Project [PROJECTNAAM]

Teamnaam: SuperNova

Team: Willems, Z.

Cohort: [2021]

Klant: [roc mondriaan]

Versie: [1]

Datum: [25-01-2022]

Functioneel Ontwerp

ROC Mondriaan | Den Haag

2022

# Inhoud

[Inhoud 1](#_Toc45092061)

[1 User Story 2](#_Toc45092062)

[2 Wireframe 3](#_Toc45092063)

[3 Sitemap 4](#_Toc45092064)

[4 Mockup 5](#_Toc45092065)

# 1 User Story :

* -wij moeten een EscapeRoom maken met gebruik van HTML , CSS en javascript .
* De game moet minimaal 3 puzzles hebben .
* Moet mooie animaties en goede afsluiter hebben.

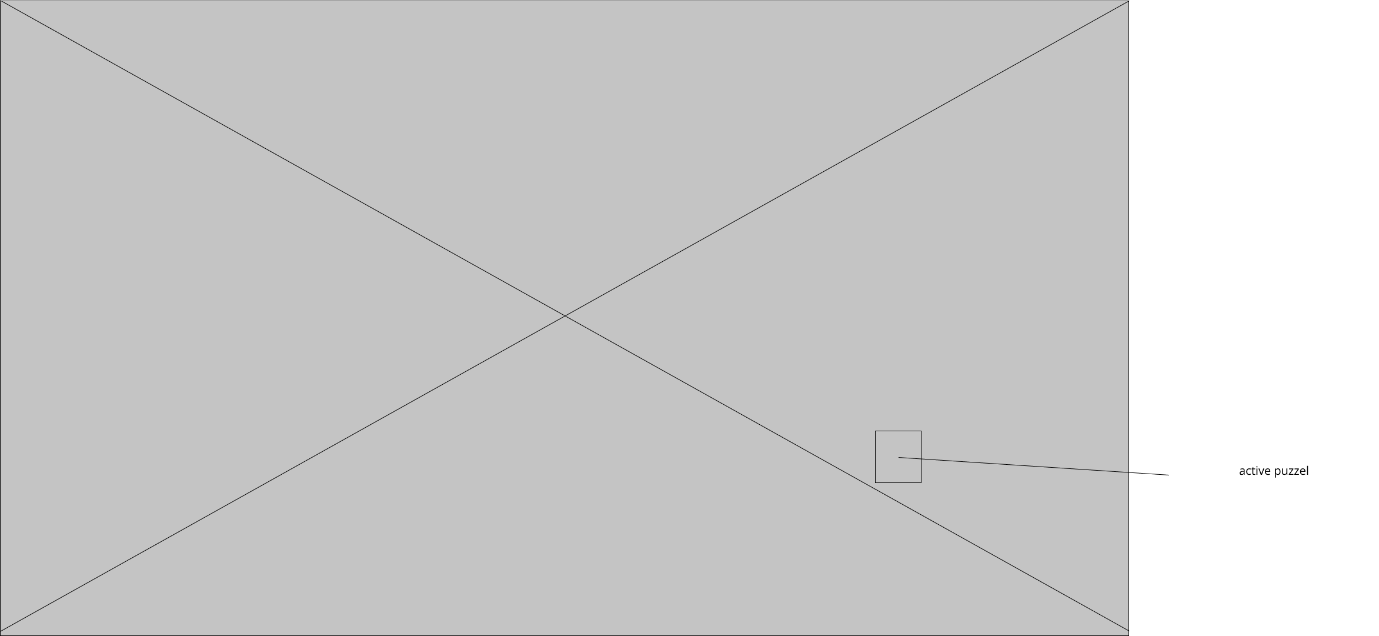
# Wireframe

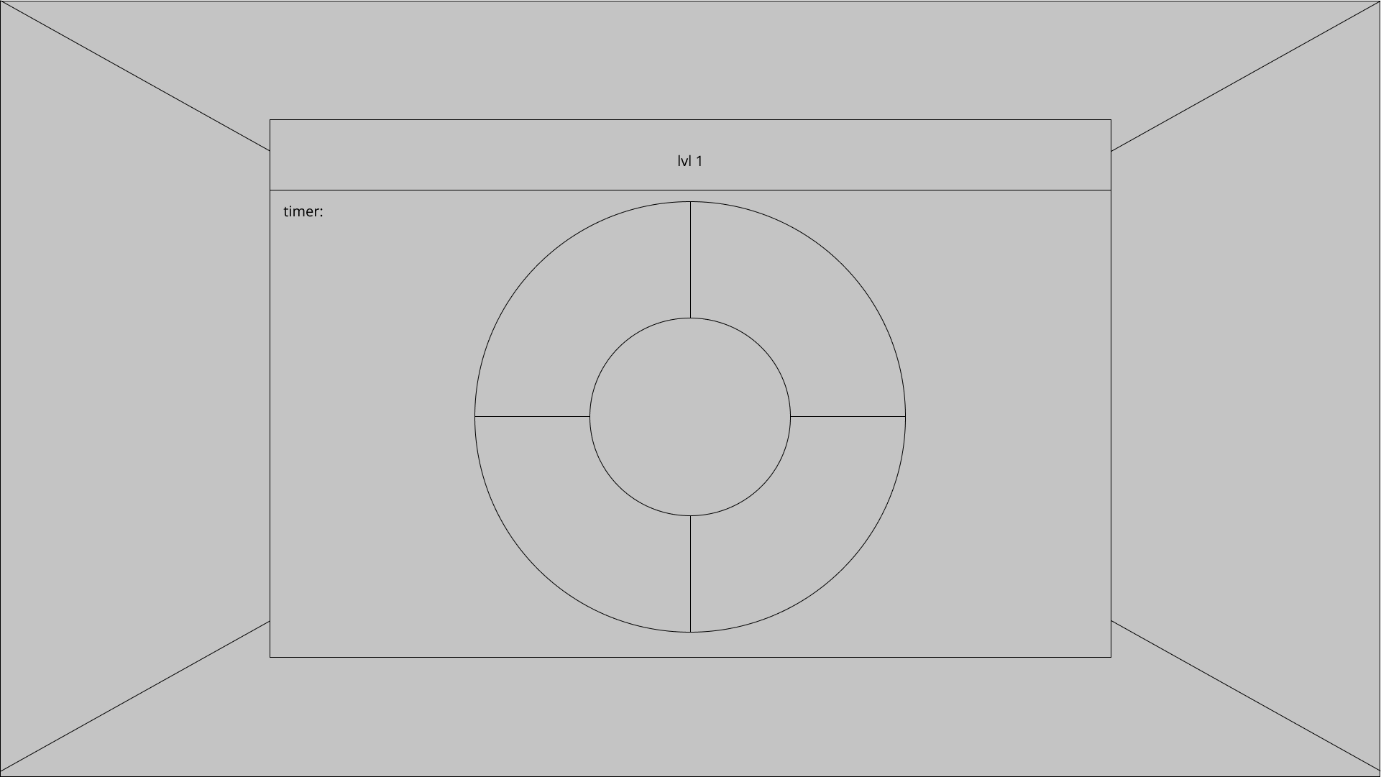
START:

Afbeelding met tafel

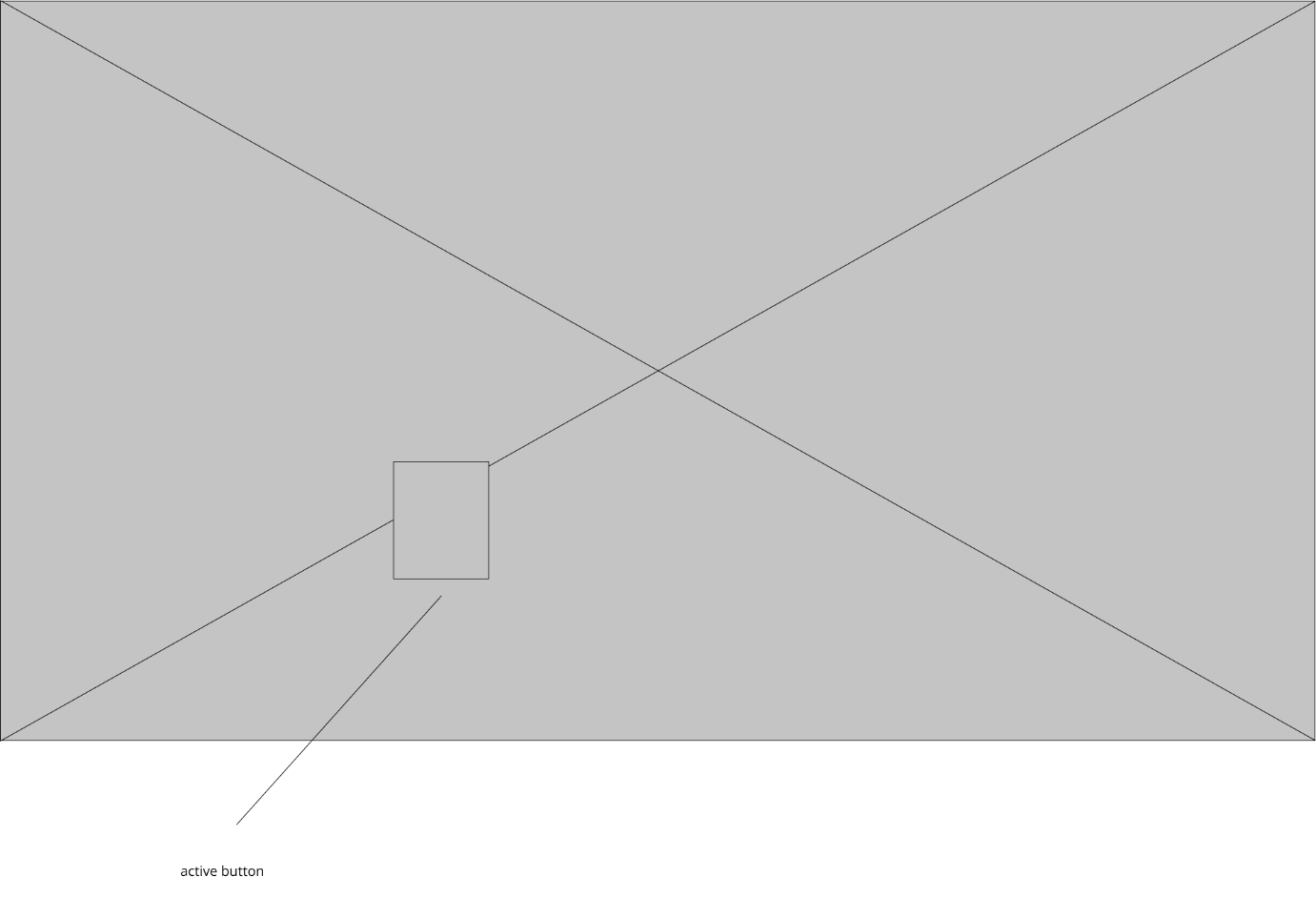
Automatisch