

ANTHONY ABEL ALANYA ANTICONA

@: anthony.abel.alanya@gmail.com | #: 934054808 | DNI: 76185185 | LinkedIn: Anthony Alanya ([link](#))

San Juan de Lurigancho, Lima

Estudiante de la carrera de Computación e Informática con sólidos conocimientos en programación, análisis de datos. Poseo habilidades destacadas en el desarrollo de software especializado en Java con experiencia en bases de datos, Git/GitHub y Spring. Enfocado en crear soluciones eficientes y escalables, con énfasis en el manejo seguro de datos y arquitecturas modulares. Busco seguir creciendo profesionalmente y contribuir al éxito de proyectos desafiantes. Me encuentro orientado a desarrollarme profesionalmente en el área de desarrollo backend, con un enfoque en la creación de soluciones robustas, eficientes y escalables.

FORMACIÓN ACADÉMICA Y COMPLEMENTARIA

- **CESCA** -Ofimática (2016)
- **BRITÁNICO** -Ingles Básico (2018)
- **CIBERTEC** -Computación e Informática | 4to. Ciclo | decimo superior (2023 – Acte.)

PROYECTOS ACADÉMICOS

- **PROYECTO DE DESARROLLO DE ENTORNOS WEB (Agosto – diciembre 2023)**
 - Coordinador de grupo
 - Objetivo: Diseño de un sitio web para una tienda deportiva.
 - Herramientas Utilizadas: ReactJS, VSCode.
- **PROYECTO DE EXPERIENCIAS FORMATIVAS I (Agosto – diciembre 2023)**
 - Coordinador de grupo
 - Objetivo: Diseño de un sitio web para un gimnasio.
 - Herramientas Utilizadas: JavaScript, VSCode, Bootstrap.
- **PROYECTO DE ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS (Agosto – diciembre 2023)**
 - Coordinador de grupo
 - Objetivo: Diseño de un sistema de ventas para una tienda tecnológica.
 - Herramientas Utilizadas: IDE Eclipse, Java, BufferedReader.
- **PROYECTO DE LENGUAJES DE PROGRAMACION I (Marzo – Julio 2024)**
 - Coordinador de grupo
 - Objetivo: Diseño de un sistema de reserva de asesorías para una escuela.
 - Herramientas Utilizadas: IDE Eclipse Enterprise, Java, mysql.

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

- Apoyo en desarrollo de proyectos de código abierto </>
- Participación en la feria de proyectos de mi institución.

IDIOMAS, TECNOLOGÍAS Y SOFTWARES

- **Excel:** Base de datos, tablas, cronogramas, fórmulas, informes
- **Programas de presentación:** Power Point, Prezi, Keynote
- **Programas de edición:** Photoshop, Canvas, CapCut, Filmora
- **Plataformas digitales:** Meet, Zoom, Teams, Moodle, Blackboard
- **Inglés básico:** Habla, lectura y escritura.