

2 MPP - ProDUCE/ ProDEV
Jens Huysman - Thor Boonaert - Groep 35
New Media Design and Development II

PRODUCIEDOSSIER



WTF?
Where's the Food?

Academiejaar 2016 - 17
Bachelor in de Grafische en Digitale Media
Multimediacreatie - ProDUCE
Arteveldehogeschool Gent

INHOUD

BRIEFING	5
ANALYSE	8
PERSONA	8
USER SCENARIO	12
PLANNING	13
INSPIRATION	14
IDEABORDS	14
MOODBOARD	19
SITEMAP	21
WIREFRAMES	22
MOBILE	22
DESKTOP	43
WIREFLOW	64
STYLE TYLES	65
SCREENDESIGNS	69
MOBILE	69
DESKTOP	90
SCREENFLOW	111



DISCOVER

BRIEFING



Briefing

Vragenlijst + Specificaties

Concept

“WTF?” is een mobiele applicatie die speciaal ontwikkeld voor de kotstudenten. Deze applicatie maakt van jou een echt kotkok en laat je profiteren van de restorestjes die restaurants en kotstudenten aanbieden.

In deze applicatie kan men namelijk simpele en goedkope recepten vinden en deze in een mum van tijd bereiden.

Voor “luie” student bestaat dan weer het concept “restjes”. Dit concept omvat de restjes die restaurants aanbieden (de restorestjes) en de restjes die kotstudenten zelf kunnen aanbieden (kotretjes).

1. Wat wil de opdrachtgever?

“Hoe presenteert ik op een conceptueel creatieve manier verschillende open databronnen d.m.v. webtechnologieën m.b.v. de algemene projectmethodologie toepasbaar in web- en app development.”

Een creatieve oplossing bieden om voor bovenstaande probleemstelling een data-centric softwaresysteem te ontwerpen en te ontwikkelen. Gemaakt met de technologieën die tijdens de colleges aan bod komen en bestaat uit een “Data-driven Progressive Responsive Web Application”.

2. Wat is de boodschap?

De studenten duidelijk maken dat er restaurants zijn die een voedseloverschot hebben en deze voor een klein prijsje kwijt willen aan hen. Zo is een geen verspilling van voedsel

3. Wie behoort tot het doelpubliek?

3.1 Demografische profilering

- leeftijd: 18 - 25 jaar (studenten)
- gender: man en vrouw
- opleidingsniveau: hoger onderwijs (Universiteit/Hogeschool)
- woonplaats: België, Gent (9000)

3.2 Psychografische profilering

Studenten die graag eens op hun gemak zijn en een avondje niet willen koken.



DISCOVER

Briefing

Vragenlijst + Specificaties



3.3 Technografische profiling

- locatie: op kot in Gent
- soort toestel: bij voorkeur smartphone, maar andere toestellen zijn ook mogelijk.
- ervaring met technologie: zeer gebruiksvriendelijk, voor iedereen gemaakt.

4. Welke informatie is vorhanden?

De datasets van de stad Gent:

- Reistijden: <https://data.stad.gent/datasets/reistijden>
- Straten in Gent: <https://data.stad.gent/datasets/straten-gent>
- Restorestjes: <https://data.stad.gent/datasets/restorestjes>
- Kotzones: <https://data.stad.gent/datasets/kotzones>

Zelfgemaakt API's (recepten en restorestjes2.0). Omwille van een fout in de API van restorestjes, hebben wij deze bewerkt.

5. Wat is de timing?

De deadline voor het opleveren van deze applicatie is 23 december 2016.

Technische specificaties

a. Clientside

- HTML5
- Sass (SCSS)
- JavaScript
- CSS
- jQuery
- Jekyll



b. Serverside

- Open Data API's: Stad Gent, Yahoo, ...

DISCOVER

DEFINE

ANALYSE
PLANNING
INSPIRATION



Analyse

Persona Sheets
Persoon 1



Cedric Dejonghe

Leeftijd	22
Beroep	Student
Status	Single
Woonplaats	Deinze



Meest bezochte websites

- <https://www.facebook.com/>
- <https://nl.pinterest.com/>
- <https://nl-be.napoleongames.be/>

Gebruikte toestellen



Scenario

Cedric is een student Marketing aan de hogeschool in Gent. Als student geniet hij van het uitgaansleven. Hij speelt twee maal per week minivoetbal in een plaatselijk clubje en probeert zijn sport te combineren met zijn drukke studies. Hij zit op kot en moet instaan om z'n eigen potje te koken. Hierdoor eet hij vaak diepvriesmaaltijden of bereide maaltijden uit de supermarkt. WTF? zorgt er voor dat Cedric niet altijd dure maaltijden uit de supermarkt hoeft te kopen.

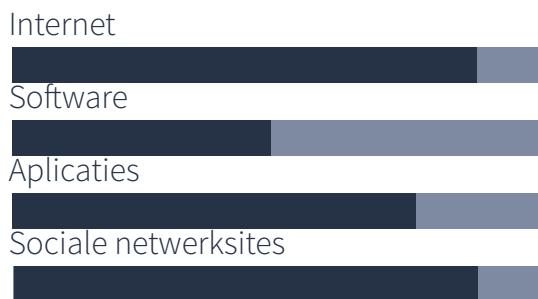
Meest gebruikte applicaties

- Facebook-app
- Snapchat
- Spotify

Frustraties

- Dure prijzen
- Traag internet
- Vertragingen bij openbaar vervoer

Technologie levels



Analyse

Persona Sheets
Persoon 2



Justine D'hondt

Leeftijd	20
Beroep	Student
Status	In een relatie
Woonplaats	Brugge



Meest bezochte websites

- <https://www.facebook.com/>
- <https://nl.pinterest.com/>
- <https://www.zalando.be>

Gebruikte toestellen



Scenario

Justine studeert Architectuur aan de Universiteit van Gent. Doordat zij in Brugge woont, zit zij dus op kot in Gent. Als student architectuur heeft zij door al haar deadlines minder tijd dan de gemiddelde student om voor zichzelf te koken. Daarom is een applicatie als de onze zeer nuttig voor haar. Ze kan dus een snelle hap klaarmaken of eens rondkijken waar een dichtbij een resto-/kotrestje te vinden is. Hierdoor spaart zij dus veel tijd uit en kan ze die tijd spenderen aan haar deadlines.

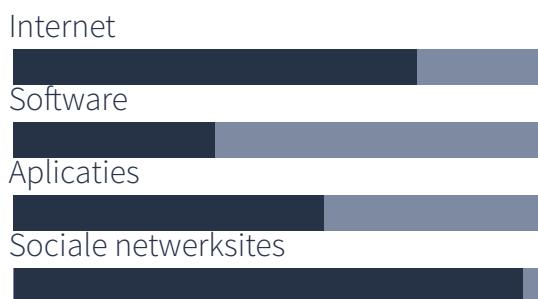
Meest gebruikte applicaties

- Facebook-app
- Zalando
- Pinterest

Frustraties

- Macho's
- Roddels
- Neerbuigende mensen

Technologie levels



Analyse

Persona Sheets

Persoon 3



Patricia Peeters

Leeftijd	45
Beroep	Huisvrouw
Status	Getrouwd
Woonplaats	Antwerpen



Meest bezochte websites

- <https://www.facebook.com/>
 - <http://www.njam.tv/recepten>
 - <http://www.goedgevoel.be/>

Gebruikte toestellen



Scenario

Patricia is een huismoeder van 2 zonen die beide studeren in Gent. Beide zonen zitten daar ook op kot. Als moeder voorziet zij haar zonen wekelijks van zelf klaargemaakte schotels. Omdat ze huismoeder is kan ze die wekelijks klaarmaken, maar door WTF? kan dit haar af en toe eens wat werk besparen. Zij gebruikt de app onder de naam van 1 van haar zoons en houdt haar zonen (die in Gent zitten) op de hoogte van welke restaurants “restjes” aanbieden.

Meest gebruikte applicaties

- Facebook-app
 - Belfius online banking
 - MyShoppi

Frustraties

- Leugenaars
 - Lange wachtrijen
 - Respectloze mensen

Technologie levels



Analyse

Persona Sheets
Persoon 4



Rosa Haegheman

Leeftijd	72
Beroep	Gepensioneerd
Status	Weduwe
Woonplaats	Gent



Meest bezochte websites

- <https://www.facebook.com/>
- <https://www.google.be/>
- <http://www.standaard.be/>

Gebruikte toestellen



Scenario

Rosa is een gepensioneerde vrouw woonachtend in Gent. Door haar kleinzoon die studeert in Gent heeft ze de app "WTF?" leren kennen. Ze vindt het jammer dat deze app beperkt is tot de studenten in Gent.

Meest gebruikte applicaties

- KBC Banking
- Messenger (Berichten)
- De Standaard

Frustraties

- Wachtrijen kassa
- Luide jongeren
- Nachtlawaai

Technologie levels

Internet



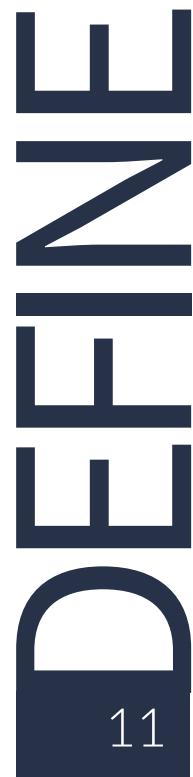
Software



Aplicaties



Sociale netwerksites



Analyse

User Scenario



1^e Scenario

Als gebruiker moet ik bij het registreren twee maal mijn wachtwoord ingeven. Ik geef de tweede maal een ander wachtwoord in dan het eerste wachtwoord. Ik krijg hierdoor een melding dat beide ww'en niet overeen komen en de regstreer knop kan ik niet indrukken totdat ik twee overeenkomende ww'en intyp.

2^e Scenario

Als gebruiker ben ik mijn wachtwoord vergeten. Om er voor te zorgen dat ik mijn wachtwoord terug kan resetten, voorzie ik een knop/link die mij een mail zend om men wachtwoord te resetten.

3^e Scenario

Tijdens het aanmaken van mijn account moet ik een emailadres opgeven. Ik geef een ongeldig email adres op. Hierdoor krijg ik een melding die me zegt dat ik een geldig emailadres moet opgeven.

4^e Scenario

Bij het tabblad kaart kan ik zoeken volgens verschillende criteria. Ik zoek een straat maar deze bestaat niet in Gent. Ik zal geen zoekresultaten krijgen en er staat vermeld dat er geen zoekresultaten te vinden zijn met deze criteria.



5^e Scenario

Ik wil een mail sturen naar de beheerder van de app. Ik moet een onderwerp en bericht ingeven op de pagina, maar vergeet het onderwerp te vermelden. Wanneer ik op de knop verzenden druk, verschijnt er een melding met daarop da ik een onderwerp moet ingeven.

Planning



Taken	Geplande tijdsbesteding (uren)
1. Ideabords	3,0
2. Moodboard	1,0
3. Sitemap	2,0
4. Wireframes (mobile)	5,0
5. Wireframes (desktop)	3,0
6. Style tiles	2,0
7. Style Guide	2,0
8. Screendesign (mobile)	3,0
9. Screendesign (desktop)	2,0
10. Design (CSS/Sass)	20,0
11. Develop (JS/JQ)	30,0
12. Testfase	5,0
13. Afwerking	5v,0
14. Presentatie	3,0
15. Poster	3,0
16. Dossier	6,0

DE
SIGN
ER

Inspiration

Ideaboard
Buttons & forms

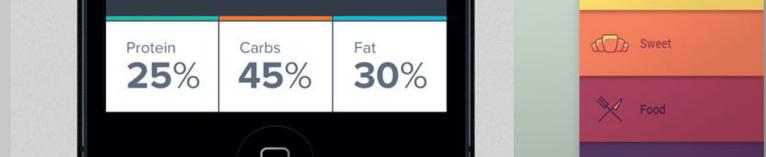
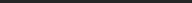
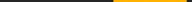
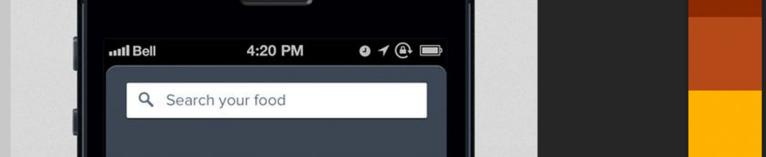
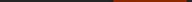
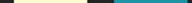
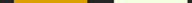
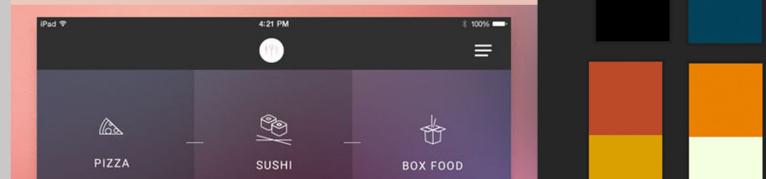
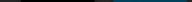
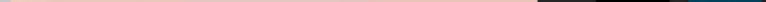


The image displays a grid of 15 screenshots from various UI kits, showcasing a variety of user interface designs. The designs include:

- Logins and sign-ups for "CoffeeEnterprise" and "Mapogo Premium UI Kit".
- A "SUBSCRIBE TO NEWSLETTER" form with a megaphone icon for "SpeakerZen".
- A "HELLO!" form with a compass icon for "MAPOGO PREMIUM UI KIT".
- A "ADD YOUR LOCATION" form with a compass icon for "MAPOGO PREMIUM UI KIT".
- A "CONTACT US" form featuring a map.
- A "CONTACT US" form with a large input field for "MAPOGO PREMIUM UI KIT".
- A "EDIT PROFILE" screen showing a profile picture and social media links.
- A "EDIT CREDIT CARD INFO" screen with a credit card icon.
- A "UPLOAD YOUR PRODUCT" screen with a file upload icon.
- A "NOTIFICATION SETTINGS" screen with a gear icon.
- A "MY ACCOUNT" screen with a user icon.
- A "SIGN UP" screen with a person icon.
- A "LOG IN" screen with a lock icon.
- A "REGISTER" screen with a person icon.
- A "CONTACT US" screen with a person icon.

Inspiration

Ideaboard
Colors



Inspiration

Ideaboard
Fonts



the 5 best font pairs for Squarespace

Playfair Display
Open Sans

MONTSERRAT
Adobe Garamond Pro

LTC Bodoni 175
Cabin

OSWALD
Source Sans Pro

Crimson Text
Futura

WWW.GOLIVEHQ.CO

WEB DESIGN

Lato Heavy
Lato

Lato. Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.

FORM AND FUNCTION

OSWALD BOLD
MONTSERRAT LIGHT

Cooper Hewitt. Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.

COCKTAIL BAR

MONTSERRAT HAIRLINE
MONTSERRAT LIGHT

Montserrat Light. Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.

FASHION RETAIL

BEBAS NEUE BOLD
MONTSERRAT

Montserrat Light. Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.



Inspiration

Ideaboard
Header, footer & navigation



A grid of seven screenshots illustrating different website header, footer, and navigation designs. The top row shows headers with social media links and search bars. The middle row shows footers with newsletter sign-up forms and contact information. The bottom row shows more complex navigation structures like dropdown menus and multi-level site maps.



17

DEFINITION

Inspiration

Ideaboard
Layout & icons



The image shows a grid of 18 screenshots from a mobile food delivery application. The screens include:

- Home screen with a map and restaurant cards.
- Search results for "Los Angeles, CA" showing various food items.
- Order summary screen with a list of items and total price.
- Payment selection screen with credit card options.
- Delivery status screen showing a map and estimated time.
- Menu screens for different categories like HOT DISH, SOUP & RAMEN, and DESSERT.
- Deal or promotional screens.
- Order confirmation screen with tracking information.
- Product detail screens for items like "American Soft Sushi" and "Big Cheese Burger".
- Customer reviews and ratings for specific items.
- Delivery details screen showing address and delivery time.



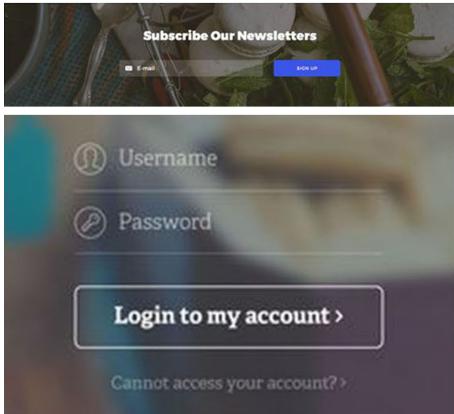
DEFINITION

Inspiration

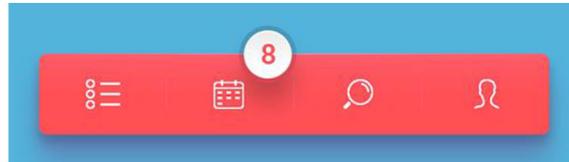
Moodboard



Buttons & forms



Header Mobile



Footer Desktop



Header Desktop



Colors



Icons



Fonts



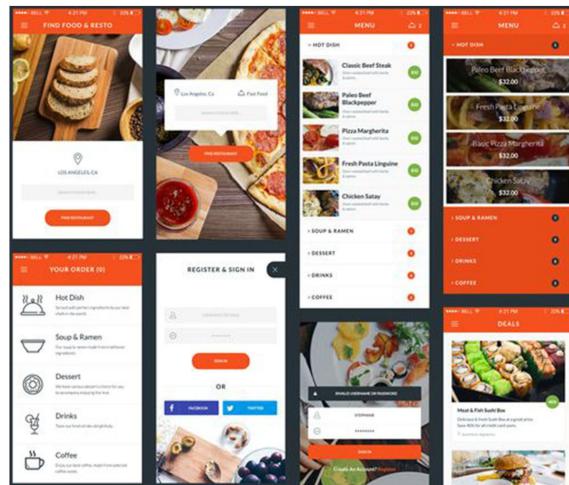
OSWALD
Source Sans Pro

02. Heading
HEADING ONE

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam lectus leo, mattis a vestibulum ac, porttitor in dui. Curabitur nisl ex, hendrerit vitae enim et, blandit hendrerit sapien.

BUTTON 01

Layout



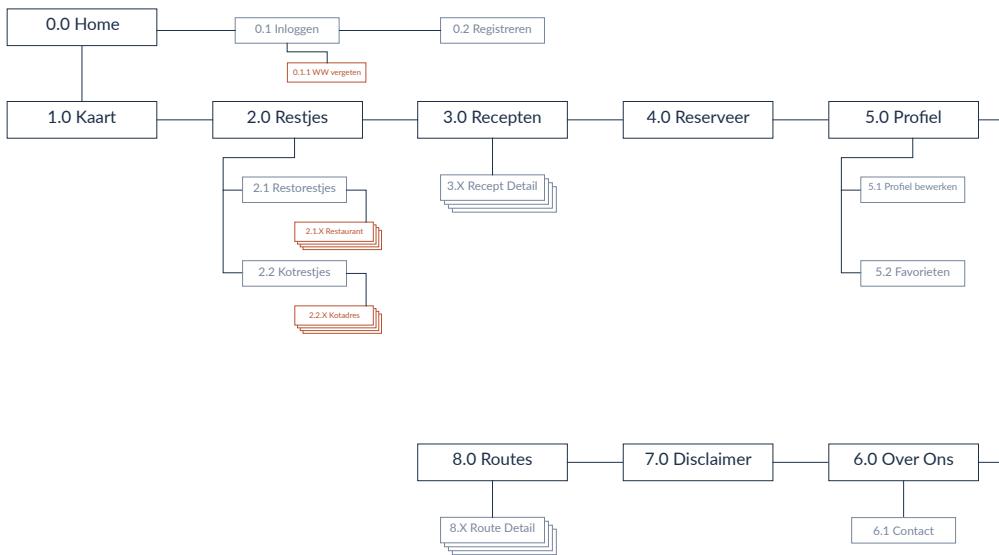
DEFINITION

DESIGN

SITEMAP
WIREFRAMES
STYLE TYLES
VISUAL DESIGNS



Sitemap



- 0.0 Home-pagina van de app, met daarop een button om aan te melden en te registreren.
- 0.1 Pagina om zich in te loggen via z'n email-adres of logginaam.
- 0.1.1 Pagina om je wachtwoord te resetten.
- 0.2 Via deze pagina kan men zich registreren op de applicatie.
- 1.0 Op deze pagina bevindt zich een kaart met daarop de huidige locatie. Men kan hier filteren op verschillende criteria en daarna zoeken.
- 2.0 Een pagina waar je kan kiezen tussen restorestjes of kotrestjes. Enkele populaire plaatsen zijn zichtbaar.
- 2.1 Een pagina met beschikbare restorestjes.
- 2.1.X Gedetailleerde pagina van een restaurant met restorestjes.
- 2.2 Een pagina met beschikbare kotrestjes.
- 2.1.X Gedetailleerde pagina van een kot met kotrestjes.
- 3.0 Receptenpagina met zoekfunctie.
- 3.X Gedetailleerde pagina van een gekozen recept.
- 4.0 Pagina waar men het kot-/restorestje kan reserveren. (na 2.1.X of 2.2.X)
- 5.0 Profielpagina
- 5.1 Pagina waar je je profiel-gegevens kan wijzigen.
- 5.2 Pagina met je opgeslagen favoriete kotrestjes/restorestjes/Recepten
- 6.0 Info over de makers (wij) van de pagina en over het concept van onze applicatie.
- 6.1 Contacteer ons via een contact-formulier.
- 7.0 Disclaimerpagina
- 8.0 Routebeschrijving(en) van een gekozen restaurant/kot (2.1.X of 2.2.X)
- 8.X Gedetailleerde pagina van de gekozen routebeschrijving.