gegenereerde beschrijving

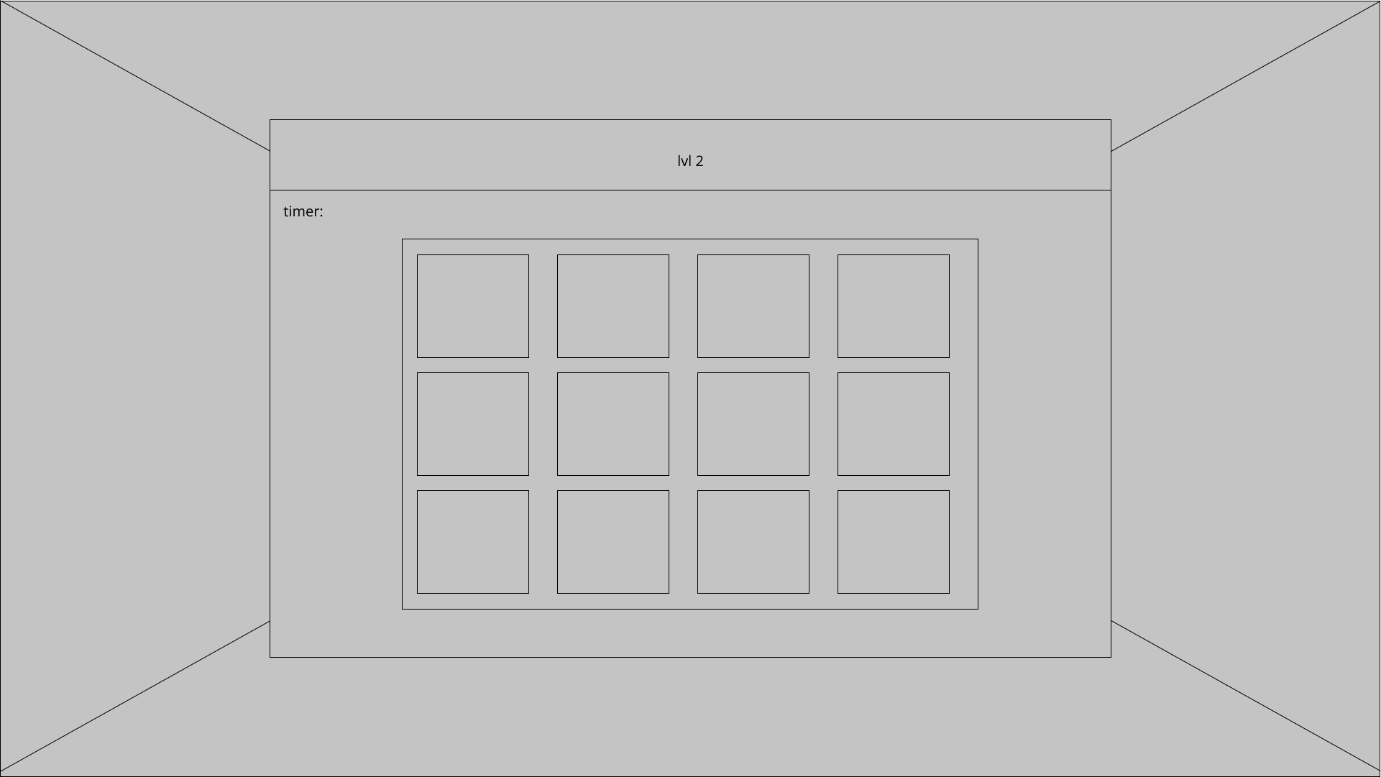
Puzzel 1:



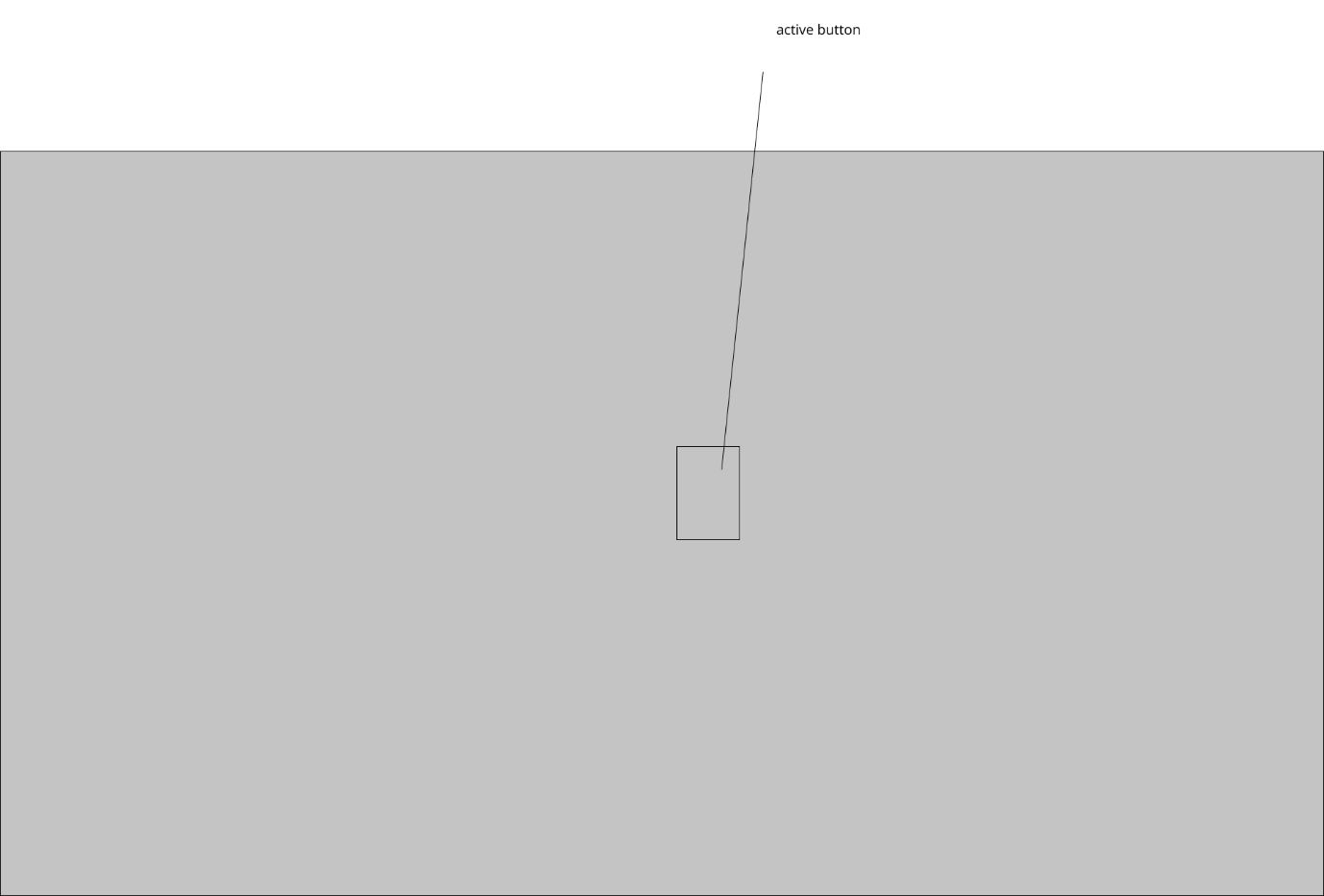


Puzzel 2:





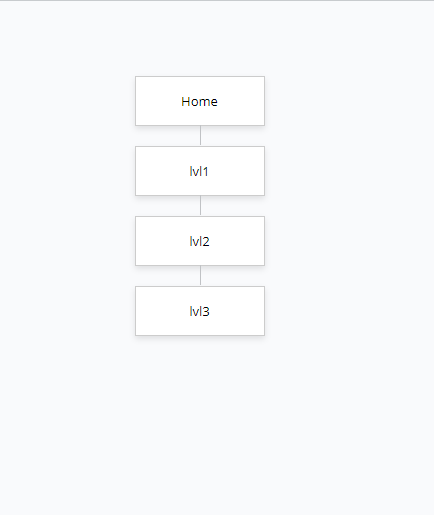
Puzzel 3:



Afbeelding met tekst, lucht, lijn, dag

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Sitemap



# Mockup

START: 

Puzzel 1:



Graphical user interface

Description automatically generated with low confidence

Puzzel 2:



A picture containing application

Description automatically generated

Puzzel 3:



A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

END:

