestore.

### **N**ÔI DUNG:

Tạo một ứng dụng TODO LIST với database bằng Firebase Clound Firestore

Sử dụng lại các layout từ Project Lab1, Lab2, Lab3 để thực hiện

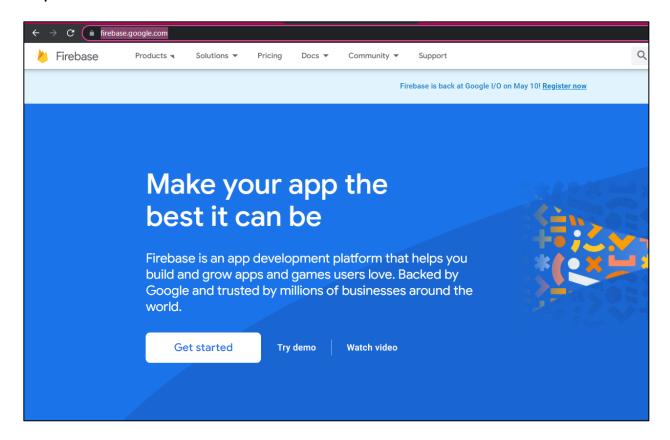




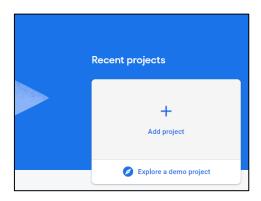


#### Bài 1: Setup Project Firebase Cloud Firestore

**Bước 1:** Truy cập vào <a href="https://firebase.google.com/">https://firebase.google.com/</a> đăng nhập tài khoản. Sau đó chon **Get started** 