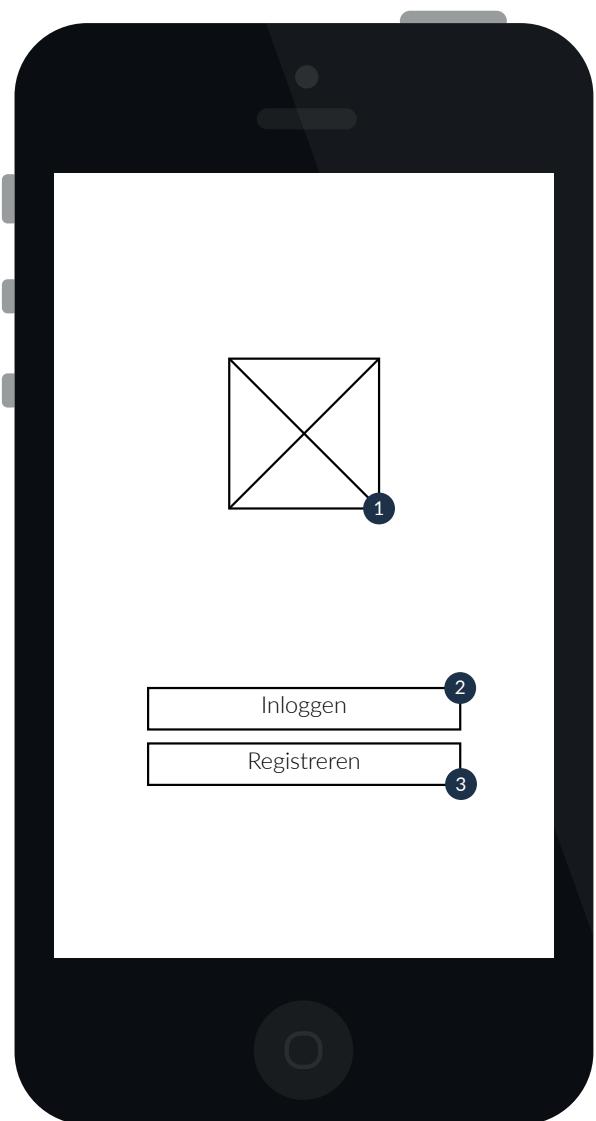
DESIGN
BY
JENS HUYSMAN

Wireframes

Mobile



0.0 Home



1 Logo

2 Button om aan te melden

3 Button om te registreren

D E S I G N

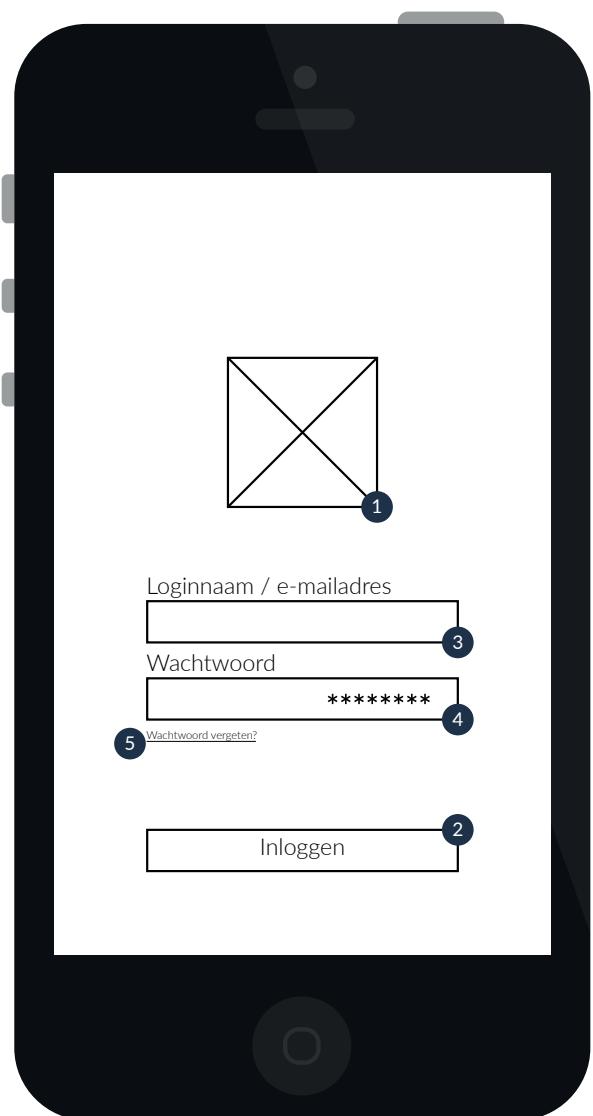
22

Wireframes

Mobile



0.1 Inloggen



- 1 Logo
- 2 Button om in te loggen en verder te gaan naar de app
- 3 Tekstkader voor logginnama of e-mailadres
- 4 Tekstkader voor wachtwoord
- 5 Link naar pagina voor vergeten wachtwoord

DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Mobile



0.1.1 WW vergeten



1 Logo

2 Tekstkader om e-mailadres in te geven

3 Button om te bevestigen en een nieuw ww aan te vragen

D E S I G N

Wireframes

Mobile



0.2 Registreren

The wireframe shows a mobile phone screen with a registration form. At the top left is a logo consisting of a square with a diagonal cross and a small circle at the bottom right corner. Below the logo are several input fields and a button:

- 1. Logo
- 2. Button om te registreren en verder te gaan naar de app
- 3. Tekstkader voor logginnaam
- 4. Tekstkader voor e-mailadres
- 5. Tekstkader voor straat + nr
- 6. Selectiekader om kotgebied te selecteren
- 7. Tekstkader om wachtwoord in te voeren
- 8. Tekstkader om wachtwoord in te voeren als 2de bevestiging

- 1 Logo
- 2 Button om te registreren en verder te gaan naar de app
- 3 Tekstkader voor logginnaam
- 4 Tekstkader voor e-mailadres
- 5 Tekstkader voor straat + nr
- 6 Selectiekader om kotgebied te selecteren
- 7 Tekstkader om wachtwoord in te voeren
- 8 Tekstkader om wachtwoord in te voeren als 2de bevestiging

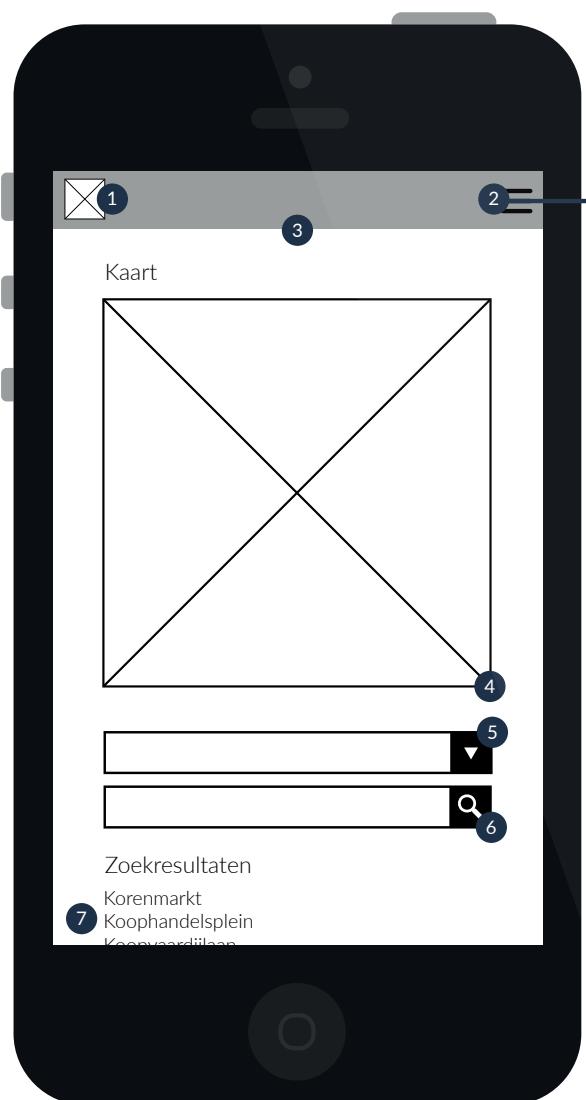
DESIGN
DE

Wireframes

Mobile



1.0 Kaart



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Kaart van stad Gent
- 5 Filteren op straat, kotgebied, restaurants
- 6 Zoeken naar ingegeven criteria
- 7 Lijst met zoekresultaten
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Mobile



2.0 Restjes



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Dropdown met navigatie naar resto- en kotrestjes
- 5 Lijst met populaire/ meest voorkomende resultaten
- 6 Afbeelding van het restaurant/kot
- 7 Gegevens restaurant/kot
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

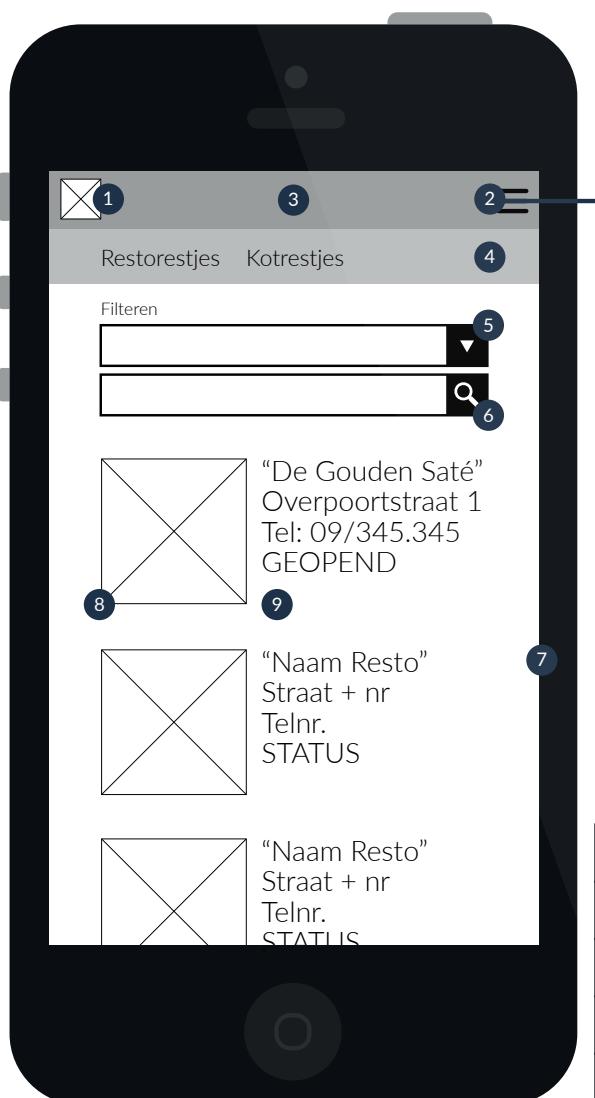


Wireframes

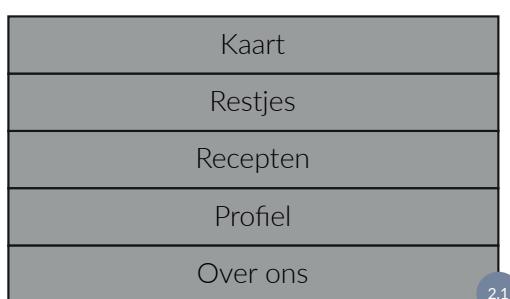
Mobile



2.1 Restorestjes



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Dropdown met navigatie naar resto- en kotrestjes
- 5 Restaurants filteren volgens naam / straat / status
- 6 Zoekfunctie
- 7 Lijst met zoekresultaten
- 8 Afbeelding van het restaurant
- 9 Gegevens restaurant
- 10 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



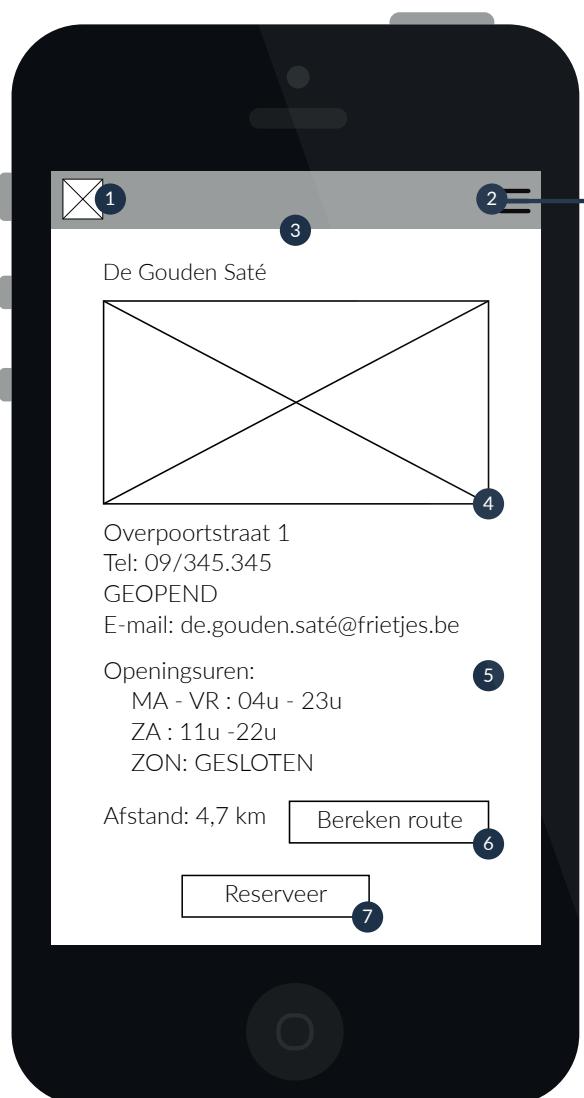
DESIGN
BY
Jens Huysman - Thor Boonaert
New Media Design and Development I

Wireframes

Mobile



2.1.X Restaurant Detail



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Afbeelding van het restaurant (eventueel Google streetview)
- 5 Gegevens van het restaurant
- 6 Button om route naar restaurant te berekenen (8.0)
- 7 Button om het restosteitje te reserveren (4.0)
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



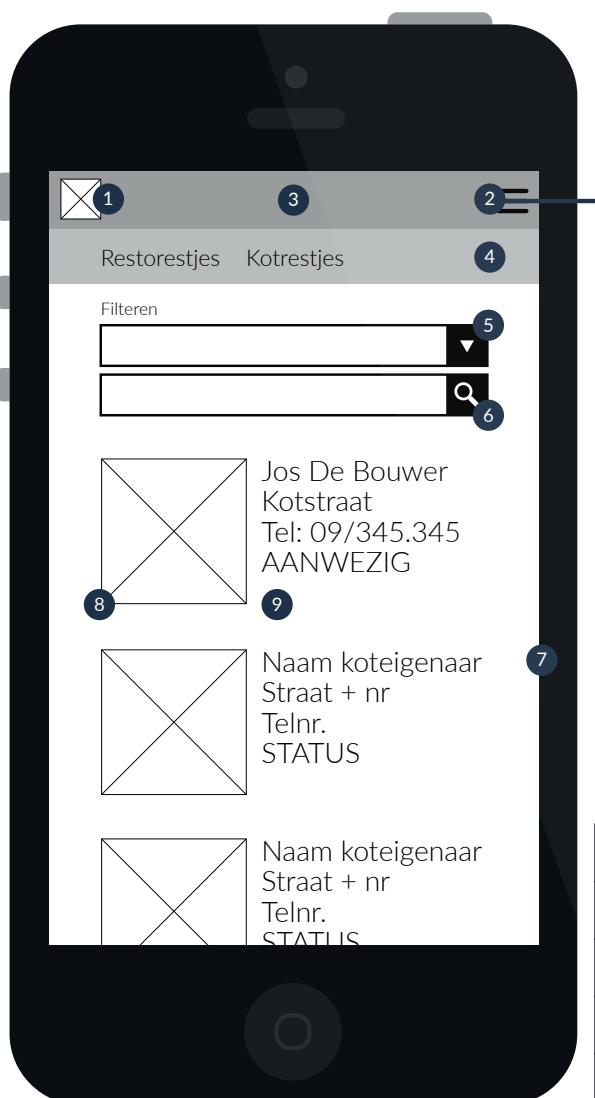
DESIGN
MEDIA

Wireframes

Mobile



2.1 Kotrestjes



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Dropdown met navigatie naar resto- en kotrestjes
- 5 Koten filteren volgens straat / status
- 6 Zoekfunctie
- 7 Lijst met zoekresultaten
- 8 Afbeelding van het kot
- 9 Gegevens kot
- 10 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



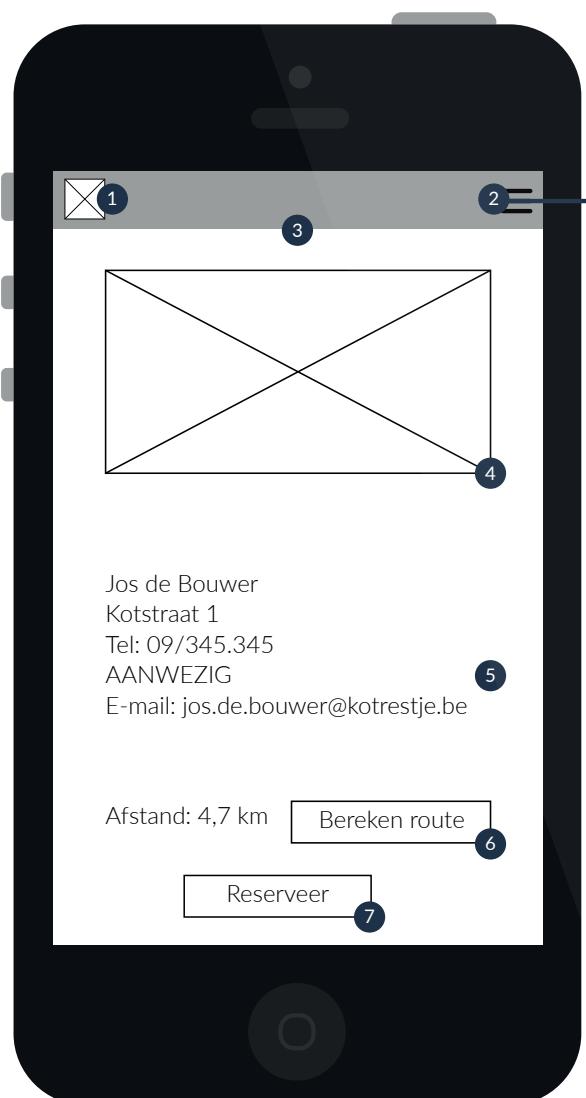
DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Mobile



2.2.X Kotadres Detail



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Afbeelding van het kot (eventueel Google streetview)
- 5 Gegevens van kot en koteigenaar
- 6 Button om route naar het kot te berekenen (8.0)
- 7 Button om het kotrestje te reserveren (4.0)
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

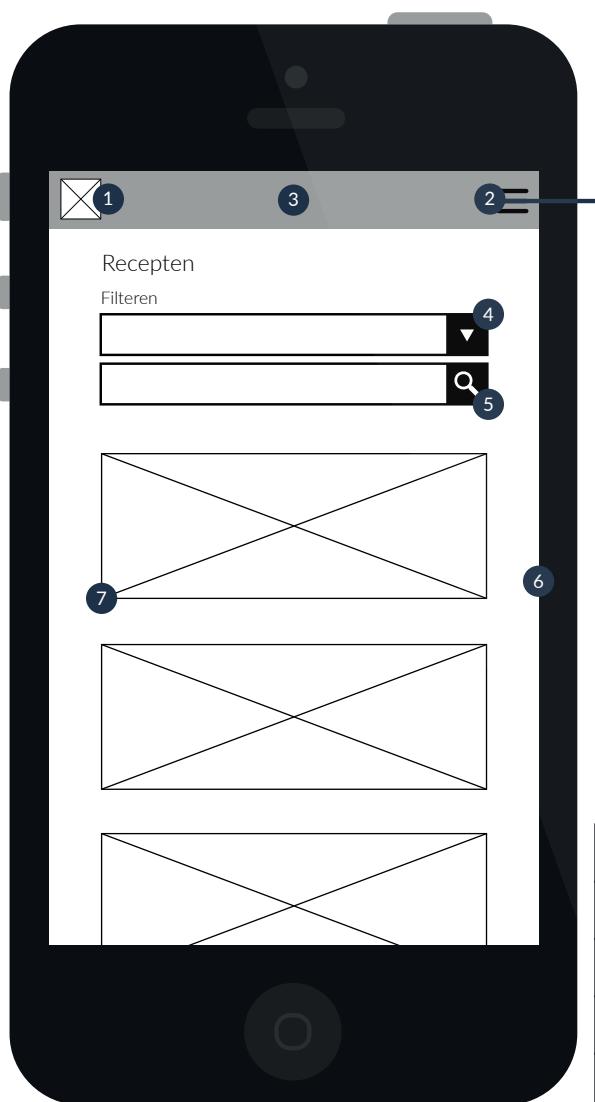


Wireframes

Mobile



3.0 Recepten



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Recepten filteren volgens criteria
- 5 Zoekfunctie
- 6 Lijst met categorieën
- 7 Afbeelding van de categorie
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



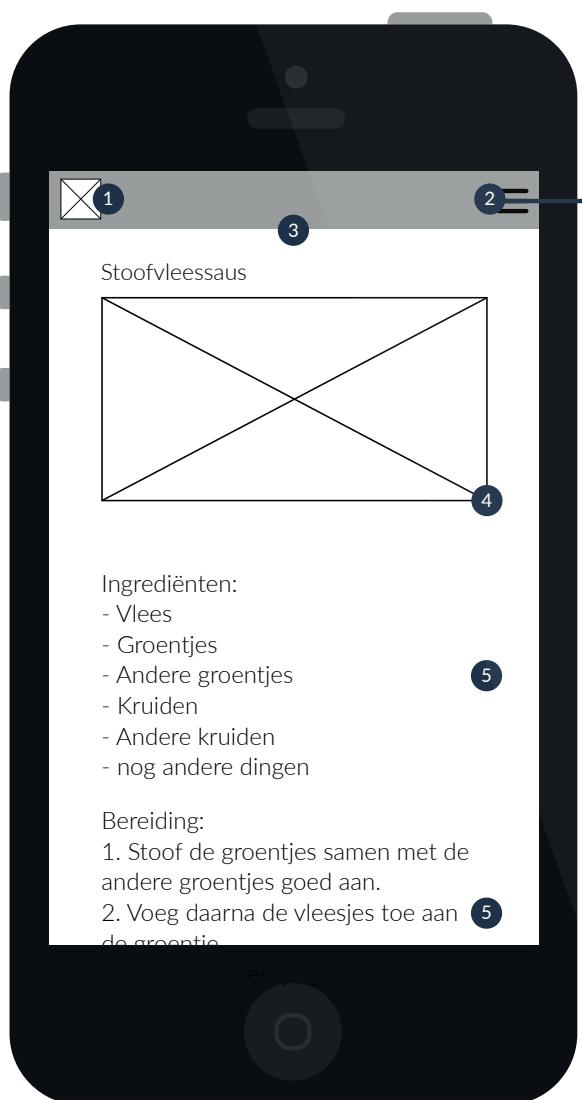
DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Mobile



3.X Recept Detail



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Afbeelding van het recept
- 5 Ingrediëntenlijst
- 6 Beschrijving met hoe je het recept moet bereiden
- 7 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



DESIGN
BY

Wireframes

Mobile



4.0 Reserveer



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Naam + straat
- 5 Uur van ophaling aanduiden
- 6 Aanduiden welk restorestje men wil
- 7 Gegevens van de gebruiker
- 8 Button om reservatie te bevestigen
- 9 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



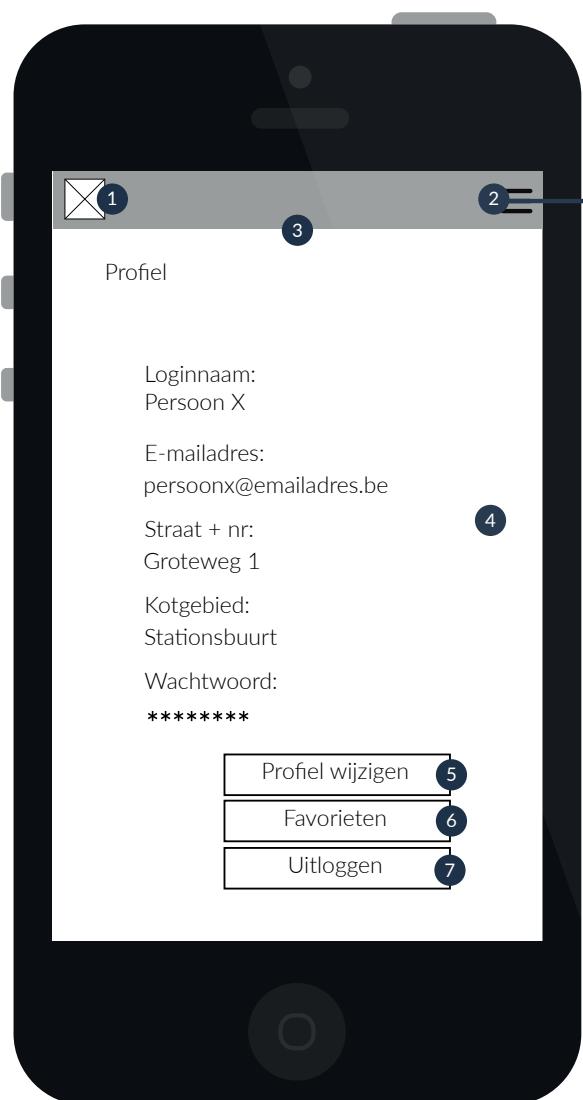
DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

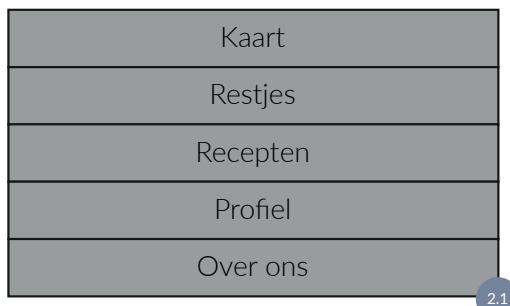
Mobile



5.0 Profiel



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Gegevens van de gebruiker
- 5 Button om je gegevens te wijzigen
- 6 Button om naar je favorieten te gaan (Recepten/Restjes)
- 7 Button om je uit te loggen
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Mobile



5.1 Profiel Bewerken

The wireframe shows a mobile application interface for profile editing. At the top is a navigation bar with a logo (1), a toggle menu button (2), and a navigation bar (3). Below the navigation bar is a form for updating profile information:

- 1. Logo
- 2. Button om toggle-menu te openen
- 2.1. Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3. Navigatiebar
- 4. Loginnaam (niet te wijzigen)
- 5. Emailadres (wijzigen)
- 6. Straat (wijzigen)
- 7. Kotgebied (wijzigen)
- 8. Wachtwoord (wijzigen)
- 9. Bevestigen wachtwoord
- 10. Button om wijzigingen te bevestigen
- 11. Onderaan de pagina een footer met disclaimer

The form fields include:
Loginnaam: Persoon X
Email-adres: persoonx@emailadres.be
Straat + nr: Groteweg 1
Kotgebied: Stationsbuurt
Wachtwoord: *****
Herhalen Wachtwoord: *****

A "Wijzigingen bevestigen" button is located at the bottom.

