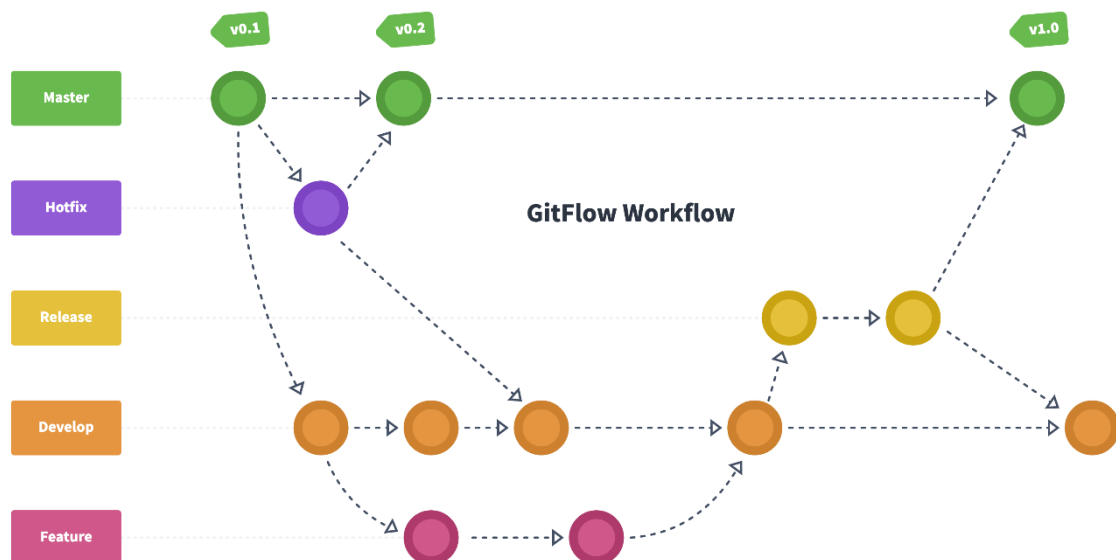


# GitHub project en toets handleiding

ROC MONDRIAAN – SCHOOL VOOR ICT – OPLEIDING SOFTWARE  
DEVELOPER – VERSIE 1.0

## Inhoudsopgave

Belangrijke informatie.....	2
Volg deze handleiding stap-voor-stap! .....	2
Plaatjes zijn anders.....	2
<i>Email (web) gebruiken/ openen</i> .....	2
Accepteren van de classroom opdracht.....	3
De GitHub Desktop applicatie .....	5
Een project binnenhalen (git clone) .....	7
Een project opslaan op GitHub (git add, git commit, git push) .....	9
Werk lokaal opslaan (git commit) .....	9
Bestanden toevoegen/ verwijderen (git add/ remove) .....	10
Werk opslaan in de cloud (git push).....	10
Controleren of je project op GitHub staat .....	11
Jouw project, jouw verantwoording! .....	11



Voorbeeld Git workflow

## Belangrijke informatie

### Volg deze handleiding stap-voor-stap!

We krijgen vaak vragen van studenten die vast zitten of niet weten wat ze moeten doen omdat zij stappen in deze handleiding overslaan. Een belangrijke competentie voor een developer is goed lezen en stappen/ instructies kunnen opvolgen.

### Plaatjes zijn anders

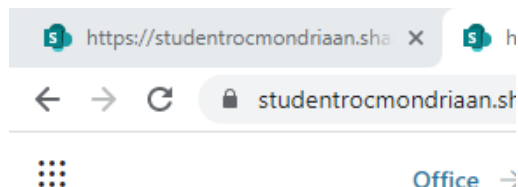
Plaatjes en namen van opdrachten kunnen anders zijn, dit is een algemene handleiding gebaseerd op een eerdere opdracht. Bekijk de plaatjes goed, zo heb je een idee van wat je zou moeten zien, zie je heel iets anders, waarschuw dan de docent.

### Email (web) gebruiken/ openen

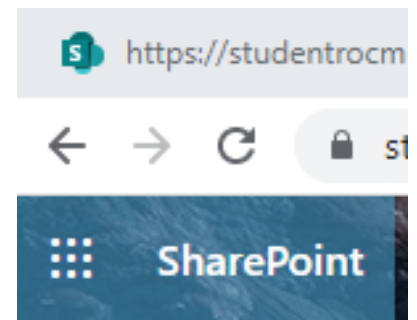
Tijdens een toets kan je, als dit nodig is, gebruik maken van e-mail. Hiervoor ga je naar de website <https://portaal.rocmondriaan.nl> en klik je op het wafel menu.

### In het wafel-menu kies je voor Outlook.

Andere varianten van de webmail/ Outlook kunnen problemen geven!