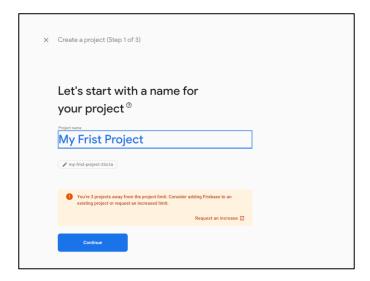


#### Chọn Add project

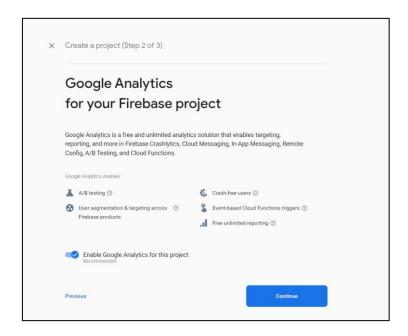




# Đặt tên project và nhấn Continue

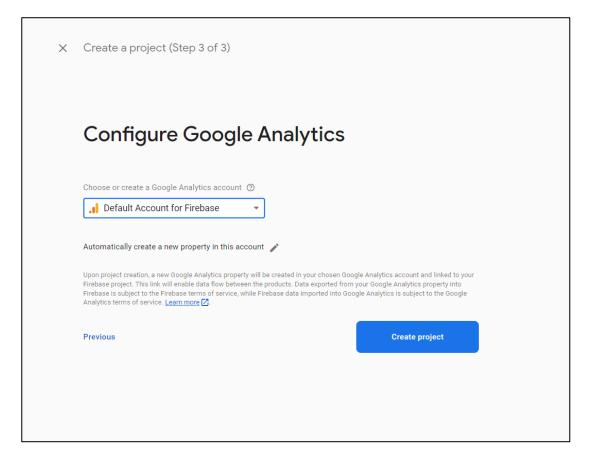


# Tiếp tục chọn Continue

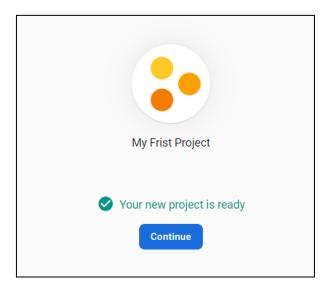




# Chọn **Default Account for Firebase** và nhấn **Create Project**

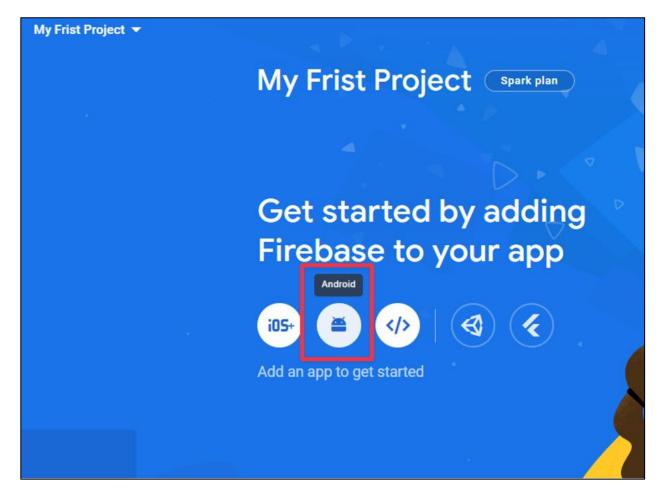


Sau khi xong khi Firebase tạo xong Project, ta chọn Continue để bắt đầu sử dụng

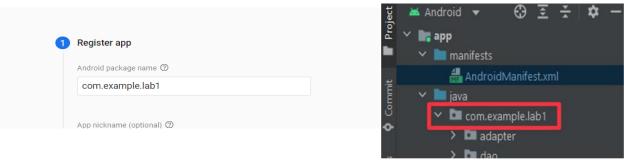




# Chọn vào biểu tượng Android để bắt đầu setup



• Điền tên package của app





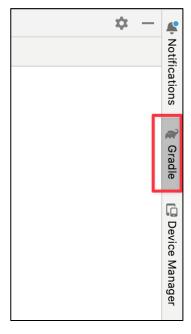
• App nickname đặt tên tùy ý



• Điền thông tin mã SHA-1, chúng ta sẽ lấy được mã này trong Android Studio

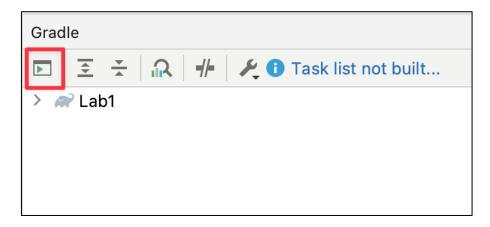


Trong Android Studio, ở góc phải màn hình chọn và tag Gradle





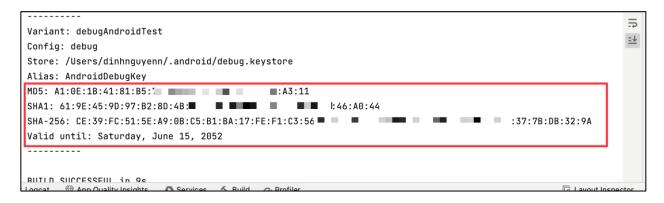
### Chọn biểu tượng Execute Gradle Task



### Gõ vào ô tìm kiếm signReport và nhấn enter

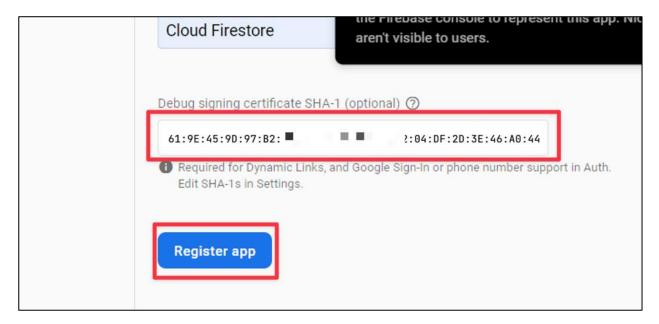


### Sau đó sẽ có cửa sổ Terminal hiện lên copy SHA-1

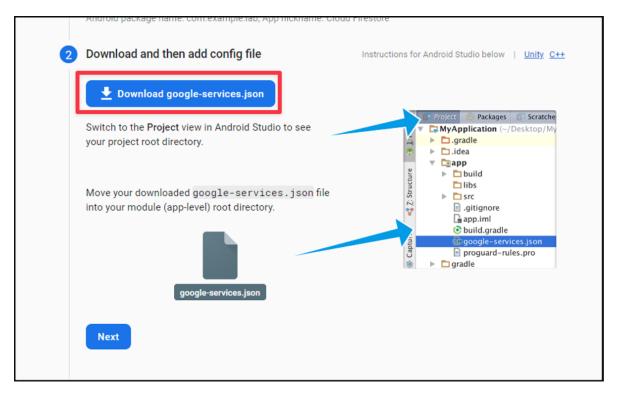




### Paste SHA-1 vào ô như hình bên dưới, sau đó nhấn tiếp Register app

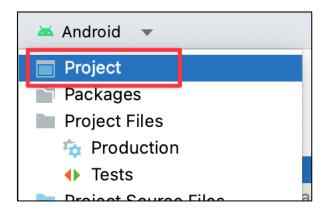


# Bước 2: Click vào nút "Download google-services.json" để tải file config về máy

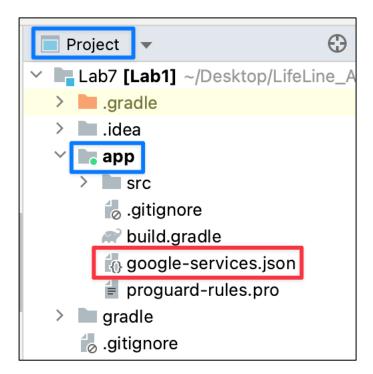




Paste file config vừa tải vào project Android bằng cách thay đổi cấu trúc view của project từ **Android** sang **Project** 



Copy file config vừa tải vào thư mục app





## Bước 3: Thêm các thông số, thư viện cần thiết

```
3 Add Firebase SDK
                                                                 Instructions for Gradle | Unity C++
   1. To make the google-services. json config values accessible to Firebase SDKs, you need the Google
     Add the plugin as a buildscript dependency to your project-level build.gradle file:
     Root-level (project-level) Gradle file (<project>/build.gradle):
       buildscript {
            // Make sure that you have the following two repositories
            google() // Google's Maven repository
            mavenCentral() // Maven Central repository
            // Add the dependency for the Google services Gradle plugin