- 1. Logo
 - 2. Button om toggle-menu te openen
 - 2.1. Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
 - 3. Navigatiebar
 - 4. Loginnaam (niet te wijzigen)
 - 5. Emailadres (wijzigen)
 - 6. Straat (wijzigen)
 - 7. Kotgebied (wijzigen)
 - 8. Wachtwoord (wijzigen)
 - 9. Bevestigen wachtwoord
 - 10. Button om wijzigingen te bevestigen
 - 11. Onderaan de pagina een footer met disclaimer
- Kaart
Restjes
Recepten
Profiel
Over ons
- 2.1

DESIGN
DE

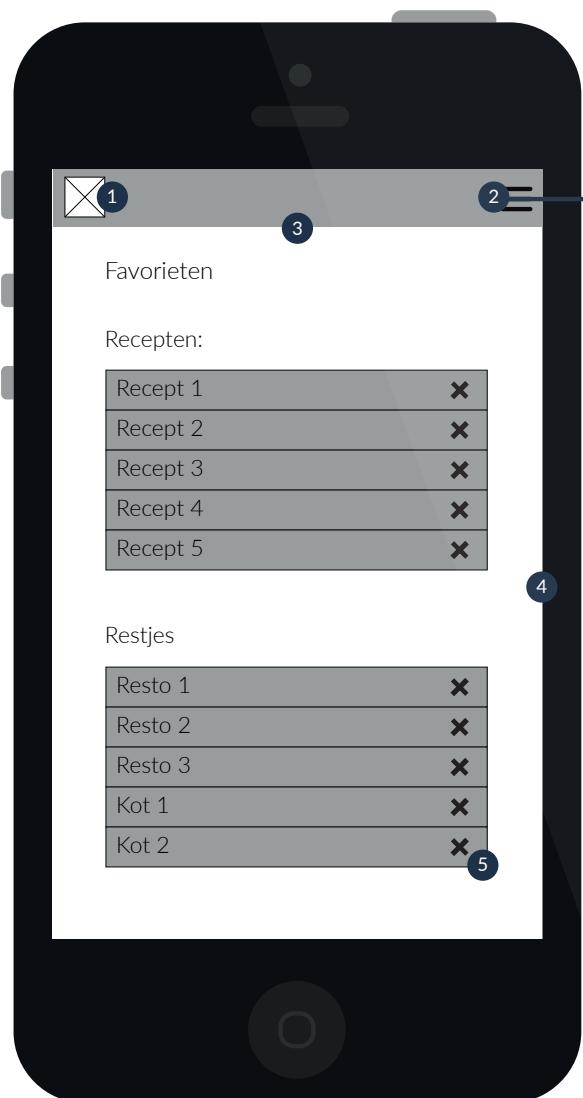
36

Wireframes

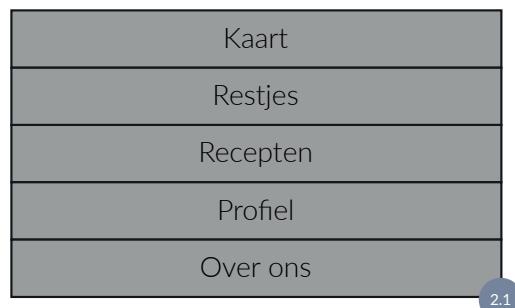
Mobile



5.2 Favorieten



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Lijsten met favorieten
- 5 Button om één of meerdere favorieten te verwijderen
- 6 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



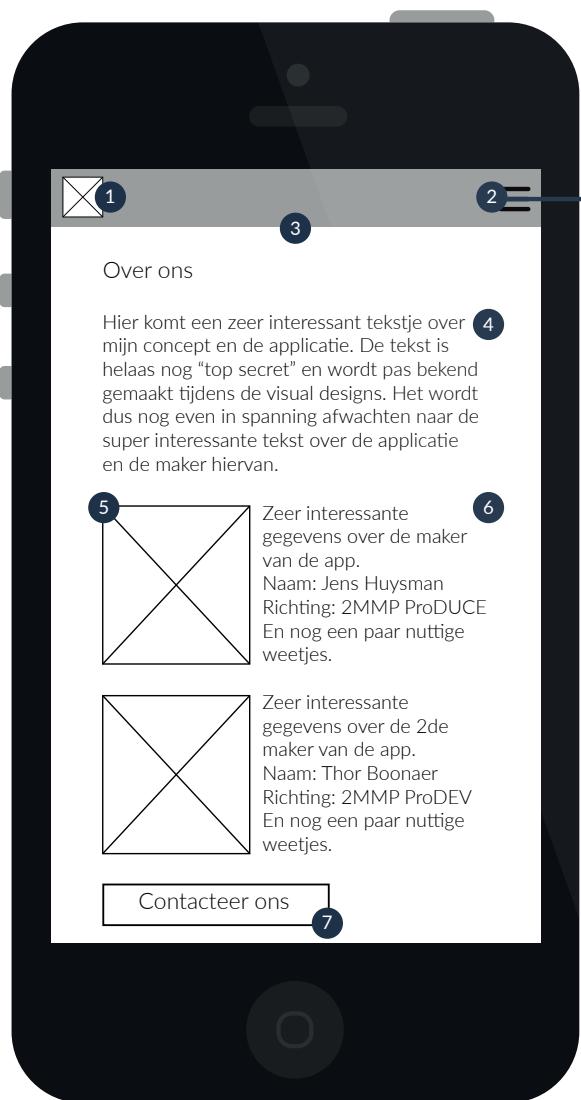
DESIGN
DE

Wireframes

Mobile



6.0 Over ons



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Inleidende tekst met info over de applicatie en het concept
- 5 Afbeelding van de makers
- 6 Informatie over de makers
- 7 Button naar de formulierpagina om ons te contacteren
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



2.1

Z
E
D
S
I
G
N
E

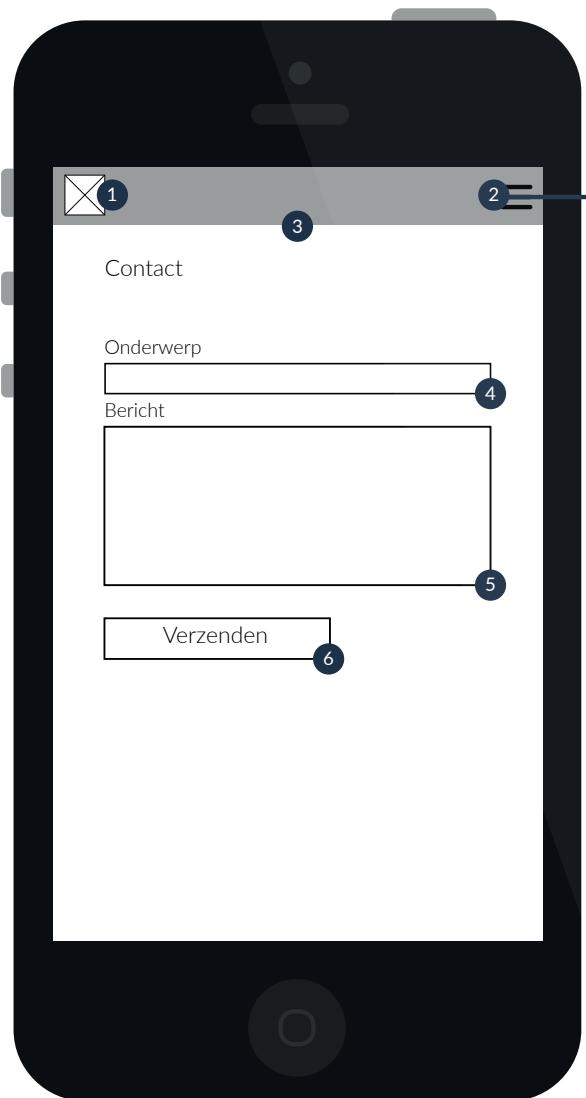
38

Wireframes

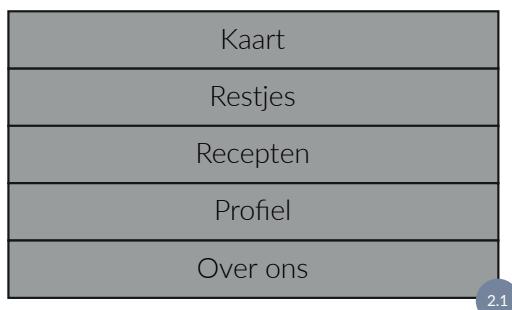
Mobile



6.1 Contact



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Tekstkader voor onderwerp
- 5 Tekstkader voor bericht
- 6 Button om te bevestigen en te verzenden
- 7 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



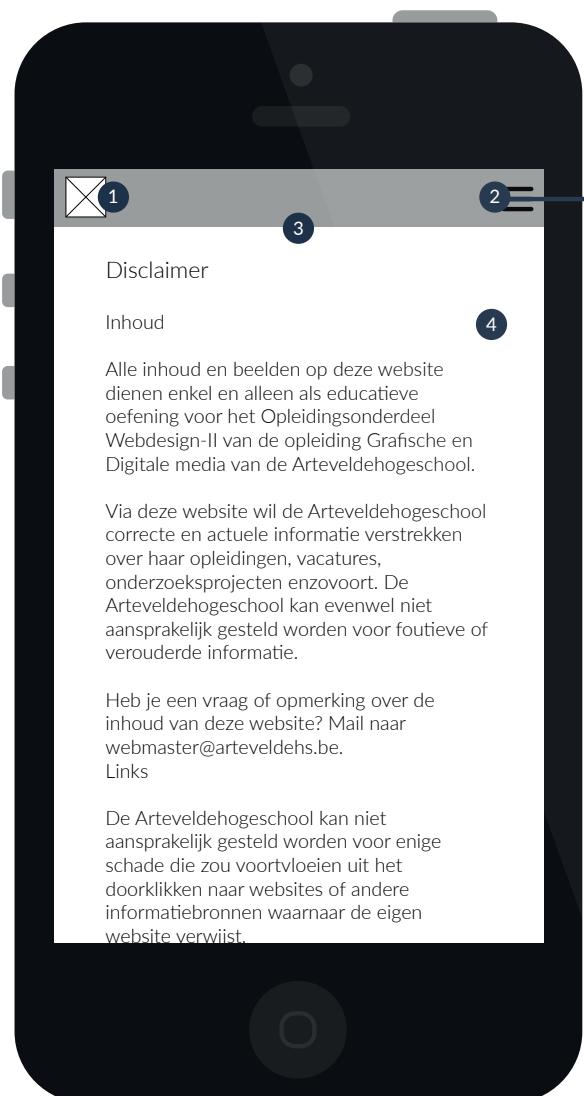
DESIGN
DE

Wireframes

Mobile



7.0 Disclaimer



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Tekst met alles over de disclaimer
- 5 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Kaart
Restjes
Recepten
Profiel
Over ons

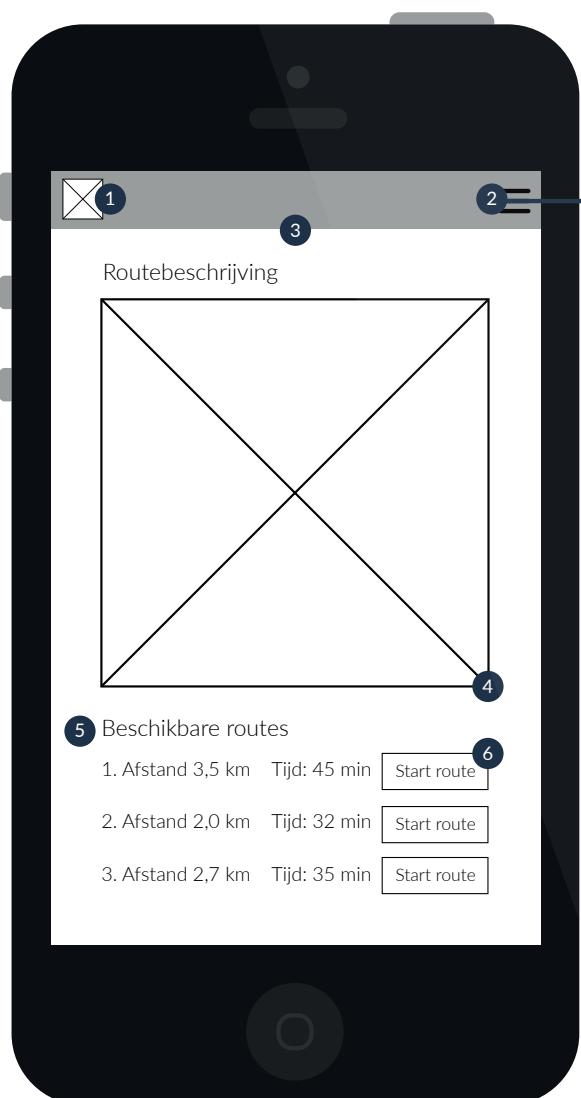
2.1

Wireframes

Mobile



8.0 Routebeschrijving



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Kaart met de beschikbare route(s)
- 5 Lijst met beschikbare route(s)
- 6 Button die de route start (8.X)
- 7 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



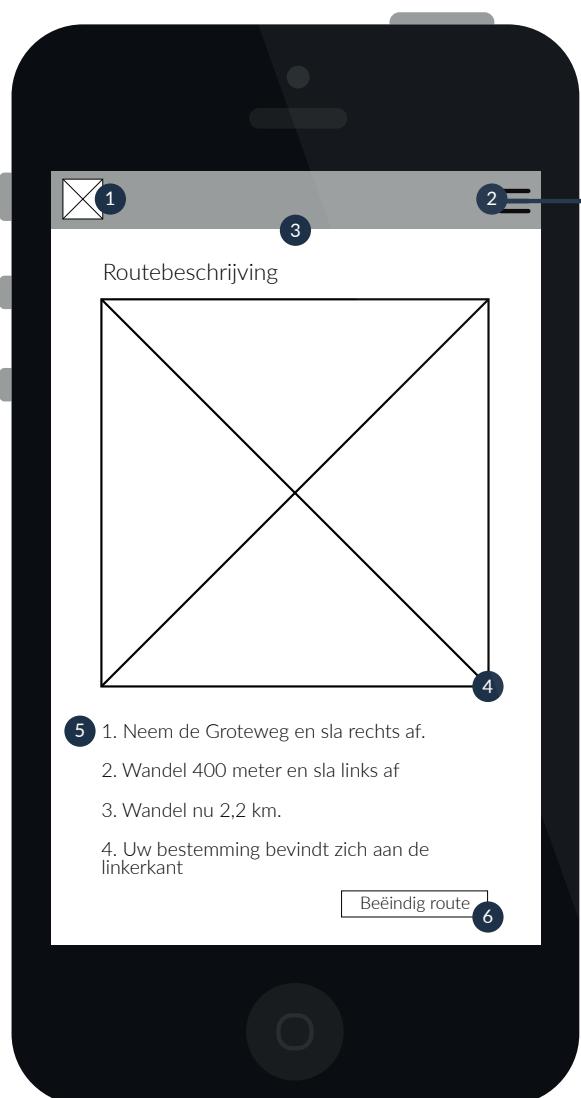
DESIGN
DE

Wireframes

Mobile



8.X Routebeschrijving X



- 1 Logo
- 2 Button om toggle-menu te openen
- 2.1 Toggle menu wanneer het geopend is (boven nav-bar)
- 3 Navigatiebar
- 4 Kaart met gekozen route
- 5 Gekozen route in verschillende stappen
- 6 Button om route te beëindigen
- 7 Onderaan de pagina een footer met disclaimer



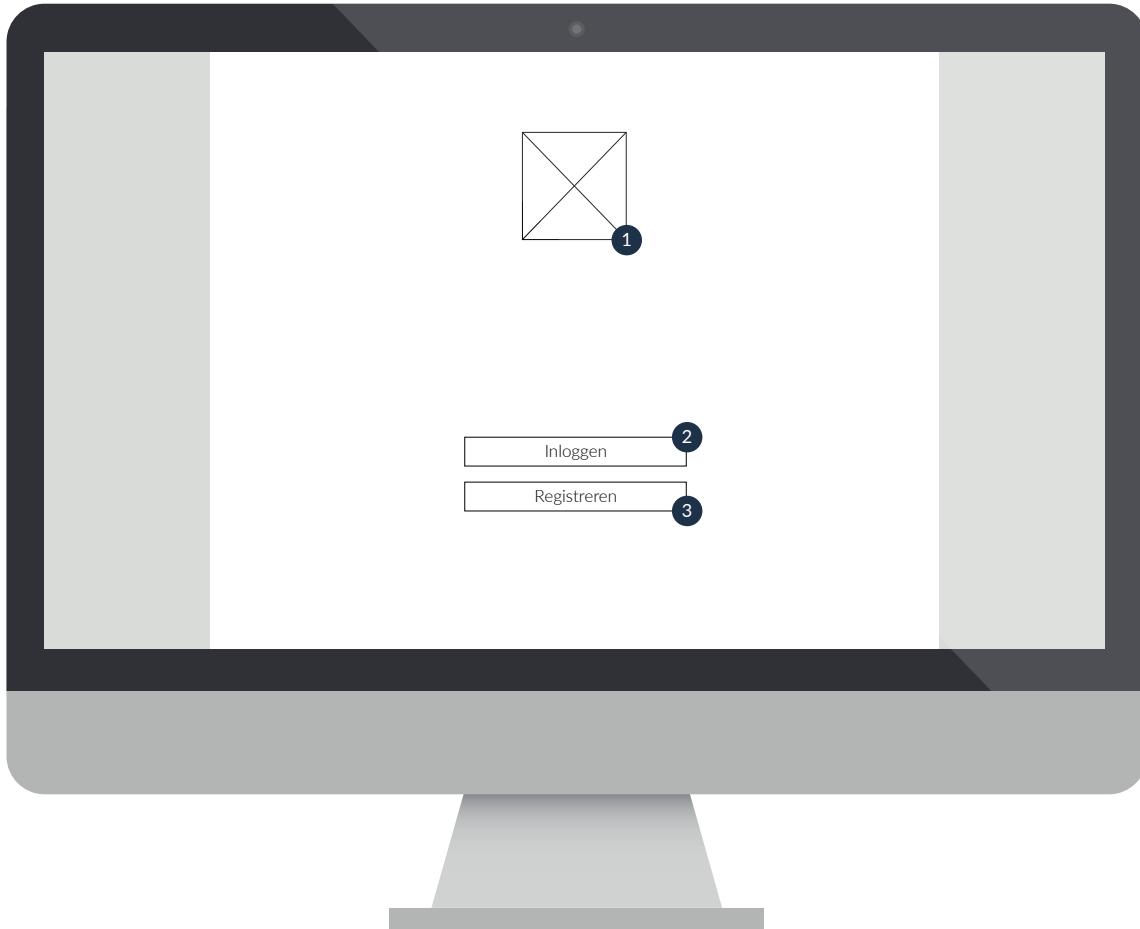
DESIGN
DE

Wireframes

Desktop



0.0 Home



- 1 Logo
- 2 Button om aan te melden
- 3 Button om te registreren

DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Desktop



0.1 Inloggen



- 1 Logo
- 2 Button om in te loggen en verder te gaan naar de app
- 3 Tekstkader voor logginnaam of email-adres
- 4 Tekstkader voor wachtwoord
- 5 Link naar pagina voor vergeten wachtwoord

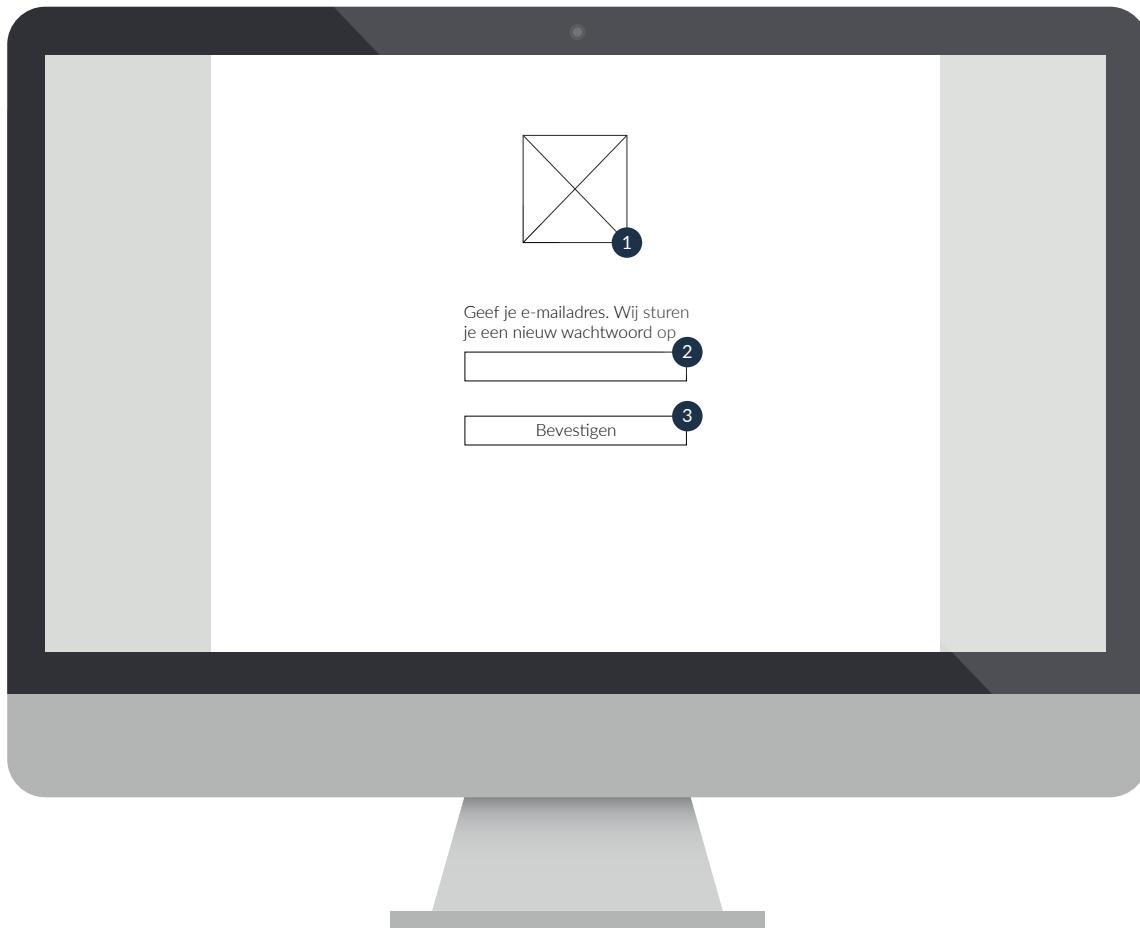
DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Desktop



0.1.1 WW Vergeten



- 1 Logo
- 2 Tekstkader om e-mailadres in te geven
- 3 Button om te bevestigen en een nieuw ww aan te vragen

DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Desktop



0.2 Registreren

The wireframe shows a desktop computer setup. The monitor displays a registration form with the following fields and controls:

- Logo (1) in the top left corner of the screen.
- A large "Inloggen" button (2) at the bottom center of the screen.
- Input fields for "Loginnaam" (3) and "Email-adres" (4).
- A dropdown menu for "Kotgebied" (6) with a small arrow icon.
- Input fields for "Straat + nr" (3), "Wachtwoord" (5), and "Herhalen wachtwoord" (8). The password fields contain asterisks (***) to represent masked input.
- A checkbox labeled "I accept the terms and conditions" (7).