Het wafel menu



## APPS



Klik in het wafelmenu op Outlook

## Accepteren van de classroom opdracht

De opdracht staat in een GitHub classroom, deze opdracht (**ASSIGNMENT**) moet je accepteren zodat er voor jou een repository aangemaakt wordt in jouw GitHub omgeving. Stappen voor het accepteren van de opdracht

1. Je krijgt van de docent een URL van `classroom.github.com`, surf naar deze URL toe
2. Selecteer je naam, als die er niet tussen staat dan kan je deze stap overslaan door rechts onder de tekst te klikken op de link *"Skip tot he next step →"*
3. Accepteer de opdracht (**ASSIGNMENT**)

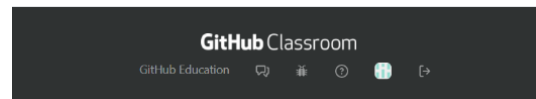
ROC Mondriaan-IF-2020

Accept the assignment —

**sd20-js-p3-toets-javascript**

Once you accept this assignment, you will be granted access to the `sd20-js-p3-toets-javascript-MMRAuerbach` repository in the [ROCMondriaanTIN](#) organization on GitHub.

Accept this assignment

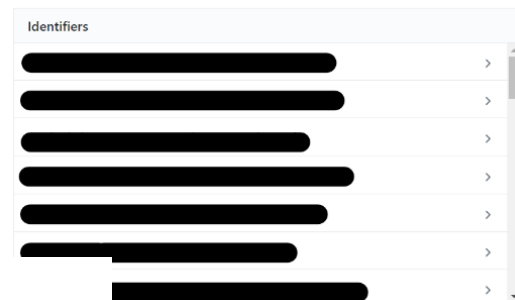


Join the classroom:

**ROC Mondriaan-IF-2020**

To join the GitHub Classroom for this course, please select yourself from the list below to associate your GitHub account with your school's identifier (i.e., your name, ID, or email).

Can't find your name? [Skip to the next step →](#)



4. Je krijgt nu de melding dat de opdracht geaccepteerd wordt en dat je repository aangemaakt wordt. Zie het plaatje hier onder.



You accepted the assignment, **sd20-js-p3-toets-javascript**. We're configuring your repository now. This may take a few minutes to complete. Refresh this page to see updates.

Note: You may receive an email invitation to join [ROCMondriaanTIN](#) on your behalf. No further action is necessary.

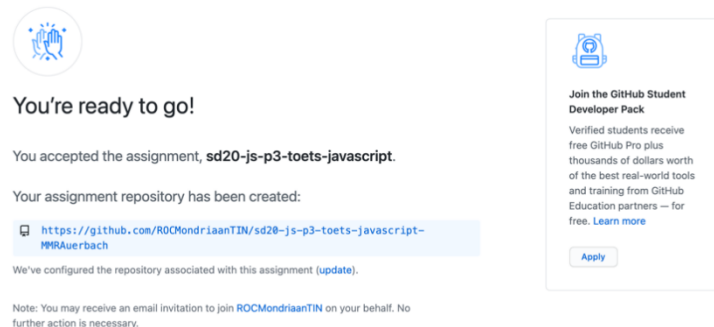


Join the GitHub Student Developer Pack

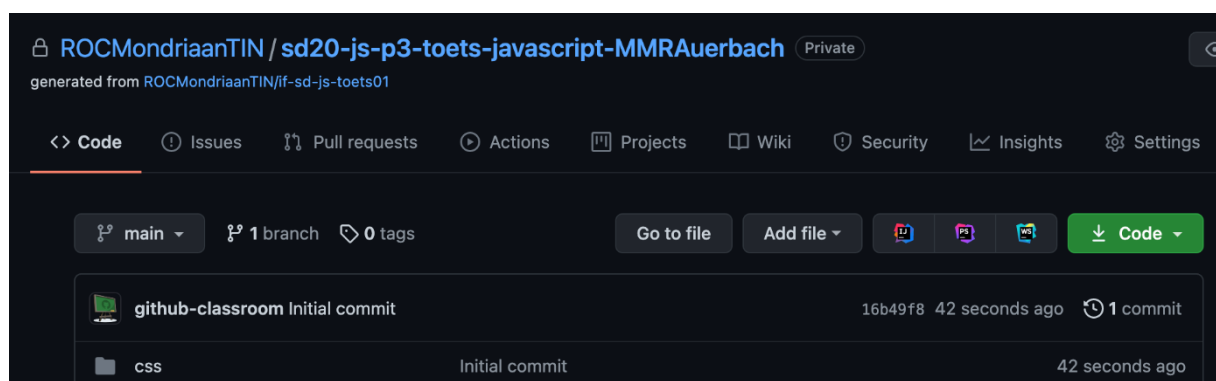
Verified students receive free GitHub Pro plus thousands of dollars worth of the best real-world tools and training from GitHub Education partners — for free. [Learn more](#)

Apply

5. Als je *refresht* hebt krijg je onderstaande tekst te zien in de webbrowser. Klik op de link in het licht blauwe vlak om naar jouw repository te gaan. Krijg je onderstaande tekst nog niet te zien na het refreshen, wacht dan even en refresh de pagina opnieuw. Het kan soms 2-4 minuten duren afhankelijk hoeveel mensen de toets afnemen.



