

Module/môn: Thiết kế web đáp ứng mọi thiết bị	Số hiệu assignment: 1/1	<mark>% điểm: 60%</mark>	
Người điều phối của FPT	Ngày ban hành:		
Polytechnic: Tramtth4	21/12/2021		
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 24h làm để hoàn thành			
Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B,			

**Gian lận** là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiếm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.

### Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lai và sinh viên không còn quyền nộp bài.
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).</li>



- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

#### Quy định đánh giá bài assignment

- 1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
- 2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
- Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

\_\_\_\_\_

## **Assignment**

# THIẾT KẾ WEB ĐÁP ỨNG MỌI THIẾT BỊ

Mục tiêu cụ thể	Sau bài assignment này, sinh viên sẽ biết cách:  - Hiểu được công nghệ kỹ thuật thiết kế web đáp ứng nhằm phục vụ cho công việc trình bày nội dung trang web tương thích trên các thiết bị (PC, Tablet, Mobile)  - Hiểu được thủ thuật CSS để phục vụ thiết kế web đáp ứng dễ dàng hơn  - Sử dụng thành thạo Media Query và nắm vững nguyên tắc Mobile First  - Xây dựng bố cục sử dụng linh hoạt Flexbox và Grid  - Sử dụng Bootstrap 5 hỗ trợ xây dựng web đáp ứng mọi thiết bị  - Sử dụng GitHub để quản lý mã nguồn
Các công cụ cần có	Phần mềm Visual Studio Code
Tham khảo	



#### ĐĂT VẤN ĐỀ

Ngày nay, việc áp dụng khoa học, công nghệ vào việc truyền tải trao đổi thông tin trên toàn cầu thông qua Internet đã là vấn đề thiết yếu. Trong những năm qua, du lịch Việt Nam đã và đang trên đà phát triển, lượng khách quốc tế đến cũng như khách du lịch nội địa ngày càng tăng. Nhằm quảng bá du lịch Việt Nam nói chung, du lịch các tỉnh thành nói riêng đến du khách, sinh viên hãy xây dựng một trang web giới thiệu, quảng bá du lịch tại một trong các tỉnh thành trên cả nước (có thể tự chọn các tỉnh thành như Hà Nội, Thành phố Hồ Chí Minh, Đà Nẵng, Cần Thơ, Hải Phòng, Quảng Bình, Huế...)

Là một người trực tiếp tham gia vào việc xây dựng website giới thiệu địa điểm du lịch, bạn phải thực hiện được những yêu cầu sau:

- Lên ý tưởng về mặt nội dung (ở đây là website):
  - Website được thiết kế nhằm giới thiệu những danh lam thắng cảnh tại địa phương
  - Hình ảnh danh lam thắng cảnh đặc trưng của tỉnh thành
  - Nội dung giới thiệu quảng bá du lịch địa phương

(Vì đây là bài tập assignment trong quá trình học tập, nên với yêu cầu đầu tiên này sinh viên có thể sử dụng tên website, hình ảnh, nội dung đã có trên website tin tức du lịch bất kỳ. Tuy nhiên phải hoàn toàn tự thiết kế 1 website mới, tuyệt đối không được sử dụng website đã có sẵn hay những template có sẵn trên mạng)

- Thiết kế website:
  - Sử dụng kỹ thuật Flexbox, Grid, Bootstrap 5 được nói đến trong quá trình học để thực hiện việc dàn trang cho website, thiết kế đáp ứng trên mọi thiết bi.

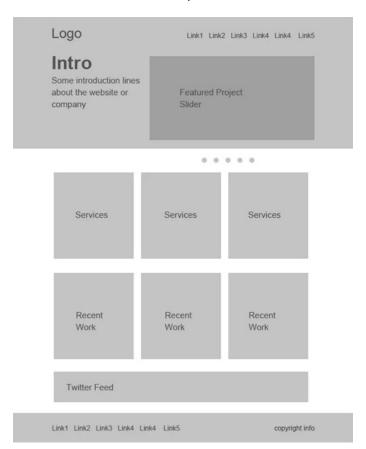


- Sử dụng GitHub để quản lý mã nguồn và truy cập tên miền miễn phí
- Thực hiện tất cả những công việc nêu trên với tối đa 3 page (3 trang):
  - Trang chủ
  - Tin tức (cẩm nang du lịch, ẩm thực, khí hậu...)
  - Trang liên hệ (Liên hệ đơn vị đặt tour tham quan)