                                                                                        classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.15'
       allprojects {
          repositories {
            // Make sure that you have the following two repositories
            google() // Google's Maven repository
            mavenCentral() // Maven Central repository
   2. Then, in your module (app-level) build.gradle file, add both the google-services plugin and any
     Firebase SDKs that you want to use in your app:
      Kotlin O Java
```

### Trong build.gradle (Moule: Project)



Thêm đoạn code sau (copy ở bước 3 trên Firebase)

```
// Top-level build file where you can add configuration options
1
       buildscript {
2
           dependencies {
3
               classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.15'
4
           }
5
6
       plugins {
8
9
           id 'com.android.application' version '7.3.1' apply false
           id 'com.android.library' version '7.3.1' apply false
10
     ₽}
11
```

Tiếp theo trong file build.gradle (Moule), phần plugins thêm đoạn code:

```
✓ ₩ Gradle Scripts

w build.gradle (Project: Lab1)

build.gradle (Module :app)

proguard-rules.pro (ProGuard

gradle.properties (Project Pro
```

```
溿 build.gradle (:app) 🛛
       plugins {
2
            id 'com.android.application'
            id 'com.google.gms.google-services'
 3
 4
      △}
       android {
 6
7
            namespace 'com.example.lab1'
            compileSdk 33
9
10
            defaultConfig {
11
                applicationId "com.example.lab1"
                minSdk 24
12
```



### Tại dependencies trong build.gradle (Moule) thêm thư viện:

```
dependencies {
   implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.6.1'
   implementation 'com.google.android.material:material:1.8.0'
   implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.4'
   testImplementation 'junit:junit:4.13.2'
   androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.5'
   androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.5.1'

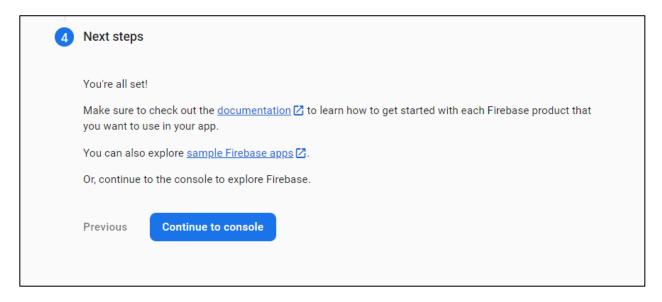
//Firebase
   implementation platform('com.google.firebase:firebase-bom:31.2.3')
   implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics'
   //Cloud Firestore
   implementation 'com.google.firebase:firebase-firestore'
}
```