6. Als je op de URL geklikt hebt in het licht blauwe vlak kom je in je eigen GitHub omgeving en direct in de nieuwe repository terecht.
7. Klik vervolgens op de groene **CODE**-knop en kopieer de HTTPS-URL. Deze hebben we nodig voor het **CLONEN**. Deze **URL** heb je verderop in de handleiding nodig.



8. Je bent nu klaar met het accepteren van de opdracht (**ASSIGNMENT**) en je kan doorgaan met het **CLONEN** van de opdracht op de computer met de **GITHUB DESKTOP** applicatie.

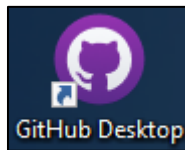
---

Je hebt de opdracht nu geaccepteerd en deze staat klaar op GitHub.com

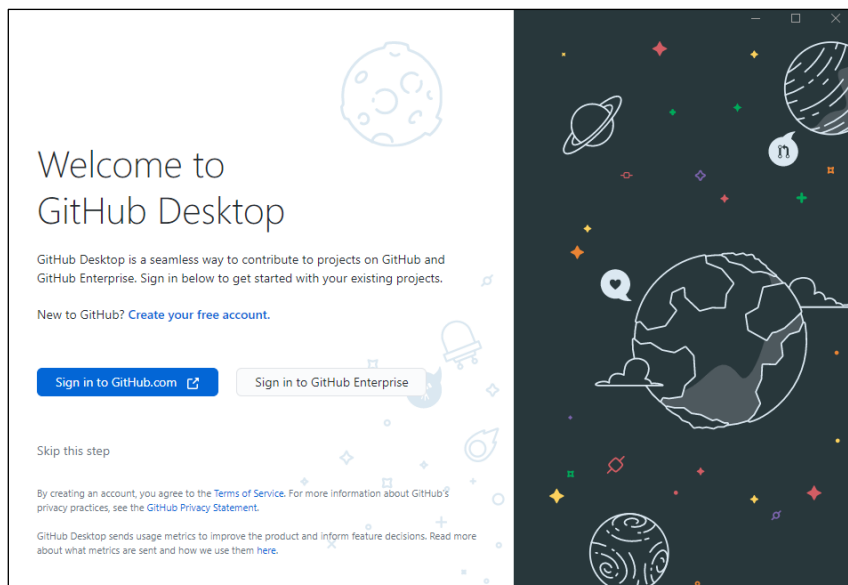
---

## De GitHub Desktop applicatie

Om de **GITHUB DESKTOP** applicatie te openen dubbelklik je op het onderstaande icoon op je bureaublad.

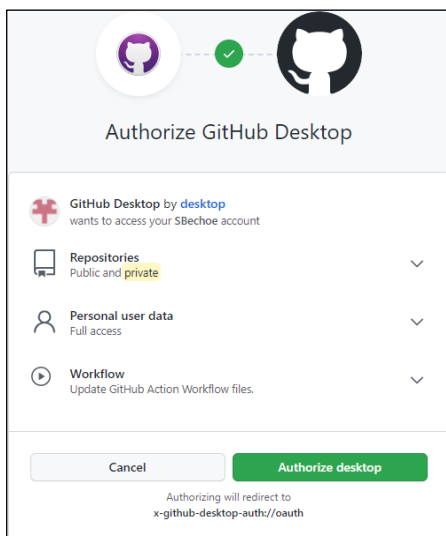


Dit opent de **GITHUB DESKTOP** applicatie en je krijgt het volgende scherm te zien:



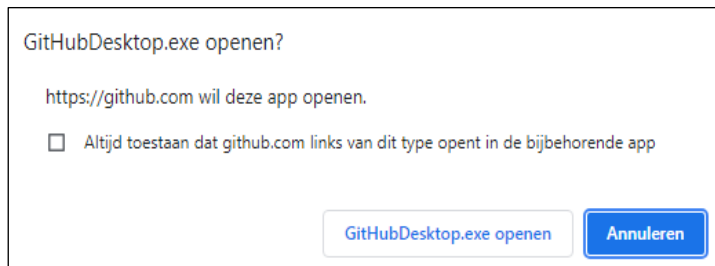
Klik op "[Sign in to GitHub.com](#)" knop, dit opent de browser en hier wordt er gevraagd om in te loggen op de webpagina's van GitHub.