- (1) Logo
- (2) Button om te registreren en verder te gaan naar de app
- (3) Tekstkader voor logginnaam
- (4) Tekstkader voor email-adres
- (5) Tekstkader voor straat + nr
- (6) Selectiekader om kotgebied te selecteren
- (7) Tekstkader om wachtwoord in te voeren
- (8) Tekstkader om wachtwoord in te voeren als 2de bevestiging

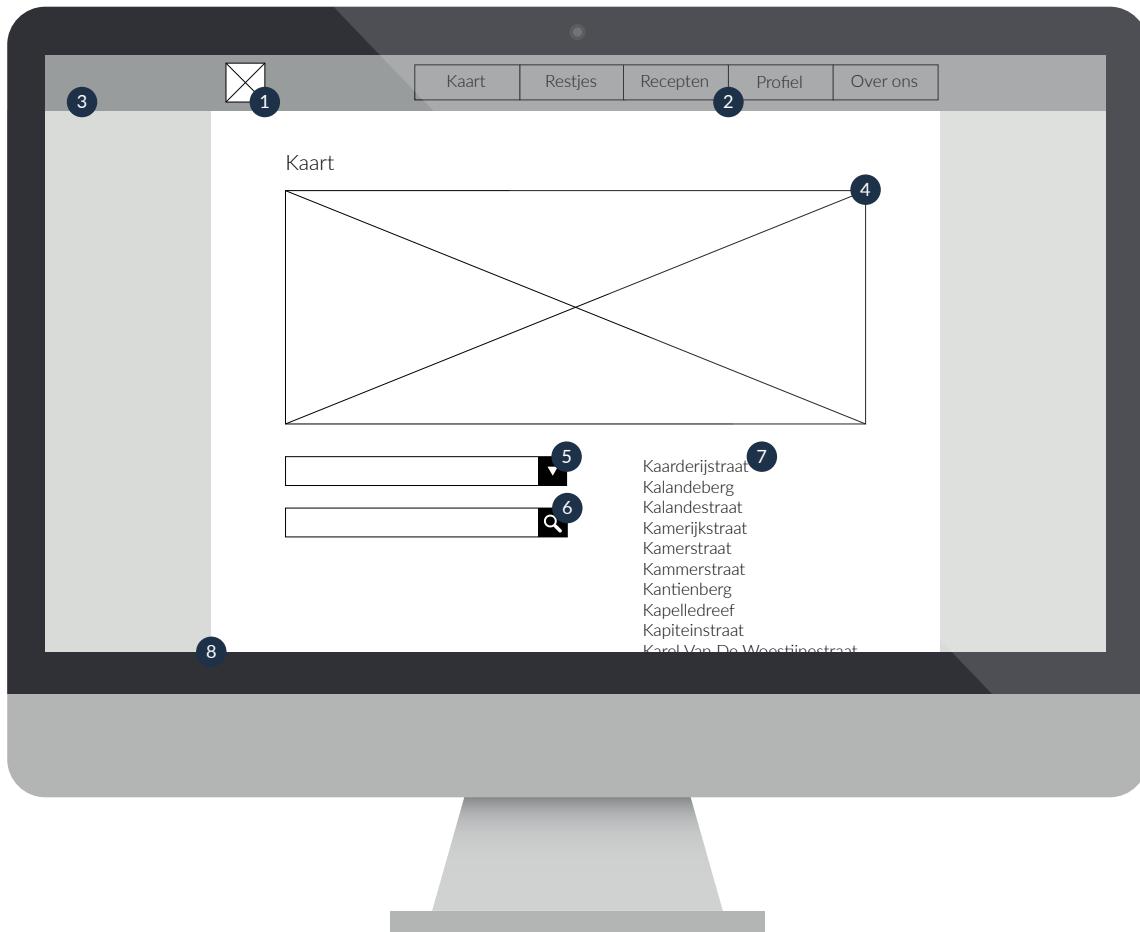
DESIGN
BY
JENS HUYSMAN

Wireframes

Desktop



1.0 Kaart



- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebaar
- 4 Kaart van stad Gent
- 5 Filteren op straat, kotgebied, restaurants
- 6 Zoeken naar ingegeven criteria
- 7 Lijst met zoekresultaten
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

DESIGN
DEPARTMENT

Wireframes

Desktop



2.0 Restjes

A wireframe diagram of a desktop application window. The window has a title bar with a close button (1) and five menu items: Kaart, Restjes, Recepten, Profiel, and Over ons. Below the title bar is a navigation bar with two tabs: Restorestjes (selected) and Kotrestjes. A dropdown menu (4) is open under the Restestjes tab, showing options like Restaurants, Favorieten, Recent, and Zoeken. The main content area displays a grid of restaurant cards. Each card features a placeholder image (6), a restaurant name (7), and address information. A vertical scroll bar (5) is visible on the left side of the content area. At the bottom of the window is a footer bar (8) containing a logo and some text.

The wireframe shows a list of restaurants with the following details:

- "De Gouden Sate" Overpoortstraat 1 Tel: 09/345.345 GEOPEND
- "Naam Resto" Straat + nr Telnr. STATUS

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Dropdown met navigatie naar resto- en kotrestjes
- 5 Lijst met populaire/ meest voorkomende resultaten
- 6 Afbeelding van het restaurant/kot
- 7 Gegevens restaurant/kot
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Z
D
E
S
I
G
N

Wireframes

Desktop



2.1 Restorestjes

The wireframe shows a desktop application window. At the top is a header bar with a logo (1), navigation buttons (2) for 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel', and 'Over ons', and a dropdown menu (3). Below the header is a search bar with tabs for 'Restorestjes' (4) and 'Kotrestjes'. The main content area is titled 'Restaurants' and contains a search input (5) with a dropdown arrow, a search button (6), and a list of five restaurant entries. Each entry consists of a placeholder image (8), the restaurant name (9), and its address, phone number, and status (10). A vertical sidebar on the left has a '7' marker.

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Dropdown met navigatie naar resto- en kotrestjes
- 5 Restaurants filteren volgens naam / straat / status
- 6 Zoekfunctie
- 7 Lijst met zoekresultaten
- 8 Afbeelding van het restaurant
- 9 Gegevens restaurant
- 10 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Z
G
E
S
I
D
E

Wireframes

Desktop



2.1.X Restaurant Detail

The wireframe shows a desktop computer monitor displaying a restaurant detail page. The page has a header with a logo (1), navigation links (2), and a search bar. Below the header is a section for 'De Gouden Saté' with a map (4) showing its location, address (Overpoortstraat 1), phone number (Tel: 09/345.345), opening hours (GEOPEND), email (Email: de.gouden.saté@frietjes.be), and opening times (MA - VR : 04u - 23u, ZA : 11u -22u, ZON: GESLOTEN). There is also a distance indicator (Afstand: 4,7 km) and a 'Bereken route' button (6). A 'Reserveer' button (7) is located at the bottom. The footer (8) contains a disclaimer.

1 Logo

2 Buttons naar de voorziene pagina's

3 Navigatiebar

4 Afbeelding van het restaurant
(eventueel Google streetview)

5 Gegevens van het restaurant

6 Button om route naar restaurant te berekenen (8.0)

7 Button om restorestje te reserveren

8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Wireframes

Desktop



2.2 Kotrestjes

The wireframe shows a desktop application window. At the top, there's a navigation bar with a logo (1), buttons for 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel' (2), and 'Over ons'. Below the navigation is a dropdown menu (3) with 'Restorestjes' and 'Kotrestjes' options, where 'Kotrestjes' is selected (4). The main content area displays a search result for 'Koten'. It includes a dropdown menu (5) with a search input (6) and a magnifying glass icon. Below the search is a list of five restaurant entries, each consisting of a thumbnail (7), a name (8), and address (9). The first entry is detailed: 'Jos de Bouwer', 'Kotstraat 1', 'Tel: 09/345.345', and 'GEOPEND'. The other four entries are partially visible.

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Dropdown met navigatie naar resto- en kotrestjes
- 5 Restaurants filteren volgens naam / straat / status
- 6 Zoekfunctie
- 7 Lijst met zoekresultaten
- 8 Afbeelding van het restaurant
- 9 Gegevens restaurant
- 10 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Z
G
E
D
S
I
C
K

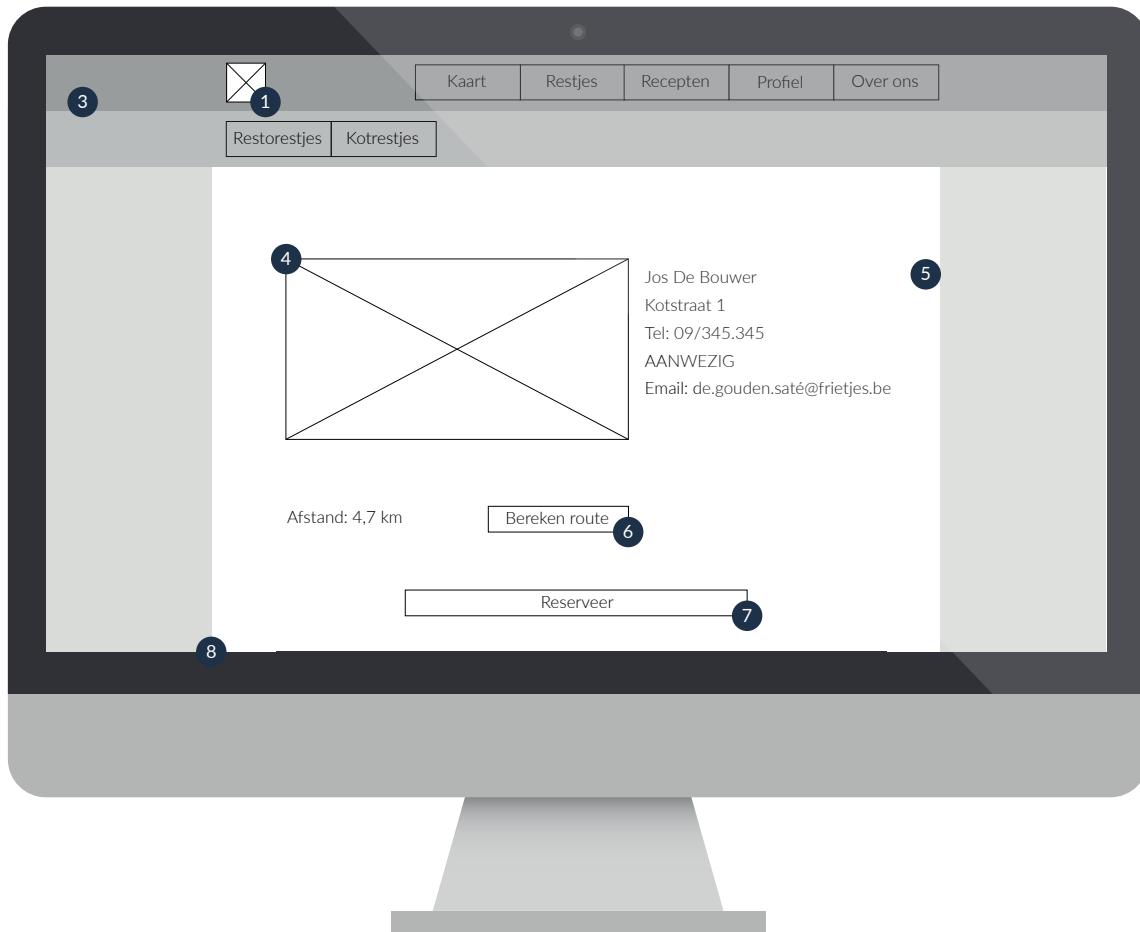
51

Wireframes

Desktop



2.1.X Restaurant Detail



- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Afbeelding van het restaurant (eventueel Google streetview)
- 5 Gegevens van het restaurant
- 6 Button om route naar restaurant te berekenen (8.0)
- 7 Button om restorestje te reserveren
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Z
G
E
S
I
D
E

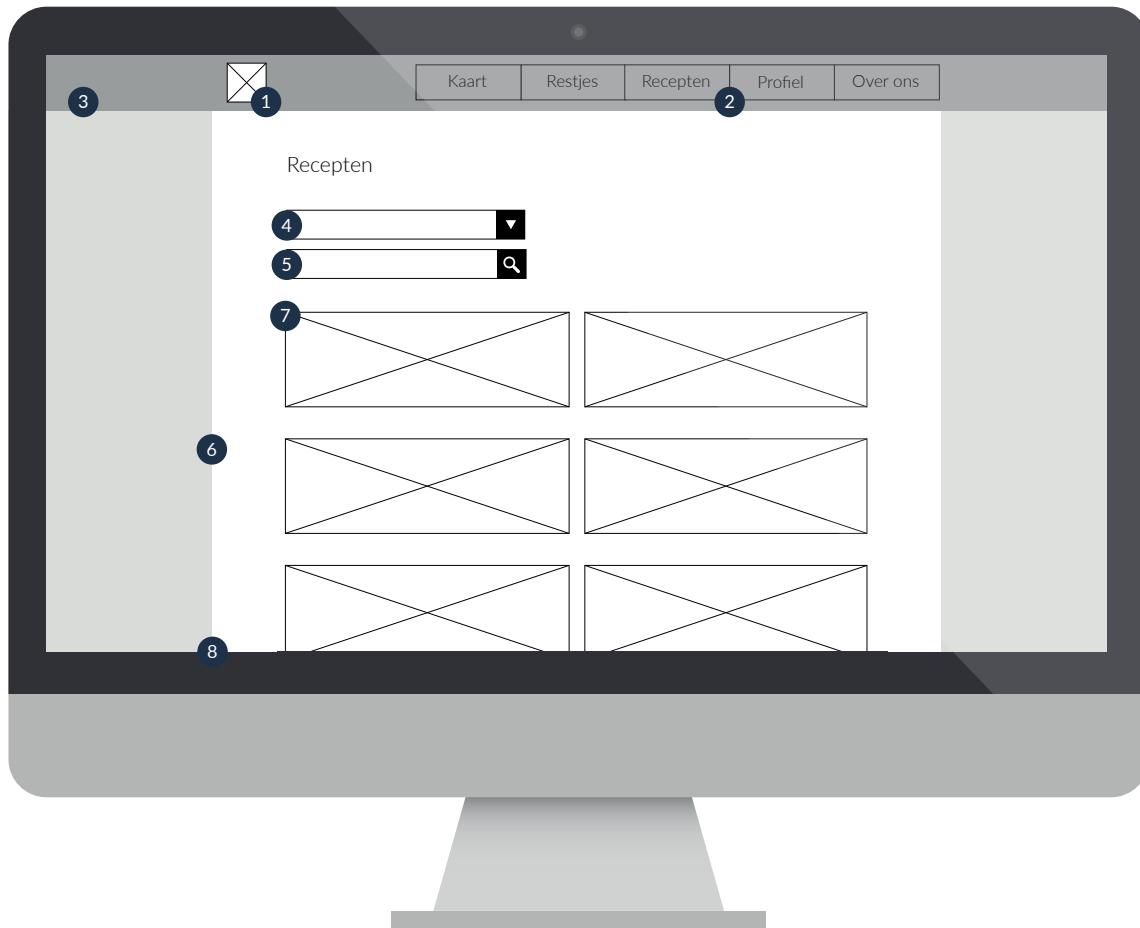
52

Wireframes

Desktop



3.0 Recepten



- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Recepten filteren volgens criteria
- 5 Zoekfunctie
- 6 Lijst met categorieën
- 7 Afbeelding van de categorie
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

DESIGN
BY
JENS HUYSMAN

Wireframes

Desktop



3.X Recept detail

The wireframe shows a desktop computer monitor displaying a recipe page. The page has a header with a logo (1), navigation buttons (2), and a search bar (3). The main content area displays a receipt for "Stoofvlees" (4) with a large X over it. To the right is a list of ingredients (5) and preparation instructions (6). A footer (7) contains a disclaimer.

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebaar
- 4 Afbeelding van het recept
- 5 Ingrediëntenlijst
- 6 Beschrijving met hoe je het recept moet bereiden
- 7 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

DESIGN

Wireframes

Desktop



4.0 Reserveer

The wireframe shows a desktop application window. At the top is a navigation bar with a logo (1), buttons for 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten' (2), 'Profiel', and 'Over ons'. Below the navigation is a header 'Recepten' and a section for 'De Gouden Saté Overpoortstraat 1'. A dropdown menu 'Uur van ophaling' (4) is open, showing 'Restorestje' (5) as the selected option. To the right, 'Jouw gegevens' (6) are listed: 'Jos De Brouwer Kotjesstraat 7 0471/23.45.67'. At the bottom is a button 'Reservatie bevestigen' (7). A footer area (8) is at the bottom of the window.

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Naam + straat
- 5 Uur van ophaling aanduiden
- 6 Aanduiden welk restorestje men wil
- 7 Gegevens van de gebruiker
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Z
G
E
D
S
I
G
N

55

Wireframes

Desktop



5.0 Profiel

The wireframe shows a desktop application window. At the top is a navigation bar with a logo (1), buttons for 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten' (2), 'Profiel' (selected), and 'Over ons'. Below the navigation is a sidebar (3) and the main content area (4). The content area displays user information: Loginnaam 'Person X', Kotgebied 'Stationsbuurt', E-mailadres 'persoonx@emailadres.be', Wachtwoord '*****', Straat + nr 'Grotestraat 1', and three buttons: 'Profiel wijzigen' (5), 'Favorieten' (6), and 'Uitloggen' (7). A footer (8) contains a disclaimer.

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Gegevens van de gebruiker
- 5 Button om profiel te wijzigen
- 6 Button om naar de favorieten te gaan (Recepten/Restjes)
- 7 Button om de gebruiker uit te loggen
- 8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

DESIGN
BY
JENS HUYSMAN

Wireframes

Desktop



5.1 Profiel Bewerken

The wireframe shows a desktop computer setup with a monitor displaying a profile editing page. The monitor has a dark border and sits on a light-colored stand. The page itself has a light gray header bar with a logo (1), navigation buttons (2) for 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel' (which is highlighted in blue), and 'Over ons'. Below the header is a section titled 'Profiel' containing fields for 'Loginnaam' (4), 'Email-adres' (5), 'Straat + nr' (6), 'Kotgebied' (7), 'Wachtwoord' (8), and 'Herhalen wachtwoord' (9). A button 'Wijzigingen bevestigen' (10) is at the bottom right. A footer area (11) is visible at the bottom of the page.

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Loginnaam (niet te wijzigen)
- 5 Emailadres (wijzigen)
- 6 Straat (wijzigen)
- 7 Kotgebied (wijzigen)
- 8 Wachtwoord (wijzigen)
- 9 Bevestigen wachtwoord
- 10 Button om wijzigingen te bevestigen
- 11 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

DESIGN
MEDIA

Wireframes

Desktop



5.2 Favorieten

The wireframe shows a desktop application window. At the top is a header bar with a logo (1), navigation buttons (2) for 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel', and 'Over ons', and a user profile icon (3). The main content area is titled 'Favorieten'. It contains two tables: 'Recepten:' with items 'Recept 1' through 'Recept 5' and 'Restjes' with items 'Resto 1' through 'Kot 2', each with a delete icon (4). At the bottom is a footer (11) with a disclaimer.

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Loginnaam (niet te wijzigen)
- 5 Emailadres (wijzigen)
- 6 Straat (wijzigen)
- 7 Kotgebied (wijzigen)
- 8 Wachtwoord (wijzigen)
- 9 Bevestigen wachtwoord
- 10 Button om wijzigingen te bevestigen
- 11 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

DESIGN

Wireframes

Desktop



6.0 Over Ons

The wireframe shows a desktop application window. At the top is a navigation bar with a logo (1), buttons for 'Kaart', 'Restjes', 'Rechten', 'Profiel', and 'Over ons' (2). Below the navigation is a main content area. On the left side of the content area is a sidebar (3). The main content starts with the heading 'Over ons' (4). Below the heading is some introductory text. To the right of the text are two square boxes, each containing a large 'X' shape and some descriptive text about the makers (5 and 6). At the bottom right of the content area is a button labeled 'Contacteer ons' (7). A small number '8' is located at the bottom left of the content area.

1 Logo

2 Buttons naar de voorziene pagina's

3 Navigatiebaar

4 Inleidende tekst met info over de applicatie en het concept

5 Afbeelding van de makers

6 Informatie over de makers

7 Button naar de formulierpagina om ons te contacteren

8 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Z
G
E
D
S
I
G
N
E
L
O
C
K
59

Wireframes

Desktop



6.1 Contact

The wireframe shows a desktop computer setup. The monitor displays a contact form with the following elements:

- Logo (1) in the top-left corner.
- Buttons (2) for navigating to other pages: Kaart, Restjes, Recepten, Profiel, and Over ons.
- A sidebar on the left with a grey background and a circular icon (3).
- A header bar with a close button (X) (1) and a title "Contact".
- A "Onderwerp" input field (4) for subject.
- A large "Bericht" text area (5) for the message body.
- A "Verzenden" button (6) at the bottom of the message area.
- A footer area (7) containing a disclaimer.

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Tekstkader voor onderwerp

- 5 Tekstkader voor bericht
- 6 Button om te bevestigen en te verzenden
- 7 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Z
G
E
D
S
I
G
N

60

Wireframes

Desktop



7.0 Disclaimer

Disclaimer

Inhoud

Alle inhoud en beelden op deze website dienen enkel en alleen als educatieve oefening voor het Opleidingsonderdeel Webdesign-II van de opleiding Grafische en Digitale media van de Arteveldehogeschool.