### Sau đó nhấn Sync Now

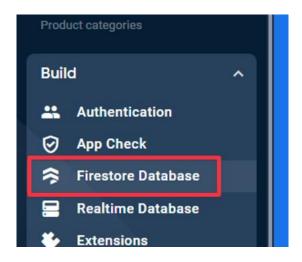




### Trên Firebase nhấn Next và tiếp tục nhấn Continue to console

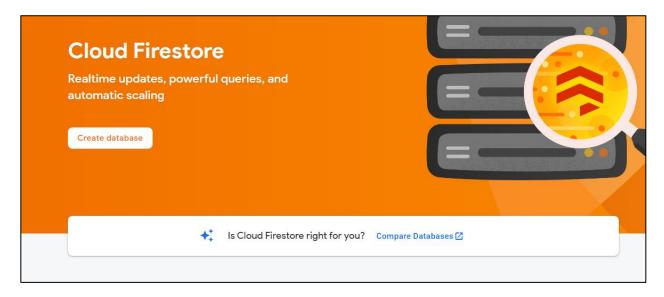


# Bước 4: Ở giao diện Console Firebase trong mục Build chọn Firestore Database

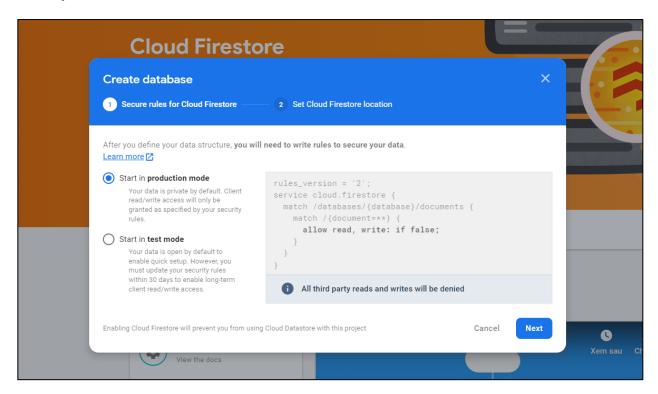




#### Sau đó chọn Create database

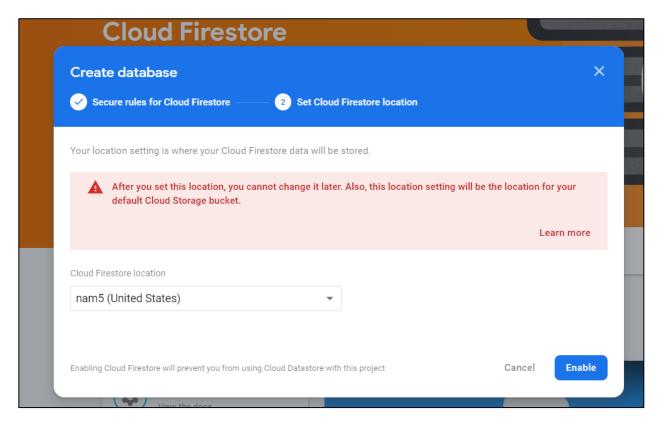


### Chọn production mode rồi nhấn Next

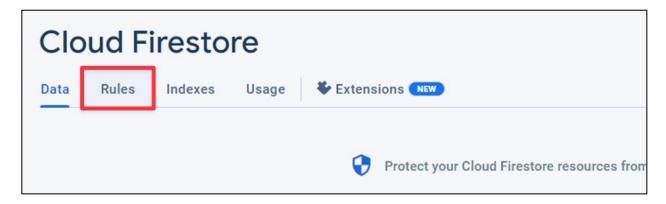




### Nhấn chọn location sau đó nhấn Enable



#### Sau đó tại Firestore bạn chọn qua tab Rules





Sửa lại nội dung như sau:

```
rules_version = '2';
service cloud.firestore {
  match /databases/{database}/documents {
    match /{document=**} {
      allow read, write: if true;
    }
  }
}
```