Na het inloggen wordt er autorisatie gevraagd om **GITHUB DESKTOP** te gebruiken in combinatie met je account.



Klik op "[Authorize desktop](#)" op **GITHUB DESKTOP** toegang te geven tot je account.

Vervolgens krijg je de onderstaande pop-up in je browser te zien.



GitHubDesktop.exe openen?

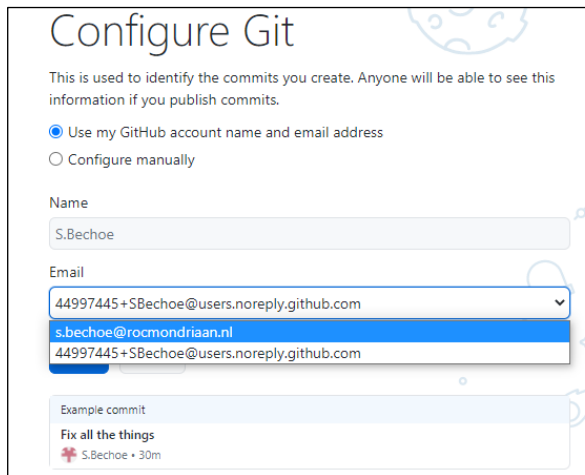
https://github.com wil deze app openen.

☐ Altijd toestaan dat github.com links van dit type opent in de bijbehorende app

GitHubDesktop.exe openen Annuleren

Klik op “*GitHubDesktop.exe openen*”, dit opent de **GITHUB DESKTOP** applicatie op je PC/Laptop.

Je krijgt nu het onderstaande scherm te zien.  
Hier wordt Git geconfigureerd.  
Klik op email en klik hier je **school email** aan.  
Staat deze er niet? Kies dan die er wel staat!



Configure Git

This is used to identify the commits you create. Anyone will be able to see this information if you publish commits.

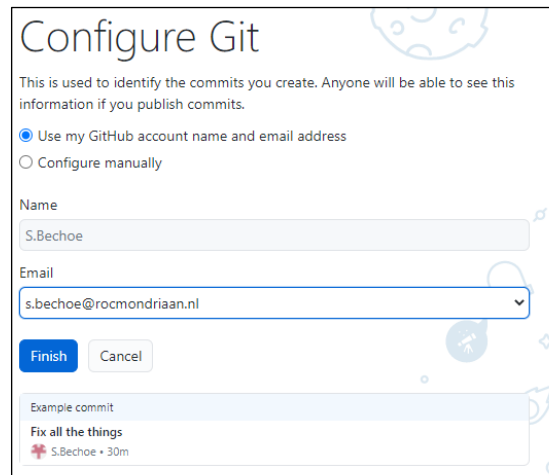
☒ Use my GitHub account name and email address  
☐ Configure manually

Name  
S.Bechoe

Email  
44997445+SBechoe@users.noreply.github.com  
s.bechoe@rocmondriaan.nl  
44997445+SBechoe@users.noreply.github.com

Example commit  
Fix all the things  
S.Bechoe • 30m

Klik op “Finish”, dit opent het beginscherm van de **GITHUB DESKTOP** applicatie.



Configure Git

This is used to identify the commits you create. Anyone will be able to see this information if you publish commits.

☒ Use my GitHub account name and email address  
☐ Configure manually

Name  
S.Bechoe

Email  
s.bechoe@rocmondriaan.nl

Finish Cancel

Example commit  
Fix all the things  
S.Bechoe • 30m

---

Je bent nu ingelogd op GitHub desktop en hebt Git **geconfigureerd**.

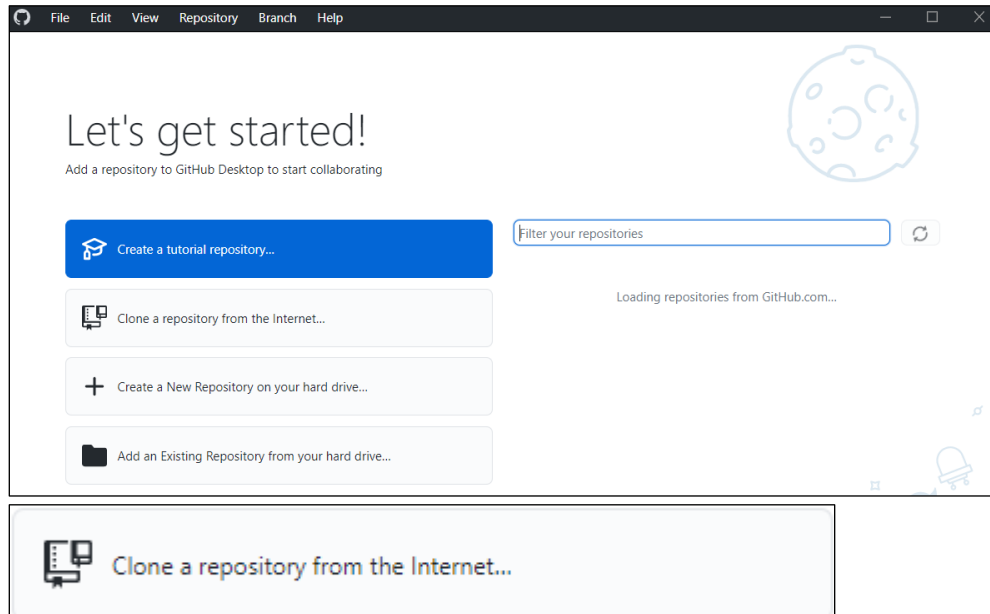
---

## Een project binnenhalen (git clone)

Als je ingelogd bent op **GITHUB DESKTOP** krijg je op het onderstaande scherm in beeld. Vanaf dit scherm kan je nieuwe projecten beginnen en bestaande projecten binnenhalen.

Een project wordt opgeslagen in een repository, een repository kan je zien als de hoofdmap van je project. Hierin staan alle bestanden van je project en de historie van wijzigingen die je hebt gedaan.

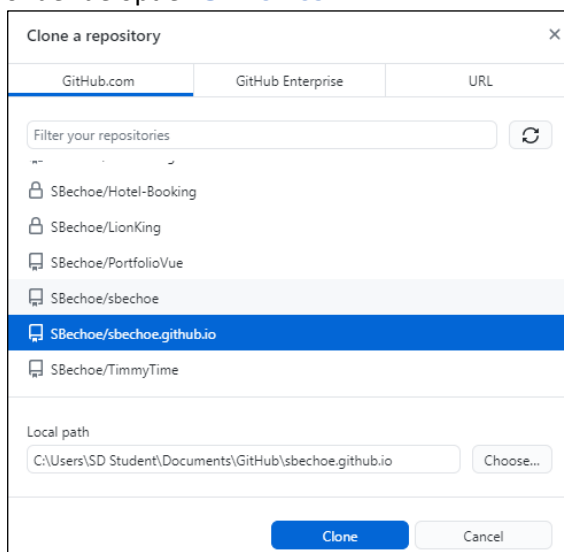
Het binnenhalen van een repository noemen we klonen (git clone).



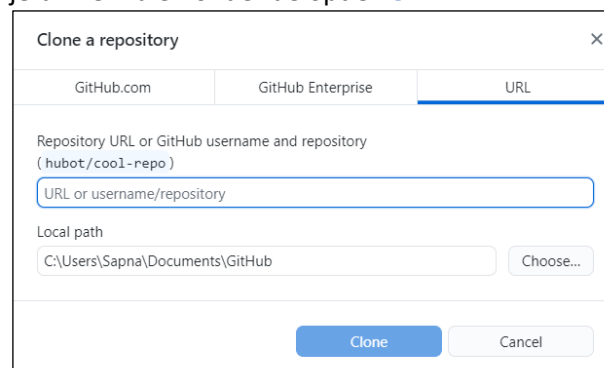
Klik op de *“Clone a repository from the internet”* om een repository te klonen.

Dit opent het onderstaande venster, hierbij heb je 3 opties. **GITHUB.COM**, **GITHUB ENTERPRISE** en **URL**. De opties die je gaat gebruiken is **GITHUB.COM** en **URL** (deze laatste is, als je de link eerder gekopieerd hebt, iets sneller dan via GitHub.com).

Repositories waar je aan gewerkt hebt staan onder de optie **“GITHUB.COM”**.

