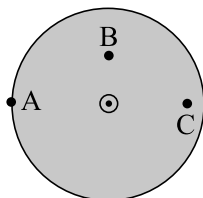


## Atividade: Movimento rotacional<sup>1</sup>

### I. Movimento com velocidade angular constante

Um disco está girando em torno de um eixo fixo, em sentido anti-horário, sendo constante o número de voltas a cada segundo. O diagrama abaixo representa o disco visto de cima em um determinado instante.



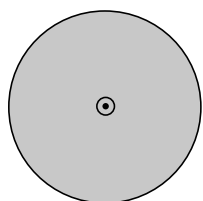
Disco girando em sentido anti-horário.

- A.** Desenhe setas sobre o diagrama para representar a direção da velocidade (linear) em cada um dos pontos  $A$ ,  $B$  e  $C$ . Lembre-se que o tamanho da seta está relacionado com a magnitude do vetor. Explique seu raciocínio.

O tempo necessário para que os pontos  $B$  e  $C$  completem uma volta é *maior*, *menor* ou *o mesmo* do que o tempo que o ponto  $A$  demora para completar uma volta?

Com base na resposta anterior, compare as velocidades lineares dos pontos  $A$ ,  $B$  e  $C$ . Classifique-as da maior para a menor.

- B.** Marque no diagrama abaixo a posição de cada um dos pontos  $A$ ,  $B$  e  $C$  após o disco ter completado metade de uma volta. Desenhe o vetor velocidade para cada ponto.



Disco girando em sentido anti-horário.

Para cada ponto, como a velocidade pode ser comparada com a velocidade no instante anterior do item **A**? Discuta sobre a magnitude e a direção.

- C.** Suponha que o disco complete uma revolução (uma volta) em 2 segundos.

Para cada um dos pontos, encontre a variação do ângulo ( $\Delta\theta$ ) do vetor posição em 1 segundo.

Encontre a taxa de mudança no ângulo para qualquer ponto sobre o disco.

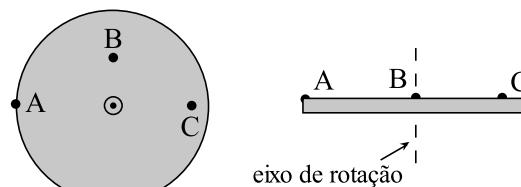
A taxa que você calculou acima é a *velocidade angular* do disco ou, mais precisamente, a magnitude do vetor velocidade angular. O vetor velocidade angular é definido como um vetor

que aponta na direção do eixo de rotação e é convencionalmente denotado pelo símbolo  $\vec{\omega}$  (esta é a letra grega minúscula *ômega*). Para determinar a direção do vetor velocidade angular, devemos supor que um observador está sobre o eixo de rotação olhando diretamente para o objeto em rotação. Se o observador enxerga o objeto girando em sentido anti-horário,  $\vec{\omega}$  deve apontar na direção do observador. Se o observador enxerga o objeto girando em sentido horário,  $\vec{\omega}$  deve apontar no sentido oposto. Também é possível usar a *regra da mão direita* para determinar a direção de  $\vec{\omega}$ . Verifique com o(a) professor(a) o procedimento para usar este método.

- D.** Baseando-se no enunciado acima, dois observadores em lados opostos de um objeto em rotação concordarão sobre qual é a direção do vetor velocidade angular?

Dois observadores que utilizam dois pontos diferentes sobre um objeto para determinar a velocidade angular concordarão sobre o módulo do vetor velocidade angular? Explique.

- E.** O diagrama abaixo mostra o mesmo disco girando do item **A** visto de cima e visto de lado. Sobre cada diagrama, desenhe o vetor que representa a velocidade angular do disco. (obs.: use o símbolo  $\odot$  para representar um vetor *saindo* do papel e o símbolo  $\otimes$  para representar um vetor *entrando* no papel.)



Disco girando em sentido anti-horário visto de cima e visto de lado.

- F.** No espaço abaixo desenhe o vetor posição para o ponto  $C$ , em relação ao centro do disco, no instante inicial  $t_0$  e após um pequeno intervalo de tempo  $\Delta t$ .



Insira os símbolos  $\Delta\theta$  indicando a mudança de ângulo e  $r_C$  para indicar a distância do centro do disco até o ponto  $C$ . Desenhe o caminho percorrido pelo ponto  $C$  durante este intervalo de tempo. Qual é a distância que o ponto  $C$  percorreu durante  $\Delta t$ ? Expresse sua resposta em termos de  $r_C$  e  $\Delta\theta$ .