Ta đã cấu hình xong project firebase với Firestore database



Bài 2: Thực hiện chức năng thêm một công việc mới ở Lab 1, 2, 3 bằng cách sử dụng Firestore Database

**Bước 1:** Với mong muốn tạo **id** công việc một cách ngẫu nhiên và tự động, ta thay đổi kiểu dữ liệu của thuộc tính **id** trong model Todo từ **int** thành **String** 

```
public class ToDo {
    4 usages
    private String id;
    4 usages
    private String title, content, date, type;
    4 usages
    private int status;
```

Thay đổi **constructor**, **get**, **set** của model **Todo**, kiểm tra và chỉnh sửa một số đoạn code cho phù hợp sau khi thay đổi kiểu dữ liệu của thuộc tính **id** 

Ta sẽ thêm một hàm mới đặt tên là convertHashMap trong model Todo, hàm này có nhiệm vụ xử lý dữ liệu thao tác trên Firestore Database

```
public HashMap<String, Object> convertHashMap() {
    HashMap<String, Object> work = new HashMap<>();
    work.put("id", id);
    work.put("title", title);
    work.put("content", content);
    work.put("date", date);
    work.put("type", type);
    work.put("status", status);
    return work;
}
```



### Bước 2: Kết nối với Firebase và tạo tên cho Collection

Tạo biến toàn cục FirebaseFirestore

```
//Tạo biến toàn cục FirebaseFirestore
7 usages
FirebaseFirestore database;
```

Trong hàm onCreate() kết nối với FirebaseFirestore đã tạo trước đó

```
//Kết nối với database hiện tại
database = FirebaseFirestore.getInstance();
```

Thay đổi đoạn code thêm một công việc mới, thay vì lưu trữ dữ liệu vào SQLite, ta tiến hành tạo một collection mới trên **FirebaseFirestore** và lưu trữ dữ liệu

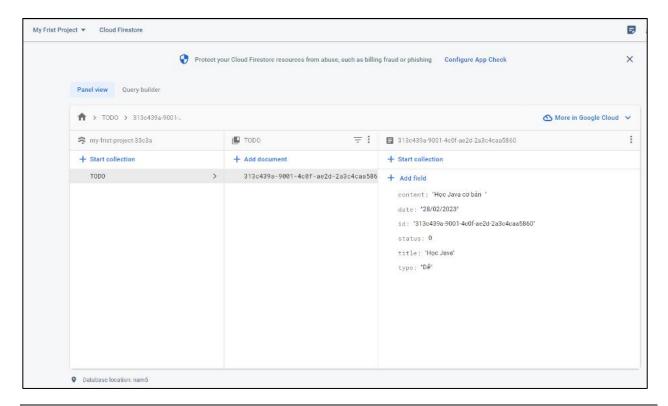
```
//Lấy dữ liệu từ các ô nhập
String title = edit_title.getText().toString();
String content = edit_content.getText().toString();
String date = edit_date.getText().toString();
String type = edit_type.getText().toString();
// id ở đây ta sẽ sử dụng UUID để tạo ra các mã ngẫu nhiên
// Ta cũng sẽ sử dụng mã id này để đặc tên cho Document để tiện thao tác dữ liệu
String id = UUID.randomUUID().toString();
ToDo toDo = new ToDo(id, title, content, date, type, status: 0);
HashMap<String, Object> mapTodo = toDo.convertHashMap();
database.collection(TODO).document(id) // Dùng id để đặt tên cho document
        .set(mapTodo) // Đưa dữ liệu vào database
        .addOnSuccessListener(new OnSuccessListener<Void>() {
            Moverride
            public void onSuccess(Void unused) {
                Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Thêm công việc thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }).addOnFailureListener(new OnFailureListener() {
            public void onFailure(@NonNull Exception e) {
                Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Thất bại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        });
```