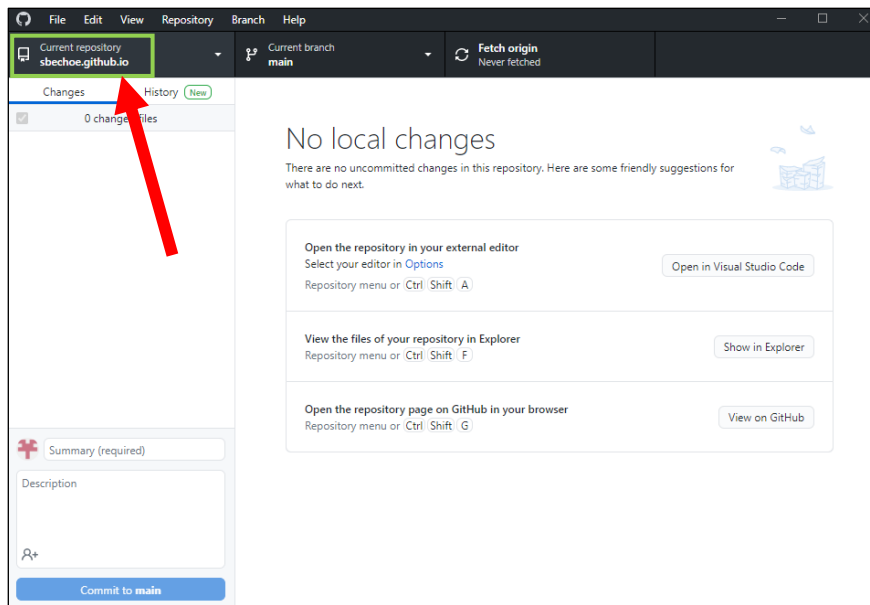


Repositories die je wilt klonen met een link, kan je binnenhalen onder de optie **“URL”**.





Als je een repository gekloond hebt kan je dit linksboven terug zien in de **GITHub DESKTOP** applicatie.



Vanuit de **GITHub DESKTOP** applicatie kan je direct de applicatie openen in Visual Studio Code. Maar als je het in een andere IDE (zoals PHPStorm) wilt gebruiken

---

**Je hebt nu een repository gekloond.**

---

## Een project opslaan op GitHub (git add, git commit, git push)

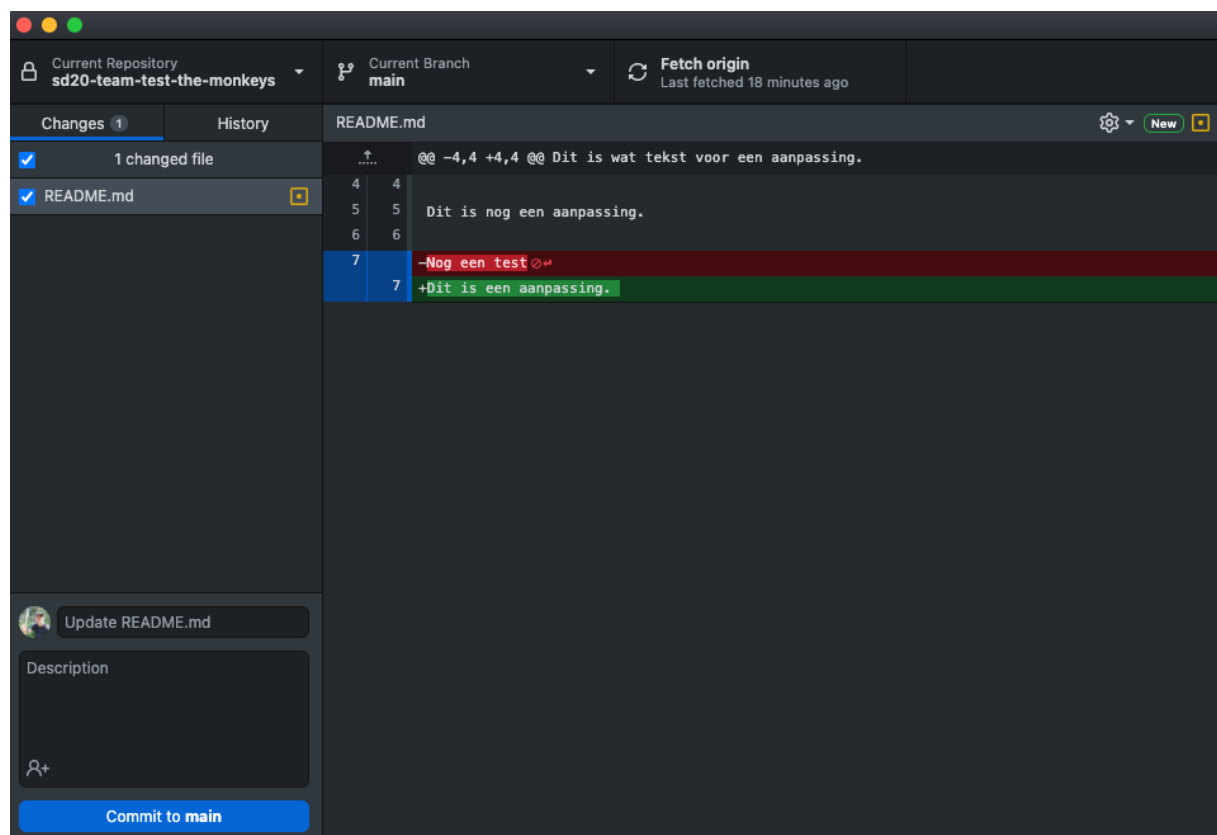
Wanneer je aan een project werkt wil je na het ontwikkelen van een functionaliteit je project opslaan en uiteindelijk op GitHub zetten zodat je er thuis ook aan kan werken.

