

MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Tạo đối tượng, bổ sung các thuộc tính và phương thức vào đối tượng
- ✓ Truy xuất các thành viên với từ khoá this
- ✓ Sử dụng các đối tượng của trình duyệt (window, location)

NỘI DUNG:

PHẦN I

Bài 1 (2 điểm): lab41.html

Tạo trang web lab31.html và viết mã javascript để lưu trữ Product Catalog (Danh mục sản phẩm) và tạo các truy vấn để lấy dữ liệu theo các bước như sau:

1. Tạo một mảng (main array/inventory array) lưu trữ một kho các mặt hàng (item) của cửa hàng.
2. Tạo 3 items (gợi ý: sử dụng object), mỗi item có các thuộc tính như name, model, cost và quantity.
3. Đưa 3 đối tượng này vào một mảng chính (main array/inventory array) bằng các phương thức mảng (học ở bài 2), sau đó xuất inventory array bằng console
4. Truy xuất quantity element của item thứ 3 bằng console.
5. Thêm và truy xuất thêm các elements khác từ main array/inventory array

Bài 2 (2 điểm): lab42.html

Tạo trang web lab42.html và viết mã javascript **tạo một đối tượng** để nắm giữ thông tin của một **sinh viên** được nhập từ bàn phím (gồm họ tên và điểm), sau đó gọi phương thức `hienThi()` để xếp loại học lực và hiển thị thông tin sinh viên và học lực ra màn hình

Hướng dẫn viết mã:

- Tạo đối tượng sinh viên
var sv = new Object();
- Nhập họ tên và điểm
sv.hoTen = prompt("Họ và tên"); ...
- Khai báo cho phương thức
hienThi() sv.hienThi = function(){ }
- Gọi phương thức hiển thị để thực hiện hiển thị thông tin
<button onclick="sv.hienThi();">Hiển thị</button>

Hướng dẫn viết mã cho phương thức hiển thị:

- Xếp loại và lưu học lực vào thuộc tính hocLuc
if(this.diem >= 5){
 this.hocLuc = "Đậu";
} else {
 this.hocLuc = "Rớt";
}
- Hiển thị thông tin sinh viên ra màn hình

document.write("<h3>Họ và tên: "+this.hoTen+"</h3>");
document.write("<h3>Điểm TB: "+this.diem+"</h3>");
document.write("<h3>Học lực: "+this.hocLuc+"</h3>");

PHẦN II

Bài 4 (3 điểm): lab44.html

Tạo trang web lab44.html và viết mã javascript cho phép hiển thị thời gian hiện tại của máy tính lên trang web. Thời gian này được cập nhật lại sau mỗi giây.

Lý thuyết: Các phương thức của đối tượng DATE

- Đối tượng Date: có nhiều hàm được dựng sẵn để làm việc với ngày tháng.
- Tạo ngày: let currentDateTime = new Date()

- Ngày và giờ hiện hành (lưu trữ ngày dưới dạng số của miliseconds từ ngày 1 tháng 1, 1970, 00:00:00 UTC (Universal Time Coordinated)
let now2 = Date.now()
- Chuyển đổi nhiều định dạng chuỗi thành ngày tháng.
let stringDate = new Date("Sat Jun 05 2021 12:40:12 GMT+0200")
- Các phương thức lấy và thiết lập thành phần của ngày
Let d = new Date();
d.getDay(): ngày của tuần
d.getDate(): ngày của tháng.
d.getMonth(): lấy tháng
d.getFullYear(): lấy năm.

Hướng dẫn thực hiện

- Sử dụng đối tượng Date để lấy thời gian hiện tại
var now = new Date();
var h = now.getHours();
var m = now.getMinutes();
var s = now.getSeconds();
document.write(h + ":" + m + ":" + s);
- Gọi phương thức setTimeout(function(){...}, 1000) của đối tượng window để gọi hàm sau 1 giây tính từ thời điểm trang web được tải thành công
- Trong hàm gọi trở sử dụng phương thức reload() của đối tượng location để tải lại trang web hiện tại

Bài 5 (3 điểm): lab45.html

Tạo trang web lab45.html chứa 3 nút có giao diện như sau

Mở cửa sổ mới

Đóng cửa sổ mới

Kiểm tra cửa sổ mới đã đóng hay chưa

Yêu cầu viết mã để điều khiển sự kiện onclick cho các nút như sau

- [Mở cửa sổ mới]
 - o Một cửa sổ trắng được mở ra có các đặt điểm sau
 - Có toolbar
 - Có menu
 - Có kích thước phụ thuộc vào trình duyệt

- Nếu là IE thì 100x100
- Khác IE thì 150x150
- [Đóng cửa sổ mới]
 - Đóng cửa sổ đã mở lại
- [Kiểm tra cửa sổ mới đã đóng hay chưa]
 - Thông báo cho người dùng biết là cửa sổ mới đã được đóng hay chưa?

***** Yêu cầu nộp bài:**

SV nén file (*hoặc share thư mục google drive*) bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp LMS đúng thời gian quy định của giảng viên. KHÔNG NỘP BÀI COI NHƯ KHÔNG CÓ ĐIỂM.

--- Hết ---