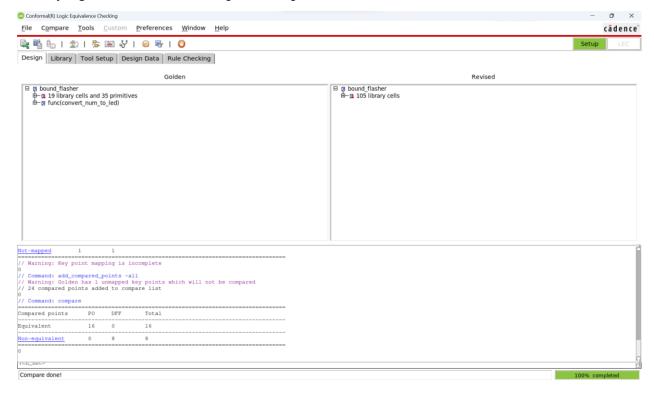
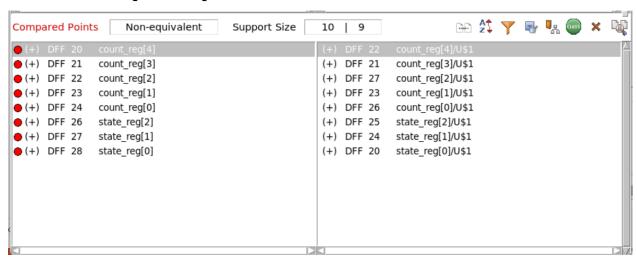


Author	- Ung Ngô Minh Lăng
	- Tăng Văn Minh
	- Lê Minh Phúc
	- Đặng Đình Thông
Date	2023/03/30
Version	1.1