Use sua resposta acima e a definição de velocidade média para encontrar uma expressão algébrica para a velocidade linear do ponto  $C$  em termos da velocidade angular  $\omega$  do disco.

Sua equação deve mostrar uma implicação entre velocidade linear de cada ponto e a distância ao centro do disco. Que implicação é esta? Sua resposta é consistente com a sua resposta do item **A**?

## II. Movimento com velocidade angular variável

- A.** Considere  $\vec{\omega}_0$  como a velocidade angular inicial do disco. Para cada caso descrito a seguir, determine o módulo da variação da velocidade angular  $|\Delta\vec{\omega}|$  em termos de  $|\vec{\omega}_0|$ .

Primeiro caso: O disco é colocado para girar mais rapidamente de tal forma que, eventualmente, um ponto fixo sobre o disco começa a girar duas vezes mais rápido a cada segundo.

Segundo caso: O disco é colocado para girar com a mesma taxa mas em sentido oposto.

- B.** Suponha que o disco desacelere uniformemente, de tal forma que  $|\vec{\omega}|$  decresce de  $8\pi$  rad/s a cada 4 s. (O disco continua girando no mesmo sentido e possui a mesma orientação com eixo de rotação fixo.)

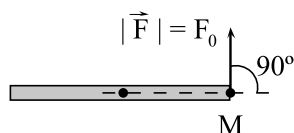
Especifique a aceleração angular  $\vec{\alpha}$  do disco: seu módulo, sua direção e seu sentido em relação a  $\vec{\omega}$ .

Na cinemática, encontramos o vetor aceleração considerando razão entre a mudança do vetor velocidade  $\Delta\vec{v}$  e o intervalo de tempo  $\Delta t$ . Qual deve ser a expressão análoga que relaciona a velocidade com a aceleração angular  $\vec{\alpha}$ ?

Verifique suas respostas com o(a) professor(a) antes de continuar.

## III. Torque e aceleração angular

Uma barra rígida, representada na figura abaixo, pode girar em torno de um eixo fixo que passa pelo seu centro. O eixo de rotação da barra é perpendicular ao plano do papel.



- A.** Uma força de intensidade  $F_0$  é aplicada no ponto  $M$ , sempre na direção perpendicular à barra, como mostra a figura. Para cada um dos seguintes casos, determine o sentido da aceleração angular.

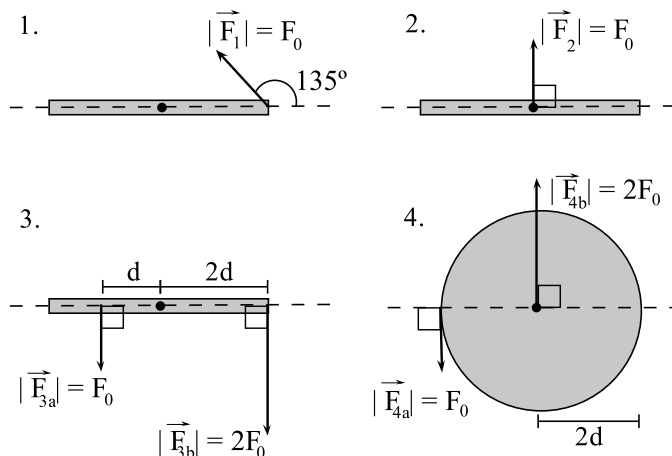
Primeiro caso: A barra está inicialmente em repouso. (Dica: Considere  $\Delta\vec{\omega}$ .)

Segundo caso: A barra está girando a uma taxa constante antes da força ser aplicada.

Em sua resposta o valor da aceleração angular é dependente da barra está inicialmente girando no sentido horário ou anti-horário? Explique.

O ponto e a direção de aplicação da força pode afetar o movimento de rotação de um objeto. A tendência de uma força qualquer de produzir uma aceleração angular em um objeto é quantificada como o *torque* produzido pela força. O torque  $\vec{\tau}$  é definido como o produto vetorial  $\vec{r} \times \vec{F}$ , em que  $\vec{r}$  é o vetor com origem no eixo de rotação e extremidade no ponto de aplicação da força  $\vec{F}$ . A intensidade do torque é dada por  $|\vec{\tau}| = |\vec{r}||\vec{F}|\sin\theta$ , sendo  $\theta$  o ângulo entre  $\vec{r}$  e  $\vec{F}$ .

- B.** Compare a intensidade do torque resultante sobre a barra no item anterior com o torque obtido em cada um dos casos abaixo.



<sup>1</sup> Adaptado do livro *Tutorials in Introductory Physics* de McDermott, Shaffer e Phys. Educ. Group da Univ. de Washington.