Als je met de **GITHUB DESKTOP** applicatie werkt kan je deze ook gebruiken om het versiebeheer met deze applicatie te doen. Dit raden wij sterk aan, zo houd je namelijk het versiebeheer op 1 plek en in 1 applicatie. Visual Studio Code en PHP Storm hebben ook een integratie voor het werken met Git, die mag je gebruiken maar we raden het niet aan.

## Werk lokaal opslaan (git commit)

We raden je aan om in een project vaak en veel commits te doen. Niet alleen maar 1 commit aan het einde van de dag. Een commit kan je namelijk makkelijk terug draaien mocht er iets niet goed zijn, hoe meer werk je moet terug draaien, hoe meer werk je overnieuw moet doen.

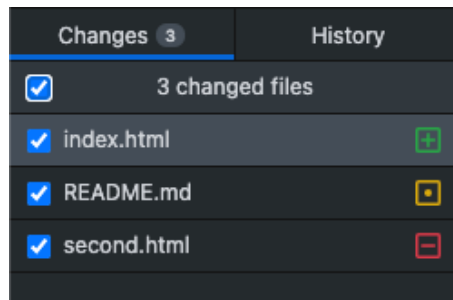
Als je aanpassingen in je project gedaan hebt, vind je deze ook terug in de **GITHUB DESKTOP** applicatie. Je ziet dan het volgende scherm.



Links zie je welke bestanden er aangepast zijn. In dit geval is er 1 bestand aangepast namelijk de README.md. Daaronder kan je een titel en een omschrijving geven voor je **COMMIT MESSAGE**. De titel is verplicht. Zorg altijd voor een titel die past bij wat je hebt gedaan! (in dit geval zou “README aangepast” een prima **COMMIT MESSAGE** zijn) Rechts in beeld zie je per bestand wat er gewijzigd is op regel niveau. Groen is nieuw/ aangepast en rood is verwijderd. Het getal ervoor is het nummer van de regel in je bestand die gewijzigd is. Klik op “**Connect to main**” om je commit op te slaan.

## Bestanden toevoegen/ verwijderen (git add/ remove)

Als je met de **GITHUB DESKTOP** applicatie werkt zie je in deze applicatie ook meteen of bestanden nieuw, aangepast of verwijderd zijn.



Een **groen +** teken geeft aan dat het een nieuw bestand is.

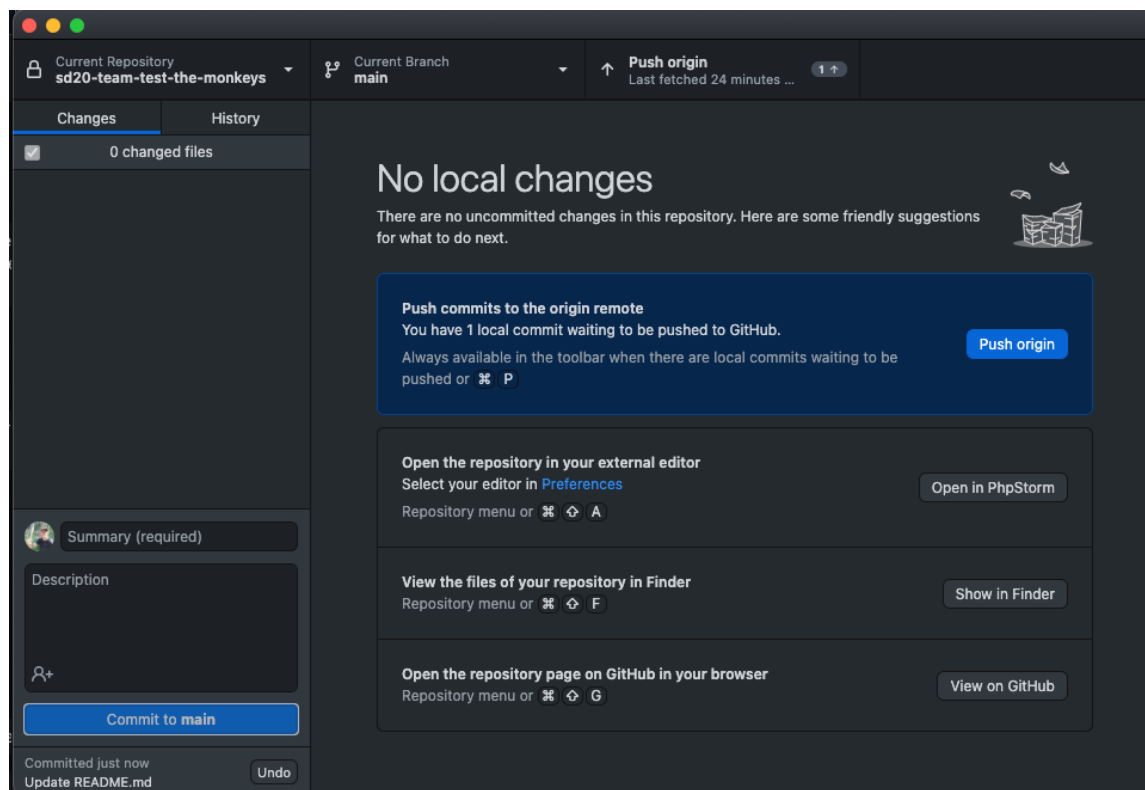
Een **oranje •** bolletje geeft aan dat het bestand aangepast is.