#### YÊU CẦU

#### Y1. Yêu cầu về thiết kế layout:

Sử dụng Photoshop CS6 hoặc truy cập trang <u>draw.io</u> để thực hiện thiết kế layout cho 3 trang của đề tài đã chọn. Yêu cầu thiết kế trên mọi thiết bị (PC, Tablet, Mobile). Ví dụ minh họa trên desktop:



#### Y2. Yêu cầu về xây dựng giao diện hoàn chỉnh:

Sản phẩm phải nhất quán về mặt kích thước, trình bày nội dung so với bản thiết kế (bản layout)



Áp dụng chặt chẽ, tối đa việc sử dụng kỹ thuật thiết kế web đáp ứng trên mọi thiết bị cho trang web.

Quản lý mã nguồn trên GitHub

Sản phẩm phải chạy mượt trên các trình duyệt thông dụng hiện nay:

- Internet Explorer
- Mozilla firefox
- Google chrome

## MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Sản phẩm phải nộp bao gồm các hạng mục sau:

GIAI ĐOẠN 1: Thư mục Layout, bao gồm các file thiết kế của toàn bộ các trang:

- TrangChu.jpg, TinTuc.jpg, LienHe.jpg
- TrangChuTablet.jpg, TinTucTablet.jpg, LienHeTablet.jpg
- TrangChuMobile.jpg, TinTucMobile.jpg, LienHeMobile.jpg

GIAI ĐOẠN 2: Thư mục website, bao gồm các thành phần sau:

- Các file .html, .css, .js và các file thư viện đính kèm (nếu có)
- Thư mục images chứa hình ảnh của web

GIAI ĐOẠN FINAL: hoàn thiện và upload lên GitHub

Tạo thư mục **College** để lưu lại 2 thư mục **Layout**, **website** nói trên. Sau đó đóng gói tất cả theo định dạng **<Tên đăng nhậpSV>\_Assignment1.zip** (ví dụ: anhnvpt09490 Assignment1.zip).

Nộp bài lên LMS theo yêu cầu của giảng viên



# THANG ĐÁNH GIÁ

THANG ĐANH GIA		
	Đánh giá điểm tùy theo:	
A: 70%-100%	- Áp dụng có hiệu quả kỹ thuật thiết kế layout cho các thành phần	
	trên web (nội dung, banner,)	
	- Đồng nhất về bố cục (header, menu, footer) đối với những phần	
	chung ở các trang	
	- Thiết kế trên giao diện các thiết bị	
	- Không thiếu file nào	
B: 60%-69%	- HOẶC không nổi bật được thông tin sản phẩm	
	- HOẶC không mang nét trẻ trung, hiện đại	
C: 50%-59%	GÐ1	
	- Thiếu file: tối đa là 3 file .jpg	
	- HOẶC trình bày nội dung không rõ ràng, sơ sài hoặc khó đọc	
	GĐ2	
	- HOẶC thiếu file: tối đa là 1 file	
	- HOẶC trình bày không nhất quán với bản thiết kế layout (file .jpg)	
	GĐ1	
D: 40%-49%		
	- Thiếu file: tối đa là 4 file .jpg	
	- HOẶC Áp dụng quá nhiều bố cục nhỏ không có điểm nhấn	
	- HOẶC Nội bố cục không rõ ràng, không chau chuốt	
	GĐ2	
	- HOẶC thiếu file: tối đa là 2 file	
<u> </u>		



	- HOẶC kích thước sau khi áp dụng cho trang HTML không đúng, dẫn đến trang web bị xô lệch trên trình duyệt
D: < 40%	<ul> <li>Thiếu tối đa 2 sản phẩm N(x) (ví dụ N1 không hoàn thiện và thiếu N2). Sản phẩm không hoàn thiện được hiểu là không đáp ứng được toàn bộ yêu cầu Y(x).</li> <li>HOẶC không đặt tên, đóng gói không theo chuẩn yêu cầu.</li> </ul>