Via deze website wil de Arteveldehogeschool correcte en actuele informatie verstrekken over haar opleidingen, vacatures, onderzoeksprojecten enzovoort. De Arteveldehogeschool kan evenwel niet aansprakelijk gesteld worden voor foutieve of verouderde informatie.

Heb je een vraag of opmerking over de inhoud van deze website? Mail naar webmaster@arteveldehs.be.

Links

De Arteveldehogeschool kan niet aansprakelijk gesteld worden voor enige schade die zou voortvloeien uit het doorklikken naar websites of andere informatiebronnen waarnaar de eigen website verwijst.

Intellectuele rechten

De Arteveldehogeschool behoudt alle intellectuele rechten op de website en de hierop geplaatste informatie.

De informatie op de website mag gebruikt worden overeenkomstig de

- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Tekst met alles over de disclaimer
- 5 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

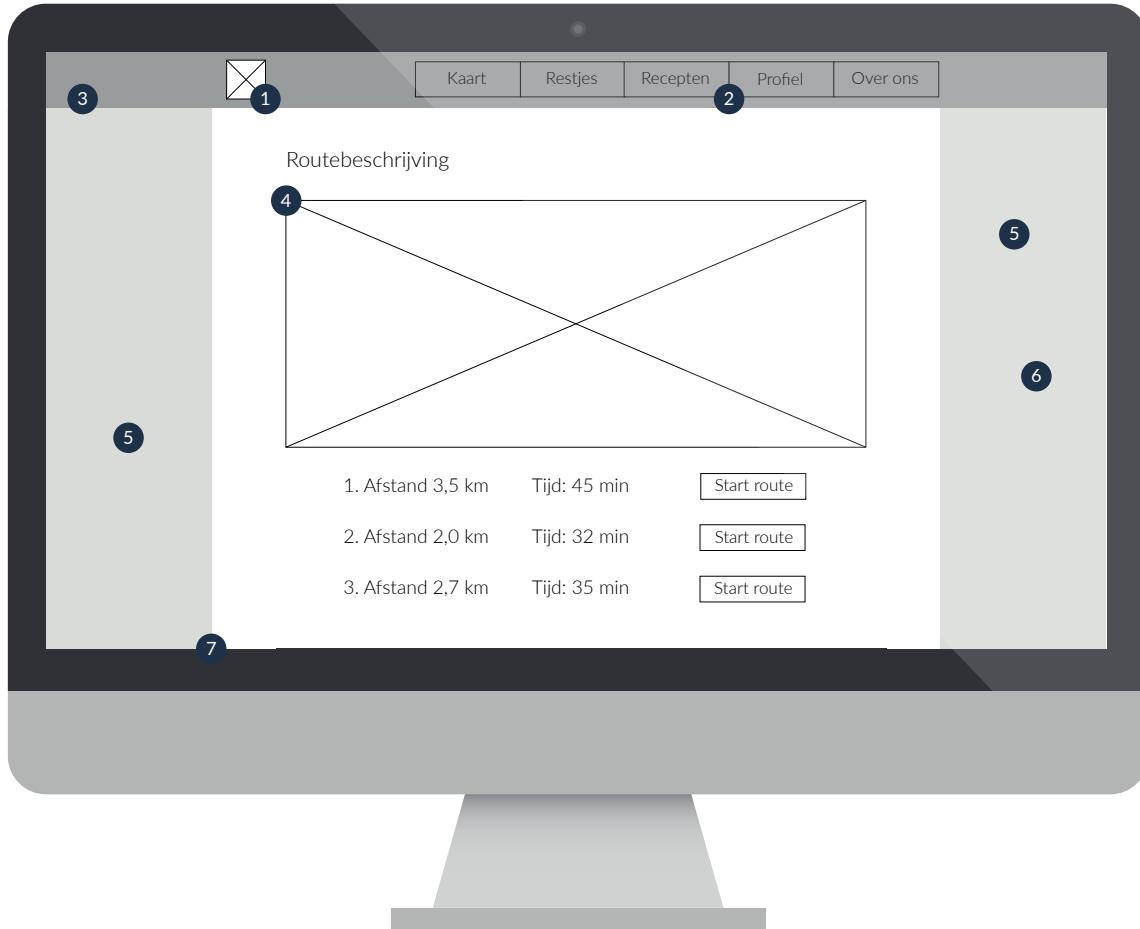
DESIGN

Wireframes

Desktop



8.0 Route



- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Kaart met de beschikbare route(s)
- 5 Lijst met beschikbare route(s)
- 6 Button die de route start (8.X)
- 7 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

Z
G
E
D
S
I
G
N

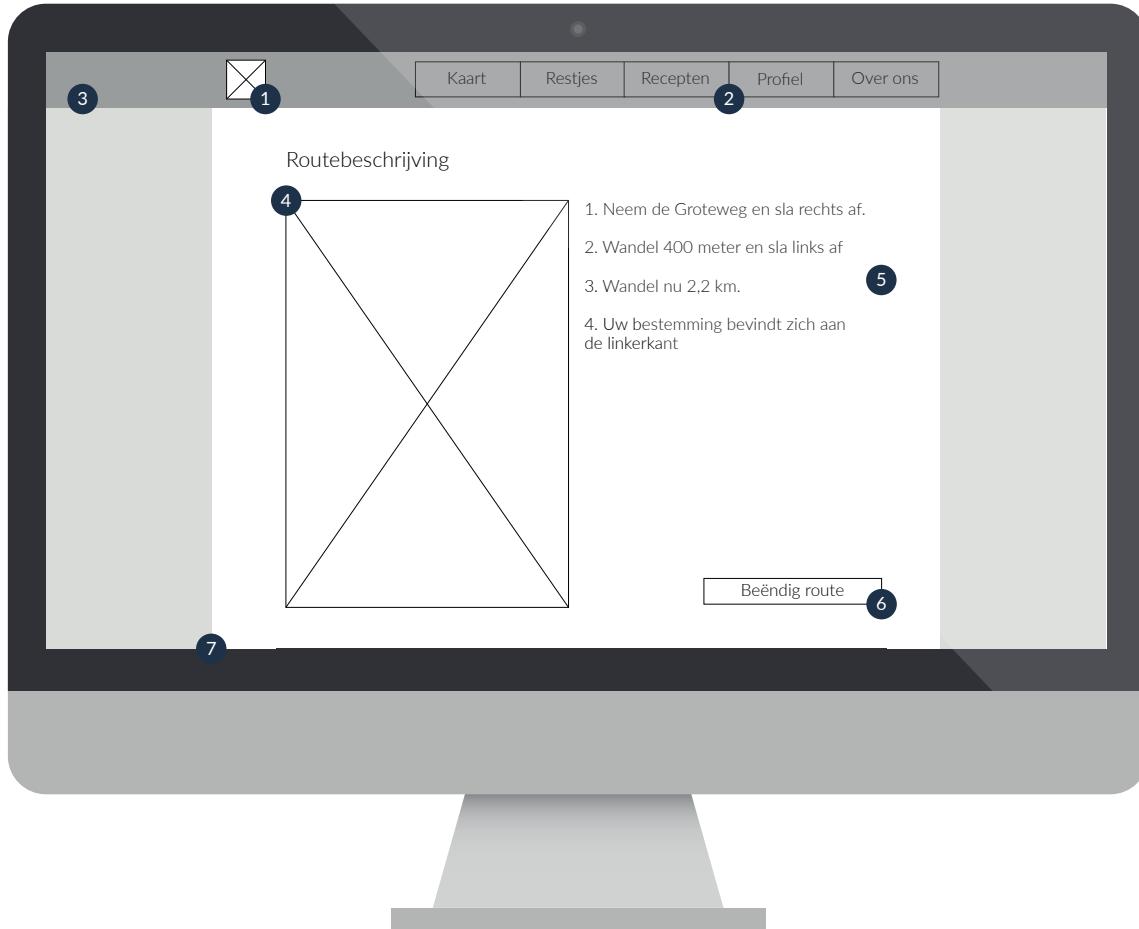
62

Wireframes

Desktop



8.X Route Detail

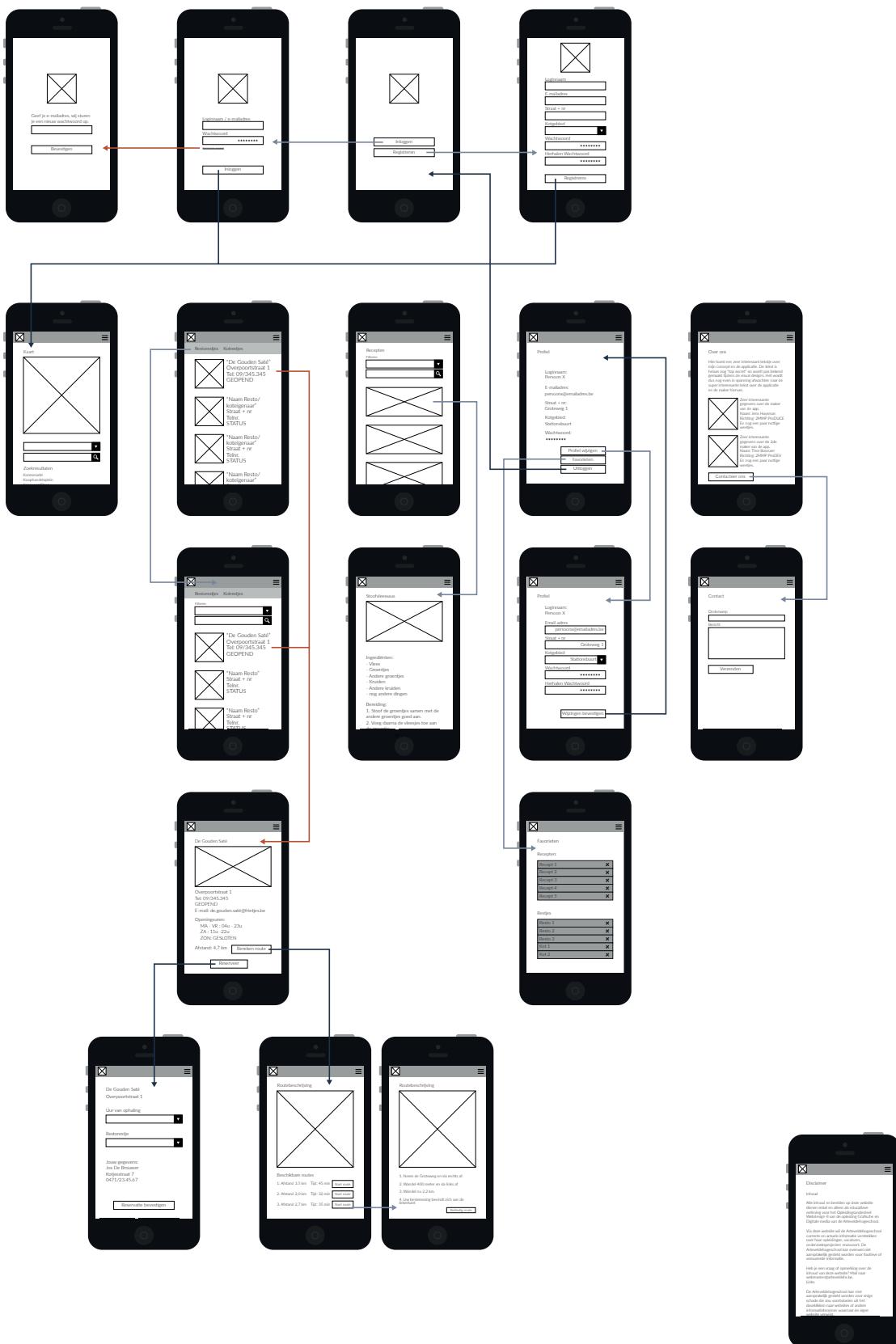


- 1 Logo
- 2 Buttons naar de voorziene pagina's
- 3 Navigatiebar
- 4 Kaart met gekozen route
- 5 Gekozen route in verschillende stappen
- 6 Button om route te beëindigen
- 7 Onderaan de pagina een footer met disclaimer

DESIGN
DEPARTMENT

Wireflow

Mobile



Style tiles

Versie 1.0



Where's the Food?

Typography

Header - H1

Font: Montserrat Regular, 33 pt.
Color: #273248

Header - H3

Font: Montserrat Light, 23 pt.
Color: #7E8AA2

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Font: Lato Reg, 12 pt.
Color: #212121

Detail / Detail Bold

Font: Lato Regular / Lato Bold
Color: #F4981C

Link: normal

Font: Lato Regular
Color: #212121

Link - hover

Font: Lato Bold - underlined
Color: #EABD8C

Colors

#F49719	#EABD8C	#EADBCC
#7E8AA2	#273248	#212121

Icons

- House
- Magnifying glass
- Heart
- Share
- User
- Phone

Buttons

Normal	Hover
Button	Button
Button	Button

Forms

Tekstvak	Tekstvak
Selectievak	Selectievak

DESIGN

Style tiles

Versie 2.0



Where's the Food?

Typography

Header - H1

Font: Oswald Bold, 33 pt.
Color: #273248

Header - H3

Font: Oswald Reg, 23 pt.
Color: #D89F04

 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

 Font: Source Sans Pro Reg, 12 pt.
 Color: #212121

Detail / Detail Bold

Font: Source Sans Pro Reg / Lato Bold
Color: #D89F04

Link: normal

Font: Source Sans Pro Reg
Color: #212121

Link - hover

Font: Source Sans Pro Bold - underlined
Color: #7E8AA2

The image shows a composite of several UI design components overlaid on a photograph of a city street at night. The components include:

- Colors:** A grid of six color swatches: #BB4A27, #FED513, #FBF7D1, #7E8AA2, #273248, and #212121.
- Buttons:** Two rows of three buttons each, labeled "Normal" and "Hover".
- Forms:** Two rows of input fields: "Tekstvak" (text input) and "Selectievak" (select dropdown).

Style tiles

Versie 3.0



WHERE'S THE FOOD?

Typography

HEADER - H1

Font: Bebas Neue Bold, 33 pt.
Color: #215378

HEADER - H3

Font: Bebas Neue Reg, 23 pt.
Color: #2596A3

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Font: Source Sans Pro Reg, 12 pt.
Color: #212121

Detail / Detail Bold

Font: Source Sans Pro Reg / Lato Bold
Color: #B3DEE5

Link: normal

Font: Source Sans Pro Reg
Color: #212121

Link - hover

Font: Source Sans Pro Bold - underlined
Color: #EB7F04

The composite image shows a dark background of a city street at night with people walking. Overlaid on this are several UI components:

- Colors:** A grid of six color swatches with their hex codes:
 - #215378
 - #2596A3
 - #B3DEE5
 - #F1F5E1
 - #EB7F04
 - #212121
- Buttons:** Two rows of four buttons each, labeled "Normal" and "Hover". The buttons are orange with white text.
- Forms:** Two rows of form elements, labeled "Tekstvak" (text input) and "Selectievak" (select dropdown). The first row has a single input field, and the second row has a dropdown menu open.

DESIGN

Style tiles

Finale versie



Where's the Food?

Typography

Header - H1

Font: Montserrat Regular, 33 pt.
Color: #273248

Header - H3

Font: Montserrat Light, 23 pt.
Color: #D89F04

 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

 Font: Source Sans Pro Reg, 12 pt.
 Color: #212121

Detail / Detail Bold

Font: Source Sans Pro Reg / Lato Bold
Color: #D89F04

Link: normal

Font: Source Sans Pro Reg
Color: #212121

Link - hover

Font: Source Sans Pro Bold - underlined
Color: #7E8AA2

The image displays a collection of UI components against a dark, blurred background of a city street at night. It includes:

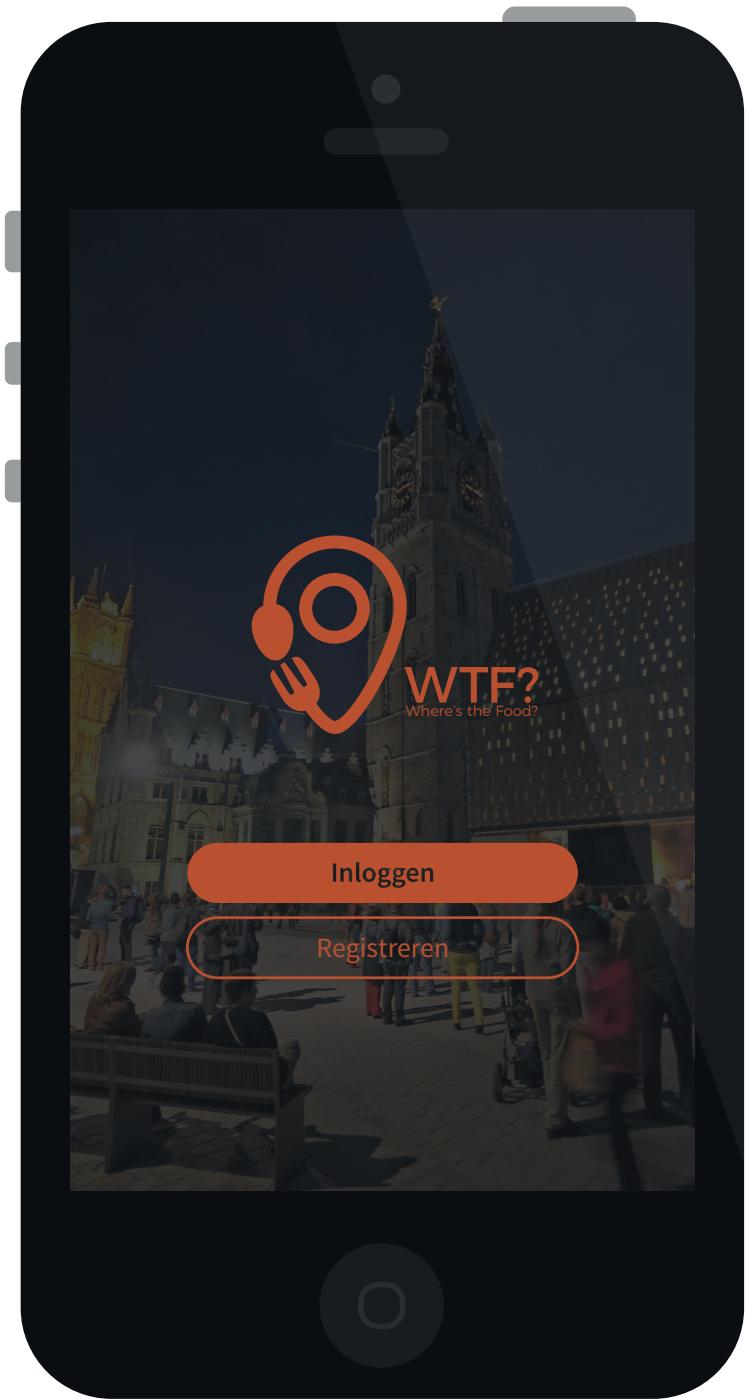
- Colors:** A grid of six color swatches: #BB4A27 (orange-red), #FED513 (yellow-orange), #FBF7D1 (light yellow), #7E8AA2 (blue-gray), #273248 (dark blue), and #212121 (black).
- Buttons:** A grid of six buttons arranged in two rows of three. The first row is labeled "Normal" and the second row "Hover". Each button has the word "Button" inside it.
- Forms:** A section showing two sets of form inputs. On the left is a "Tekstvak" (text input) and on the right is a "Selectievak" (select input) with a dropdown arrow.