Chạy lại project và thực hiện thêm một công việc mới



Sau khi thêm thành công, ta tiến hành kiểm tra **FirebaseFirestore** trên Firebase, ta được kết quả như hình





### Bài 3: Thực hiện chức năng lắng nghe khi dữ liệu thay đổi trên FirebaseFirestore

Tạo một hàm mới tên **ListenFirebaseFirestore**, trong hàm này sẽ lắng nghe sự thay đổi dữ liệu trên FirebaseFirestore (Thêm, Sửa, Xóa)

```
private void ListenFirebaseFirestore() {
    database.collection(TODO).addSnapshotListener(new EventListener<QuerySnapshot>() {
        public void onEvent(@Nullable QuerySnapshot value, @Nullable FirebaseFirestoreException error) {
            if (error != null) {
                Log.e( tag: "TAG", msg: "Listen failed", error);
                return;
            if (value != null) {
                for (DocumentChange dc : value.getDocumentChanges()) {
                    switch (dc.getType()) {
                        case ADDED: //Sự kiện khi có 1 document được thêm vào
                            dc.getDocument().toObject(ToDo.class);
                            listToDo.add(dc.getDocument().toObject(ToDo.class));
                            listToDoAdapter.notifyItemInserted( position: listToDo.size() - 1);
                        case MODIFIED: //Sự kiện khi có 1 document được cập nhật
                            ToDo updateTodo = dc.getDocument().toObject(ToDo.class);
                            //Nếu vị trí của đối tượng tương động với vị trí mới
                            if (dc.getOldIndex() == dc.getNewIndex()) {
                                //Set thay đổi đối tượng chưa cập nhật (cũ) thành đối tượng đã cập nhật
                                listToDo.set(dc.getOldIndex(), updateTodo);
                                //Thông báo cho adapter có 1 đối tượng đã cập nhật
                                listToDoAdapter.notifyItemChanged(dc.getOldIndex());
                                //Nếu khác vị trí, sẽ xóa đối tượng ở danh sách
                                listToDo.remove(dc.getOldIndex());
                                //Và thêm lại
                                listToDo.add(updateTodo);
                                listToDoAdapter.notifyItemMoved(dc.getOldIndex(), dc.getNewIndex());
                            //Trường hợp xảy ra các điều kiện trên là do bản thân của firebase
                            // sẽ sắp xếp lại dữ liệu cho chúng ta (nếu chúng ta ko đặc điều kiện sắp xếp cụ thể khi tr
                            break;
                        case REMOVED:
                                       //Sự kiện khi có 1 document bị xóa khỏi collection
                            dc.getDocument().toObject(ToDo.class);
                            listToDo.remove(dc.getOldIndex()):
                            listToDoAdapter.notifyItemRemoved(dc.getOldIndex());
                            break;
    });
```



## Gọi hàm ListenFirebaseFirestore() trong onCreate()

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    //Kết nối với database hiện tại
    database = FirebaseFirestore.getInstance();
    ListenFirebaseFirestore();
    getData();
```

Kể từ bây giờ, khi bạn thực hiện thay đổi dữ liệu trên **FirebaseFirestore**, dữ liệu bên dưới ứng dụng sẽ tự động cập nhật



#### Bài 4: Thực hiện chức năng cập nhật và xóa một công việc

Trong dialog cập nhật thông tin công việc trong Adapter, thay đổi hàm updateToDo bằng đoạn code sau:

#### Tương tự với hàm xử lý xóa một công việc trong Adapter

```
database.collection(TODO).document(id) //truyển id công việc cần xóa
   .delete().addOnSuccessListener(new OnSuccessListener() {
        @Override
        public void onSuccess(Object o) {
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Xóa thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }).addOnFailureListener(new OnFailureListener() {
        @Override
        public void onFailure(@NonNull Exception e) {
            Log.e( tag: "Lỗi", msg: "onFailure: " + e);
        }
    });
```

### Cập nhật trạng thái công việc:



#### BÀI 5: GV CHO THÊM

#### \*\*\* YÊU CẦU NỘP BÀI:

Sv nén file bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp lms đúng thời gian quy định của giảng viên. Không nộp bài coi như không có điểm.

--- Hết ---