Een **rood -** teken geeft aan dat het bestand verwijderd is.

## Werk opslaan in de cloud (git push)

Als je een aantal **COMMITTS** gedaan hebt (of voor elke commit die je doet) moet je het werk nog wel op de server van GitHub op slaan, we moeten het werk nog **PUSHEN**.

Nadat je op de button “**Connect to main**” hebt geklikt zal het scherm van de **GITHUB DESKTOP** applicatie veranderen.



De applicatie zal aantonen dat er geen lokale aanpassingen zijn (die hebben we immers net opgeslagen met een git commit) maar hij vertelt je wel dat er commits staan die je kan pushen. Klik hiervoor op de blauwe knop “**Push origin**”. De applicatie zal nu je werk naar de server **PUSHEN** en het is opgeslagen op de server van GitHub.

---

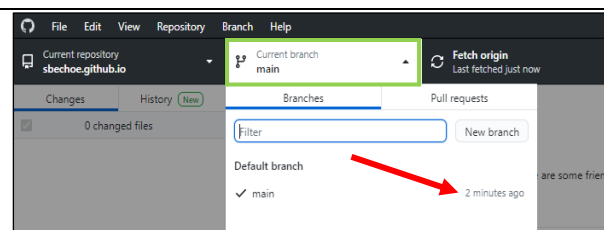
**Je hebt nu een commit en een push gedaan!**

---

## Controleren of je project op GitHub staat

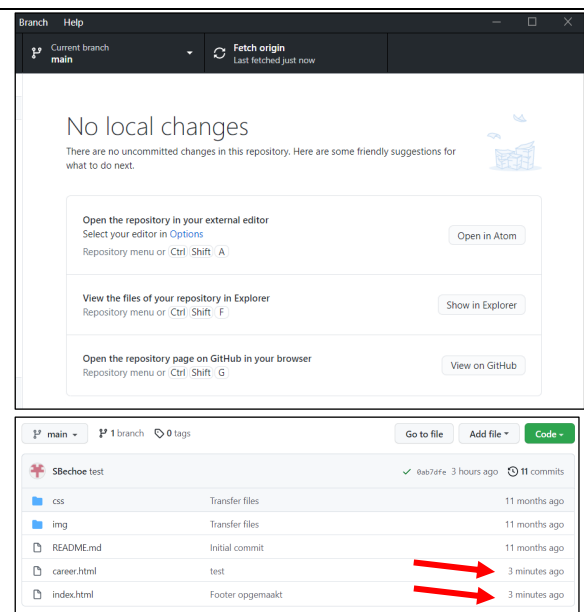
Nadat je een push gedaan hebt ga je controleren of je project op GitHub staat. Dit kan het beste op 2 manieren.

De eerste manier om te controleren of je project op GitHub staat is: open de **GITHub DESKTOP** applicatie en klik op “**current branch**”. Hier kan je zien hoelang geleden je project geüpdatet is.



De tweede manier om te controleren of je project op GitHub staat is: open de **GITHub DESKTOP** app en klik op “**View on GitHub**”.

Dit opent de GitHub.com met het project waarbij je kan controleren of je project op GitHub staat. Ook hier staat hoelang geleden het project geüpdatet is en ook de “**commit message**” die erbij hoort.



---

**Je hebt nu succesvol een project op GitHub gezet!**

---

## Jouw project, jouw verantwoording!

Als je nu alle stappen goed hebt doorlopen, heb je je werk opgeslagen en kan je de computer afsluiten. Als je het werk niet online gecontroleerd hebt kan het zijn dat je werk weg is.

Schoolcomputers worden telkens geleegd/ gewist van de bestanden om er voor te zorgen dat je niet zomaar het werk van iemand anders ziet. Als je het niet goed controleert kan het zijn dat je werk dus weg is of je toets niet gemaakt. Dit zou zonde zijn van al je tijd!

---

**Succes!!**

---