Screendesigns

Mobile



0.0 Home



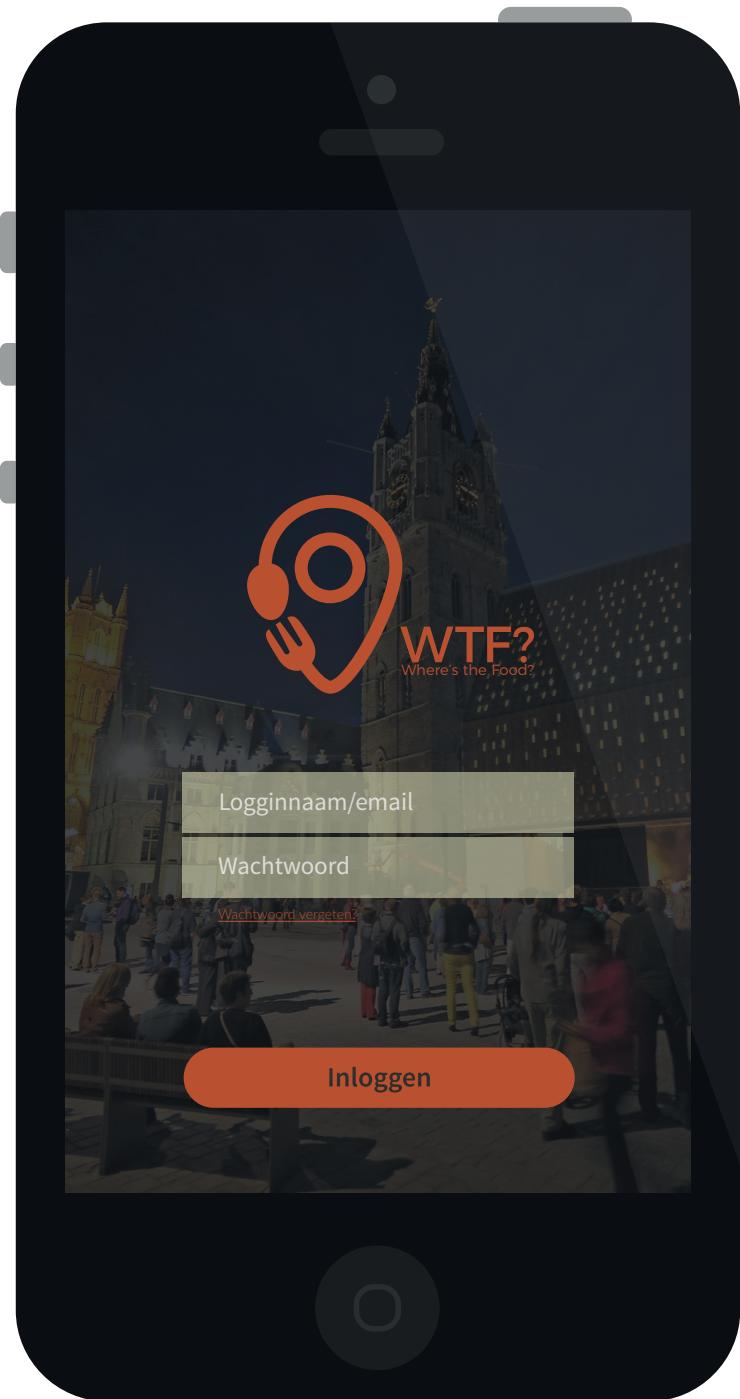
DESIGN
IDEAS

Screendesigns

Mobile



0.1 Inloggen



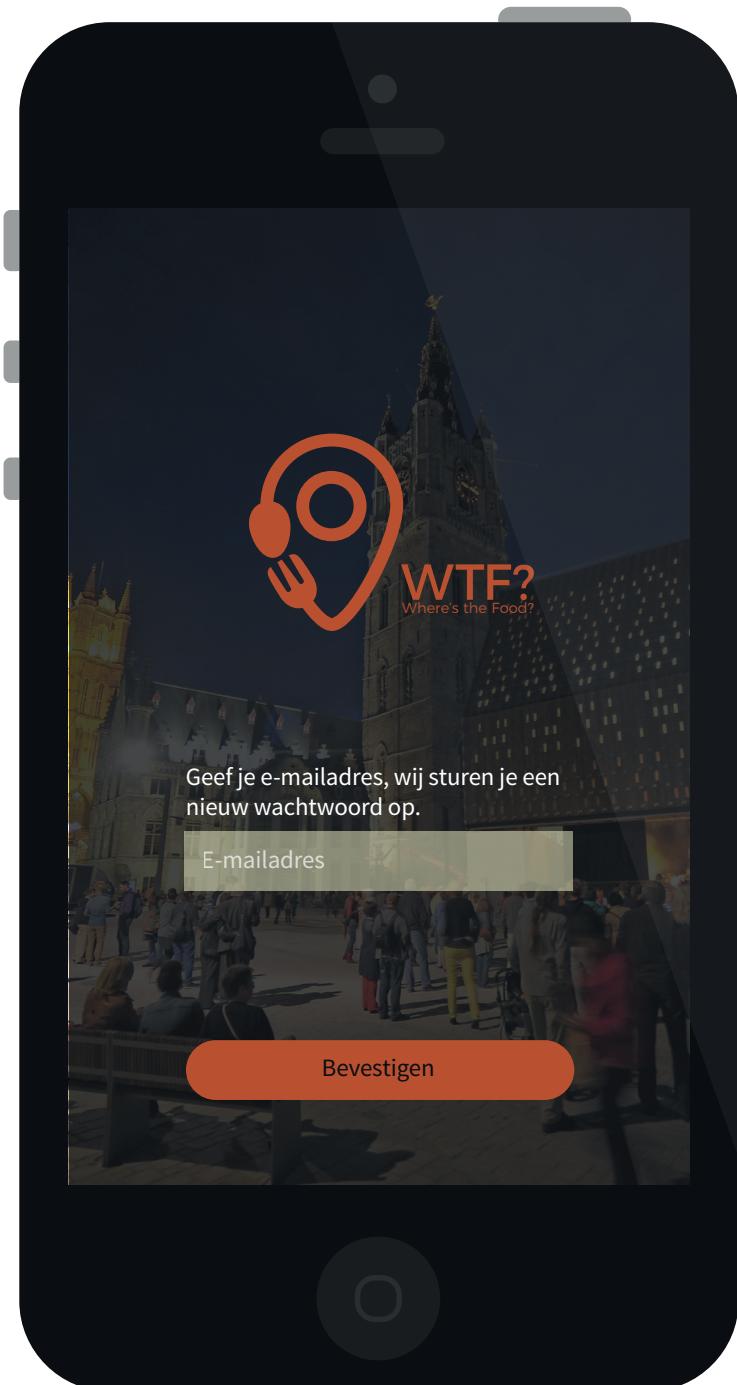
DESIGN
N

Screendesigns

Mobile



0.1.1 Wachtwoord vergeten



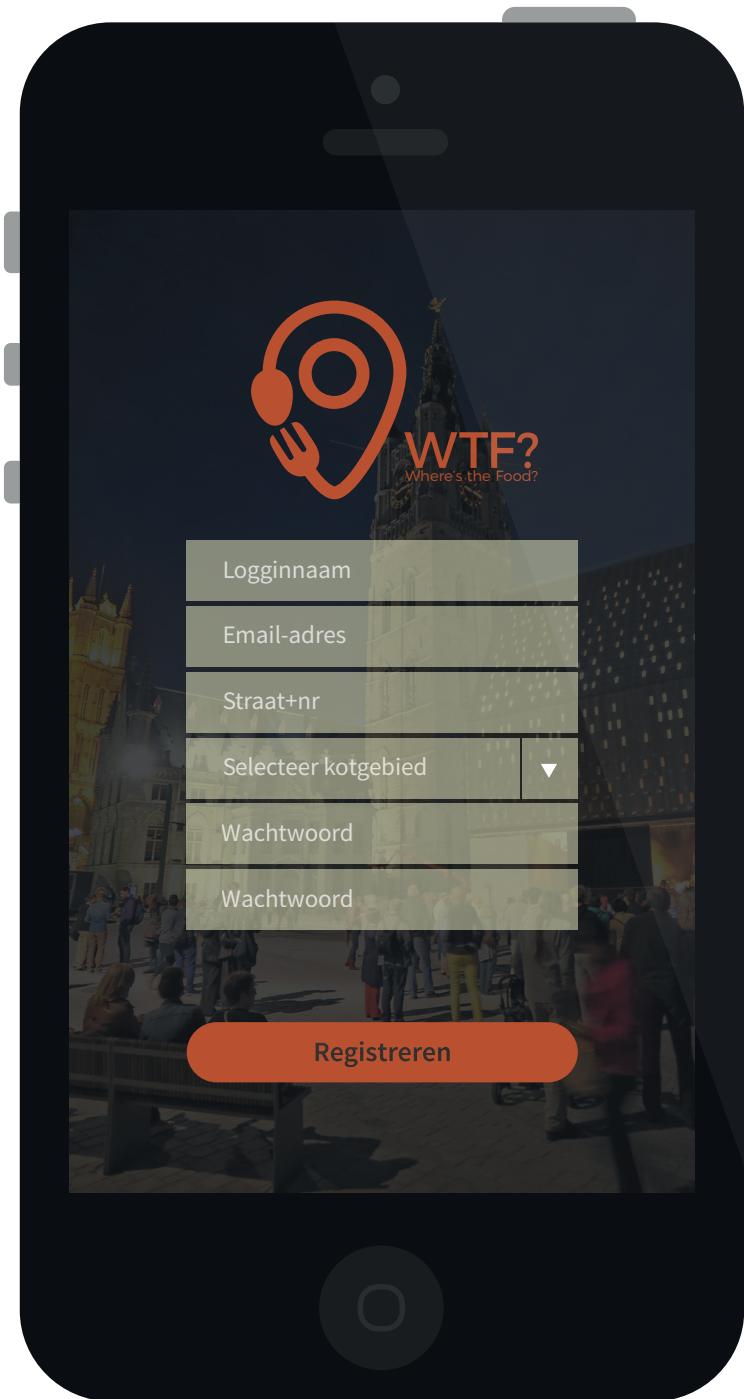
DESIGN
LOCK

Screendesigns

Mobile



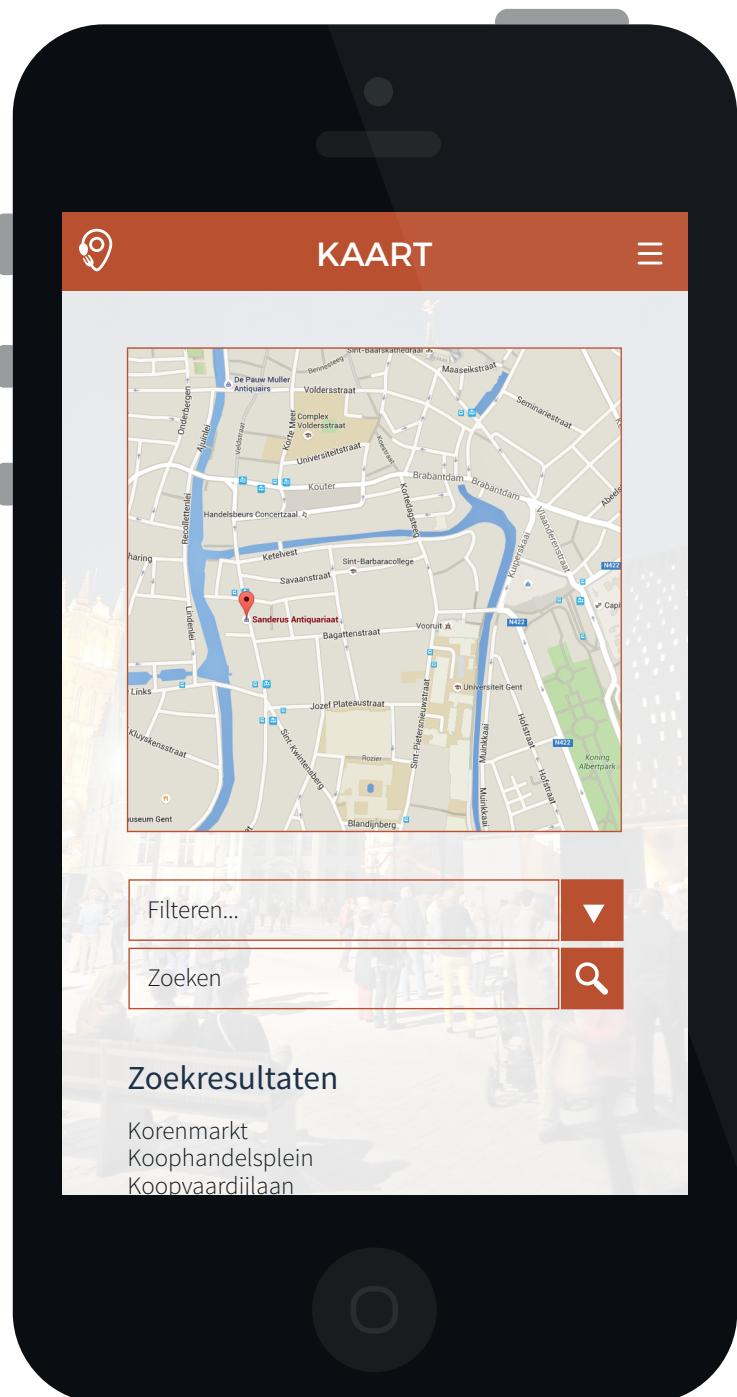
0.2 Registreren



DESIGN
N
E
W
M
E
D
I
A
D
E
V
E
L
O
P
M
E
N
T



1.0 Kaart



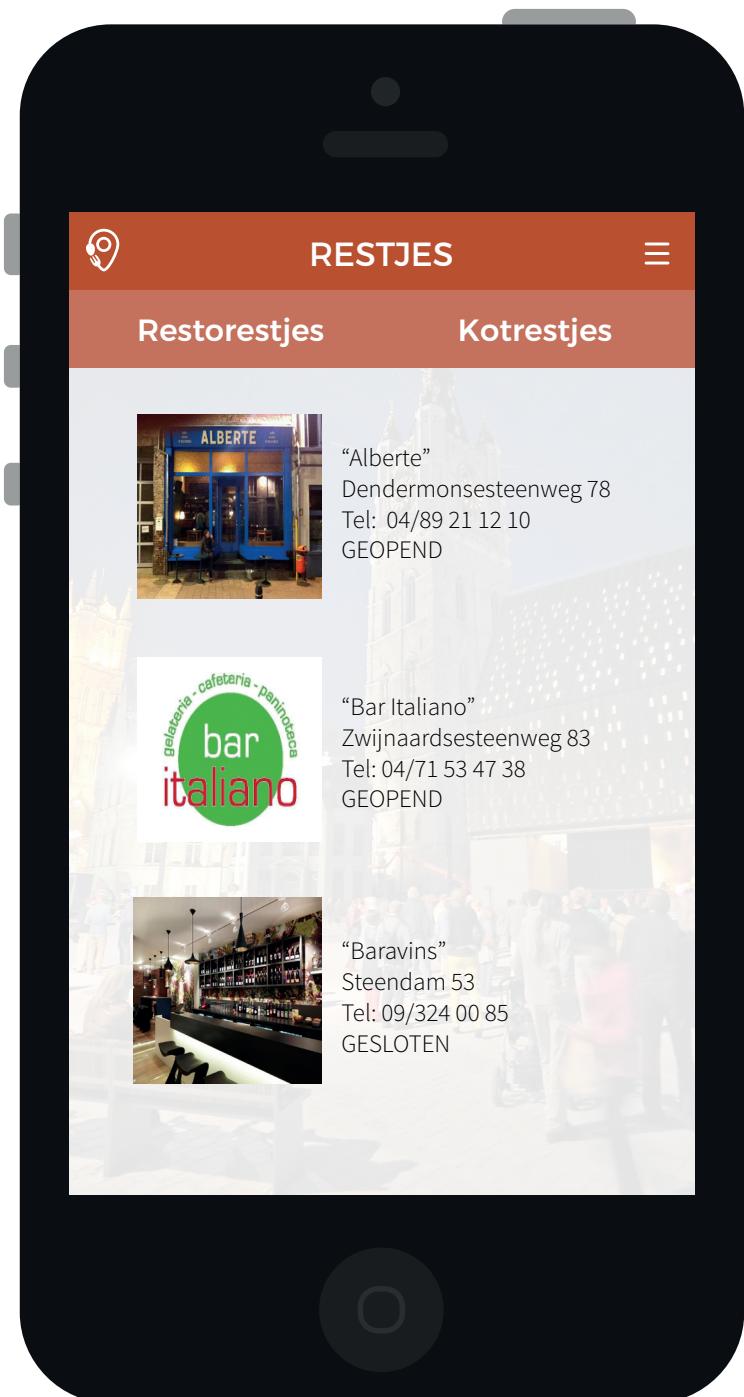
DESIGN
73

Screendesigns

Mobile



2.0 Restjes

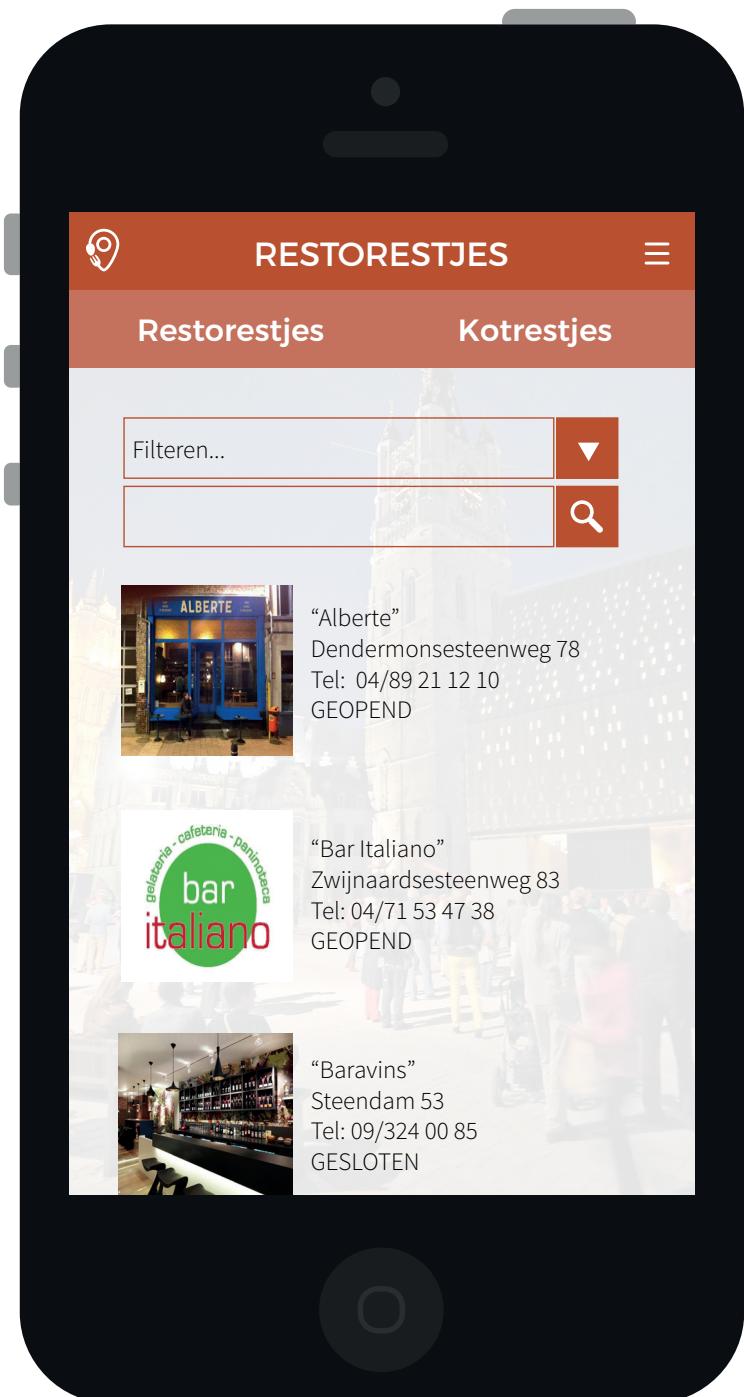


Screendesigns

Mobile



2.1 Restorestjes



DESIGN
BY



2.1.X Restaurant Detail

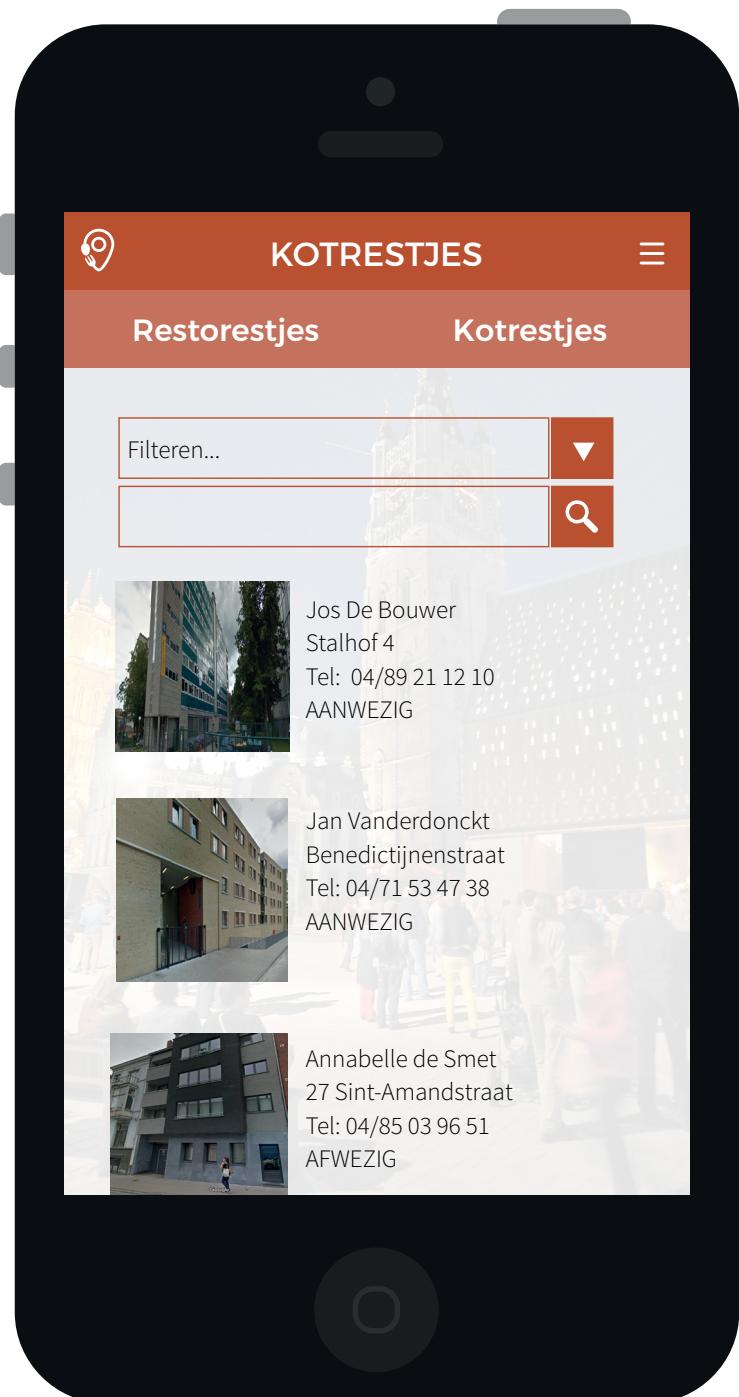
A smartphone displaying a mobile application interface for a restaurant named "Alberte".

The screen includes the following information:

- Restaurant name: "Alberte"
- Address: Dendermonsesteenweg 78
- Phone number: Tel: 04/89 21 12 10
- Status: GEOPEND
- Email: E-mail: info@alberte-gent.be
- Opening hours: Openingsuren:
 - MA - VR : 18u - 22u
 - ZA & ZON: GESLOTEN
- Distance: Afstand: 4,7 km
- Buttons: "Bereken route" (Calculate route) and "Reserveer" (Reserve)

