**PHIẾU BÀI TẬP**

**CHƯƠNG 5: TỆP (FILE) VÀ THAO TÁC VỚI TỆP**

**I. Lý thuyết:**

Câu 1: Ưu điểm của việc sử dụng FILE.

* Dữ liệu kiểu tệp được lưu trữ lâu dài ở bộ nhớ ngoài (đĩa từ, CD,…) và không bị mất khi tắt nguồn điện
* Lượng dữ liệu lưu trữ trên tệp có thể rất lớn và chỉ phụ thuộc vào dung lượng đĩa

Câu 2: Có những loại FILE nào?

* Xếp theo cách tổ chức dữ liệu, có thể phân tệp thành 2 loại:
* Tệp văn bản:
* Là tệp mà dữ liệu được ghi dưới dạng các kí tự theo mã ASCII
* Trong tệp văn bản, dãy kí tự kết thúc bởi nhóm kí tự xuống dòng hay kí tự kết thúc tệp tạo thành 1 dòng
* Các dữ liệu dạng văn bản như sách, tài liệu, bài học, giáo án, các chương trình nguồn viết bằng ngôn ngữ bậc cao,… thường được lưu trữ dưới dạng tệp văn bản
* Tệp có cấu trúc:
* Là tệp chứa dữ liệu được tổ chức theo 1 cách thức nhất định
* Dữ liệu ảnh, âm thanh,… thường được lưu trữ dưới dạng tệp có cấu trúc
* Xếp theo cách thức truy cập, có thể phân tệp thành 2 loại:
* Tệp truy cập tuần tự: Cho phép truy cập đến 1 dữ liệu nào đó trong tệp chỉ bằng cách bắt đầu từ đầu tệp và đi qua lần lượt tất cả các dữ liệu trước nó
* Tệp truy cập trực tiếp: Cho phép tham chiếu đến dữ liệu cần truy cập bằng cách xác định trực tiếp vị trí (thường là số hiệu) của dữ liệu đó

Câu 3: Quy trình sử dụng biến kiểu FILE trong lập trình?

Câu 4: Các khai báo biến kiểu FILE.

Câu 5: Nối cột A với cột B sao cho đúng với ý nghĩa của câu lệnh

|  |  |
| --- | --- |
| Cột A | Cột B |
| 1. assign(<tên biến tệp>, <tên tệp>); 2. Reset(<tên biến tệp>); 3. Rewrite(<tên biến tệp>); 4. Readln(<tên biến tệp>,<tên biến>); 5. Writeln(<tên biến tệp>, <tên biến>); 6. Close(<tên biến tệp>); | 1. Mở tệp nhưng không cho phép ghi nội dung vào tệp 2. Đọc dữ liệu từ tệp 3. Ghi dữ liệu vào tệp 4. Đóng tệp 5. Gán tên tệp cho biến tệp 6. Mở tệp cho phép ghi nội dung vào tệp |

* a-5, f-4,

**II. Thực hành:**

Câu 1: Điền khuyết chương trình sau: Viết chương trình nhập 2 số từ tệp baitap1.inp vào chương trình, tính tổng của 2 số đó và ghi kết quả vào tệp baitap1.out.

|  |
| --- |
| Program CT\_File1;  Uses CRT;  Var fi, fo: …………; //Khai báo biến tệp  a, b, s : integer;  BEGIN  ………….(fi, ………..);  …………..(fi);  Readln(fi, a);  Readln(….., ….);  Close(fi);  S := a + b;  ………….(fo, ………..);  …………..(fo);  Writeln(….., ….);  Close(fo);  Readln;  END. |

Câu 2: Sửa lỗi sai trong chương trình sau:

|  |  |
| --- | --- |
| Chương trình | Sửa lỗi |
| (1) Program CT\_File2;  (2) Uses CRT;  (3) Var a, kq : integer;  (4) fi, fo : real;  (5) BEGIN  (6) Reset(fi,’Baitap2.inp’),  (7) Assign(fi);  (8) Readln(a, fi);  (9) Close(a);  (10) If a > 0 then  (11) kq := ‘a la so duong’;  (12) else  (13) kq := ‘a la so am’;  (14) Assing(‘Baitap2.out’, fo);  (15) Reset(fo);  (16) Writeln(kq,fo);  (17) Close(fo);  (18) Readln;  (19)END. |  |