Buốc 1: Chạy ./go_lec -> có 8 non-equivalent points

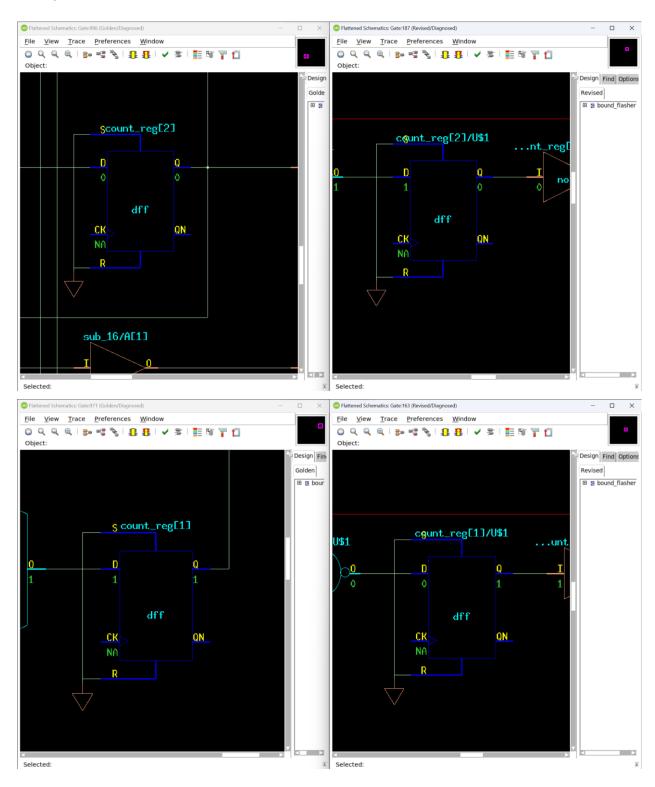


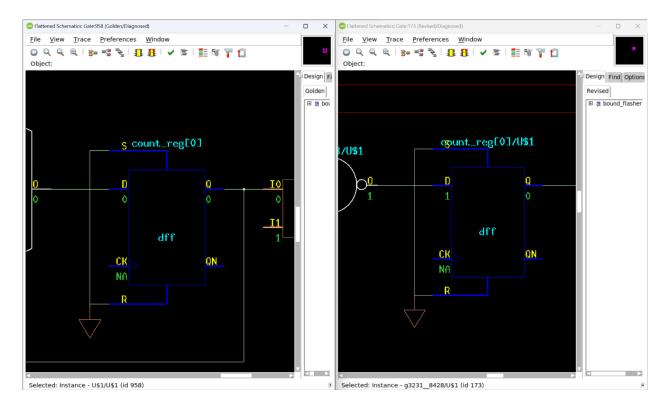
Bước 2: Xem các non-equivalent points



Bước 3: Kiểm tra count_reg



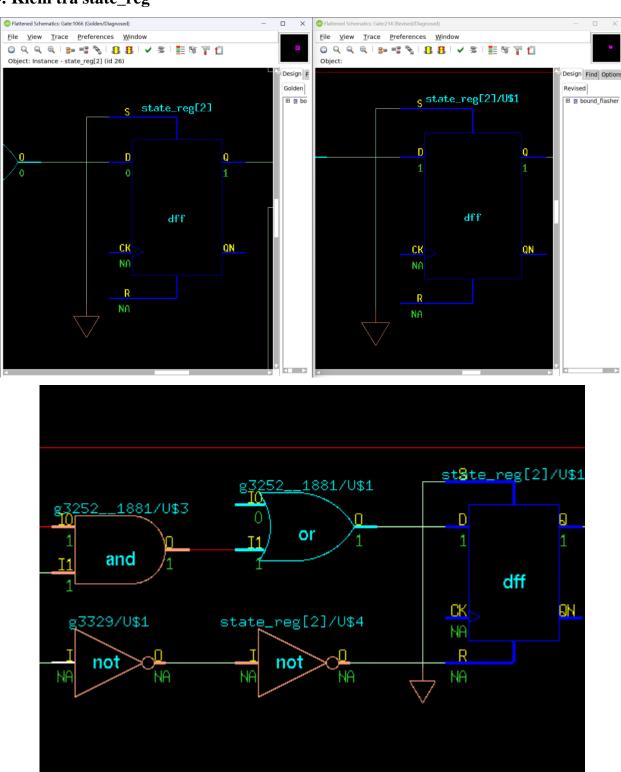


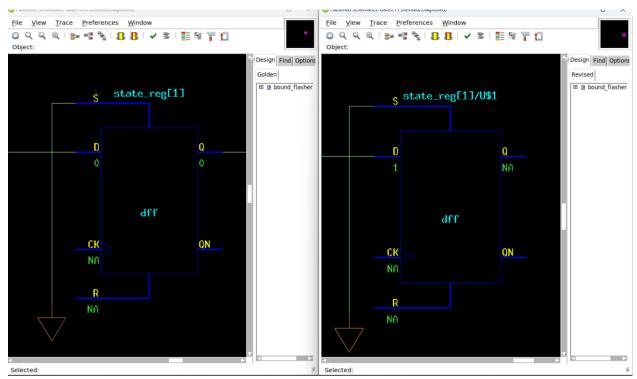


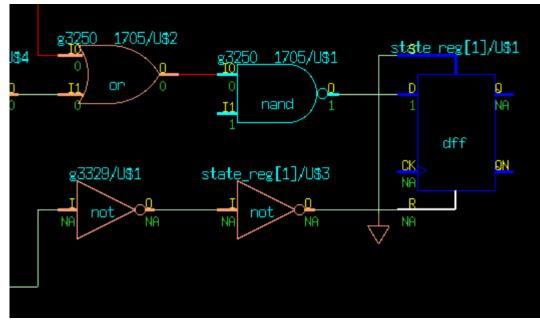
Hình ảnh trace back của các chân tín hiệu count_reg[0], count_reg[1], count_reg[2] và count_reg[3] là giống nhau:

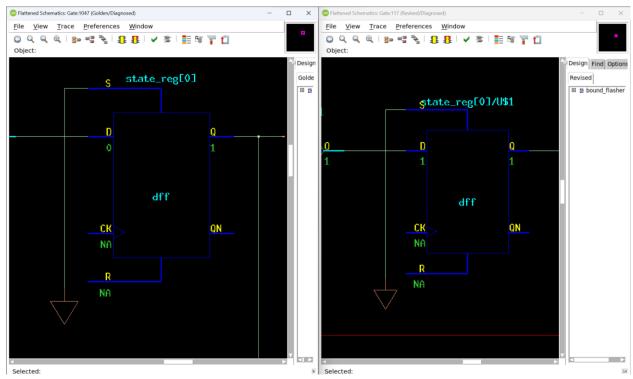


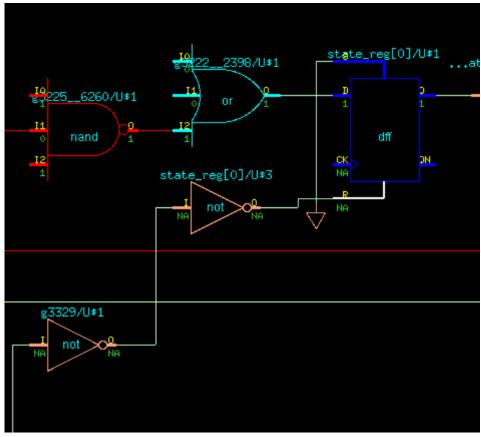
Bước 4: Kiểm tra state_reg











Nhóm kiểm tra lại code và nhận ra một số lỗi: dư parameter S6 và bit thứ 4 của state không cần thiết

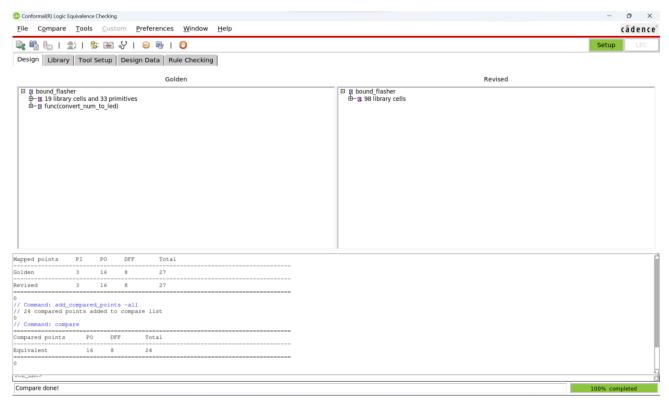
```
module bound_flasher(clk, reset, flick, out);
    parameter S0=0, S1=1, S2=2, S3=3, S4=4, S5=5, S6=6;
    input clk, reset, flick;
    output wire [15:0] out;
    reg [3:0] state;
    reg [4:0] count = 0;
    convert_num_to_led func(.num (count), .led (out));
```

Đoạn code bị lỗi

```
module bound_flasher(clk, reset, flick, out);
    parameter S0=0, S1=1, S2=2, S3=3, S4=4, S5=5;
    input clk, reset, flick;
    output wire [15:0] out;
    reg [2:0] state;
    reg [4:0] count = 0;

convert_num_to_led func(.num (count), .led (out));
```

Đoạn code đã chỉnh sửa



Chạy lại lệnh ./go_lec và không còn non-equivalent points