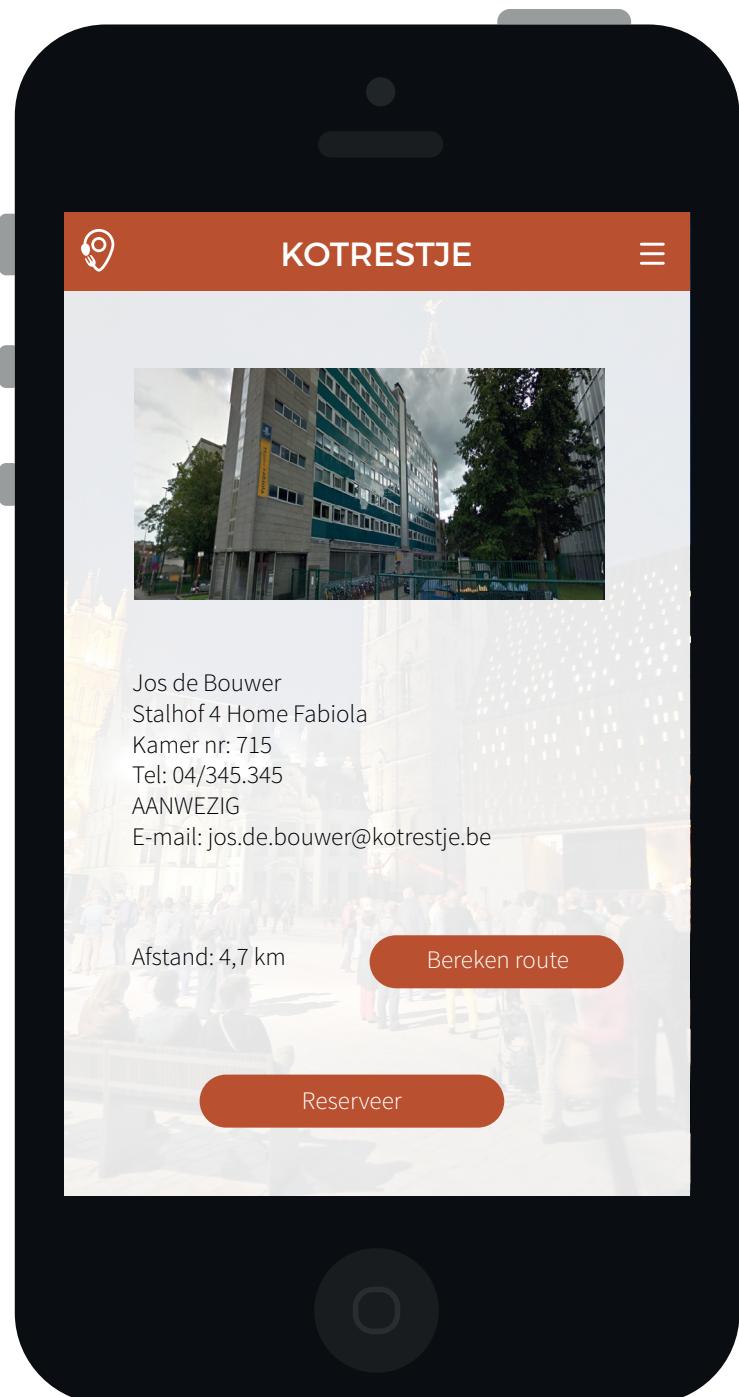


2.2 Kotrestjes



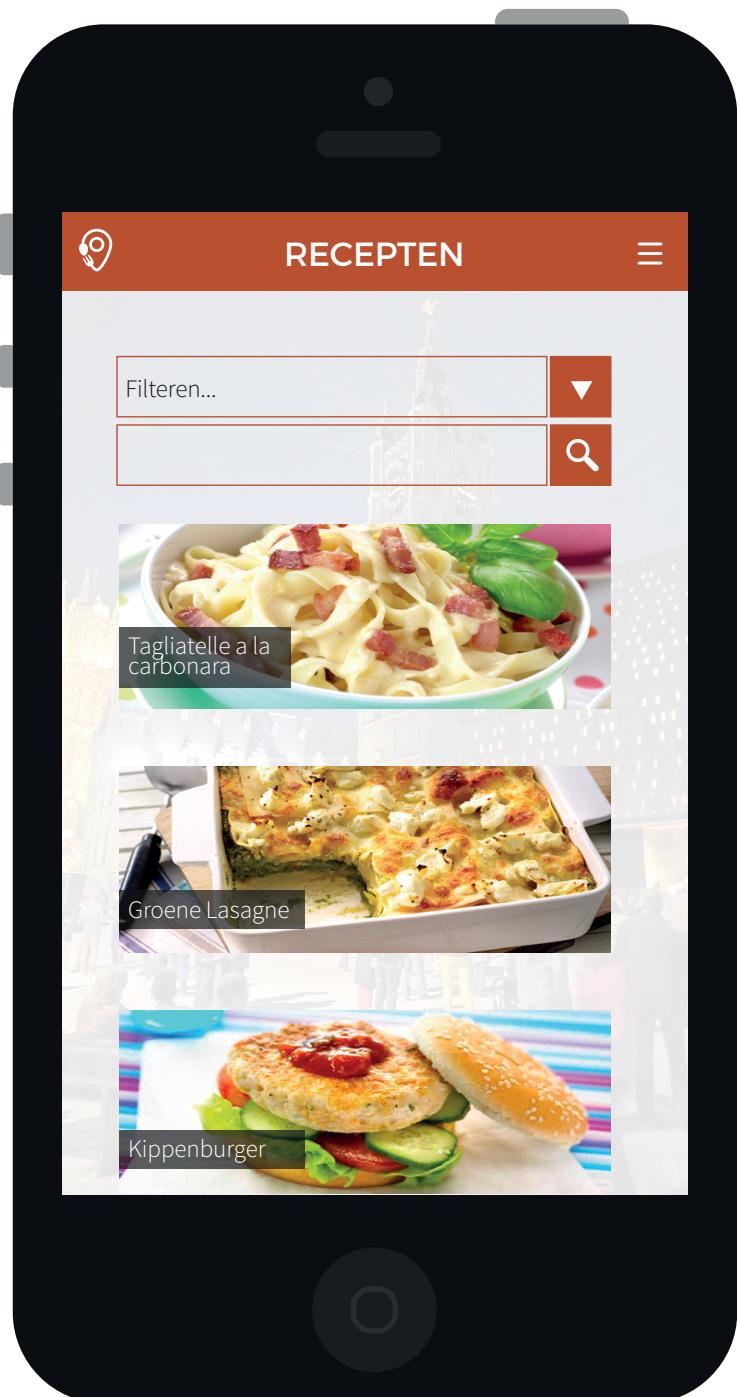


2.2.X Kotadres Detail





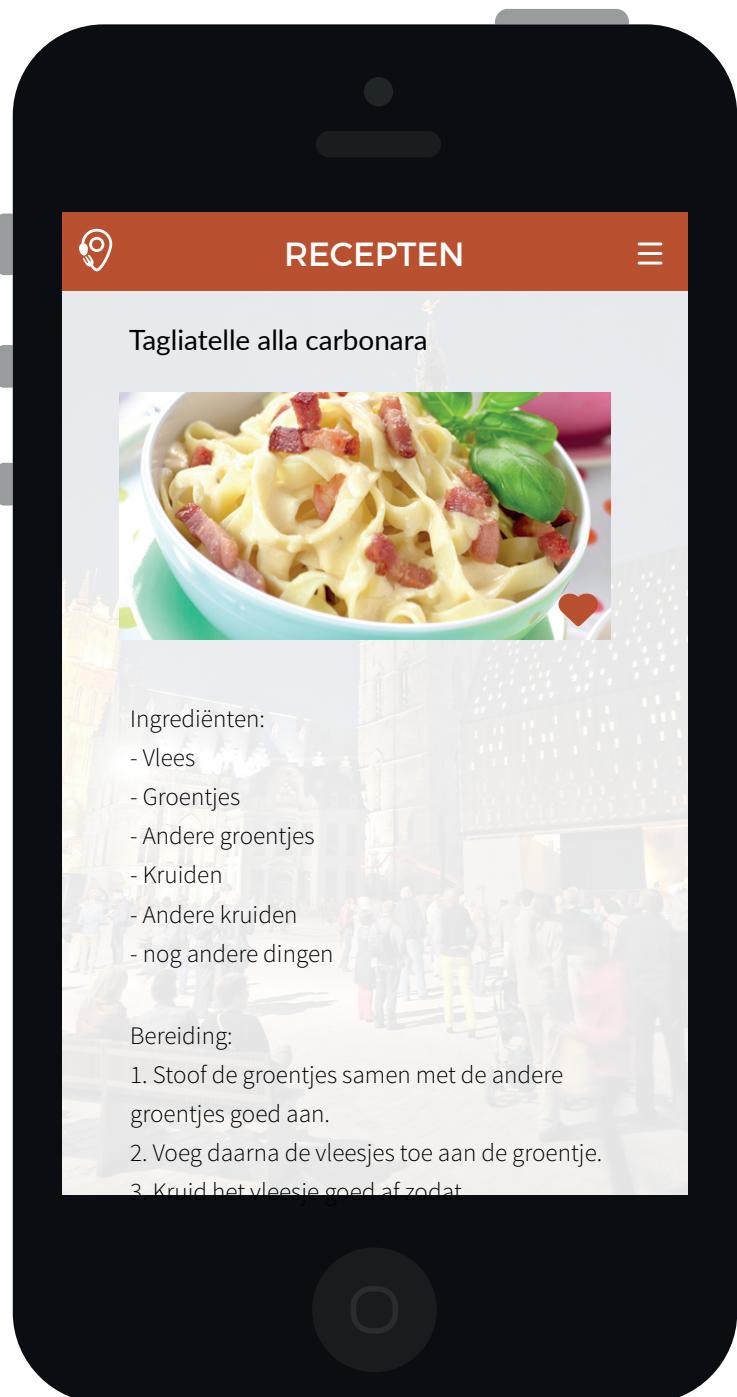
3.0 Recepten



DESIGN
BY



3.X Recept Detail



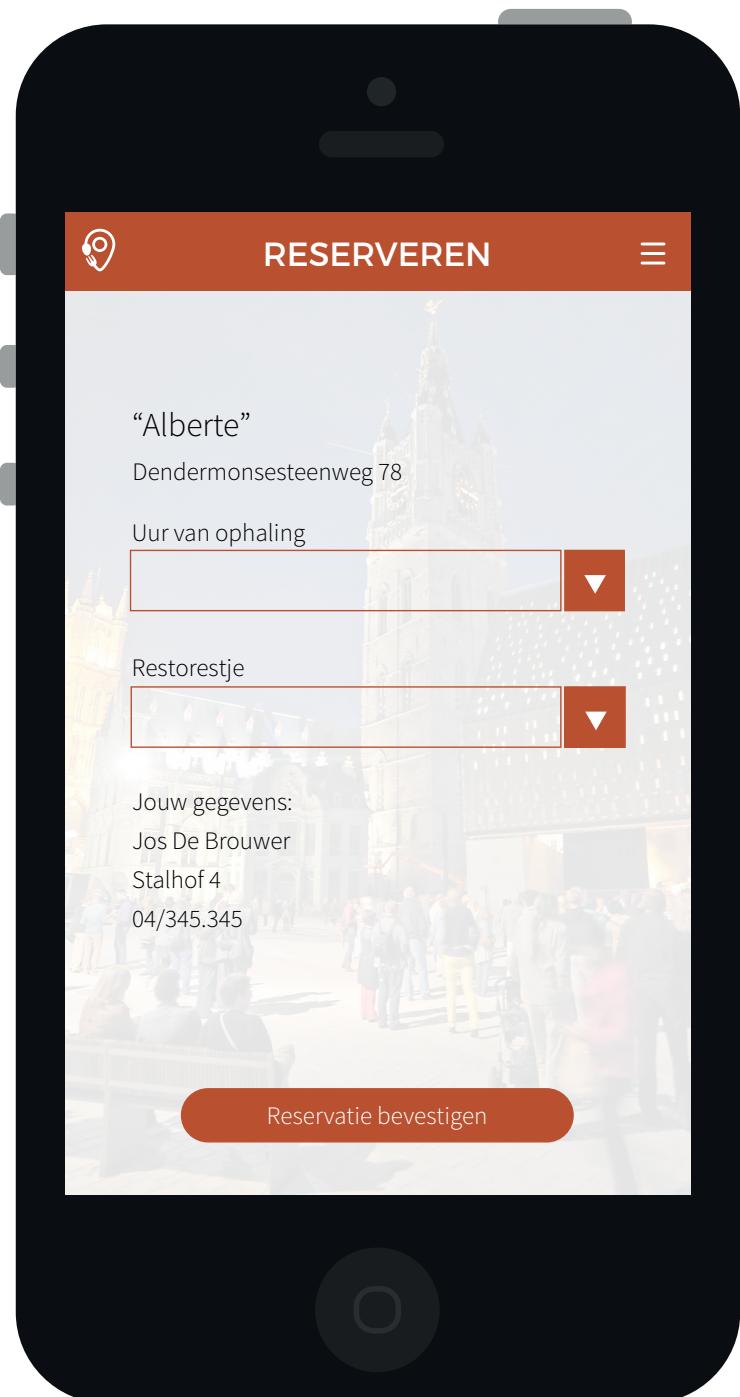
DESIGN
BY
JENS HUYSMAN

Screendesigns

Mobile



4.0 Reserveer

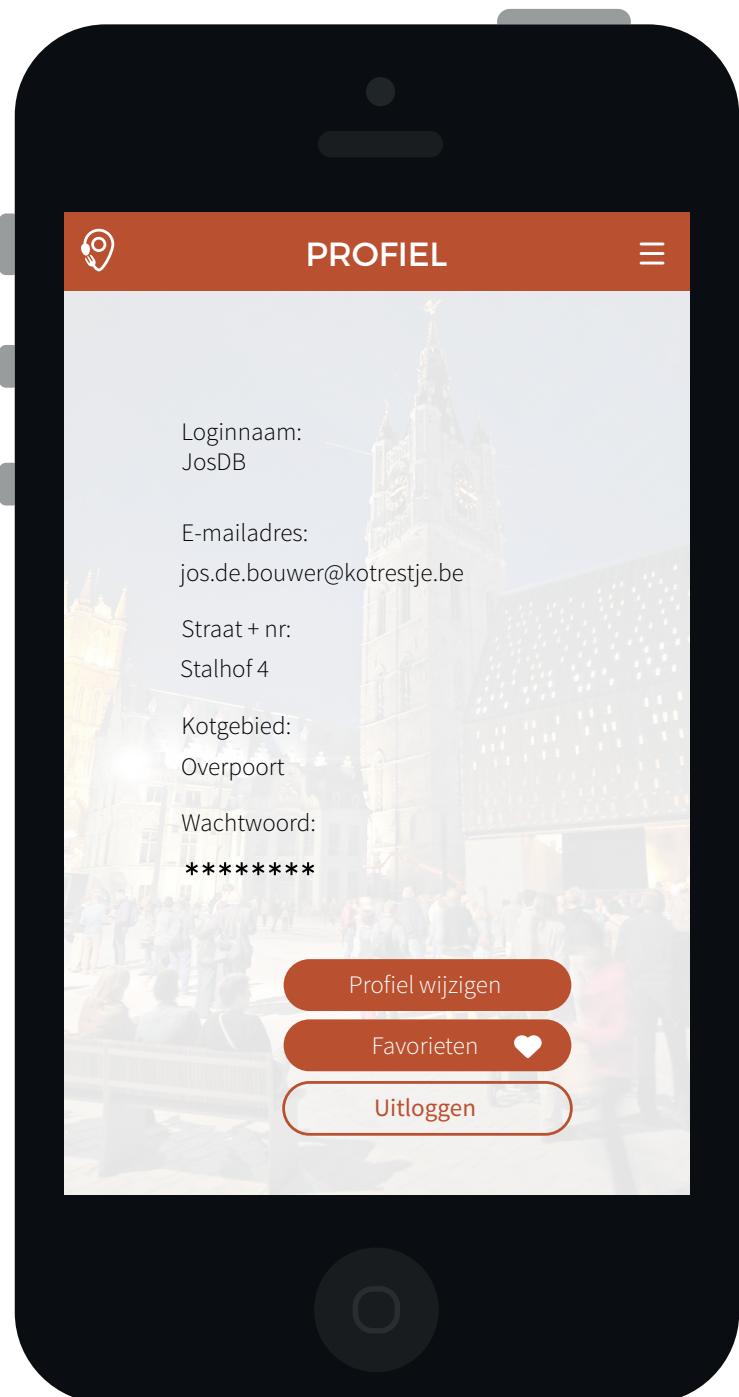


Screendesigns

Mobile



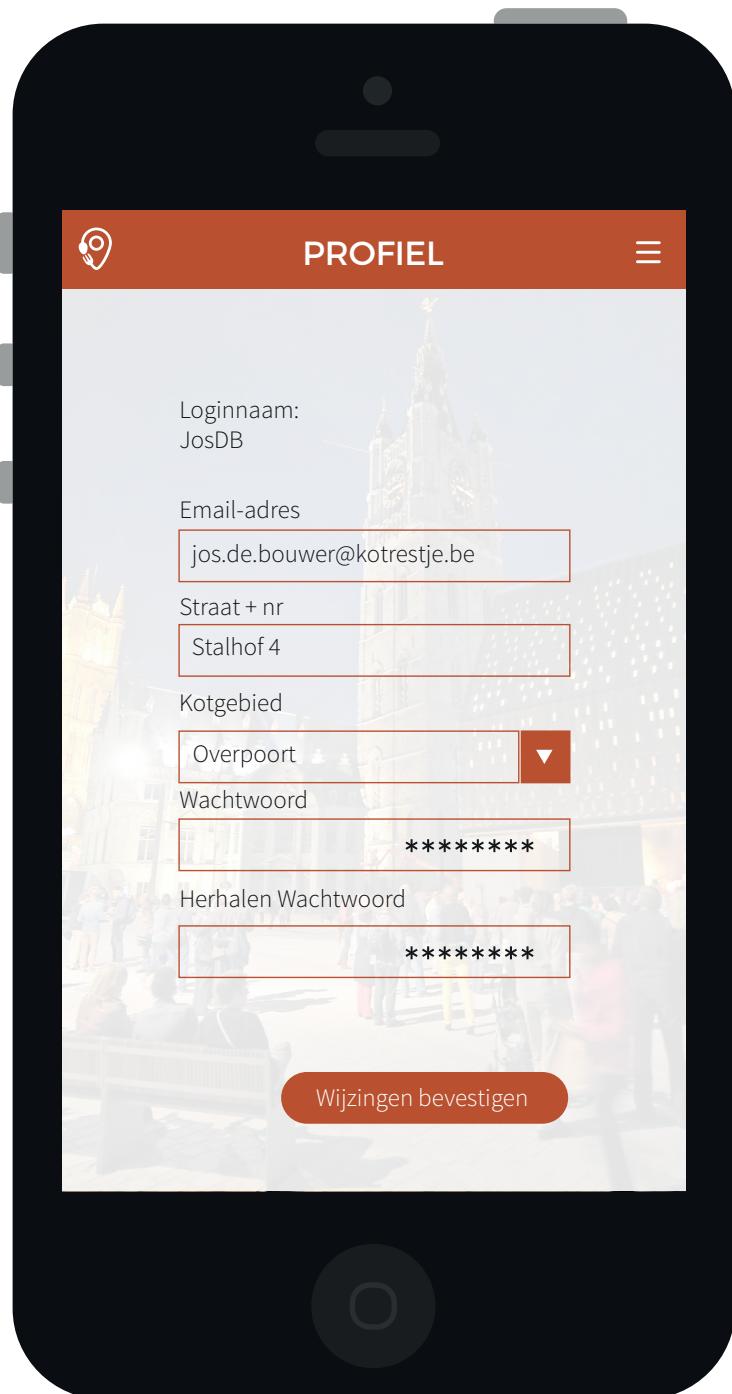
5.0 Profiel



DESIGN
N
E
W
M
E
D
I
A
L
D
E
V
E
L
O
P
M
E
N
T



5.1 Profiel bewerken



DESIGN
LOCK
83



5.2 Favorieten

A black smartphone is shown from a slightly elevated angle, displaying a mobile application interface. The screen has a light gray background with a faint background image of a city street with buildings and people. At the top, there is an orange header bar with the word "FAVORIETEN" in white capital letters. On the left side of the header is a small icon of a person wearing headphones. On the right side is a three-line menu icon. Below the header, the word "Recepten:" is displayed in black text. A list of five items follows, each in a red-bordered box: "Recept 1", "Recept 2", "Recept 3", "Recept 4", and "Recept 5", each accompanied by a red "X" icon on the right. Below this section, the word "Restjes:" is displayed in black text. Another list of five items follows, each in a red-bordered box: "Resto 1", "Resto 2", "Resto 3", "Kot 1", and "Kot 2", each accompanied by a red "X" icon on the right. The bottom of the phone shows a dark gray home button area.

DESIGN
BY



6.0 Over ons

The image shows a smartphone displaying a mobile application screen. The top navigation bar is orange with the text 'OVER ONS' in white. On the far left of the bar is a small icon of a person wearing headphones. On the far right is a three-line menu icon. The main content area has a light gray background with a faint background image of a city skyline at night. The text on the screen reads:

Wij zijn Thor Boonaert en Jens Huysman die samen een mobiele applicatie ontwikkeld hebben voor de kotstudenten. Deze applicatie maakt van jou een echt kotkok en laat je profiteren van de restoretjes die restaurants en kotstudenten aanbieden.

In deze applicatie kan men namelijk simpele en goedkope recepten vinden en deze in een mum van tijd bereiden.

Below the text are two images: a group photo of four young men in suits and ties, and a portrait photo of one young man smiling.

Text next to the images:

Ik ben Thor Boonaert, en studeer MultiMediaProduktie aan Arteveldehogeschool. Als afstudeerrichting heb ik ProDEV gekozen. In het middelbaar heb ik Humane Wetenschappen

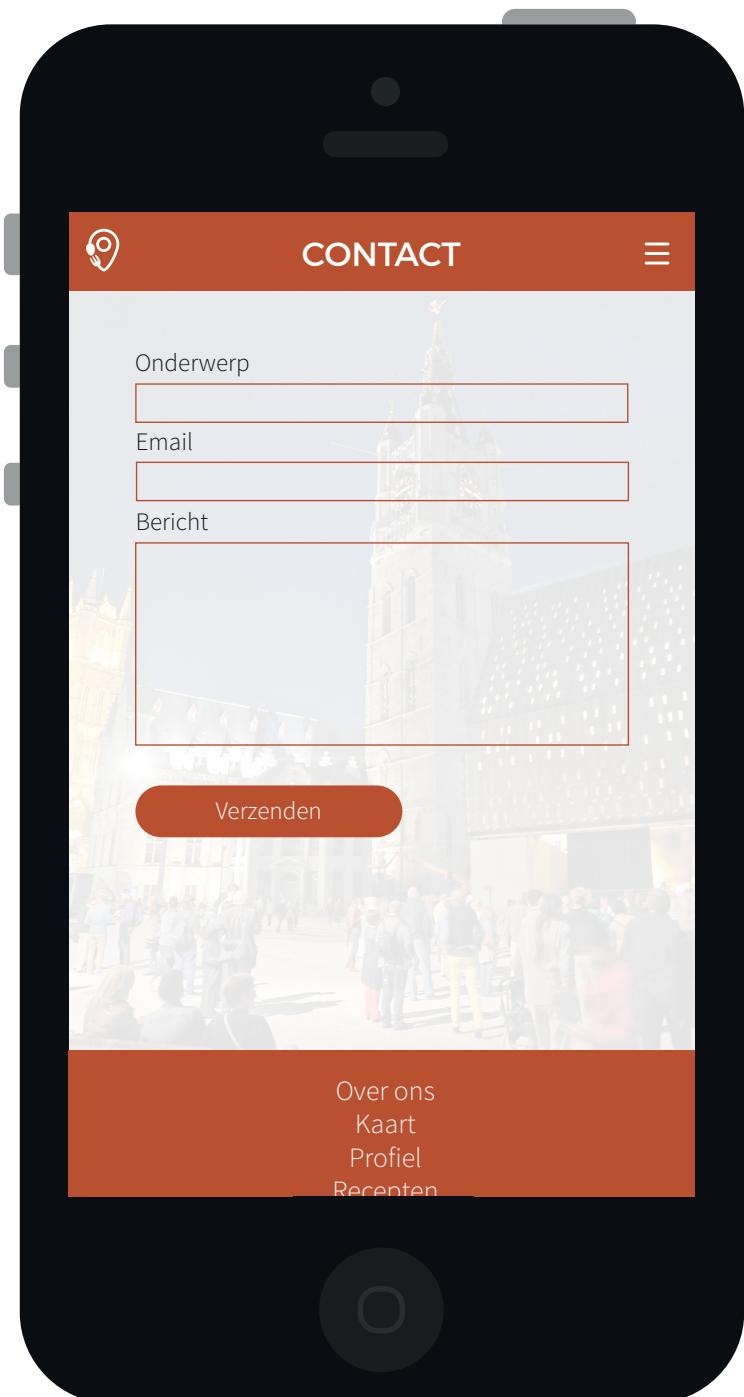
Text below the images:

Ik ben Thor Boonaert, en studeer MultiMediaProduktie aan Arteveldehogeschool. Als afstudeerrichting heb ik ProDEV gekozen. In het middelbaar heb ik Humane Wetenschappen

A large orange button at the bottom contains the text 'Contacteer ons'.



6.1 Contact



DESIGN
BY
JENS HUYSMAN



7.0 Disclaimer

Inhoud
Alle inhoud en beelden op deze website dienen enkel en alleen als educatieve oefening voor het Opleidingsonderdeel Webdesign-II van de opleiding Grafische en Digitale media van de Arteveldehogeschool.

Via deze website wil de Arteveldehogeschool correcte en actuele informatie verstrekken over haar opleidingen, vacatures, onderzoeksprojecten enzovoort. De Arteveldehogeschool kan evenwel niet aansprakelijk gesteld worden voor foutieve of verouderde informatie.

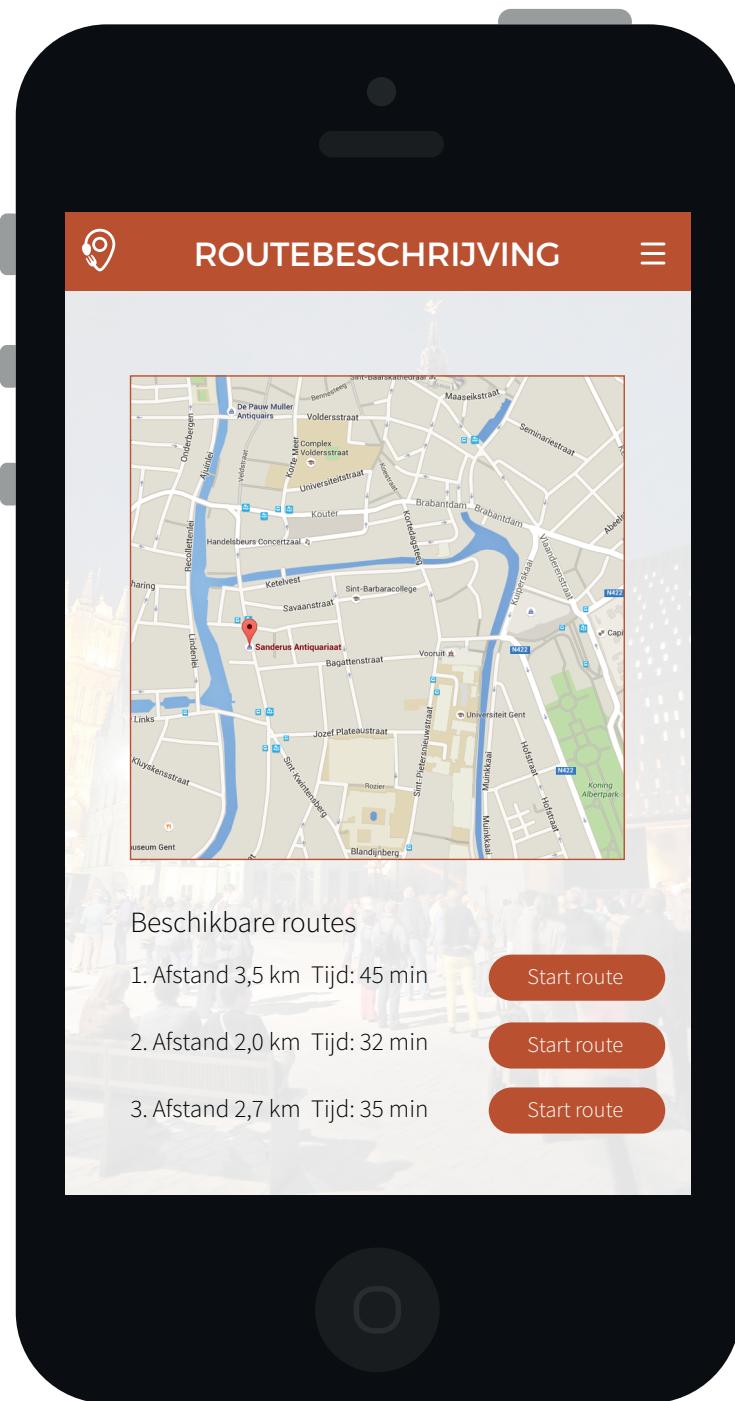
Heb je een vraag of opmerking over de inhoud van deze website? Mail naar webmaster@arteveldehs.be.

Links
De Arteveldehogeschool kan niet aansprakelijk gesteld worden voor enige schade die zou voortvloeien uit het doorklikken naar websites of andere informatiebronnen waarnaar de eigen website verwijst.
Intellectuele rechtentactieer ons

DESIGN
N



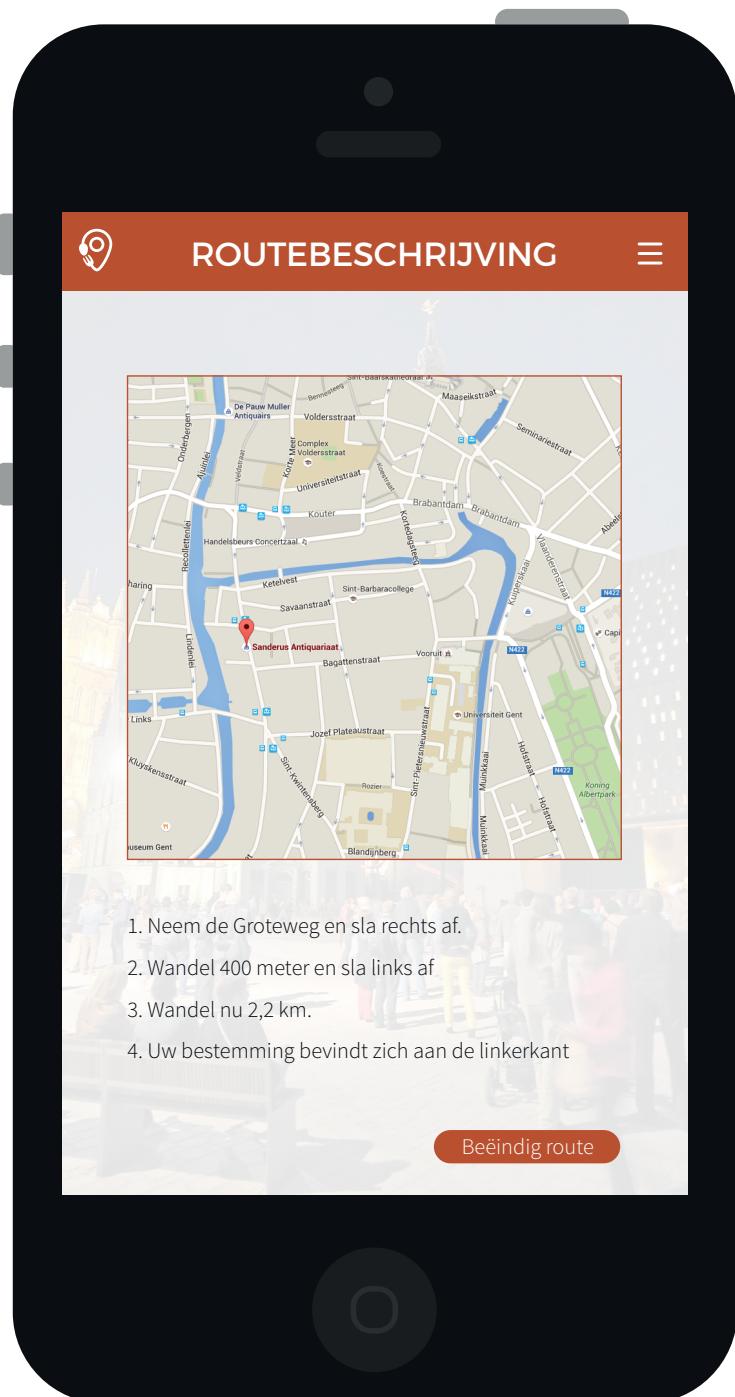
8.0 Route



DESIGN
88



8.X Route Detail



Screendesigns

Desktop



0.0 Home



DESIGN
N

Screendesigns

Desktop



0.1 Inloggen



DESIGN
N

91

Screendesigns

Desktop



0.1.1 WW vergeten



DESIGN
N
E
W
M
E
D
I
A

92

Screendesigns

Desktop



0.2 Registreren



DESIGN
LOCK

Screendesigns

Desktop



1.0 Kaart

A screenshot of a Dutch website with an orange header bar. The header contains a location pin icon, the word 'Kaart' (Map), 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel', and 'Over ons'. Below the header is a large map of Gent, Belgium, showing the city center with various streets and landmarks labeled in Dutch. To the left of the map is a search bar with a dropdown arrow and a magnifying glass icon. To the right of the map is a vertical list of street names. The background of the page features a blurred image of a historic building with a tower.

Z
G
S
E
D



2.0 Restjes

The screenshot shows a desktop application window titled "Restoresjes" and "Kotrestjes". The main content area is titled "Restaurants" and lists six establishments:

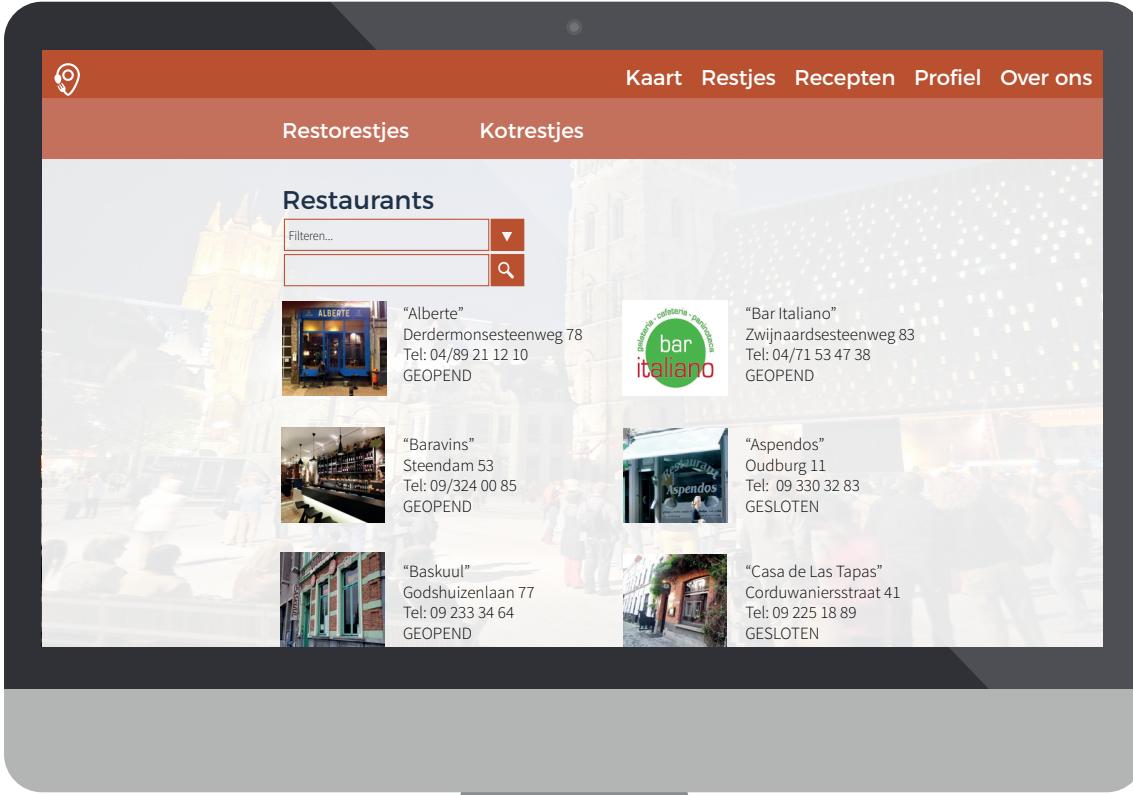
- "Alberte" - Derdermonsesteenweg 78, Tel: 04/89 21 12 10, GEOPEND
- "Bar Italiano" - Zwijnaardsesteenweg 83, Tel: 04/71 53 47 38, GEOPEND
- "Baravins" - Steendam 53, Tel: 09/324 00 85, GEOPEND
- "Aspendos" - Oudburg 11, Tel: 09 330 32 83, GESLOTEN
- "Baskuil" - Godshuizenlaan 77, Tel: 09 233 34 64, GEOPEND
- "Casa de Las Tapas" - Corduwaniersstraat 41, Tel: 09 225 18 89, GESLOTEN

The application has a header with links: "Kaart", "Restjes", "Recepten", "Profiel", and "Over ons". There is also a small user icon in the top left corner.

DESIGN
BY
JENS HUYSMAN



2.1 Restorestjes



Restaurants

Filteren... ▾

 "Alberte" Derdermonsesteenweg 78 Tel: 04/89 21 12 10 GEOPEND	 "Bar Italiano" Zwijnardsesteenweg 83 Tel: 04/71 53 47 38 GEOPEND
 "Baravins" Steendam 53 Tel: 09/324 00 85 GEOPEND	 "Aspendos" Oudburg 11 Tel: 09 330 32 83 GESLOTEN
 "Baskuul" Godshuizenlaan 77 Tel: 09 233 34 64 GEOPEND	 "Casa de Las Tapas" Corduaniersstraat 41 Tel: 09 225 18 89 GESLOTEN

DESIGN
LOCK
96

Screendesigns

Desktop



2.1.X Restaurant Detail

A screenshot of a restaurant detail page from a website. The header includes a user icon, navigation links for 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel', and 'Over ons', and two tabs: 'Restorestjes' and 'Kotrestjes'. The main content features a photo of a blue restaurant storefront with the name 'ALBERTE' on it. Text details include the address 'Dendermonsesteenweg 78', phone number 'Tel: 04/89 21 12 10', status 'GEOPEND', email 'Email: info@alberte-gent.be', and opening hours 'Openingsuren: MA - VR : 18u - 22u ZA & ZON : GESLOTEN'. Below the photo, a message says 'Afstand: 4,7 km' and a button says 'Bereken route'. At the bottom is a large orange button labeled 'Reserveer'.

DESIGN
BY
JENS HUYSMAN

Screendesigns

Desktop



2.2 Kotrestjes

Koten

Filteren... ▾

Jos de Bouwer
Stalhof 4
Tel: 04/89 21 12 20
AANWEZIG

Jan Vanderdonckt
Benedictijnstraat 20
Tel: 04/71 53 47 38
AANWEZIG

Annabelle de Smet
Sint-Amandstraat 27
Tel: 04/85 03 96 51
AANWEZIG

Bart Huysman
Joannes van Waesberghestraat 21
Tel: 04/32 52 89 25
AANWEZIG

Ella Demeyer
Sint-Pietersplein 20
Tel: 04/35 85 69 20
AFWEZIG

Jonathan Dhondt
Sint-Kwintensberg 50
Tel: 04/69 25 69
AFWEZIG

DESIGN
BY
JENS HUYSMAN

Screendesigns

Desktop



2.2.X Kotadres detail

Afstand: 4,7 km Bereken route Reserveer

DESIGN
BY
JENS HUYSMAN



3.0 Recepten

DESIGN
100



3.1 Recepten Detail

The screenshot shows a recipe card for "Tagliatelle alla carbonara". At the top right is a navigation bar with links: Kaart, Restjes, Recepten, Profiel, and Over ons. Below the title is a bowl of tagliatelle pasta with bacon and basil. To the right is a list of ingredients:

Ingrediënten:

- Vlees
- Groentjes
- Andere groentjes
- Kruiden
- Andere kruiden
- nog andere dingen

Bereiding:

1. Stoof de groentjes samen met de andere groentjes goed aan.
2. Voeg daarna de vleesjes toe aan de groentje.
3. Kruid het vleesje goed af zodat tralalie tralala.

DESIGN
LOCK

Screendesigns

Desktop



4.0 Reserveren

The image shows a computer monitor with a website open. The website has a red header with a logo and navigation links: 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel', and 'Over ons'. The main content area is titled 'Reserveren' and contains two sets of input fields. The left set is for 'Alberte' with address 'Dendermonsesteenweg 78' and dropdown menus for 'Uur van ophaling' (containing '4') and 'Restorestje' (containing 'Resto'). The right set shows 'Jouw gegevens' for 'Jos De Brouwer' at 'Stalhof 4' with phone '04/345.345'. A large button at the bottom right says 'Reservatie bevestigen'.

DESIGN
102

Screendesigns

Desktop



5.0 Profiel

Kaart Restjes Recepten Profiel Over ons

Profiel

Loginnaam
JosDB

E-mailadres
jos.de.bouwer@kotrestje.be

Straat + nr
Stalhof 4

Kotgebied
Overpoort

Wachtwoord

Profiel wijzigen

DESIGN
LOCK

Screendesigns

Desktop



5.1 Profiel bewerken

DESIGN
104

Screendesigns

Desktop



5.2 Favorieten

Kaart Restjes Recepten Profiel Over ons

Favorieten

Recepten:

Recept 1	X
Recept 2	X
Recept 3	X
Recept 4	X
Recept 5	X

Restjes:

Resto 1	X
Resto 2	X
Resto 3	X
Kot 1	X
Kot 2	X

DESIGN
LOCK

Screendesigns

Desktop



6.0 Over ons

Over ons

Wij zijn Thor Boonaert en Jens Huysman die samen een mobiele applicatie ontwikkeld hebben voor de kotstudenten. Deze applicatie maakt van jou een echt kotkok en laat je profiteren van de restoraties die restaurants en kotstudenten aanbieden. In deze applicatie kan men namelijk simpele en goedkope recepten vinden en deze in een mum van tijd bereiden.

Ik ben Thor Boonaert, en studeer MultiMediaProductie aan Arteveldehogeschool. Als afstudeerrichting heb ik ProDEV gekozen. In het middelbaar heb ik Humane Wetenschappen gestudeerd in het Sint Bernardus College te Oudenaarde. Daar heb ik mijn laatste twee jaar doorgebracht. De eerste vier jaar van het middelbaar heb ik in Gent gezeten. Op het Sint Lievenscollege.

Ik ben Thor Boonaert, en studeer MultiMediaProductie aan Arteveldehogeschool. Als afstudeerrichting heb ik ProDEV gekozen. In het middelbaar heb ik Humane Wetenschappen gestudeerd in het Sint Bernardus College te Oudenaarde. Daar heb ik mijn laatste twee jaar doorgebracht. De eerste vier jaar van het middelbaar heb ik in Gent gezeten. Op het Sint Lievenscollege.

Contacteer ons

DESIGN
MEDIA



6.1 Contact

The image shows a computer monitor displaying a contact form on a website. The website has a dark orange header with the word 'Contact' and a navigation menu including 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel', and 'Over ons'. Below the header is a blurred background image of a city street. The contact form itself has three input fields: 'Onderwerp' (Subject), 'Email', and 'Bericht' (Message). A large text area for the message is outlined in red. A red 'Verzenden' (Send) button is located at the bottom left of the form. At the bottom of the page, there is a footer with links 'Over ons', 'Kaart', 'Twitter', 'Facebook', and the address 'Bedrijfjesweg 123 Gent'.

DESIGN
107

Screendesigns

Desktop



7.0 Disclaimer

The image shows a computer monitor displaying a website's disclaimer page. The monitor has a dark grey base and a light grey stand. The screen itself has a white header bar with a red background containing a logo and navigation links: 'Kaart', 'Restjes', 'Recepten', 'Profiel', and 'Over ons'. The main content area has a light grey background with a blurred image of people working at computers in the background. The title 'Disclaimer' is in bold black font. Below it is a section titled 'Inhoud' with the following text:
Alle inhoud en beelden op deze website dienen enkel en alleen als educatieve oefening voor het Opleidingsonderdeel Webdesign-II van de opleiding Grafische en Digitale media van de Arteveldehogeschool.
Via deze website wil de Arteveldehogeschool correcte en actuele informatie verstrekken over haar opleidingen, vacatures, onderzoeksprojecten enzovoort. De Arteveldehogeschool kan evenwel niet aansprakelijk gesteld worden voor foutieve of verouderde informatie.
Heb je een vraag of opmerking over de inhoud van deze website? Mail naar webmaster@arteveldehs.be.

Below this is a section titled 'Links' with the following text:
De Arteveldehogeschool kan niet aansprakelijk gesteld worden voor enige schade die zou voortvloeien uit het doorklikken naar websites of andere informatiebronnen waarnaar de eigen website verwijst.

Finally, there is a section titled 'Intellectuele rechten' with the following text:
De Arteveldehogeschool behoudt alle intellectuele rechten op de website en de hierop geplaatste informatie.

At the bottom of the content area, a small note reads: 'De informatie op de website mag gebruikt worden overeenkomstig de'.

DESIGN
108

Screendesigns

Desktop



8.0 Route

The screenshot shows a desktop application window. At the top, there is a navigation bar with links: 'Kaart' (Map), 'Restjes' (Dishes), 'Recepten' (Recipes), 'Profiel' (Profile), and 'Over ons' (About us). On the far left, there is a small circular icon with a question mark. The main content area is titled 'Routebeschrijving' (Route Description). It features a map of a city center with several blue lines indicating different route options. One route is highlighted with a red box and labeled 'Avalon'. Below the map, three route options are listed:

Afstand	Tijd	Start route
3,5 km	45 min	Start route
2,0 km	32 min	Start route
2,7 km	35 min	Start route

The background of the application window is blurred, showing what appears to be a restaurant interior with people at tables.

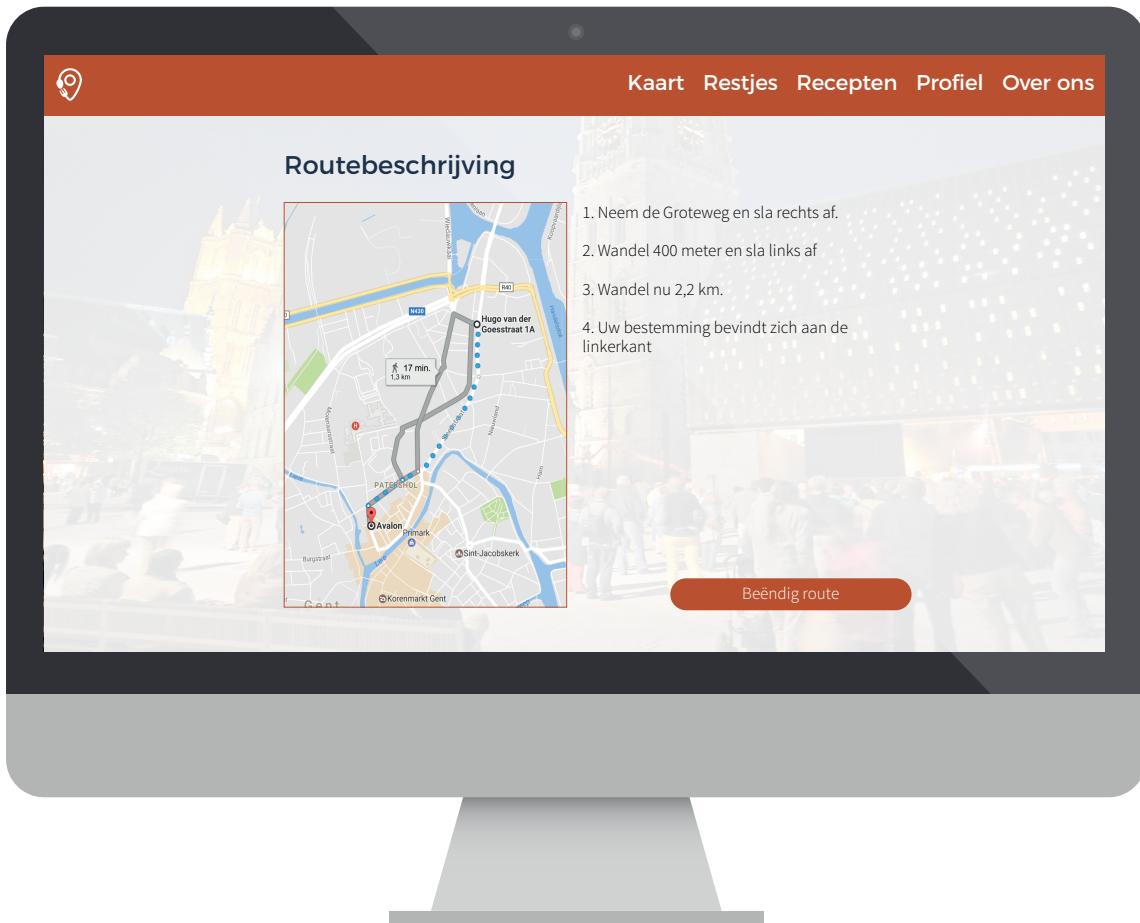
DESIGN
109

Screendesigns

Desktop



8.X Route detail



DESIGN
110

Screenflow

Mobile

